

SERIE EXERCICES 1

Exercice 1 :

1. Définir une classe **Livre** avec les attributs suivants : *Id, Titre, Auteur (Nom complet), Prix*.
2. Définir les accesseurs aux différents attributs de la classe.
3. Définir un **constructeur** permettant d'initialiser les attributs d'un objet livre par des valeurs saisies par l'utilisateur. Sachant qu'Id doit être auto-incrément.
4. Définir la méthode **toString ()** permettant d'afficher les informations du livre en cours.
5. Écrire un programme testant la classe Livre.

EXERCICE 2 :

Dans notre centre, notre manager voudrait mettre en place différentes spécialités et des enseignants.

Chaque enseignant doit avoir une spécialité

1. Développer la classe **Spécialité** et la classe **enseignant**

Chaque classe doit comporter :

- Un constructeur d'initialisation ;
- Les accesseurs ;
- La méthode toString.

NB : l'identifiant est auto incrément.

Dans la classe de test (main) créer :

- **5 Spécialités :**
 - JAVA/JEE
 - HTML/CSS

- Gestion de projet
- JS
- PHP

- **4 enseignants :**
 - Les deux premiers enseignent JAVA/JEE
 - Le 3ième enseigne le PHP
 - Le dernier du JS.
- Afficher la liste des enseignants par spécialité, s'il n'a pas d'enseignant on affiche le message « Aucun enseignant pour la spécialité **nom_de_la_specialité** »