

TP – UML Composition / Aggregation

Créez une classe « Maison », avec un attribut « surface », un constructeur qui définit sa valeur et une méthode pour afficher « Je suis une maison ou appartement, ma surface est de nombre m2 »

La classe « Maison » contiendra obligatoirement un jardin. Chaque jardin aura un attribut « surface », « piscine » et une méthode qui affichera « Je suis le jardin, ma surface est de nombre m2 et une piscine »

La classe « Appartement » est une sous-classe de la classe « Maison », avec une surface prédéfinie de 50m2.

Créez le diagramme de classe Personne, avec un nom et prénom (de type String). Chaque personne aura une maison. La méthode qui affiche son nom, les données de sa maison et les données du jardin de cette maison.

Écrivez un Main pour créer un Appartement / Maison, une personne pour y vivre et pour afficher les données de la personne.