

- 1- Ecrire un programme qui demande un nombre à l'utilisateur, puis calcule et affiche le carré de ce nombre.
- 2- Ecrire un programme qui demande son prénom à l'utilisateur, et qui lui réponde par un charmant « Bonjour » suivi du prénom. On aura ainsi le dialogue suivant :
machine : Quel est votre prénom ?
Utilisateur : Moussa
machine : Bonjour, Moussa !
- 3- Ecrire un programme qui lit le prix HT d'un article, le nombre d'articles et le taux de TVA et qui fournit le prix total TTC correspondant
- 4- Ecrire un algorithme qui demande un nombre à l'utilisateur, et l'informe ensuite si ce nombre est positif ou négatif (on laisse de côté le cas où le nombre vaut zéro).
- 5- Ecrire un algorithme qui demande deux nombres à l'utilisateur et l'informe ensuite si leur produit est négatif ou positif (on laisse de côté le cas où le produit est nul). Attention toutefois : on ne doit pas calculer le produit des deux nombres.
- 6- Ecrire un algorithme qui demande un nombre à l'utilisateur, et l'informe ensuite si ce nombre est positif ou négatif (on inclut cette fois le traitement du cas où le nombre vaut zéro).
- 7- Ecrire un algorithme qui demande deux nombres à l'utilisateur et l'informe ensuite si le produit est négatif ou positif (on inclut cette fois le traitement du cas où le produit peut être nul). Attention toutefois, on ne doit pas calculer le produit !
- 8- Ecrire un algorithme qui demande l'âge d'un enfant à l'utilisateur. Ensuite, il l'informe de sa catégorie :
 - "Poussin" de 6 à 7 ans
 - "Pupille" de 8 à 9 ans
 - "Minime" de 10 à 11 ans
 - "Cadet" après 12 ans
- 9- Cet algorithme est destiné à prédire l'avenir, et il doit être infaillible !
Il lira au clavier l'heure et les minutes, et il affichera l'heure qu'il sera une minute plus tard.
Par exemple, si l'utilisateur tape 21 puis 32, l'algorithme doit répondre :
"Dans une minute, il sera 21 heures 33".
NB : on suppose que l'utilisateur entre une heure valide. Pas besoin donc de la vérifier.
- 10- De même que le précédent, cet algorithme doit demander une heure et en afficher une autre. Mais cette fois, il doit gérer également les secondes, et afficher l'heure qu'il sera une seconde plus tard.
Par exemple, si l'utilisateur tape 21, puis 32, puis 8, l'algorithme doit répondre : "Dans une seconde, il sera 21 heures, 32 minutes et 9 secondes".
NB : là encore, on suppose que l'utilisateur entre une heure valide.