

# TD 1

# TD 1

- a) Initialiser un projet web (fichier HTML)
- b) Créer une structure conditionnelle avec switch qui retourne 1, 2 ou 3 selon la valeur de la variable.
- c) Créer une boucle qui renvoi les chiffres de 0 à 9.
- d) Créer une fonction qui renvoi le carré du nombre rentré en paramètre.
- e) Créer une fonction qui renvoi 'Plus petit que 100' ou 'Egal ou plus grand que 100' selon le nombre rentré en paramètre.
- f) Se renseigner sur le DOM pour dynamiser HTML avec Javascript
- g) Réaliser un mini jeu « Le nombre à trouver » :
  - But : Vous devez trouver le bon nombre
  - Condition : Le jeu renvoi 'plus grand', 'plus petit' ou 'gagner'
  - Affichage :
    - Un champ texte pour entrer le nombre
    - Un bouton envoyer
    - Une zone de texte pour le texte renvoyé
    - Un bouton recommencer.
  - Astuce : Penser à utiliser console.log() et l'attribut onclick.
- h) Afficher un tableau qui contient les 5 derniers nombres à trouver et en combien d'essais ils ont été trouvés