

# TD 2

a) Réaliser un mini jeu « Pierre, Feuille, Ciseaux » :

- But : Vous devez survivre le plus longtemps possible contre l'IA
- Condition :
  - La pierre bat les ciseaux, la feuille bat la pierre, les ciseaux battent la feuille.
  - L'IA ne doit pas faire plus de 2 fois le même signe.
  - L'IA gagne forcément au 42ième coup.
  - Le jeu renvoi 'Gagner', 'Égalité' ou 'Perdu'.
- Affichage :
  - Un bouton pour chaque signe
  - Une zone de texte pour le signe de l'IA
  - Un bouton recommencer.
- Astuce : Penser à utiliser `console.log()` et l'attribut `onclick`.

b) Afficher un tableau qui contient les 5 meilleurs scores trier par ordre décroissant

c) Ajouter le pseudo du joueur et la possibilité de changer de joueur

d) Ajouter un chrono de 3 secondes maximum par coup, au delà c'est perdu

e) Ajouter « MiniGame By » suivit du nom des étudiants du groupe en bas de la page HTML