

Cedric Rabarijohn

Développeur web

PROFIL

Etudiant en préparation d'une licence en informatique à l'ITU Andoharanofotsy, passionné par le développement web, actuellement en recherche de stage de fin d'étude.

LANGUAGES ET FRAMEWORKS

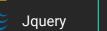


Html+Css





Javascript













Node is

express Express js



Spring boot



Laravel



MongoDB



Postgresql



ATOUTS

- Proactif
- Passionné
- Grande capacité d'adaptation

Connaissances linguistique

Français: Orale: Très bon

Anglais: Orale: Moyen Écrit: Très bon



INFORMATIONS

- <u>Telephone:</u> +261 34 83 571 53
- <u>Email:</u> cedrictianarabarijohn@gmail.com
- Portfolio: https://cedricrabarijohn.github.io/Portfolio

Adresse: Lot 1433 67ha Nord-EST

PARCOURS D'ETUDE

INFORMATIQUE

ITUniversity Andoharanofotsy | 2019 - Aujourd'hui

- Etudiant en 3ème année | Option Integration Web & Design

TECHNIQUE | G2

LTC Ampefiloha | 2016 - 2019

- Obtention du baccalauréat technique G2

MES PROJETS PERSONNELS RECENTS

-SITE E-COMMERCE

Temps de développement : 6 jours

Technologies utilisées: Reactis + Nodeis + ExpressJs + MongoDB (Rest API)

• Conception et développement d'un site E-Commerce avec toutes les fonctionnalités basiques et supplémentaires tel un portefeuille virtuel disponible pour chaque utilisateur afin de valider leur achat.

-APPLICATION DE GESTION DE RESTAURANT

Temps de développement : 7 jours <u>Technologies utilisées:</u> Java EE Servlet + JSP + Postgresql

• Conception et développement d'une application de gestion d'un restaurant avec les technologies : JAVA EE SERVLET pour les traitements, JSP pour les interfaces et POSTGRESQL pour la base de données.

-APPLICATION DE GESTION DE FABRICATION DE PRODUITS **FINIS**

Temps de développement : 5 jours

<u>Technologies utilisées</u>: Reactis + Nodeis + ExpressJs + PostgreSQL (Rest API)

- Conception et développement d'une application de gestion de fabrication de produits finis suivant des formules définies.
- Exemple: 100 kg de yaourt -> 80L de lait+18kg de sucre+1kg de conservateur+1kg de fruit.
 - Exemples de produits finis: Crème fraîche, Yaourt, Beurre, Glace.

-DEVELOPPEMENT DE JEU VIDEO

Temps de developpement: 10 jours

<u>Technologie utilisée</u>: UNITY 3D (C#) + BLENDER

• Conception et Développement d'un jeu video avec UNITY 3D et BLENDER, de type Endless Runner en utilisant le language C#.