



Cedric Rabarijohn















Développeur web

PROFIL

Etudiant en préparation d'une licence en informatique à l'ITU Andoharanofotsy, passionné par le développement web, actuellement en recherche de stage de fin d'étude.

<https://cedricrabarijohn.github.io/Portfolio>

LANGUAGES ET FRAMEWORKS

 Html+Css	 Node js
 Javascript	 Express js
 Jquery	 Spring boot
 Php	 Laravel
 Java	 MongoDB
 Python	 Postgresql
 React js	 Mysql

ATOUTS

- Proactif
- Passionné
- Grande capacité d'adaptation

Connaissances linguistique

Français: Orale: Très bon ✓
Écrit: Excellent ✓

Anglais: Orale: Moyen ✓
Écrit: Très bon ✓

INFORMATIONS

PARCOURS D'ETUDE

INFORMATIQUE

ITUniversity Andoharanofotsy | 2019 - Aujourd'hui

- Etudiant en 3ème année | Option Integration Web & Design

TECHNIQUE | G2

LTC Ampefiloha | 2016 - 2019

- Obtention du baccalauréat technique G2

MES PROJETS PERSONNELS RECENTS

-SITE E-COMMERCE

Temps de développement : 6 jours

Technologies utilisées : Reactjs + Nodejs + ExpressJs + MongoDB (Rest API)

- Conception et développement d'un site E-Commerce avec toutes les fonctionnalités basiques et supplémentaires tel un portefeuille virtuel disponible pour chaque utilisateur afin de valider leur achat.

-APPLICATION DE GESTION DE RESTAURANT

Temps de développement : 7 jours

Technologies utilisées: Java EE Servlet + JSP + Postgresql

- Conception et développement d'une application de gestion d'un restaurant avec les technologies : JAVA EE SERVLET pour les traitements, JSP pour les interfaces et POSTGRESQL pour la base de données.

-APPLICATION DE GESTION DE FABRICATION DE PRODUITS FINIS

Temps de développement : 5 jours

Technologies utilisées : Reactjs + Nodejs + ExpressJs + PostgreSQL (Rest API)

- Conception et développement d'une application de gestion de fabrication de produits finis suivant des formules définies.
- Exemple: 100 kg de yaourt -> 80L de lait+18kg de sucre+1kg de conservateur+1kg de fruit.
 - **Exemples de produits finis:** Crème fraîche, Yaourt, Beurre, Glace.

-DEVELOPPEMENT DE JEU VIDEO

Temps de developpement : 10 jours

Technologie utilisée : UNITY 3D (C#) + BLENDER

- Conception et Développement d'un jeu video avec UNITY 3D et BLENDER, de type Endless Runner en utilisant le langage C#.