

Support de cours CSS3

Jérôme AMBROISE

Next Formation Semaine 27/02/2017 - 01/03/2017

Sommaire (1/2)

Une bordure en image

- A. Gestion des navigateurs
- B. La super-propriété
- C. Source
- D. Décalage
- E. Epaisseur de l'image
- F. Marge
- G. Répétition
- H. Conclusion
- I. Les différents navigateurs

Les dégradés de couleurs

- A. Gradient linéaire
- B. Gradient radial

Fond d'écrans

- A. Fond d'écrans multiples
- B. Taille de l'image de fond d'écran
- C. Origine de l'image de fond d'écran

Les polices de caractères

A. Les polices de caractères

Les ombres

- A. Les ombres de texte
- B. Les ombres d'éléments

Transformations

- A. Translation
- B. Rotation
- C. Mise à l'échelle
- D. Déformation
- E. Matrix

Transition

- A. Présentation
- F. Courbe de vitesse
- G. Délai
- H. Super-propriété

Animations

- A. Présentation
- B. Définition de l'animation
- C. Appel de l'animation
- D. Etats intermédiaires
- E. Délai, itérations
- F. Ordre, courbe de vitesse
- G. Super-propriété

Une bordure en image

Gestion des navigateurs
La super-propriété
Source
Décalage
Epaisseur de l'image
Marge
Répétition
Conclusion

Une bordure en image Gestion des navigateurs

Afin de permettre le développement progressif et l'implémentation des modules CSS, les éditeurs de navigateurs (vendors) ont la possibilité d'introduire le support de propriétés spécifiques

- → Ces "propriétés propriétaires" doivent être préfixées d'un tiret et d'un code correspondant au moteur les exploitant :
 - → -o- pour Opera
 - → -moz- pour Gecko (Mozilla)
 - → -webkit- pour Webkit (Chrome, Safari, Android...)
 - → -ms- pour Microsoft (Internet Explorer)
 - → -khtml- pour KHTML (Konqueror)

Une bordure en image Gestion des navigateurs

Ce principe permet aux navigateurs d'ajouter le support de fonctionnalités particulières sans attendre la publication définitive dans la norme, notamment CSS3, et de tester en situation réelle le rendu, souvent réclamé avec insistance par les développeurs web ou suggéré par l'équipe même de l'éditeur. Le but est aussi de permettre la migration vers la syntaxe finale en retirant uniquement le préfixe lors de la validation officielle de la propriété et des valeurs qu'elle peut accepter.

Quelques inconvénients font surface :

- Si l'on souhaite profiter en avance de ces styles, il faudra user de plusieurs propriétés pour une déclaration, avec chacun des préfixes.
- Cela peut être perçu comme une autre façon d'écrire des hacks spécifiques à chaque navigateur, c'est pourquoi certains puristes réclament l'utilisation d'un préfixe commun, tel que -beta-.
- Accessoirement, la syntaxe ou les propriétés peuvent changer, la spécification CSS étant toujours en cours de rédaction pour certains modules.

Une bordure en image La super-propriété

L'objectif est de définir une image en tant que bordure pour un élément.

- → Super-propriété : border-image
- → Propriétés à fournir :
 - border-image-source: none;
 - border-image-slice: 100%
 - border-image-width: 1
 - border-image-outset: 0s
 - border-image-repeat: stretch

Une bordure en image Source

Premièrement il faut définir la source de l'image :

```
→ Propriété: border-image-source
→ Valeurs: url(...)
Exemple:
.border-rd {
border-image-source: url("../img/border-image-movie.png")
}
```

Une bordure en image Décalage

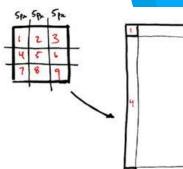
Maintenant que l'image est définie, il va falloir la découper. Ca tombe bien, slice veut dire « tranche » en anglais. C'est donc cet attribut qui va s'en charger

- → Propriété : border-image-slice
- → Valeurs : unité de mesures (1, 2 ou 4 valeurs)

Exemple:

Exemple de generateur :

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/CSS_Background_and_Borders/Border-image_generator



Une bordure en image Epaisseur de l'image

Il est possible de définir la taille de l'image de bordure. Elle peut-être différente de l'épaisseur de la bordure.

- → Propriété : border-image-width
- → Valeurs : unité de mesure

```
.border-rd {
     border-image-width: 0.75;
}
```

Une bordure en image Marge

Avant-dernière propriété, elle permet d'introduire une marge intérieur supplémentaire séparant la bordure du contenu.

- → Propriété : border-image-outset
- → Valeurs : unité de mesure

Une bordure en image Répétition

Dernière propriété : la répétition de l'image.

- → Propriété : border-image-repeat
- → Valeurs: repeat, stretch, round, space

```
.border-rd {
      border-image-outset: repeat;
}
```

Une bordure en image Conclusion

Finalement, préférez utiliser la syntaxe de la super-propriété, et ajustez si besoin avec une propriété en particulier.

Note : "outset" n'est pas supporté par tous les navigateurs.

```
.border-rd {
    border-image: url("../img/border-image-movie.png") 106 36 stretch;
    border-image-width: 0.75;
}
```

Une bordure en image Les différents navigateurs

Pour être supportable par la plupart des navigateurs :

```
.border-rd {
    -webkit-border-image: url("../img/border-image-movie.png") 106 36 stretch;
    -moz-border-image: url("../img/border-image-movie.png") 106 36 stretch;
    -o-border-image: url("../img/border-image-movie.png") 106 36 stretch;
    border-image: url("../img/border-image-movie.png") 106 36 stretch;
    border-image-width: 0.75;
}
```

2.

Les dégradés de couleurs

Gradient linéaire Gradient radial

CSS3 permet de définir des dégradés de couleurs :

- → Propriété: background
- → Valeur: linear-gradient()

Dans sa forme minimale, la valeur "linear-gradient" accepte 2 arguments : couleur de départ, couleur d'arrivée.

Le dégradé s'établit de haut en bas.

```
#gradient-simple
{
    width:50%;
    height: 15rem;
    background: linear-gradient(#8319CA, #9B7B10);
```

Il est possible de définir le point de départ du gradient (par défaut "haut"), selon les navigateurs, l'appel est différent.

Exemple : Dégradé de gauche à droite

```
#gradient-left-right
{
  width:50%;
  height:15rem;
  background: blue; /* Si le navigateur n'accepte pas les dégradés */
  background: -webkit-linear-gradient(left, #000364, #8F91B7); /* Safari */
  background: -o-linear-gradient(right, #000364, #8F91B7); /* Opera */
  background: -moz-linear-gradient(right, #000364, #8F91B7); /* Firefox */
  background: linear-gradient(to right, #000364, #8F91B7); /* Syntaxe standardisée */
}
```

Il est aussi possible de commencer à partir d'un coin de la balise.

Exemple: Dégradé du coin haut-gauche au coin bas-droite

```
#gradient-from-top-left
{
  width:50%;
  height:15rem;
  background: red; /* For browsers that do not support gradients */
  background: -webkit-linear-gradient(left top, #13131D, #C0F3B0); /* For Safari 5.1 to 6.0 */
  background: -o-linear-gradient(bottom right, #13131D, #C0F3B0); /* For Opera 11.1 to 12.0 */
  background: -moz-linear-gradient(bottom right, #13131D, #C0F3B0); /* For Firefox 3.6 to 15 */
  background: linear-gradient(to bottom right, #13131D, #C0F3B0); /* Standard syntax */
}
```

Les dégradés de couleurs

Gradient linéaire plusieurs couleurs, il suffit de les lister.

```
#gradient-colors
{
    width:50%;
    height:15rem;
    background: red; /* For browsers that do not support gradients */
    /* For Safari 5.1 to 6.0 */
    background: -webkit-linear-gradient(left top, #13131D, #C0F3B0, #A4386E, #C8BD19);
    /* For Opera 11.1 to 12.0 */
    background: -o-linear-gradient(bottom right, #13131D, #C0F3B0, #A4386E, #C8BD19);
    /* For Firefox 3.6 to 15 */
    background: -moz-linear-gradient(bottom right, #13131D, #C0F3B0, #A4386E, #C8BD19);
    /* Standard syntax */
    background: linear-gradient(to bottom right, #13131D, #C0F3B0, #A4386E, #C8BD19); }
```

Pour aller plus loin, on peut répéter plusieurs fois le dégradé dans une même balise.

Propriété: repeating-linear-gradient()

Valeur : (couleur de départ), (couleur d'arrivée + pourcentage)

```
#gradient-multiple
{
    width:50%;
    height:15rem;
    background: green;
    background: -webkit-repeating-linear-gradient(#016508, #83C688 33.3%);
    background: -o-repeating-linear-gradient(#016508, #83C688 33.3%);
    background: -moz-repeating-linear-gradient(#016508, #83C688 33.3%);
    background: repeating-linear-gradient(#016508, #83C688 33.3%);
}
```

Les dégradés de couleurs Gradient radial

Les dégradés circulaires sont définis de la même manière que les gradients linéaires mais avec une autre propriété : Propriété : radial-gradient()

Valeur : (couleur de départ), (couleur d'arrivée + pourcentage)

Exemple:

```
#gradient-multiple
{
    width:50%;
    height:15rem;
    background: silver; /* For browsers that do not support gradients */
    background: -webkit-radial-gradient(white 5%, silver 15%, black 80%); /* Safari 5.1-6.0 */
    background: -o-radial-gradient(white 5%, silver 15%, black 80%); /* For Opera 11.6-12.0 */
    background: -moz-radial-gradient(white 5%, silver 15%, black 80%); /* For Firefox 3.6-15 */
    background: radial-gradient(white 5%, silver 15%, black 80%); /* Standard syntax */
}
```

Remarque : Pour obtenir un cercle au lieu d'une ellipse, définir en premier paramètre "circle".

Les dégradés de couleurs Gradient radial

Le paramètre taille définit la taille du dégradé. Il peut prendre quatre valeurs:

- → closest-side
- → farthest-side
- → closest-corner
- → Farthest-corner

Exemple:

background: radial-gradient(closest-side at 60% 55%, red, yellow, black);

Les dégradés de couleurs Gradient radial

Pour définir plusieurs radiants circulaires, c'est la même façon de procéder que pour les gradients linéaires mais avec une autre propriété :

```
#gradient-radial-multiple

{
    width:50%;
    height:15rem;
    background: purple;
    background: -webkit-repeating-radial-gradient(circle, #321D56, #4400BA 25%, #D0BCF3 25%);
    background: -o-repeating-radial-gradient(circle, #321D56, #4400BA 25%, #D0BCF3 25%);
    background: -moz-repeating-radial-gradient(circle, #321D56, #4400BA 25%, #D0BCF3 25%);
    background: repeating-radial-gradient(circle, #321D56, #4400BA 25%, #D0BCF3 25%);
}
```

3. Fond d'écrans

Fond d'écrans multiples Taille de l'image de fond d'écran Origine de l'image de fond d'écran

Fond d'écrans multiples

La super-propriété "background" permet de définir plusieurs images de fond d'écran :

Exemple:

background : url("img/top.jpg") top left no-repeat, url("img/bottom.jpg") bottom left no-repeat, url("img/middle.jpg") left no-repeat;

Fond d'écrans Taille de l'image de fond d'écran

Il est possible de définir la taille de l'image de fond d'écran pour gérer plus finement son affichage.

```
#bg-css3
{
    background: url(../img/bg-arbre.jpg) right no-repeat;
    background-size: 200px;
}
```

Fond d'écrans Taille de l'image de fond d'écran

La propriété "background-size" possède 2 mots clés qui peuvent être utile :

- → "contain": redimensionne l'image au maximum sans dépasser du contenant (il peut donc avoir des zones où l'image ne couvre pas le contenant.
- → "cover": redimensionne l'image pour couvrir complètement le contenant (des parties de l'images peuvent ne pas être visibles)

Fond d'écrans Origine de l'image de fond d'écran

```
La propriété "background-origin" définit où peindre
l'arrière-plan: à travers l'élément entier, à l'intérieur de la
bordure ou à l'intérieur de la marge intérieure.
Propriété: background-origin
Value: border-box, padding-boc, content-box
#bg-origin
background: url("../img/bg-example.jpg") no-repeat;
background-origin: border-box;
```

Fond d'écrans Origine de l'image de fond d'écran

```
La propriété "background-origin" définit où peindre
l'arrière-plan: à travers l'élément entier, à l'intérieur de la
bordure ou à l'intérieur de la marge intérieure.
Propriété: background-origin
Value: border-box, padding-boc, content-box
#bg-origin
background: url("../img/bg-example.jpg") no-repeat;
background-origin: border-box;
```

Fond d'écrans Conclusion

Les propriétés "background-size" et "background-origin" peuvent s'intégrer à la super-propriété "background". Voici les différentes sous-propriétés de la super-proriété "background" :

- → background-image: none
- → background-position: 0% 0%
- → background-size: auto auto
- → background-repeat: repeat
- → background-origin: padding-box
- → background-clip: border-box
- → background-attachment: scroll
- → background-color: transparent

4.
Les polices de caractères

CSS3 permet d'utiliser votre propres polices de caractères en tant que ressources (stockée sur votre serveur).

Comme pour les médias, les navigateurs ne supportent pas tous les mêmes formats :

→ TTF/OTF, WOFF, WOFF2, SVG et EOT

- → L'utilisation des polices de caractères s'utilise avec la règle "@font-face" pour définir l'emplacement de votre police.
- → Vous pouvez ensuite l'appeler comme une police de caractère classique

```
@font-face {
   font-family: maFont;
   src: url(../fonts/mapolice.woff);
}

div {
   font-family: maFont;
}
```

Particularité d'internet explorer :

Le format "eot" est un peu particulier dans sa déclaration, pour permettre à internet explorer de parser :

url('yananeska.eot?') format('eot'),

Certaines polices de caractères utilisent le "flat", ils fournissent donc :

- → Une police régulière "regular"
- → Une police italique "italic"
- → Une police avec mise en gras "bold"
- → Éventuellement une police italique et gras "italic gras"

Formatage du texte Les polices de caractères

Pour les polices dérivées, le nom "font-family" sera le même mais il faudra ajouter des propriétés pour préciser (italic, gras, ...):

Exemple:

```
@font-face {
  font-family: yananeska;
  src: url(yananeska_bold.woff);
  font-weight: bold;
}
```

Remarque: "font-style: italic;" pour l'italique

5.
Les ombres

Les ombres de texte Les ombres d'éléments

Les ombres de textes

Il est possible de définir des ombres à du texte ou à des éléments de manière générale. La propriété pour définir une ombre à un texte est "text-shadow".

Dans sa version avec 3 arguments, elle permet simplement de créer un double du texte et de le décaller selon l'axe X et Y avec une couleur différente.

```
#shadow h1
{
  text-shadow: 2px 2px #7683e1;
}
```

Les ombres de textes

La version de "text-shadow" avec un 4ème argument introduit la notion de "flou".

```
Exemple:
```

```
#shadow h1
{
  text-shadow: 2px 2px 5px #7683e1;
}
```

Les ombres de textes

Il est possible de déclarer plusieurs ombres.

```
Exemple :
#shadow h1
{
color: #0f1330;
text-shadow: 1px 1px 2px #efb1b1, 0 0 5px #cfcff0, 0 0 25px #b4a327;
}
```

Les ombres d'éléments

Pour définir des ombres à des blocs, la propriété est "box-shadow", elle possède les mêmes valeurs que "text-shadow"

```
Exemple:
#shadow aside
{
    width:20rem;
    height:10rem;
    background-color:navy;
    box-shadow: 10px 10px 5px grey;
}
```

Les ombres d'éléments

Comme avec "text-shadow" on peut définir plusieurs ombres.

```
Exemple:
#shadow aside
{
    width: 20rem;
    height: 10rem;
    background-color: #dbdbdb;
    box-shadow: 0 4px 8px 0 rgba(0, 0, 0, 0.44), 0 6px 20px 0
rgba(0, 0, 0, 0.38);
    border: 1px solid darkgrey;
}
```

6.Transformations

Translation
Rotation
Mise à l'échelle
Déformation
Matrix

Transformations Présentation

Les transformations CSS3 vous permettent de translater, de faire pivoter, de mettre à l'échelle et d'incliner des éléments.

Une transformation est un effet qui permet à un élément de changer de forme, de taille et de position.

Transformations Translation

Une translation permet de "décaller" un élément selon les axes (x, y).

Propriété: translate()

Valeurs : (unité de mesure axe X) (unité de mesure axe Y)

```
#translation
{
    width:10rem;
    height:10rem;
    background: olive;
    -ms-transform: translate(5rem, 7.5rem); /* IE 9 */
    -webkit-transform: translate(5rem, 7.5rem); /* Safari */
    transform: translate(5rem, 7.5rem);
}
```

Transformations Rotation

La rotation fait tourner un élément dans le sens des aiguilles d'une montre selon un degré donné.

```
Propriété: rotate()
```

Valeurs : (degrés positifs ou négatifs)

```
#rotation
{
     width:10rem;
     height:10rem;
     background: mediumpurple;
     -ms-transform: rotate(-175deg); /* IE 9 */
     -webkit-transform: rotate(-175deg); /* Safari */
     transform: rotate(-175deg);
}
```

Transformations Mise à l'échelle

La mise à l'échelle augmente ou diminue la taille d'un élément (selon les paramètres donnés pour la largeur et la hauteur).

Propriété: scale()

Valeurs: (coefficient multiplicateur X) (coefficient multiplicateur Y)

```
#echelle
{
     width:10rem;
     height:10rem;
     background: goldenrod;
     -ms-transform: scale(2.5, 0.5); /* IE 9 */
     -webkit-transform: scale(2.5, 0.5); /* Safari */
     transform: scale(2.5, 0.5);
     Margin:auto; /* Pour voir l'élément en entier */
}
```

Transformations Déformation

Il est aussi possible de faire une déformation de l'élément selon les axes X et Y.

```
Propriété: skew()
```

Valeurs: (degrés axe X) (degrés axe Y)

```
#deformation-axes
{
     width:10rem;
     height:10rem;
     background: lightskyblue;
     -ms-transform: skew(15deg, 25deg); /* IE 9 */
     -webkit-transform: skew(15deg, 25deg); /* Safari */
     transform: skew(15deg, 25deg);
     margin:auto;
}
```

Transformations

Matrix

La méthode matrix () prend six paramètres, contenant des fonctions mathématiques, ce qui vous permet de faire pivoter, de mettre à l'échelle, de déplacer et d'incliner des éléments.

Propriété: skew()

Valeurs: scaleX(),skewY(),skewX(),scaleY(),translateX(),translateY()

Transformations Transformation 3D

Il est possible de faire des rotations selon les 3 axes. La méthode rotateX() fait tourner un élément autour de son axe X à un degré donné.

```
#rotate-x
{
    -webkit-transform: rotateX(180deg); /* Safari */
    transform: rotateX(180deg); /* Standard syntax */
}
```

Transformations Transformation 3D

La méthode rotateY() fait tourner un élément autour de son axe Y à un degré donné.

```
#rotate-y
{
    -webkit-transform: rotateY(180deg); /* Safari */
    transform: rotateY(180deg); /* Standard syntax */
}
```

Transformations Transformation 3D

La méthode rotateZ() fait tourner un élément autour de son axe Z à un degré donné.

```
#rotate-z
{
    -webkit-transform: rotateZ(180deg); /* Safari */
    transform: rotateZ(180deg); /* Standard syntax */
}
```

7. Transition

Présentation Courbe de vitesse Délai Super-propriété

Transition **Présentation**

Une transition permet de définir une durée entre 2 changements de propriétés.

Il faut définir :

- → La propriété auquelle la transition s'applique (multiple possible)
- → La durée de la transition

Transition **Présentation**

```
#transition-bgcolor
{
     width:10rem;
     height:10rem;
     background: tan;
     -webkit-transition: background 2s; /* Safari */
     transition: background 2s;
}
#transition-bgcolor:hover
{
     background: teal;
}
```

Transition Courbe de vitesse

La propriété "transition-timing-function" indique la courbe de vitesse de l'effet de transition :

- → ease spécifie un effet de transition avec un démarrage lent, puis rapide, puis finissent lentement (ce qui est par défaut)
- → linear spécifie un effet de transition avec la même vitesse du début à la fin
- → ease-in spécifie un effet de transition avec un démarrage lent
- → ease-out spécifie un effet de transition avec un final lent
- → ease-in-out spécifie un effet de transition avec un démarrage lent et rapide à la fin
- → cubic-bezier(n,n,n,n) vous permet de définir vos propres valeurs dans une fonction cubique-Bézier

Transition Délai

La propriété "transition-delay" spécifie un délai (en secondes) pour l'effet de transition.

```
#transition-easeout-delay
{
    width:10rem;
    background: rgba(111, 25, 25, 1);
    -webkit-transition: background 2s; /* Safari */
    transition: background 2s;
    transition-timing-function: ease-out;
    transition-delay: 0.5s;
}
#transition-easeout-delay:hover
{
    background: rgba(111, 25, 25, 0.3);
}
```

Transition Super-propriété

La super-propriété "transition" permet de raccourcir l'écriture d'une transition.

```
#transition-short
{
    width:10rem;
    background: rgba(111, 25, 25, 1);
    -webkit-transition: background 2s ease-out 0.5s; /* Safari */
    transition: background 2s ease-out 0.5s;
}
#transition-short:hover
{
    background: rgba(111, 25, 25, 0.3);
}
```

8. Animations

Présentation
Définition de l'animation
Appel de l'animation
Etats intermédiaires
Délai, itérations
Ordre, courbe de vitesse
Super-propriété

Animations Présentation

Les animations sont similaires aux transitions dans la manière de changer de propriétés.

Seulement l'animation n'a pas besoin d'être déclenchée par une action utilisateur.

Animations Définition de l'animation

Les animations introduisent la directive "@keyframes" qui permet de définir un nom à l'animation.

```
@keyframes animationTest
{
    ...
}
```

Animations Définition de l'animation

Lors de la définition de votre animation, 2 propriétés (au minimum) doivent être définies :

```
→ from
→ to

Exemple:
@keyframes animationTest
{
    from{color:gainsboro;}
    to{color:indigo;}
}
```

Animations Appel de l'animation

Pour appeler l'animation, il y a deux élément à fournir :

- → Le nom de l'animation
- → La durée de l'animation

```
#animation-simple p
{
  width: 10rem;
  height: 10rem;
  color: gainsboro;
  animation-name: animationTest;
  animation-duration: 6s;
}
```

Animations Etats intermédiaires

Dans la définition de l'animation "from" signifie 0% et "to" 100%. Il est possible de définir des état intermédiaires entre les deux avec des pourcentages :

Animations Délai, itérations

→ Comme pour les transitions, il est possible de définir un délai :

Propriété: animation-delay

<u>Valeur</u>: (nombre en secondes)

→ Il est aussi possible de définir le nom d'itérations que l'animation doit effectuer.

Propriété: animation-iteration-count

Valeurs: (nombre) ou infinite

Animations Délai, itérations

```
@keyframes animationRedimension
{
    0%{width:10rem;}
    50%{width:30rem;}
    100%{width:20rem;}
}
```

```
#animation-redimension
{
      width: 10rem;
      height: 10rem;
      background-color: darkorchid;
      animation-name: animationRedimension;
      animation-duration: 5s;
      animation-delay: 3s;
      animation-iteration-count: 5;
}
```

AnimationsOrdre, courbe de vitesse

→ Une autre propriété permet de changer l'ordre d'exécution de l'animation (exprimé en pourcentages dans l'animation).

Propriété: animation-direction

Valeurs: reverse, alternate

→ Enfin, il est possible de définir, comme pour les transitions, la courbe de vitesse de l'animation <u>Propriété</u>: animation-timing-function <u>Valeurs</u>: linear, ease, ease-in, ease-out, ease-in-out

Animations Ordre, courbe de vitesse

```
#animation-redimension
 width: 10rem;
 height: 10rem;
  position: relative;
 -webkit-border-radius: 50%;
 -moz-border-radius: 50%;
  border-radius: 50%;
 background-color: OrangeRed;
 animation-name: animationComplet;
 animation-duration: 5s:
 animation-delay: 3s;
 animation-iteration-count: 5;
  animation-direction: alternate;
 animation-timing-function: ease-out;
```

Animations Super-propriété

→ La super-propriété "animation" permet de réduire l' écriture pour appeler une animation avec ses 6 propriétés :

Exemple:

```
#animation-redimension
{
    animation: animationComplet 5s 3s 5 alternate ease-out;
}
```

Remarque : L'ordre peut être changé mais quelques contraintes :

- → Le nom de l'animation apparaît en premier
- → La durée d'animation apparaît avant le délai

Merci de votre attention!

=)