

Règles du jeu

*Se fier à la fenêtre principale de la maquette pour les explications

1. Le jeu se joue à deux joueurs
2. Les joueurs peuvent jouer quand ils veulent dès que la partie est commencée
3. Les deux joueurs commencent avec 5 cartes en main (voir figure 3) et une pile personnelle de 15 cartes (voir figure 2). Le reste des cartes se séparent également dans les deux réserves (voir figure 1)
4. Lorsque les deux joueurs sont prêts, chacun retourne une carte de sa réserve et la partie commence
5. Le principe est de mettre une carte d'une valeur au-dessus ou en dessous d'une des cartes précédemment retournées, il est possible de jouer sur les 2 piles. Par exemple, si la carte d'une pile est 4, il est possible de jouer un 3 ou un 5.
6. Si aucun des joueurs ne peut jouer, il sera alors nécessaire de retourner une carte de chacune des réserves pour poursuivre la partie.
7. Pour chaque carte jouée, le joueur doit en récupérer une dans sa pile personnelle. Il doit avoir 5 cartes en main en tout temps.
8. L'ordre des cartes est le suivant : 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, valet, dame, roi, as
9. Il est possible de jouer un 2 sur un as, et vis-versa.
10. Le premier joueur n'ayant plus de carte devra déclarer sa victoire en disant « Vitesse! »