

Formation

Baccalauréat en Sciences Informatiques <i>Université de Sherbrooke</i>	2024
Maîtrise en Histoire <i>Université de Sherbrooke</i>	2018

Connaissances

Linguistiques : Français (langue maternelle), Anglais (oral 5/5, écrit 4/5)

Informatiques: C++, C#, Java, SQL, TypeScript, Lua, Angular, React, Entity Framework, Certification en Cyber Sécurité (ISC)²

Expérience de travail

Développeur Full Stack stagiaire automne 2023
Akinox

- Développer la plateforme de télémédecine utilisé par l'ensemble de la population québécoise.
- Établir une base en accessibilité web en collaboration avec le concepteur pédagogique.
- Animer les daily meetings au sein d'une équipe de 8 personnes.
- Ajouter de nouvelle fonctionnalité au frontend et au backend pour la plateforme.

Analyste d'Affaire stagiaire hiver 2023
Section TI, Ville de Sherbrooke

- Refonte des méthodes de travail et optimisation de l'utilisation de l'outil Azure DevOps.
- Redéfinir les politiques d'accessibilité web pour le projet Contact-Citoyen.
- Coordonner l'informations et des membres de l'équipe pour l'harmonisation des politiques d'accessibilité web.
- Remanier et optimiser le code pour assurer la pérennité du *Frontend* du projet.

Développeur Full Stack stagiaire

été 2022

Section TI, Ville de Sherbrooke

- Développer une application web visant à réunir les services municipaux et à faciliter l'accès aux citoyens à ces services.
- Développer et maintenir le *Backend* nécessaire au fonctionnement de l'application web.
- Mise en place d'un *Frontend* convivial pour transmettre facilement l'information aux citoyens.
- Maintenir une base de données cohérente en fonction des besoins du projet.
- Déceler les problèmes potentiels quant au déploiement de l'application web.

Projets personnels

Sherbrooke Game Jam 2023

2023

[The Beast of Hamshire](#)

- Designer le jeu pour assurer une cohérence entre la narration et la jouabilité.
- Mettre en place la structure nécessaire à la réussite du projet.
- Réaliser le développement du jeu en HTML, CSS et TypeScript.
- Héberger le jeu en ligne pour assurer une jouabilité uniforme.
- Effectuer le suivi des tests d'assurance qualité.
- Coordonner une équipe multidisciplinaire de 6 personnes.

Loisirs et intérêts

- Développer et designer des systèmes de jeux.
- Collectionner et peindre des figurines miniatures.
- Composer de la musique.
- Élaborer de façon continue de nouvelles techniques de fermentation (Pain, Hydromel, Kombucha).