

Formation

Baccalauréat en Sciences Informatiques <i>Université de Sherbrooke</i>	2025
Maîtrise en Histoire (<i>informatique appliquée à l'histoire</i>) <i>Université de Sherbrooke</i>	2018

Connaissances

Linguistiques : Français (langue maternelle), Anglais (oral 5/5, écrit 4/5)

Informatiques: C++, C#, Java, SQL, TypeScript, Angular, React, Entity Framework, Certification Cyber Sécurité (ISC)²

Expérience de travail

Développeur Full Stack stagiaire été 2024
Omnimed

- Développer le dossier médical en ligne pour répondre aux besoins des cliniques de soin privées.
- Permettre aux employés des cliniques d'utiliser la téléphonie IP partout dans l'application.
- Assurer la cohérence des rendez-vous entre différentes catégories de patients à travers toutes les couches de l'application.

Développeur Full Stack stagiaire automne 2023
Akinox

- Développer la plateforme de télémédecine utilisé par l'ensemble de la population québécoise.
- Établir une base en accessibilité web en collaboration avec le concepteur pédagogique.
- Animer les daily meetings au sein d'une équipe de 8 personnes.
- Ajouter de nouvelle fonctionnalité au frontend et au backend pour la plateforme.

Analyste d’Affaire stagiaire

hiver 2023

Section TI, Ville de Sherbrooke

- Refonte des méthodes de travail et optimisation de l’utilisation de l’outil Azure DevOps.
- Redéfinir les politiques d’accessibilité web pour le projet Contact-Citoyen.
- Coordonner l’informations et des membres de l’équipe pour l’harmonisation des politiques d’accessibilité web.
- Remanier et optimiser le code pour assurer la pérennité du *Frontend* du projet.

Projets personnels

UrbanNote

2024

- Développement d’une application web visant à supporter un organisme à but non-lucratif dans sa gestion administrative
- Développement en React, Firebase et Open Source
- Recueillir et Répondre aux besoins du clients
- Développer, Designer et Déployer une application mobile progressive (PWA)

Sherbrooke Game Jam 2023

2023

The Beast of Hamshire

- Designer le jeu pour assurer une cohérence entre la narration et la jouabilité.
- Mettre en place la structure nécessaire à la réussite du projet.
- Réaliser le développement du jeu en HTML, CSS et TypeScript.
- Héberger le jeu en ligne pour assurer une jouabilité uniforme.
- Coordonner une équipe multidisciplinaire de 6 personnes.

Loisirs et intérêts

- Développer et designer des systèmes de jeux.
- Composer de la musique.
- Élaborer de façon continue de nouvelles techniques de fermentation (Pain, Hydromel, Kombucha).