

## Aufgabe: Übungen zu Stream Klassen in Java

### Projekt: 09Streams

Aufgabe1: Erstellen Sie die Klasse `KopiereBytesV1` nach folgender Vorlage und machen Sie sich mit der Funktionalität vertraut.

```
import java.io.FileInputStream;
import java.io.FileOutputStream;
import java.io.IOException;

public class KopiereBytesV1 {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        FileInputStream in = null;
        FileOutputStream out = null;
        int count=0;
        try {
            in = new FileInputStream("Streamtestin.txt");
            out = new FileOutputStream("Streamtestout.txt");
            int c;

            while ((c = in.read()) != -1) {
                out.write(c);count++;
            }

        } finally {
            if (in != null) {
                in.close();
            }
            if (out != null) {
                out.close();
            }
        }
        System.out.println("Zahl der Bytes "+count);
    }
}
```

Aufgabe2: Erstellen Sie die Klasse `KopiereBytesV2` indem Sie andere Streamklassen (`CharArrayReader`, `StringWriter`, `ByteArrayInputStream` etc.)verwenden. Machen Sie sich mit der Funktionalität vertraut.

Freiwillige Zusatzaufgabe 3 Erstellen Sie ein Java Kommandozeilentool

`TestCopy datei1 datei2` , das eine Datei Namens `datei1` als Kommandozeilen Parameter einliest und in eine zweite Datei `datei2` speichert. (ähnlich `copy` Befehl)