Aufgabe: Gross und Kleinschreibung



Erstellen Sie eine Anwendung (mit Methode), die nach beiliegendem Beispiel Groß/Kleinschreibung einzelner Buchstaben nach folgender Regel verändert:

- Der erste Buchstabe eines Worts wird nie verändert
- die restlichen Buchstaben werden zufällig groß oder klein geschrieben
- Satzzeichen, Leerzeichen und Sonderzeichen werden nicht berührt.

Mustersatz: "Schon Shakespeare wusste: keine Liebesszene ohne Balkon."

- 1) Erstellen Sie ein Testprogramm (Consolenanwendung), das diesen Mustersatz aus einer Textdatei einliest, mit obiger Methode zufällig umformatiert und in eine neue Datei ausgibt.
- 2) Erweitern Sie das die Anwendung so, dass die Methode alle möglichen Varianten, die sich nach der obigen Regel für die Wörter ergeben, ausgibt. [Beispiel: *Schon* hat 16 Varianten]
- 3) Erweitern Sie das die Anwendung so, dass die Methode nur Varianten ausgibt, bei denen niemals drei oder mehr <u>aufeinanderfolgende</u> Buchstaben gleich bleiben oder verändert werden. [Beispiel: *Schon* hat 10 Varianten]

HÜ Pficht: Die Verarbeitung soll zeilenweise erfolgen.

Freiwillige Erweiterung Version 2:

- Die Verarbeitung soll als Ganzes erfolgen (Gesamter Dateiinhalt in den Speicher laden) Freiwillige Erweiterung Version 3:
 - Die Verarbeitung soll in einem eigenen Stream erfolgen, den sie bauen.

Hinweis: Abgabe als: [Klasse] [IhrName] GrossKlein.zip