

## **Aufgabe: Übungen zum neuen Collections Framework in Java 2**

Projekt: 07Collections

Aufgabe1: Erstellen Sie die Klasse `MapBeispiel` (soll auch ausführbar sein)

Erzeugen Sie ein Map-Objekt (HashMap) und fügen sie verschiedene Objekte hinzu (z.B. Strings und div. Wrapperobjekte).

Verwenden Sie die Methoden `keySet`, `values` und `entrySet` der Map Schnittstelle.

Beobachten Sie die Ausgabe der jeweiligen zurückgegebenen Objekte auf der Konsole. Wie werden Hinzufügungen von Duplikaten von Schlüsseln behandelt?

Aufgabe2: Erstellen Sie die Klasse `LegatBeispiel` (soll auch ausführbar sein)

Erzeugen Sie von den Ihnen vier bekannten legacy classes Objekte und zeigen Sie deren typische Funktion/Anwendung und fügen sie verschiedene Objekte hinzu. (z.B. Strings und div. Wrapperobjekte usw.).

Beobachten Sie die Ausgaben.

Aufgabe3: Erstellen Sie die Klasse `GenericsBeispiel` (soll auch ausführbar sein)

Erzeugen Sie eine ArrayList mit einer generischen Einschränkung auf einen Datentyp. Fügen Sie verschiedene Objekte hinzu (z.B. Strings und div. Wrapperobjekte) und beobachten Sie die Effekte.