與情分析研判系统 需求分析模型

队长: 王 琨 121250151

队员: 沈静怡 121250121

王天宇 121250156

吴晓晨 121250167

版本修订记录

序号	版本号	修订人	修订时间
1	v1.0	沈静怡	2014.11.14
2	v1.1	吴晓晨	2014.11.15

目录

版本修订记录	2
1.建立领域模型	5
1.1发现对象和类	5
1.1.1用例描述1	5
1.1.2用例描述2	5
1.1.3用例描述3	6
1.1.4用例描述4	6
1.1.5用例描述5	6
1.1.6用例描述6	6
1.1.7用例描述7	7
1.1.8用例描述8	7
1.1.9用例描述9	7
1.1.10用例描述10	8
1.2建立类之间的关联	9
1.3添加类的重要属性	9
2.建立行为模型	10
2.1建立交互图(系统顺序图)	10
2.1.1查看热点事件	10
2.1.2 查看评论列表	11
2.1.3 发表评论	12
2.1.4 订阅/退订事件	13
2.1.5 订阅/退订事件类别	14
2.1.6 事件消息推送	15
2.1.7 编辑事件类别	16
2.1.8 编辑事件	17
2.1.9 编辑报道内容	18
2.1.10 审核发布	19

2.2 建立状态图	20
2.3 建立活动图	21
2.3.1查看一件事件的活动图	21
3.契约说明	22
3.1契约说明1	22
3.2契约说明2	22
3.3契约说明3	22
3.4契约说明4	22
3.4契约说明4	23
3.4契约说明4	23

1.建立领域模型

1.1发现对象和类

1.1.1用例描述1

查看热点用例描述	候选对象	概念类
用户打开应用	用户	用户
系统显示热点事件列表,包括标题、图片和时间,同时允许用户 选择类别	系统 热点事件列表 事件	热点事件列表 事件 媒体报道
用户选择事件查看详情	事件详情	
系统显示事件详情,包括事件简 要内容、意见总结和不同媒体或 来源的不同意见以及官方媒体的 评论	媒体报道 具体报道内容	
用户选择某媒体评论,查看具体 报道内容		
系统显示媒体的评论和具体报道 内容		

1.1.2用例描述2

查看评论列表用例描述	候选对象	概念类
用户选择查看评论	用户	用户
系统显示评论列表	评论 系统	评论
用户选择返回		
系统回到事件详情页面	评论列表	

1.1.3用例描述3

发表评论用例描述	候选对象	概念类
用户选择评论	用户	用户
系统显示评论列表	系统	评论
用户选择我要评论	评论框	
系统显示评论框	评论 评论列表	
用户输入评论并确认	事件详情页面	
系统更新评论列表		
用户选择返回		
系统回到事件详情页面		

1.1.4用例描述4

订阅/退订事件用例描述	候选对象	概念类	
系统显示热点事件列表,	包括标 系统	用户	
题、图片和时间	用户	热点事件列表	
用户选择订阅/退订的事件	热点事件列表		
系统显示订阅/退订事件局	成功		
1.1.5用例描	述5		
订阅/退订事件类别用例描	述 候选对象	概念类	

订阅/退订事件类别用例描述	医选对家	概念奕
系统显示事件类别,并显示各类	系统	用户
别订阅状态	用户	事件类别列表
	ᆂᄺᆇᆸᅿ	

用户选择订阅/退订的事件类别 事件类别列表

系统显示订阅/退订事件类别成功/失败

1.1.6用例描述6

事件消息推送用例描述	候选对象	概念类
管理员选择某条事件	管理员 推送	
管理员编辑推送内容	事件	推达
管理员选择推送对象	推送内容 推送对象	
系统向用户推送通知	推送通知	

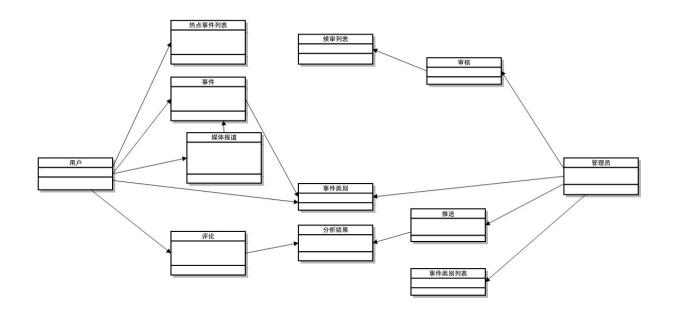
1.1.7用例描述7

编辑事件类别用例描述	候选对象	概念类
管理员选择添加事件类别	管理员	管理员
管理员输入事件类别名称,并点 击保存	系统 事件类别	事件类别
系统确认后保存事件类别		
1.1.8用例描述8		
编辑事件用例描述	候选对象	概念类
管理员选择添加事件	管理员	管理员
系统显示事件编辑界面	系统 事件	事件
管理员选择事件类别,输入事件,包括事件的内容、经过和简介	事件编辑界面 事件类别 事件内容 事件经过	
系统确认后保存事件	事件简介	
1.1.9用例描述9		
1.1.9用例描述9 编辑媒体报道内容用例描述	候选对象	概念类
	候选对象 管理员	概念类
编辑媒体报道内容用例描述	管理员 媒体报道编辑界面	管理员 媒体报道
编辑媒体报道内容用例描述 管理员需要添加媒体报道内容	管理员 媒体报道编辑界面 媒体报道 系统	管理员
编辑媒体报道内容用例描述 管理员需要添加媒体报道内容 系统显示媒体报道编辑界面 管理员选择所属事件,并输入报	管理员 媒体报道编辑界面 媒体报道	管理员 媒体报道
编辑媒体报道内容用例描述 管理员需要添加媒体报道内容 系统显示媒体报道编辑界面 管理员选择所属事件,并输入报 道来源、标题、时间以及内容 管理员编辑完成,选择分析报道	管理员 媒体报道编辑界面 媒体报道 系统	管理员 媒体报道
编辑媒体报道内容用例描述 管理员需要添加媒体报道内容 系统显示媒体报道编辑界面 管理员选择所属事件,并输入报 道来源、标题、时间以及内容 管理员编辑完成,选择分析报道 内容	管理员 媒体报道编辑界面 媒体报道 系统	管理员 媒体报道
编辑媒体报道内容用例描述 管理员需要添加媒体报道内容 系统显示媒体报道编辑界面 管理员选择所属事件,并输入报 道来源、标题、时间以及内容 管理员编辑完成,选择分析报道 内容 系统分析报道内容,给出分析结 果,包括报道总结、情感趋向	管理员 媒体报道编辑界面 媒体报道 系统	管理员 媒体报道

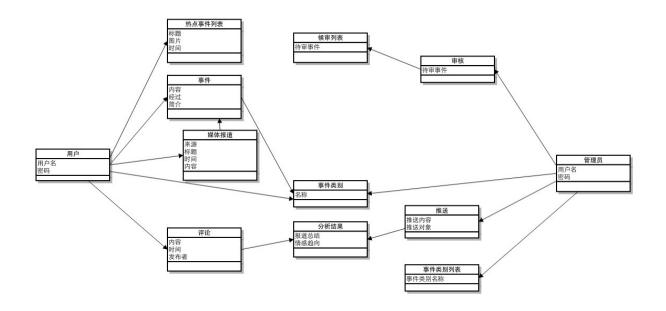
1.1.10用例描述10

审核发布用例描述	候选对象	概念类
管理员选择某个事件	管理员	管理员
系统显示事件详情,包括事件总	事件详情、总结	审核
结以及该事件下的候审列表	审核	候审列表
管理员选择某条新闻选择审核通 过	候审列表	
系统提示审核成功,该事件下的 这条新闻从候审列表清除,更新 给用户		

1.2建立类之间的关联



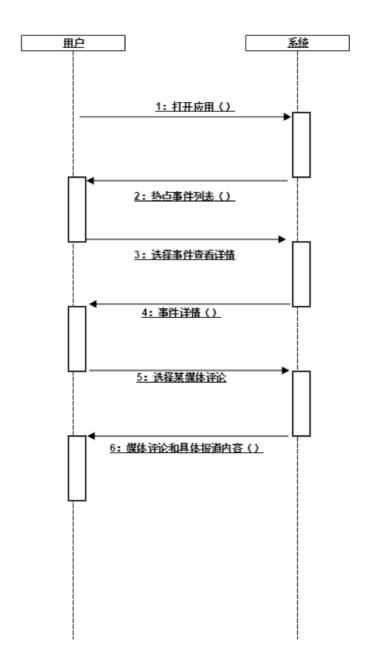
1.3添加类的重要属性



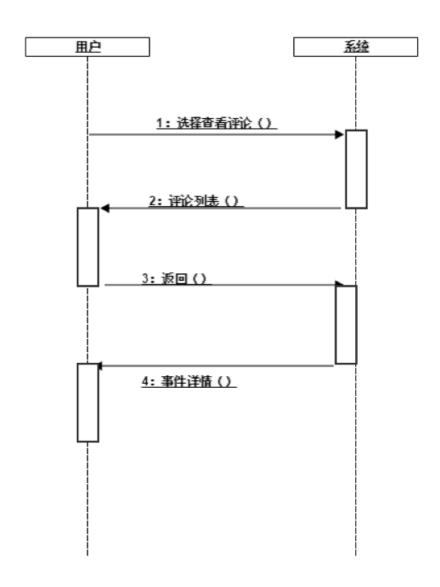
2.建立行为模型

2.1建立交互图 (系统顺序图)

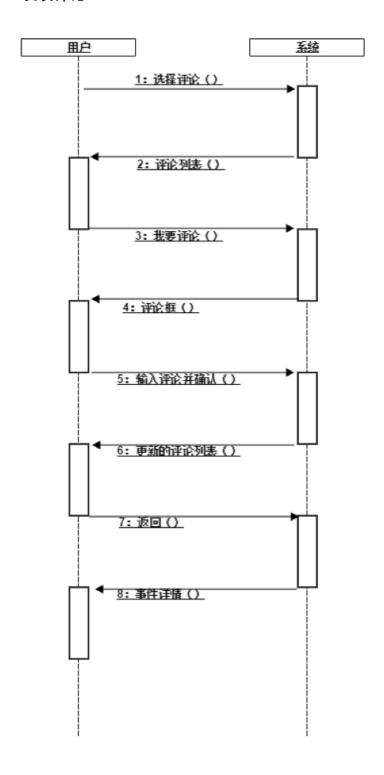
2.1.1查看热点事件



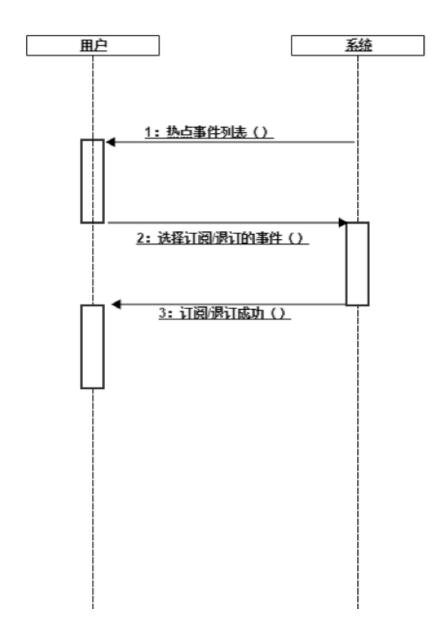
2.1.2 查看评论列表

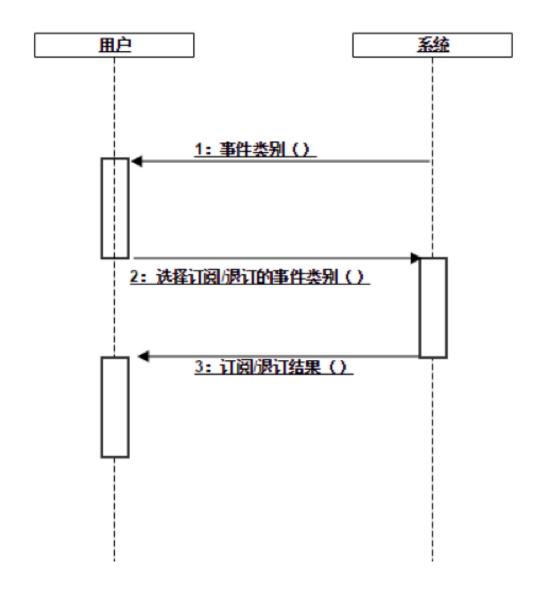


2.1.3 发表评论

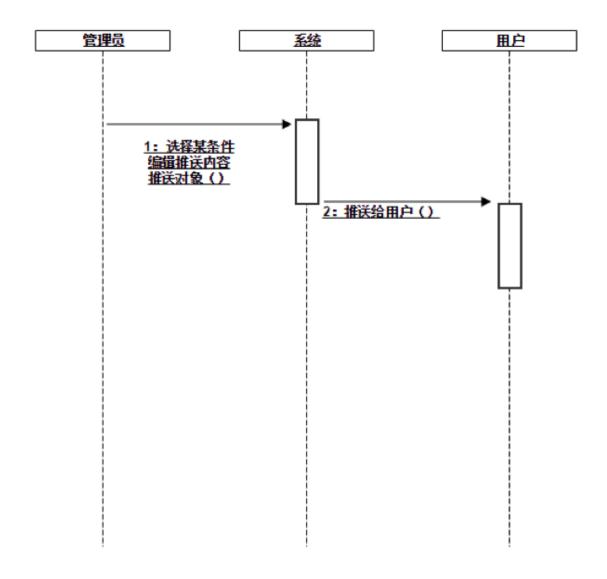


2.1.4 订阅/退订事件

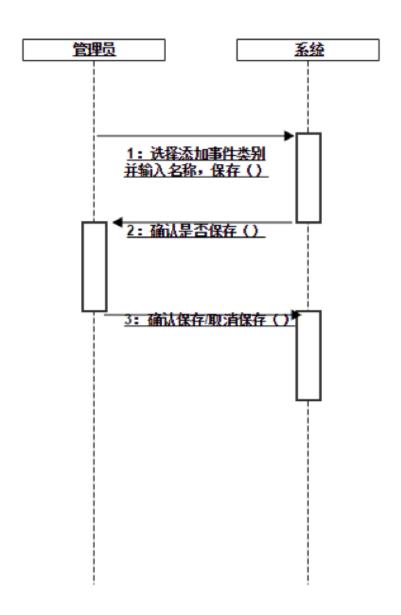




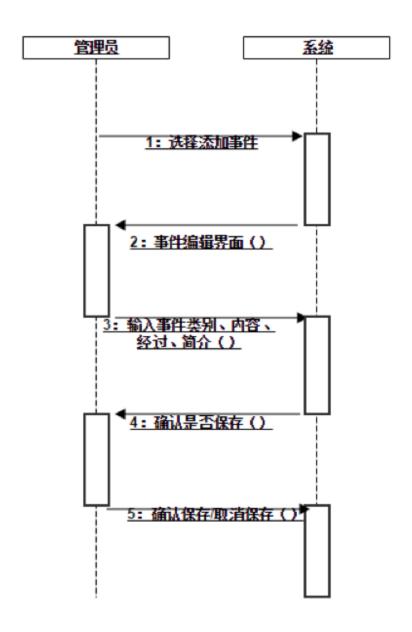
2.1.6 事件消息推送



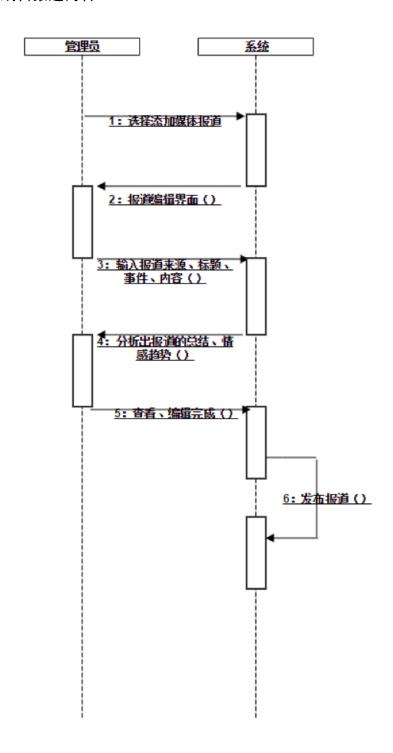
2.1.7 编辑事件类别



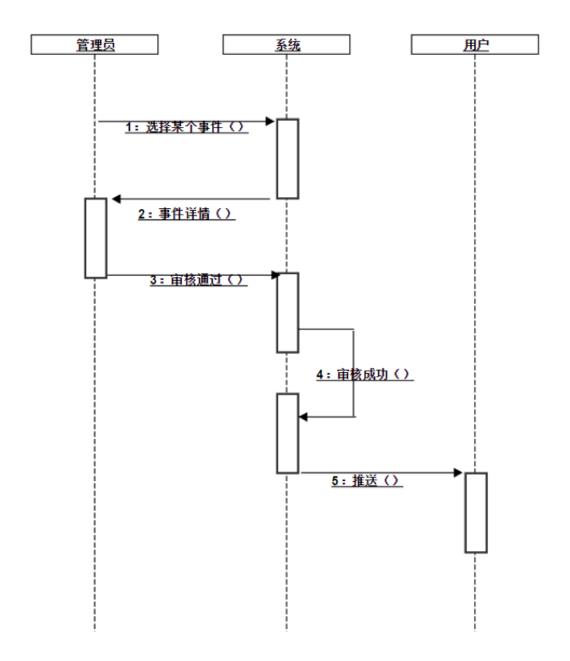
2.1.8 编辑事件



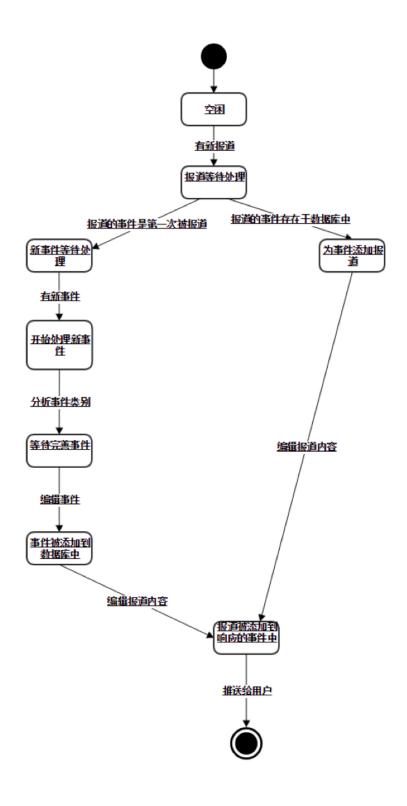
2.1.9 编辑报道内容



2.1.10 审核发布

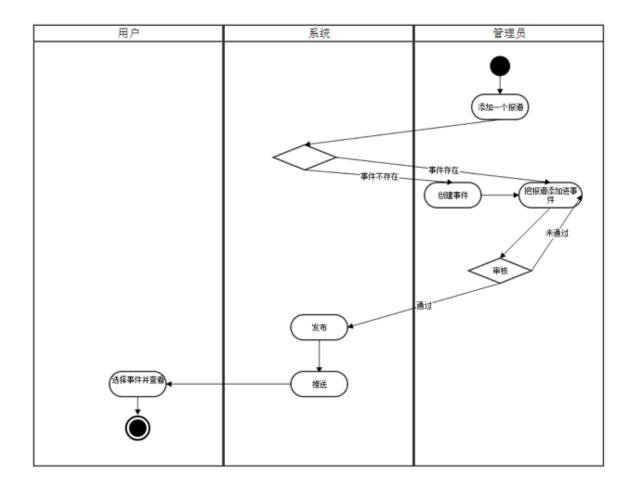


2.2 建立状态图



2.3 建立活动图

2.3.1查看一件事件的活动图



3.契约说明

3.1契约说明1

操作:

查看事件及评论

引用:

用例1、2

不变量:

用户只能查看事件和评论,不可进行更改或编辑

前置条件:

应用已打开,系统已经存在事件和评论

后置条件:

用户可以了解到事件情况和各媒体评论

3.2契约说明2

操作:

发表评论

引用:

用例3

不变量:

用户只可以评论事件,不可更改或者编辑事件,已经发出的评论不可更改

前置条件:

应用已打开,系统已经存在事件

后置条件:

用户的评论存入事件,可以被其他用户看到

3.3契约说明3

操作:

订阅/退订

引用:

用例4、5

不变量:

用户只可以对自己的事件/类别订阅列表进行编辑,不可对事件/类别本身进行 更改

前置条件:

应用已打开,系统已经存在事件,已经有事件类别列表,并且有事件类别 后置条件:

用户可以根据自己订阅的事件/类别收到推送

3.4契约说明4

操作:

推送

引用:

用例6

不变量:

管理员只能推送内容, 无法编辑和更改推送内容

前置条件:

管理员已经登录

后置条件:

用户可以阅读到推送的事件内容

3.4契约说明4

操作:

编辑

引用:

用例7、8、9

不变量:

管理员只能对现有需要编辑的事件、类别、内容进行编辑,不可更改不需编辑的事件、类别、内容

前置条件:

管理员已登陆,已经有需要编辑的事件、类别、内容

后置条件:

事件、类别、内容更新为编辑后的内容,用户可以阅读到更新后的内容。

3.4契约说明4

操作:

审核

引用:

用例10

不变量:

管理员只可审核候审列表中的待审事件,不可更改非待审事件的信息和内容 前置条件:

候审列表中有待审事件

后置条件:

通过审核的事件可以被用户阅读到, 未通过审核的事件等待人工处理