

**天天爱消除**

**PC 版**

# **系统测试计划**

队长：121250151 王琨

队员：121250121 沈静怡

121250127 石文磊

121250101 缪晓伟

121250156 王天宇

121250167 吴晓晨

团队名称：Ex 咖喱棒  
被测系统名称：天天爱消除 PC 版  
测试计划指定人：王琨  
设计时间：2011.4.2

1.系统测试计划概述

系统测试是针对天天爱消除 PC 版的系统级别的测试而完成的测试计划，该测试将在编码结束完成单元测试和相应的集成测试后执行。

2.系统测试的范围和资源

(1)系统测试的关键领域

功能性需求：单机游戏、联机协作、联机对战、查看排行榜、设置游戏参数  
非功能性需求：流畅性需求

(2)系统测试的资源

4 位测试人员包括  
王琨：项目经理（需求的团队内部负责人）  
吴晓晨：软件质量工程师（系统测试负责人）  
缪晓伟：软件工程师  
王天宇：人机交互顾问（测试流畅性）

(3)系统测试环境

利用集成测试环境，共 3 台 PC，一台为服务器，另外两台为客户端，在完成单机游戏的同时，完成联机协作与联机对战。

(4)系统测试计划资源分配

吴晓晨负责全面系统测试的组织，测试环境的构建以及单机游戏的测试  
缪晓伟负责联机协作以及联机对战功能的测试，以及排行榜和游戏参数设置的测试  
王天宇负责流畅性测试  
王琨负责对需求一致性以及系统测试通过性的确认  
系统测试采用黑河测试的方法，完成所有测试用例的执行：  
系统测试的初步计划如下。

日期	吴晓晨	缪晓伟	王天宇	王琨
Day1	构建测试环境，以及测试的组织	执行游戏参数设置的测试以及排行榜内容的部分测试	执行游戏流畅性测试	对系统测试需求一致性和通过性进行确认
Day2	执行单机游戏的测试	执行联机协作的测试，同时对排行榜联机相关内容进行测试	配合缪晓伟进行联机协作测试同时执行网络流畅性测试	对系统测试需求一致性和通过性进行确认
Day3	配合缪晓伟进行联机对战测试	执行联机对战的测试	配合缪晓伟进行联机对战测试	对系统测试需求一致性和通过性进行确认

### **3.系统测试结束交付产物**

- (1)系统测试用例文档的执行情况列表（所有成员填写，由吴晓晨汇总整理）
- (2)BUG 报告表（所有成员填写，吴晓晨汇总整理）
- (3)问题估计和 BUG 修复计划（缪晓伟完成）
- (4)后续系统测试的计划由王琨完成

### **4.系统测试通过条件**

- (1)所有测试用例均完成执行
- (2)所有 BUG 均完成修复