

队长: 王 琨 121250151

队员:沈静怡 121250121

王天宇 121250156

吴晓晨 121250167



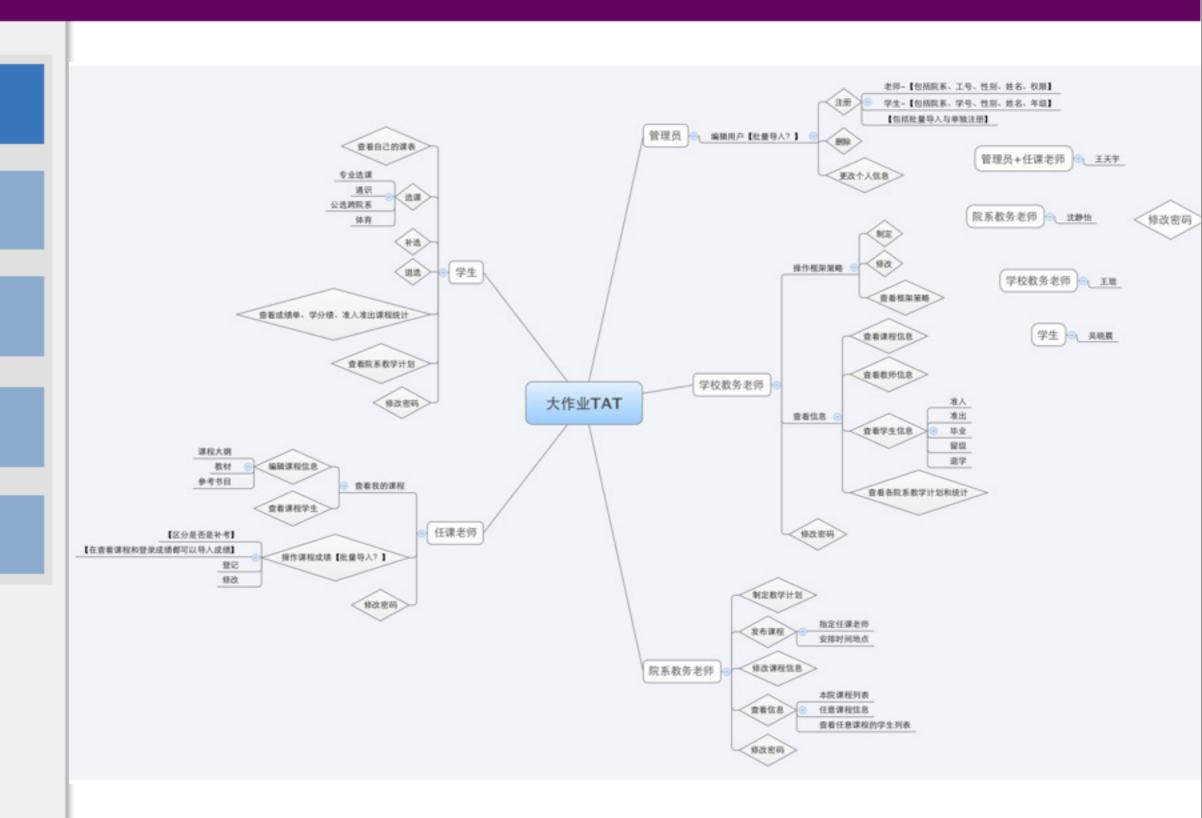
小组分工

详细设计

代码编写

人机交互

小结





小组分工

详细设计

代码编写

人机交互

小结

・需求阶段

• 平均分工(按用户类型)

• 设计阶段

• 画图:沈静怡 王天宇

• 文档: 王琨 吴晓晨

• 代码阶段

• 数据层:王琨

• 业务逻辑层: 王琨 沈静怡 吴晓晨

• 界面层:沈静怡 王天宇

• 业务逻辑层与界面层交互: 王琨 吴晓晨

・ 测试阶段

• 测试代码:王琨

• 测试文档:沈静怡 吴晓晨

• 度量:王天宇



小组分工

详细设计

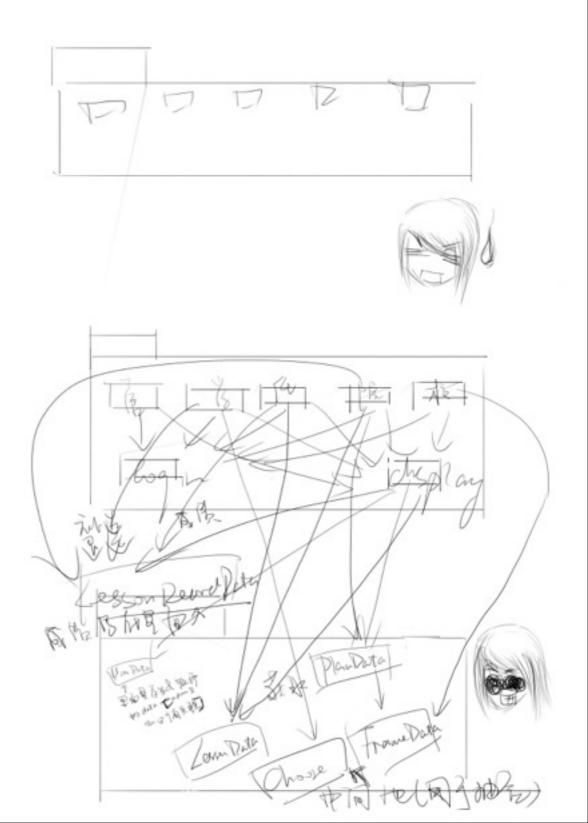
代码编写

人机交互

小结

• 设计方案

- · 开会讨论得出(图书馆研 讨小间)
- · 确定各模块的职能以及相 互之间的关系
- · 细节上由文档编写人员自己决定,包括接口、类、参数等等。





小组分工

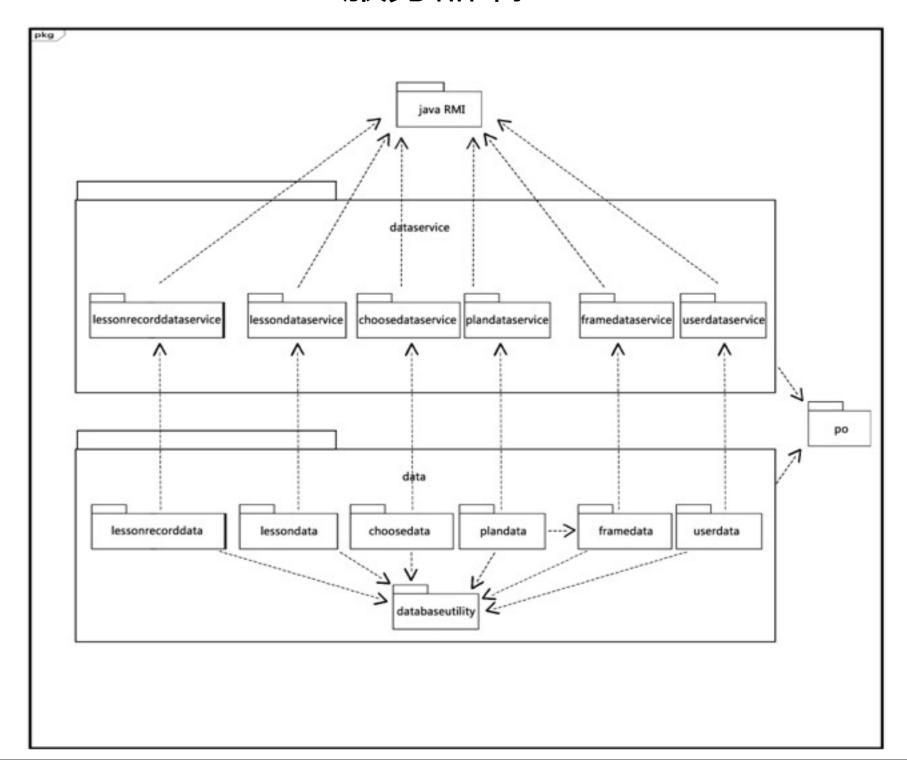
详细设计

代码编写

人机交互

小结

服务器端





小组分工

详细设计

代码编写

人机交互

小结

```
public interface DatabaseService {
   public boolean insert(PO po);
   public boolean delete(int id);
   public boolean update(PO po);
   public PO find(int id);
   public ArrayList<PO> find(int condition, int id);
   public ArrayList<PO> findAll();
}
```

• 使用数据库

- 一个类对应一张表
- · 所有Data类实现这5个方法
- 包括增、删、改、查找单个以及按条件查找多个

服务器端的结构非常简单!



小组分工

详细设计

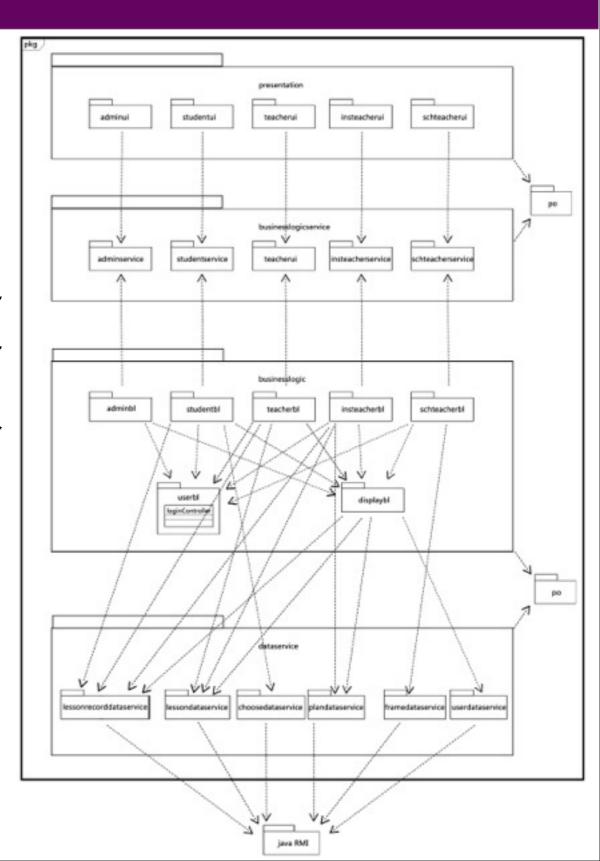
代码编写

人机交互

小结

客户端

- 特点:展示层与业务逻辑层之间交互相当简单,但是业务逻辑层与数据层之间交互复杂。
- 原因:业务逻辑层按身份划分
- 折衷策略:将重复功能拎出





小组分工

详细设计

代码编写

人机交互

小结

代码统计

服务器:

▶ Line of Code (avg/max per com	3104	63.347	219 Metric
▶ Line of Code and Comment (avg	3243	66.184	220 Metric
▶ Gross Line of Code (avg/max pe	3772	76.98	260 Metric

客户端:

-					
\triangleright	📠 Line of Code (avg/max per com	17051	90.217	639	Metri
\triangleright	■Line of Code and Comment (avg	18403	97.37	639	Metri
D	Gross Line of Code (avg/max pe	22058	116.709	730	Metri



小组分工

详细设计

代码编写

人机交互

小结

- 针对接口编程
- 经过多次重构,去除重复代码
- 命名与代码风格统一



小组分工

详细设计

代码编写

人机交互

小结

关于人机交互

- 一份详细的人机交互文档:
 - ・图都是自己画的
 - 代码编写阶段严格按照文档风格
 - 保证界面风格的统一
- 在有余力的情况下尽力完善了部分使用频率较高的交互,以及增加少量动画。



小组分工

详细设计

代码编写

人机交互

小结

小结

- · 参照需求分析文档:
 - · 功能完成率:100%
 - ・ 非功能性需求:
 - · 安全性:√
 - · 采用统一身份验证
 - · 可维护性:√
 - 允许教务老师对框架进行全方位修改,并即时更新
 - 允许管理员对用户进行批量操作
 - · 采用MySQL数据库,方便数据备份与搬家
 - 易用性:√
 - 任课老师录入课程方便快捷
 - · 管理员添加与修改用户方便快捷
 - · 可靠性:√
 - 网络故障后,系统不会崩溃,并支持重新连接
 - 在连接网络过程中,系统不会卡死

Thanks for your watching!