

# Ciencias de la Computación I

## Teoría de Grafos III



Eduardo Contrera Schneider

Universidad de la Frontera

16 de noviembre de 2016

1 Teorema de Kuratowski

2 Coloración de Grafos

# Subdivisión Elemental

Para lo que sigue necesitamos de una nueva definición para cierta construcción de grafos.

## Subdivisión Elemental

Sea  $G = (V, E)$  un grafo no dirigido sin lazos, tal que  $E \neq \emptyset$ . Una subdivisión elemental de  $G$  resulta cuando eliminamos una arista  $e = \{u, w\}$  de  $G$  y entonces las aristas  $\{u, v\}$  y  $\{v, w\}$  se añaden a  $G - e$ , así como  $v$  también se agrega a  $V$ .

## Grafos Homeomorfos

Los grafos no dirigidos sin lazos  $G = (V, E)$  y  $G' = (V', E')$  son homeomorfos si son isomorfos o si ambos pueden obtenerse del mismo grafo  $H$  mediante una sucesión de subdivisiones elementales.

Es claro que si  $G'$  se obtiene de una subdivisión elemental de  $G$ , entonces  $G'$  tiene un vértice y una arista más que  $G$ .

# Subdivisión Elemental

Nos faltan aún criterios para decidir si un grafo es plano o no. En 1930, el matemático polaco Kasimir Kuratowski demostró el siguiente resultado:

## Teorema de Kuratowski

Un grafo no es plano si y sólo si contiene un subgrafo que es homeomorfo a  $K_5$  o  $K_{3,3}$

La demostración de este resultado es extensa y escapa a los fines del curso.

# Teorema

La siguiente relación fue descubierta por Euler y relaciona el número de vértices, aristas y regiones definidas por una inmersión de un grafo.

Sea  $G$  un grafo o multigrafo plano conexo con  $|V| = n$  y  $|E| = m$ . Sea  $r$  el número de regiones en el plano determinadas por una inmersión plana de  $G$ ; una de estas regiones tiene un área infinita y se le conoce como **región infinita**. Entonces  $n - m + r = 2$ .

Este resultado puede resultar muy familiar ya que caracteriza a los sólidos platónico con respecto a sus vértices, aristas y caras.

Otro resultado directo del anterior el siguiente:

### Corolario

Sea  $G = (V, E)$  un grafo conexo sin lazos con  $|V| = n$  y  $|E| > 2$  y  $r$  regiones. Si  $G$  es plano entonces  $3r \leq 2e$  y  $e \leq 3v - 6$ .

Con este criterio se puede probar que el  $K_5$  no es plano. El criterio no funciona para  $K_{3,3}$ , pero podemos razonar a través del teorema de Euler.

# Coloración de Grafos

## Coloración de Grafos

Si  $G = (V, E)$  es un grafo no dirigido, una **coloración propia** de  $G$  ocurre cuando coloreamos los vértices de  $G$  de modo que si  $\{a, b\}$  es una arista de  $G$ , entonces  $a$  y  $b$  tienen colores distintos. El número mínimo de colores necesarios para una coloración propia de  $G$  es el número cromático de  $G$  y se denota por  $\chi(G)$ .

No es difícil observar que  $\chi(K_n) = n$ .

# Polinomio Cromático

## Coloración propia

Una coloración propia que usa como máximo  $\lambda$  colores es una función  $f$ , con dominio  $V$  y codominio  $\{1, 2, 3, \dots, \lambda\}$ .

Diremos que dos coloraciones son diferentes si son diferentes como funciones. Ahora veremos un método para determinar  $\chi(G)$ .

## Polinomio Cromático

Sea  $G$  un grafo no dirigido y sea  $\lambda$  el número de colores disponibles para la coloración propia de los vértices de  $G$ . Definimos como  $P(G, \lambda)$ , en la variable  $\lambda$  llamada **polinomio cromático** de  $G$  que representa el número de coloraciones propias diferentes de los vértices de  $G$ , usando un máximo de  $\lambda$  colores.



# Observaciones

- Si  $G = (V, E)$  es tal que  $|V| = n$  y  $E = \emptyset$ , entonces  $G$  tiene  $n$  puntos aislados y por la regla del producto,  $P(G, \lambda) = \lambda^n$ .
- Si  $G = K_n$ , entonces debemos disponer de al menos  $n$  colores para obtener una coloración propia de  $G$ .
- En general, si  $G$  es un camino simple con  $n$  vértices, entonces  $P(G, \lambda) = \lambda(\lambda - 1)^{n-1}$ .
- Si  $G$  está conformado por componentes  $G_1, G_2, \dots, G_k$ , entonces usamos de nuevo la regla del producto para obtener  $P(G, \lambda) = P(G_1, \lambda)P(G_2, \lambda) \cdots P(G_k, \lambda)$ .

# Teorema de Descomposición

Sea  $G = (V, E)$  un grafo no dirigido. Para  $e = \{a, b\} \in E$ , sea  $G_e$  el subgrafo de  $G$  que se obtiene al eliminar  $e$  de  $G$ , sin quitar los vértices  $a$  y  $b$ . A partir de  $G_e$  obtenemos un segundo subgrafo de  $G$ , identificando los vértices  $a$  y  $b$ . Este segundo subgrafo se denota con  $G'_e$ .

## Teorema de Descomposición de Polinomios Cromáticos

Si  $G = (V, E)$  es un grafo conexo y  $e \in E$ , entonces

$$P(G_e, \lambda) = P(G, \lambda) + P(G'_e, \lambda)$$

# Observaciones

- Para cualquier grafo  $G$ , el término constante en  $P(G, \lambda)$  es 0.
- Sea  $G = (V, E)$  con  $|E| > 0$ . Entonces la suma de los coeficientes es  $P(G, \lambda)$  es 0.

Podemos también considerar un nuevo grafo al agregar una arista y obtener otro teorema de descomposición.

## Teorema de Descomposición de Polinomios Cromáticos

Sea  $G = (V, E)$ ,  $a, b \in V$  y con  $\{a, b\}$  una arista que no pertenece a  $E$ . Escribimos  $G_e^+$  para el grafo que se obtiene al añadir la arista  $\{a, b\}$ . Al identificar los vértices  $a$  y  $b$  en  $G$ , obtenemos el subgrafo  $G_e^{++}$  de  $G$ . En estas circunstancias

$$P(G, \lambda) = P(G_e^+, \lambda) + P(G_e^{++}, \lambda)$$