Universidad de Santiago de Chile Facultad de Ciencia Departamento de Matemática y CC

Autores: Miguel Martínez Concha Carlos Silva Cornejo Emilio Villalobos Marín

1 Integrales de superficie

La integral de superficie generaliza la integral doble, tal como la integral de linea generaliza la integral de Riemann vista en el primer curso de Cálculo.

Para ver el significado de esta integral sigamos el siguiente razonamiento: S es una superficie definida por

$$z = g(x, y)$$

y R la región proyección de S en el plano xy.

Supongamos que g, g_x, g_y son continuas sobre R. P una partición de R tal que cada subrectángulo R_i generado por la partición es la proyección un S_i porción de la superficie S generada por la partición P. Sea ΔS_i el área de S_i

Sea además $f: S \longrightarrow \mathbb{R}$ una función continua

 $Definimos\,$ en terminos de las sumas intermedias de Riemann la integral de suprficie de $f\,$ sobre $S\,$ como

$$\iint_{S} f(x, y, z) dS = \lim_{\|p\| \to 0} \sum_{i, j=1}^{n} f(\overline{x_i}, \overline{y_i}, \overline{z_i}) \triangle S_i$$

Para el calculo de esta integral:

Sea S superficie definida por z=g(x,y) y Rregión proyección de S en el plano xy.

Suponiendo g, g_x, g_y son continuas sobre R y f — función continua sobre S, entonces

$$\iint_{S} f(x, y, z) dS = \iint_{R_{xy}} f(x, y, g(x, y)) \sqrt{1 + [g_x]^2 + [g_y]^2} dA$$

De manera similar.

Si S se expresa de la forma $x = g(y, z), (y, z) \in R_{yz}$ entonces

$$\iint_{S} f(x, y, z) dS = \iint_{R_{yz}} f(g(y, z), y, z) \sqrt{1 + [g_y]^2 + [g_z]^2} dA$$

Si S se expresa de la forma $y = g(x, z), (x, z) \in R_{xz}$ entonces

$$\iint_{S} f(x, y, z) dS = \iint_{R_{xz}} f(x, g(x, x), z) \sqrt{1 + [g_x]^2 + [g_z]^2} dA$$

Ejemplo:

Evalúe
$$\iint_S xydS \quad S: z=9-x^2, 0 \le x \le 2, 0 \le y \le x$$

Solución:

$$\iint_{S} xydS = \iint_{R_{xy}} xy\sqrt{1+4x^{2}}dA$$

$$= \int_{0}^{2} \int_{0}^{x} xy\sqrt{1+4x^{2}}dydx$$
¡No por aquí!

$$\iint_{S} xydS = \iint_{R_{xy}} xy\sqrt{1+4x^{2}}dA$$

$$= \int_{0}^{2} \int_{y}^{2} xy\sqrt{1+4x^{2}}dxdy$$

$$= \frac{391\sqrt{17}+1}{240}$$

Obs.

1.- Si
$$f(x, y, z) = 1 \Longrightarrow \text{Area de } S = \iint_S dS. = \iint_R \sqrt{1 + [g_x]^2 + [g_y]^2} dA$$

2.- Si $f(x,y,z)=\rho(x,y,z)$ densisdad de una lamina \Longrightarrow Masa de lamina $=\iint\limits_{S}\rho(x,y,z)dS$

Ejemplo.

Calcule el área lateral del cono $z^2 = x^2 + y^2$ entre los planos $z = 1 \ y \ z = 4$ usando integral de superficie.

Solución

Pademos poner $z = \sqrt{1 + [g_x]^2 + [g_y]^2}$ y $1 + [g_x]^2 + [g_y]^2 = 1 + \frac{x^2}{x^2 + y^2} + \frac{y^2}{x^2 + y^2} = 2$ entonces

$$AreadeS = \iint_{S} dS. = \iint_{R} \sqrt{2}dA =$$

Cambiando acoordenadas polares

$$\iint_{R} \sqrt{2}dA = \sqrt{2} \int_{0}^{2\pi} \int_{1}^{4} r dr d\theta = \sqrt{2} \int_{0}^{2\pi} \left[\frac{r^{2}}{2} \right]_{0}^{4} d\theta$$
$$= 8\sqrt{2} \int_{0}^{2\pi} d\theta = 16\sqrt{2}\pi$$

1.1 Superficie orientada

Definición.

Decimos que una superficie es orientada si se puede definir un vector normal unitario N en todo punto de la superficie que no pertenezca a la frontera de forma tal que lo vectores normales varían de forma continua sobre la superficie S.

Por ejemplo
$$z = g(x, y)$$
 ponemos $G(x, y, z) = z - g(x, y)$ y

$$N = \frac{\nabla G}{\|\nabla G\|} \text{ o sea } N = \frac{-g_x \hat{i} - g_y \hat{j} + \hat{k}}{\sqrt{1 + \left[g_x\right]^2 + \left[g_y\right]^2}} \text{ vector normal unitario}$$

$$N = -\frac{\nabla G}{\|\nabla G\|}$$
vector normal unitario hacia abajo

Superficie orientada:

Definición.

Decimos que una superficie es orientada si se puede definir un vector normal unitario N en todo punto de la superficie que no pertenezca a la frontera de forma tal que lo vectores normales varían de forma continua sobre la superficie S.

Por ejemplo
$$z = g(x, y)$$
 ponemos $G(x, y, z) = z - g(x, y)$ y

$$N = \frac{\nabla G}{\|\nabla G\|} \text{ o sea } N = \frac{-g_x \hat{i} - g_y \hat{j} + \hat{k}}{\sqrt{1 + \left[g_x\right]^2 + \left[g_y\right]^2}} \text{ vector normal unitario}$$

$$N = -\frac{\nabla G}{\|\nabla G\|}$$
 vector normal unitario hacia abajo

1.2 Integral de flujo.

Definición.

Si F es un campo vectorial perteneciente a C^1 definido sobre una superficie orientada S, con vector unitario N, entonces la integral de superficie de F sobre S es.

$$\iint_{S} F \cdot dS = \iint_{S} F \cdot NdS$$

La que se llama integral de flujo. El nombre es debido a su aplicación a un problema físico de un fluido a traves de una superficie.

Supongamos que una superficie $\,S\,$ está inmersa en un fluido que tiene un campo de velocidades continuo F.

Entonces

Volumen de fluido a traves de
$$S = \iint_{S} F \cdot NdS$$

S es superficie orientada mediante N, y $F(x,y,z)=P(x,y,z)\hat{i}+Q(x,y,z)\hat{j}+R(x,y,z)\hat{k}$ campo vectorial tal que P,Q,R son funciones escalarescon primeras derivadas parciales continuas en S.

Además si $\rho=\rho(x,y,z)$ representa la densidad del fluido en cada $\,(x,y,z)$ de $S,\!$ entonces

Masa del fluido a traves de
$$S = \iint_{S} \rho F \cdot N dS$$

Ejemplo

Sea S la parte del paraboloide $z=4-\left(x^2+y^2\right)$ Sobre el plano XY, orientado hacia arriba. Un fluido de densidad constante $\rho=k$ pasa a través de S según el campo de velocidades.

$$F(x, y, z) = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$$

Hallar la razón de flujo de masa a través de S Solución:

$$G(x,y,z) = z - 4 + x^2 + y^2 \Longrightarrow \nabla G = (2x,2y,1) \Longrightarrow N = \frac{2x\hat{i} + 2y\hat{j} + \hat{k}}{\sqrt{1 + 4x^2 + 4y^2}}$$

Masa del fluido a traves de
$$S = \iint_{S} kF \cdot NdS$$

$$\iint_{S} kF \cdot NdS = k \iint_{R_{xy}} (x, y, 4 - (x^{2} + y^{2})) \cdot \frac{2x\hat{i} + 2y\hat{j} + \hat{k}}{\sqrt{1 + 4x^{2} + 4y^{2}}} \sqrt{1 + 4x^{2} + 4y^{2}} dA$$

$$= k \iint_{R_{xy}} [2x^{2} + 2y^{2} + 4 - (x^{2} + y^{2})] dA$$

$$= k \iint_{R_{xy}} [x^{2} + y^{2} + 4] dxdy$$

$$= k \int_{0}^{2\pi} \int_{y}^{2} (4 + r^{2}) r dr d\theta$$

$$= k \int_{0}^{2\pi} 12d\theta = 24k\pi$$

Por lo tanto

Masa del fluido a traves de $S=24k\pi$ (por unidad de tiempo)

En base a lo observado en el desarrollo de este ejercicio se tiene el siguiente planteamiento:

"Si S es una superficie definida por z=g(x,y) y R_{xy} denota la región proyección de S en el plano xy, entonces

$$\iint\limits_{S} F \cdot N dS = \iint\limits_{R_{xy}} F \cdot (-g_x \hat{i} - g_y \hat{j} + \hat{k}) dA$$

orientada hacia arriba, y

$$\iint_{S} F \cdot NdS = \iint_{R_{xy}} F \cdot (g_x \hat{i} + g_y \hat{j} - \hat{k}) dA$$

orientada hacia abajo.

Superficies Parametrizadas

En el tratamiento anterior de este tema hemos supuesto que una superficie viene definida por la ecuación z=g(x,y), sin embargo se debe aclarar que hay superficies que no se pueden definir de esta forma, extenderemos la idea definiendo la forma paramétrica de dar una superficie.

1.3 Definición

Para una superficie parametrizada sea una función $\Phi: D \subseteq \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$. La superficie S es la imagen de D según Φ , es decir $S = \Phi(D)$ Podemos escribir

$$\Phi(u, v) = (x(u, v), y(u, v), z(u, v)), \quad (u, v) \in D$$

Si cada una de las funciones componentes son diferenciables de clase C^1 , entonces llamamos a S una superficie diferenciable o de clase C^1 .

Vector normal a S:

Definimos en cada punto $\Phi(u_o, v_o)$

$$T_u = \frac{\partial x(u_0, v_{0)}}{\partial u} \hat{i} + \frac{\partial y(u_0, v_{0)}}{\partial u} \hat{j} + \frac{\partial z(u_0, v_{0)}}{\partial u} \hat{k}$$

es vector tangente a la curva $t \longrightarrow \Phi\left(t, v_{0}\right)$ en $\Phi\left(u_{o}, v_{o}\right)$

$$T_{v} = \frac{\partial x(u_{0}, v_{0})}{\partial v} \hat{i} + \frac{\partial y(u_{0}, v_{0})}{\partial v} \hat{j} + \frac{\partial z(u_{0}, v_{0})}{\partial v} \hat{k}$$

es vector tangente a curva $t \to \Phi(u_o, t)$ en $\Phi(u_o, v_o)$

 $T_u \times T_v$ es vector normal a la superficie S.

Ahora el concepto de superficie suave se da en la siguiente definición.

1.4 Definición.

S es superficie suave en $\Phi(u_o, v_o)$ si $T_u \times T_v \neq 0$ en (u_o, v_o) . Diremos que una superficie es suave si es suave en todos los puntos $\Phi(u_o, v_o)$ de

Ejemplo. Sea S la superficie descrita por.

$$\Phi(u, v) = (u \cos v, u \sin v, u), u \ge 0$$

Probar que no es suave en (0,0,0)

Solución:

Es el cono $z^2 = x^2 + y^2, z > 0$ en (0,0)

$$T_u = \cos 0\hat{i} + \sin 0\hat{j} + 1\hat{k}$$
$$= \hat{i} + \hat{k}$$

$$T_v = 0 (-\sin 0) \hat{i} + 0 \cos 0 \hat{j} + 0 \hat{k}$$
$$= \overrightarrow{0}$$

así $T_u \times T_v = 0$ y la superficie no es suave en (0,0,0).

En este contexto

1.5 Definición:

Sea F un campo vectorial definido sobre S, S superficie parametrizada por Φ . La integral de superficie de F sobre $\Phi,$ denotada por $\iint F \cdot dS$ se define por:

$$\iint_{\Phi} F \cdot dS = \iint_{D} F \cdot (T_{u} \times T_{v}) \, du dv$$

donde D es tal que $S = \Phi(D)$

Ejemplo:

Sea $S = \Phi(\theta, \phi) = (\cos \theta \sin \phi, \sin \theta \sin \phi, \cos \phi), 0 \le \theta \le 2\pi, 0 \le \phi \le \pi.$

S es la esfera unitaria.

Sea $F(x, y, z) = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$ radio vector del origen,

Calcular
$$\iint_{\Phi} F \cdot dS$$

Solución:

En este caso D es región del plano $\theta\phi$ definida por: $0 \le \theta \le 2\pi, 0 \le \phi \le \pi$.

$$T_{\theta} = (-\sin\theta\sin\phi)\,\hat{i} + (\cos\theta\sin\phi)\,\hat{j} + 0\hat{k}$$

$$T_{\phi} = (\cos\theta\cos\phi)\,\hat{i} + (\sin\theta\cos\phi)\,\hat{j} - \sin\phi\hat{k}$$

$$T_{\theta} \times T_{\phi} = (-\cos\theta\sin^2\phi)\,\hat{i} - (\sin\theta\sin^2\phi)\,\hat{j} - (\cos\theta\sin\phi)\,\hat{k}$$

$$F \cdot (T_{\theta} \times T_{\phi}) = -\sin \phi$$

$$\iint_{\Phi} F \cdot dS = \iint_{D} -\sin\phi d\phi d\theta$$

$$= \int_{0}^{2\pi} \int_{0}^{\pi} -\sin\phi d\phi d\theta$$

$$= -4\pi$$

Una superficie parametrizada es positiva si $T_u \times T_v$ nunca es cero y su dirección está dada por la dirección de $T_u \times T_v$. Aquí $N = \frac{T_u \times T_v}{\|T_u \times T_v\|}$.

Aquí
$$N = \frac{T_u \times T_v}{\|T_u \times T_v\|}$$

TEOREMAS DE GAUSS Y TEOREMAS DE 2 **STOKES**

Ahora dos teoremas de gran importancia en el campo de las aplicaciones, particularmente en la física, el primero de ellos es el teorema de Gauss o teorema de la divergencia.

2.1 Divergencia

En \mathbb{R}^2 , sea F un campo vectorial, definimos

$$\operatorname{div} F = \nabla \cdot F = \frac{\partial P}{\partial x} + \frac{\partial Q}{\partial y}$$

En \mathbb{R}^3 , sea F un campo vectorial, definimos

$$\operatorname{div} F = \nabla \cdot F = \frac{\partial P}{\partial x} + \frac{\partial Q}{\partial y} + \frac{\partial R}{\partial z}$$

Ejemplo.

Sea $F(x, y, z) = xy\hat{i} + (y^2 + e^{xz^2})\hat{j} + sen(xy)\hat{k}$, entonces

$$\operatorname{div} F = \frac{\partial xy}{\partial x} + \frac{\partial (y^2 + e^{xz^2})}{\partial y} + \frac{\partial sen(xy)}{\partial z} = 3y$$

El foco de atención lo ponemos ahora en regiones R sólidas simples (por ejemplo cajas rectangulares, esferas, elipsoides etc). La frontera S es una superficie cerrada y convenimos que la orientación positiva es hacia afuera, el vector normal N señala hacia afuera de la superficie. En este contexto enunciamos el teorema.

2.2 Teorema de la divergencia de Gauss.

Sea R una región simple sólida limitada por una superficie cerrada S orientada por un vector normal unitario dirigido al exterior de R. Si F es un campo vectorial cuyas funciones componentes F_1, F_2 y F_3 tienen derivadas parciales continuas en la región R, entonces

$$\iint\limits_{S} F \cdot N dS = \iiint\limits_{R} \operatorname{div} F dV$$

Nota: Este teorema es una generalización del Teorema de Green a tres dimensiones.

Demostración.

Solo daremos algunas ideas generales para indicar un procedimiento para la demostración

Sea
$$F(x, y, z) = P(x, y, z)\hat{i} + Q(x, y, z)\hat{j} + R(x, y, z)\hat{k}$$

$$\implies \operatorname{div} F = \nabla \cdot F = \frac{\partial P}{\partial x} + \frac{\partial Q}{\partial y} + \frac{\partial R}{\partial z}$$

Integrando

$$\iiint\limits_R \operatorname{div} F dV = \iiint\limits_R \frac{\partial P}{\partial x} dV + \iiint\limits_R \frac{\partial Q}{\partial y} dV + \iiint\limits_R \frac{\partial R}{\partial z} dV$$

Por otro lado, si N es el normal unitario de $S\,$ hacia afuera la integral de superficie es

$$\iint_{S} F \cdot dS = \iint_{S} F \cdot NdS = \iint_{S} P \widehat{i} \cdot NdS + \iint_{S} Q \widehat{j} \cdot NdS + \iint_{S} R \widehat{k} \cdot NdS$$

Siguiendo el procedimiento de la demostración del teorema de Green basta probar las siguientes tres igualdades:

$$\iiint\limits_{R} \frac{\partial P}{\partial x} dV = \iint\limits_{S} P \hat{i} \cdot N dS$$

$$\iiint\limits_{R} \frac{\partial Q}{\partial y} dV = \iint\limits_{S} Q \hat{j} \cdot N dS$$

$$\iiint\limits_{R} \frac{\partial R}{\partial z} dV = \iint\limits_{S} R \hat{k} \cdot N dS$$

Detalles y cimentarios los puede consultar en el texto "CALCULO de James Stewart, Tercera edicion (Thomson) pagina 935"

Ejemplo:

Sea S esfera unitaria $x^2+y^2+z^2=1$. Demostrar que $\iint_S (xy+yz+xz) dS=$

0 Solución: Claramente $x\hat{i}+y\hat{j}+z\hat{k}$ es vector normal a la esfera en todo .(x,y,z)

$$N = \frac{x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$$

= $x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$, ya que $x^2 + y^2 + z^2 = 1$

consideramos ahora el suguente arreglo para identificar

$$\begin{array}{rcl} xy + yz + xz & = & (y, z, x) \cdot (x, y, z) \\ & = & (y, z, x) \cdot N \\ & \Longrightarrow & F = (y, z, x) \end{array}$$

$$\nabla \cdot F = \frac{\partial P}{\partial x} + \frac{\partial Q}{\partial y} + \frac{\partial R}{\partial z} = 0 + 0 + 0 = 0$$

Aplicando Teorema de divergencia

$$\iint_{S} (xy + yz + xz) dS = \iiint_{R} \nabla \cdot F dV$$
$$= \iiint_{R} 0 dV = 0$$

Ejemplo

Verificar el teorema de la divergencia en $\iint_S F \cdot NdS$ para F(x,y,z) =

 $(2x-y)\hat{i}-(2y-z)\hat{j}+z\hat{k}$ S: limitado por los planos coordenados y x+2y+z=6 Solución

En este caso $S=S_1+S_2+S_3\,$ donde S_1 será el lado de la figura en el plano $x+2y+z=6,\ S_2$ el lado de la figura en el plano coordenado $yz,\ S_3\,$ el lado de la figura en el plano coordenado xz.

Tenemos

$$\iint_{S} F \cdot NdS = \iint_{S_{1}} F \cdot N_{1}dS + \iint_{S_{2}} F \cdot N_{2}dS + \iint_{S_{3}} F \cdot N_{3}dS$$

$$\iint_{S_1} F \cdot N_1 dS = \iint_{R_{xy}} F(x, y, z) \cdot (-g_x(x, y)\hat{i} - g_y(x, y)\hat{j} + \hat{k}) dA$$

$$= \iint_{R_{xy}} F(x, y, z) \cdot (1, 2, 1) dA = \iint_{R_{xy}} ((2x - y)\hat{i} - (2y - z)\hat{j} + z\hat{k}) \cdot (1, 2, 1) dA$$

$$= \iint_{R_{xy}} ((2x - y) - 2(2y - z) + z) dA = \iint_{R_{xy}} (2x - 5y + 3(6 - x - 2y) dx dy$$

$$= \int_0^6 \int_0^{-\frac{1}{2}x + 3} (-x - 11y + 18) dy dx = \int_0^6 (-\frac{7}{8}x^2 + \frac{9}{2}x + \frac{9}{2}) dx = 45$$

$$\iint_{S_2} F \cdot N_2 dS = \iint_{S_2} F \cdot (-\hat{i}) dS = \iint_{S_2} (y - 2x) dS = \iint_{R_{yz}} (y - 2(6 - 2y - z)) dy dz$$
$$= \int_0^3 \int_0^{6 - 2y} (5y + 2z - 12) dz dy = -27$$

$$\iint_{S_3} F \cdot N_3 dS = \iint_{S_3} F \cdot (-\hat{j}) dS = \iint_{S_3} (2y - z) dS = \iint_{R_{xz}} (2(\frac{6 - x - z}{2}) - z) dx dz$$
$$= \int_0^6 \int_0^{6 - x} (6 - x - 2z) dz dx = 0$$

De estos calculos se tiene que

$$\iint_{S} F \cdot NdS = 45 - 27 + 0 = 18$$

Por el otro lado div F = 2 - 2 + 1 = 1, la integral triple es

$$\iiint_{R} \operatorname{div} F dV = \iiint_{R} dV = \int_{0}^{6} \int_{0}^{-\frac{x}{2}+3} \int_{0}^{6-x-2y} dz dy dx$$
$$= \int_{0}^{6} \int_{0}^{-\frac{x}{2}+3} (6-x-2y) dy dx = \int_{0}^{6} \left(\frac{x^{2}}{4} - 3x + 9\right) dx = 18$$

Teorema de Stokes.

Este teorema da la relación entre una integral de superficie sobre una superficie orientada S y una integral de línea a lo largo e una curva cerrada siempre seccionalmente suave C con orientación positiva que acota a S.

2.3 Teorema:

Sea S una superficie orientada limitada por una curva C orientada positivamente seccionalmente suave. Si F es un campo vectorial cuyas componentes tienen derivadas parciales continuas en una región abierta que contiene a S y C, entonces.

$$\oint_C F \cdot ds = \iint_S (rotF) \, dS = \iint_S (\nabla \times F) \, dS$$

Recuerde que la integral de línea se puede expresar:

$$\int_{C} Pdx + Qdy + Rdz \quad \text{o} \int_{C} F \cdot Tds$$

Ejemplo

Use el teorema de Stokes para evaluar $\oint_C F \cdot ds$, donde $F(x, y, z) = 3z\hat{i} +$

 $5x\hat{j}-2y\hat{k}$ y C es la intersección del plano z=y+3 con el cilindro $x^2+y^2=1$. Oriente la elipse en sentido contrario al movimiento de las agujas del reloj, vista desde arriba.

Solución.

La intersección del plano con el cilindro permite visualizar que S en este caso es la porcion del plano que queda al interior del cilindro y que C es la elipse intersección

$$\oint_C F \cdot ds = \iint_S (rotF) \cdot NdS$$

$$rotF = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial P}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ 3z & 5x & -2y \end{vmatrix} = -2\hat{i} + 3\hat{i} + 5\hat{k}$$

$$z - y + 3 = 0 \implies N = \frac{1}{\sqrt{2}}(-\hat{j} + k)$$

Calculando

$$(rotF) \cdot N = (-2\hat{i} + 3\hat{i} + 5\hat{k}) \cdot \frac{1}{\sqrt{2}}(-\hat{j} + k) = \frac{2}{\sqrt{2}} = \sqrt{2}$$

y entonces la integral será

$$\oint\limits_C F \cdot ds = \iint\limits_S \sqrt{2} dS = \sqrt{2} \iint\limits_S dS = \sqrt{2} \cdot Area(S) = \sqrt{2} \cdot (1 \cdot \sqrt{2}\pi) = 2\pi$$

S es el interior de una elipse de semi ejes 1 y $\sqrt{2}$