

# Motivación y Errores

Métodos Numéricos

Prof. Juan Pablo Concha y Eduardo Uribe  
Conferencia 2

# Conferencia 2

1

## Errores

- Errores humanos.
- Errores de redondeo
- Errores relativos y absolutos

# Errores de Programación I (Sencillos)

## Errores de sintaxis.

Violación de las reglas de un lenguaje de programación.

Solucionado hoy en día con detección automática.

## Errores de enlace

Mala coordinación al utilizar los distintos módulos de un programa.

Se detecta en general en la fase de enlace.

## Errores en la fase de ejecución

Mal manejo del espacio de memoria o del traspaso de datos, etc.

Usualmente el programa avisa sobre la existencia de un error.

# Errores de Programación II (No tan sencillos)

## Errores lógicos

Fallas en la lógica de ejecución del programa.

Ocurre normalmente sin que se note. El programa trabaja aparentemente bien, pero los resultados son incorrectos.

## Eliminación de errores

- Depuración: Aislar errores, utilizar herramientas de ayuda.
- Prueba: Probar partes separadamente. Utilizar ejemplos con salida conocida.

# Representación de números enteros

## Números enteros positivos

Base decimal:

$$72662 = 7 \cdot 10^4 + 2 \cdot 10^3 + 6 \cdot 10^2 + 6 \cdot 10^1 + 2 \cdot 10^0$$

Base binaria:

$$10110 = 1 \cdot 2^4 + 1 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 = 16 + 4 + 2 = 22$$

## Ejemplo

Qué rango de enteros pueden representarse con 8 dígitos en base 2?

Se guarda un dígito para el signo. El mayor valor es:

$$2^6 + 2^5 + 2^4 + 2^3 + 2^2 + 2^1 + 2^0 = 2^7 - 1 = 127$$

Utilizando el  $-0$  tenemos un rango de:  $[-128, 127]$

# Representación de punto flotante

## Decimales positivos

Base decimal:

$$7.2662 = 7 \cdot 10^0 + 2 \cdot 10^{-1} + 6 \cdot 10^{-2} + 6 \cdot 10^{-3} + 2 \cdot 10^{-4}$$

Base binaria:

$$10.110 = 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^{-1} + 1 \cdot 2^{-2} = 2 + \frac{1}{2} + \frac{1}{4} = 2.75$$

## Punto flotante (normalizado)

$m \cdot b^e$  donde:  $m$ : Mantisa,  $b$ : base,  $e$ : exponente.

Normalizado:  $b^{-1} \leq m \leq 1$ .

$$\frac{1}{38} = 0.0263 = 0.00263 \cdot 10^1 = 2.63 \cdot 10^{-2} = 0.263 \cdot 10^{-1}$$

# Ejemplo

Fijando base  $b = 2$ .

Cuáles son los números extremos positivos que pueden representarse como punto flotante normalizado usando 7 dígitos:  
Dígitos: 1 signo, 3 exponente (con signo) y 3 mantisa.

Mayor positivo (overflow):

$$0011111 = 0\_0\_11\_111 = (2^{-1} + 2^{-2} + 2^{-3}) \cdot (2^{2^1+2^0}) = 7$$

Menor positivo (underflow):

$$0111100 = 0\_1\_11\_100 = (2^{-1}) \cdot (2^{-(2^1+2^0)}) = 2^{-4} = \frac{1}{16}$$

# Aproximando hacia puntos flotante

## Número arbitrario en base decimal

$$x = \pm 0.d_1 d_2 \dots d_k d_{k+1} d_{k+2} \dots \times 10^n, \quad 1 \leq d_1 \leq 9, \quad 0 \leq d_k \leq 9$$

Cómo aproximarlos por un punto flotante tomando una mantisa de  $k$  dígitos?

## Cortando

$$fl(x) = \pm 0.d_1 d_2 \dots d_k \times 10^n$$

Ejemplo:  $k = 5$

$$fl(\pi) = fl(0.314159265 \dots \times 10^1) = 0.31415 \times 10^1$$



# Aproximando hacia puntos flotantes

## Número arbitrario en base decimal

$$x = \pm 0.d_1 d_2 \dots d_k d_{k+1} d_{k+2} \dots \times 10^n, \quad 1 \leq d_1 \leq 9, \quad 0 \leq d_k \leq 9$$

Cómo aproximarlos por un punto flotante tomando una mantisa de tamaño  $k$ ?

## Redondeando

Antes de cortar, sumar  $5 \times 10^{n-(k+1)}$  a la mantisa.

Ejemplo:  $k = 5$

$$\begin{aligned} fl(\pi) &= fl(0.314159265 \dots \times 10^1) \\ &= fl((0.314159265 \dots + 0.000005) \times 10^1) \\ &= 0.31416 \times 10^1 \end{aligned}$$

# Aproximando hacia puntos flotantes

## Ejemplos (Redondeo)

Supongamos que:

- La base  $b = 10$ .
- La mantisa tiene 4 dígitos.
- El exponente tiene tres dígitos (sin contar el signo)

$$fl(0.31794 \times 10^{110}) = 0.3179 \times 10^{110}$$

$$fl(0.99997 \times 10^{99}) = 0.1000 \times 10^{100}$$

$$fl(0.012345 \times 10^{-99}) = 0.1235 \times 10^{-100}$$

$$fl(0.54321 \times 10^{-110}) = 0.5432 \times 10^{-110}$$

## Definición

Si  $p^*$  es una aproximación de  $p$ , el error absoluto es

$$E_a(p^*) = |p - p^*|,$$

y el error relativo (cuando  $p \neq 0$ ) es

$$E_r(p^*) = \frac{|p - p^*|}{|p|}$$

## Observación

El error relativo tiene en cuenta la magnitud de la cantidad a aproximar.

## Ejemplos

- Si  $p = 0.3 \times 10^1$  y  $p^* = 0.31 \times 10^1$ , entonces:

$$E_a(p^*) = |(0.31 - 0.3) \times 10^1| = 0.1$$

$$E_r(p^*) = \frac{0.1}{0.3 \times 10^1} = 0.\bar{3} \times 10^{-1}$$

- Si  $p = 0.3 \times 10^{-3}$  y  $p^* = 0.31 \times 10^{-3}$ , entonces:

$$E_a(p^*) = |(0.31 - 0.3) \times 10^{-3}| = 0.1 \times 10^{-4}$$

$$E_r(p^*) = \frac{0.1 \times 10^{-4}}{0.3 \times 10^{-3}} = 0.\bar{3} \times 10^{-1}$$

- Si  $p = 0.3 \times 10^4$  y  $p^* = 0.31 \times 10^4$ , entonces:

$$E_a(p^*) = |(0.31 - 0.3) \times 10^4| = 0.1 \times 10^3$$

$$E_r(p^*) = \frac{0.1 \times 10^3}{0.3 \times 10^4} = 0.\bar{3} \times 10^{-1}$$

# Error del punto flotante

## Error relativo de $fl(x)$

Si  $fl(x)$  se calcula para una mantisa de  $k$  dígitos:

Para errores con corte:

$$E_r(fl(x)) = \frac{|x - fl(x)|}{|x|} \leq 10^{-k+1}$$

Para errores con redondeo:

$$E_r(fl(x)) = \frac{|x - fl(x)|}{|x|} \leq 0.5 \times 10^{-k+1}$$

En base binaria (redondeo):

$$E_r(fl(x)) = \frac{|x - fl(x)|}{|x|} \leq 2^{-k}$$

# Cifras significativas

## Definición

Se dice que  $x^*$  aproxima a  $x$  hasta  $t$  cifras significativas, si  $t$  es el mayor número entero no negativo que satisface

$$E_r(x^*) = \frac{|x - x^*|}{|x|} \leq 5 \times 10^{-t}$$

## Ejemplo

Cotas para cuatro cifras significativas.

$x$	0.1	1000	10000
$\max  x - x^* $	0.00005	0.5	5

## Ejercicios

- 1 Realice un cambio de base según corresponda.
  - $5.75_{10}$
  - $0.1_{10}$
  - $0.101011_2$
  - $1.01101001_2$
- 2 Halle el error absoluto  $E(x)$  y el error relativo  $E_r(x)$  y determine el número de cifras significativas de la aproximación.
  - $x = 2.71828182$ ,  $\bar{x} = 2.7182$
  - $x = 98350$ ,  $\bar{x} = 98000$
  - $x = 0.000068$ ,  $\bar{x} = 0.00006$
- 3 Considere una codificación de 20 bits con los siguientes parámetros: 1 bit signo, 1 bit signo exponente, 7 bits exponente y 11 bits para la mantisa. De acuerdo a esta codificación determine:
  - 1 El número real representado según: 01101010111110001111
  - 2 La codificación del número real: 56.715
  - 3 El número real máximo y más cercano a cero
  - 4 La codificación del siguiente número real: 0.975421