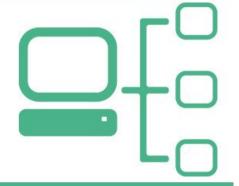


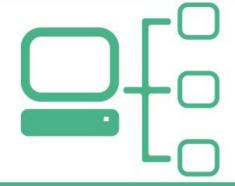
# REDES I: Address Resolution Protocol

## El problema



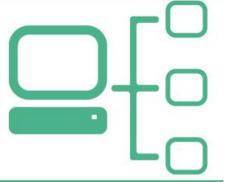
 Para enviar un paquete de red (capa 3) a través de una red física (capa 2), el software de red debe transformar la dirección IP en una dirección física (MAC).

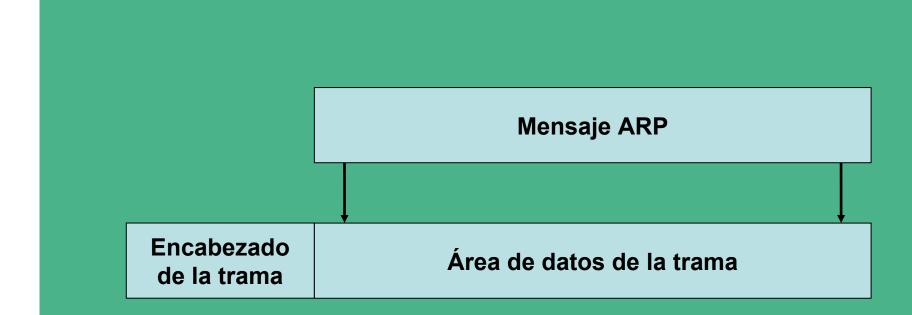
#### **ARP**



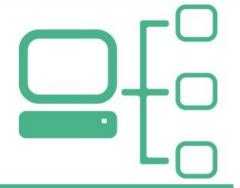
- Es un protocolo de bajo nivel que oculta el direccionamiento físico subyacente de red, al permitir que se asigne una dirección IP arbitraria a cada máquina.
- Se encapsula directamente sobre una trama Ethernet (con tipo = 0x0806).

### **ARP**



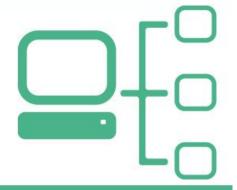


#### **Funcionamiento**



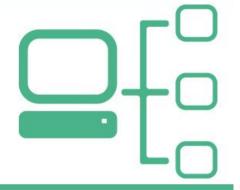
- Dentro de la LAN:
  - Dirección de destino = broadcast (FF:FF:FF:FF:FF)
  - Contenido = dirección IP del nodo destino.
  - El nodo correspondiente responde con su dirección MAC.

#### **Funcionamiento**



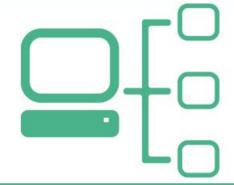
- Fuera de la LAN:
  - Dirección de destino = broadcast (FF:FF:FF:FF:FF)
  - Contenido = dirección IP del router.
  - El router responde con su dirección MAC.

#### Usos de ARP



- ARP innecesario (gratuitous ARP): se utiliza cuando una estación arranca para saber si hay alguna otra estación que está utilizando su misma dirección IP.
- ARP subsidiario (proxy-ARP): se utiliza cuando un router divide una subred sin modificar la máscara de la red.

#### Caché ARP



- Cada nodo guarda en su memoria temporal las asignaciones de dirección IP a dirección física.
- Esta información tiene un tiempo de vida corto (minutos).

```
christian@laptop:~$ arp -a
? (192.168.100.154) en <incompleto> en wlan0
? (192.168.100.168) en e8:cd:2d:3c:5b:25 [ether] en wlan0
? (192.168.100 1) en 00:23:5e:80:3a:a0 [ether] en wlan0
? (192.168.100.150) en 80:1f:02:d0:fb:49 [ether] en wlan0
christian@laptop:~$
```