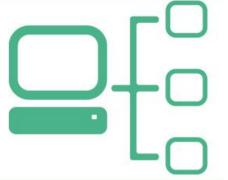


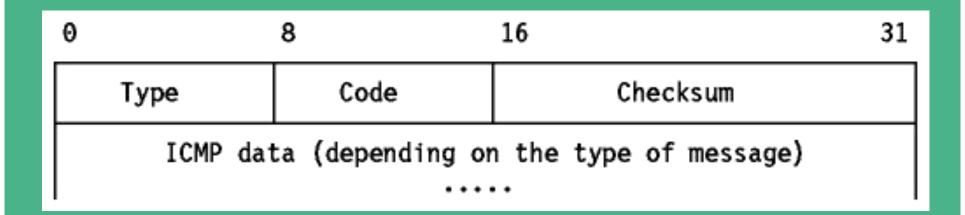
REDES I: Internet Control Message Protocol

Internet Control Message Protoco-

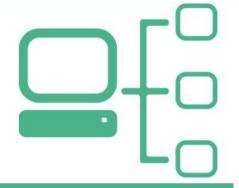
- Definido en el RFC 792 (1981).
- Sub-protocolo de control y notificación de errores de IP.
- Se utiliza con fines de diagnóstico o control

Formato



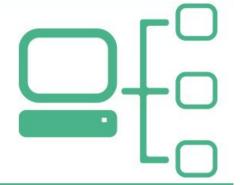


Ejemplos de uso

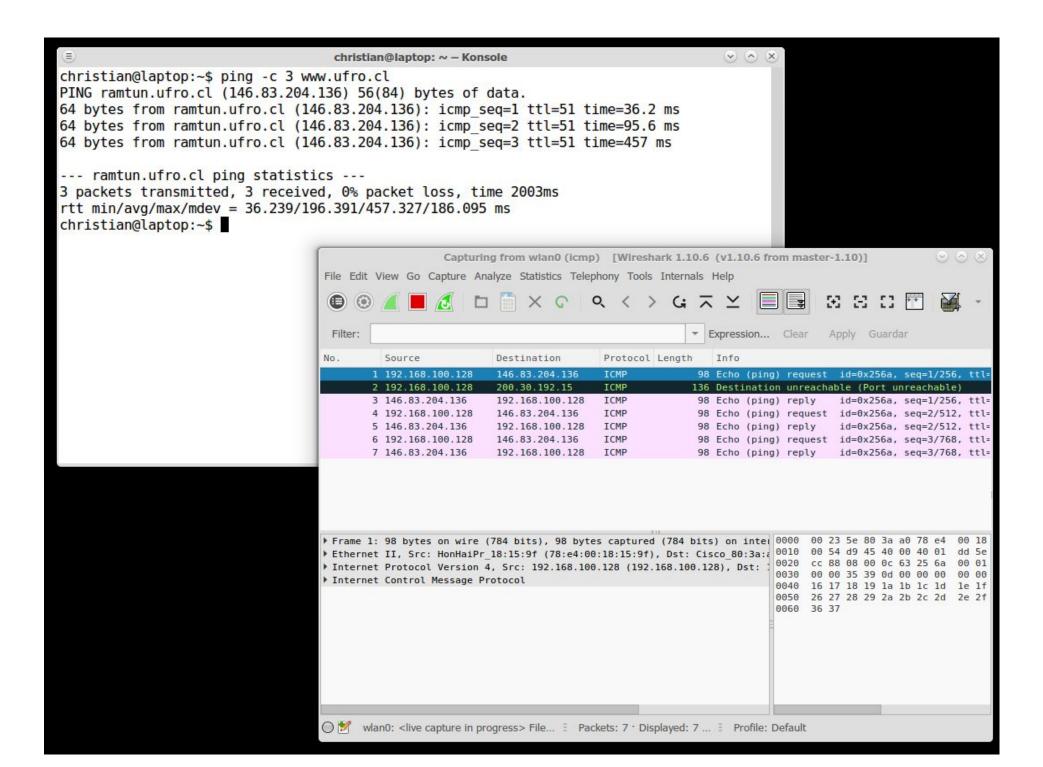


 Cada router que reenvía un datagrama IP tiene que disminuir el campo de tiempo de vida (TTL) de la cabecera IP en una unidad; si el TTL llega a 0, se envía un mensaje ICMP "tiempo de vida excedido " a la fuente del datagrama.

El programa ping



- Permite descubrir si una estación se encuentra activa en la red.
- Envía un mensaje ICMP de tipo 8 ("petición de eco").
- El receptor debe responder con mensaje ICMP de tipo 0 ("Respuesta de eco")



El programa traceroute

- Permite encontrar las rutas entre un origen y un destino.
- Utiliza un mecanismo basado en mensajes genéricos ICMP:
 - Se envían paquetes al destino con TTL secuencialmente ascendentes.
 - El paquete con TTL = 1 será rechazado por el primer direccionador, el que tenga TTL = 2 por el segundo, etc.
 - Cada uno de los direccionadores devolverá un mensaje ICMP "tiempo de vida agotado".
 - Cuando el mensaje llega al destino, debe devolver algún mensaje para saber que la secuencia ha finalizado.

