

Ejercicio 3 (35 puntos) 60 minutos

- Los nombres de las variables, listas y bloques creados deben componerse por la inicial del nombre más la inicial del apellido y el nombre de la variable, Ej: JDcontador, JDordenador, etc. para el alumno Jon Doe.
 - Por cada minuto de atraso se castigará con un punto menos.
 - Solo se revisará la última versión incremental.
1. Solicite un número "N" entre 1 y 100. si no corresponde el número debe terminar el programa.
 2. Debe generar "N" números aleatorios entre 1 y 100, y almacenarlos en una lista.
 3. De la lista generada debe:
 - a. Contar los números pares e impares.
 - b. Calcular el promedio de los números en la lista.
 - c. Ordenar la lista de MAYOR A MENOR.
 - d. Calcular y mostrar el número que más se repite.
 4. Se debe mostrar un único mensaje con:
 - a. cantidad de números pares
 - b. Cantidad de números impares
 - c. Promedio de los N números
 - d. Mostrar el número que más se repite y cuantas veces se repite.
 5. Se debe mostrar la lista ordenada.

Iteraciones:

1. Contar números pares e impares (8 puntos)
2. Promedio de los N valores (4 puntos)
3. Mostrar la lista ordenada (10 puntos)
4. Mostrar número más repetido y cuantas veces se repitió.(13 puntos)