

TEOREMA DE GAUSS.

15. Hallar el flujo del campo $\vec{a} = x^2\vec{i} + y^2\vec{j} + z^2\vec{k}$ a través de la superficie

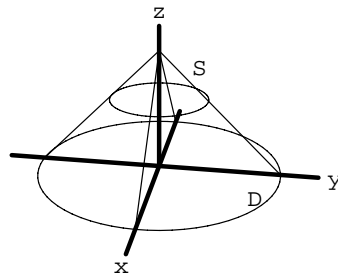
$$z = 1 - \sqrt{x^2 + y^2}, \quad 0 \leq z \leq 1.$$

a) Directamente.

b) Aplicando el teorema de Gauss.

Solución

Llamaremos S a la superficie dada y D a su proyección sobre el plano XY (ver figura).



A partir de la fórmula explícita $z = 1 - \sqrt{x^2 + y^2}$, obtenemos el vector normal exterior a la superficie:

$$\vec{n} = \left(-\frac{\partial z}{\partial x}, -\frac{\partial z}{\partial y}, 1 \right) = \left(\frac{-x}{\sqrt{x^2 + y^2}}, \frac{-y}{\sqrt{x^2 + y^2}}, 1 \right).$$

Como el flujo del campo corresponde a la integral de superficie, por definición tenemos que:

$$\begin{aligned} \iint_S \vec{a} \, dS &= \iint_D (x^2, y^2, (1 - \sqrt{x^2 + y^2})^2) \cdot \vec{n} \, dxdy \\ &= \iint_D \left[\frac{-x^3}{\sqrt{x^2 + y^2}} - \frac{y^3}{\sqrt{x^2 + y^2}} + (1 - \sqrt{x^2 + y^2})^2 \right] dxdy. \end{aligned}$$

Teniendo en cuenta que D es el círculo $x^2 + y^2 \leq 1$, resolveremos la integral mediante un cambio a coordenadas polares. Así,

$$\iint_S \vec{a} \, dS = \int_0^1 du \int_0^{2\pi} u \cdot \left[\frac{-u^3 \cos^3 v}{u} - \frac{u^3 \sin^3 v}{u} + (1 - u)^2 \right] dv = \frac{\pi}{6}.$$

Para poder aplicar el teorema de Gauss, la superficie debe ser cerrada. Por lo tanto, consideraremos la superficie formada por la unión de S y D y llamamos V al sólido que limita dicha superficie. De este modo,

$$\iint_{S \cup D} \vec{a} \, dS = \iiint_V \operatorname{div} \vec{a} \, dxdydz,$$

con lo que

$$\iint_S \vec{a} \, dS = \iiint_V \operatorname{div} \vec{a} \, dxdydz - \iint_D \vec{a} \, dS.$$

Ahora bien,

$$\begin{aligned} \iiint_V \operatorname{div} \vec{a} \, dxdydz &= \iint_D dxdy \int_0^{1-\sqrt{x^2+y^2}} (2x+2y+2z) \, dz \\ &= \iint_D [(2x+2y)(1-\sqrt{x^2+y^2}) + (1-\sqrt{x^2+y^2})^2] \, dxdy. \end{aligned}$$

Si hacemos en esta última integral un cambio a coordenadas polares, resulta:

$$I = \int_0^1 u \, du \int_0^{2\pi} [(2u \cos v + 2u \sin v)(1-u) + (1-u)^2] \, dv = \frac{\pi}{6}.$$

Por último, teniendo en cuenta que el vector $\vec{n} = (0, 0, -1)$ es normal unitario exterior a la superficie D , resulta:

$$\iint_D \vec{a} \, dS = \iint_D (x^2, y^2, 0) \cdot (0, 0, -1) \, dxdy = 0.$$

En definitiva,

$$\iint_S \vec{a} \, dS = \iiint_V \operatorname{div} \vec{a} \, dxdydz - \iint_D \vec{a} \, dS = \frac{\pi}{6}.$$

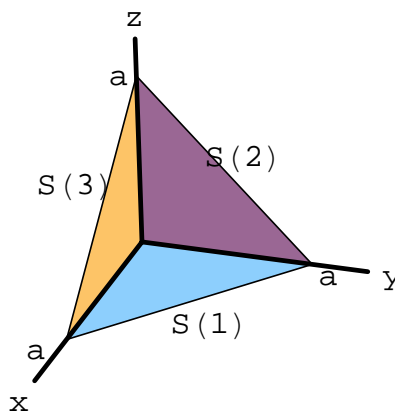
16. Comprobar la fórmula de Gauss para calcular

$$\iint_S x^3 \, dydz + y^3 \, dxdz + z^3 \, dxdy,$$

donde S es la superficie exterior de una pirámide formada por los planos $x+y+z=a$, $x=0$, $y=0$, $z=0$.

Solución

La superficie dada está compuesta por las cuatro caras del tetraedro de la figura, $S = S_1 \cup S_2 \cup S_3 \cup S_4$ (donde S_4 , que es la cara no contenida en ningún plano coordenado, no se muestra para mayor claridad del dibujo).



Si aplicamos el teorema de Gauss, resulta:

$$\iint_S \vec{F} dS = \iiint_V \operatorname{div} F dx dy dz = \iiint_V (3x^2 + 3y^2 + 3z^2) dx dy dz.$$

Teniendo en cuenta que la proyección del sólido V sobre el plano XY es el triángulo limitado por los ejes coordenados y la recta $x + y = 1$, entonces la integral triple se descompone de la forma siguiente:

$$\iiint_V (3x^2 + 3y^2 + 3z^2) dx dy dz = \int_0^a dx \int_0^{a-x} dy \int_0^{a-x-y} (3x^2 + 3y^2 + 3z^2) dx dy dz.$$

Al resolver las sucesivas integrales llegamos al resultado $I = \frac{3a^5}{20}$. Para resolver la integral directamente, sin aplicar la fórmula de Gauss, debemos descomponerla en suma de integrales sobre cada una de las caras que limitan la pirámide. Así pues:

- La superficie S_1 se define por la ecuación $z = 0$ y su vector normal exterior es $\vec{n}_1 = (0, 0, -1)$. Por tanto,

$$\iint_{S_1} \vec{F} dS = \iint_{S_1} (x^3, y^3, 0) \cdot (0, 0, -1) dS = 0.$$

- La superficie S_2 viene dada por la ecuación $x = 0$ y el vector normal exterior es $\vec{n}_2 = (-1, 0, 0)$; entonces

$$\iint_{S_2} \vec{F} dS = \iint_{S_2} (0, y^3, z^3) \cdot (-1, 0, 0) dS = 0.$$

- La superficie S_3 viene definida por $y = 0$, con vector normal exterior $\vec{n}_3 = (0, -1, 0)$, de donde

$$\iint_{S_3} \vec{F} dS = \iint_{S_3} (x^3, 0, z^3) \cdot (0, -1, 0) dS = 0.$$

- La superficie S_4 se define por la ecuación $z = a - x - y$, cuando $(x, y) \in S_1$, y tiene por vector normal exterior a $\vec{n}_4 = (1, 1, 1)$. Por definición,

$$\begin{aligned} \iint_{S_4} \vec{F} dS &= \iint_{S_1} (x^3, y^3, (a-x-y)^3) \cdot (1, 1, 1) dS \\ &= \int_0^a dx \int_0^{a-x} [x^3 + y^3 + (a-x-y)^3] dy = \frac{3a^5}{20}. \end{aligned}$$

Sumando los valores correspondientes a cada superficie llegamos al mismo resultado obtenido con la fórmula de Gauss.

17. Calcular el flujo del campo vectorial $\vec{a} = 4xz \vec{i} + xyz \vec{j} + 3z \vec{k}$ a través de la cara exterior de la superficie

$$S: x^2 + y^2 = z^2 \quad (0 \leq z \leq 4).$$

a) Directamente.

b) Aplicando el teorema de Gauss.

Solución

Parametrizamos la superficie S mediante la fórmula explícita $z = \sqrt{x^2 + y^2}$, con $(x, y) \in D$, donde $D = \{(x, y) : x^2 + y^2 \leq 16\}$. De este modo, un vector normal exterior a S viene dado por

$$\vec{n} = \left(\frac{\partial z}{\partial x}, \frac{\partial z}{\partial y}, -1 \right) = \left(\frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}, \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}, -1 \right).$$

Por tanto,

$$\begin{aligned} F &= \iint_S \vec{a} \, dS \\ &= \iint_D (4x\sqrt{x^2 + y^2}, xy\sqrt{x^2 + y^2}, 3\sqrt{x^2 + y^2}) \cdot \left(\frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2}}, \frac{y}{\sqrt{x^2 + y^2}}, -1 \right) dx dy \\ &= \iint_D (4x^2 + xy^2 - 3\sqrt{x^2 + y^2}) dx dy. \end{aligned}$$

Resolveremos esta integral mediante un cambio a coordenadas polares, $x = u \cos v$, $y = u \sin v$, ($0 \leq u \leq 4$, $0 \leq v \leq 2\pi$). De este modo,

$$F = \int_0^{2\pi} dv \int_0^4 (4u^3 \cos^2 v + u^4 \cos v \sin^2 v - 3u^2) du = 128\pi.$$

Para aplicar el teorema de Gauss, consideramos la superficie cerrada $S \cup S'$, donde S' es la “tapa” del cono, es decir, el círculo $x^2 + y^2 \leq 16$ contenido en el plano $z = 4$. De este modo,

$$\begin{aligned} \iint_{S \cup S'} \vec{a} \, dS &= \iiint_V \operatorname{div} \vec{a} \, dx dy dz = \iint_D dx dy \int_{\sqrt{x^2 + y^2}}^4 (4z + xz + 3) dz \\ &= \iint_D \left[32 - 2(x^2 + y^2) + 8x - \frac{x(x^2 + y^2)}{2} + 12 - 3\sqrt{x^2 + y^2} \right] dx dy. \end{aligned}$$

Resolvemos esta última integral mediante un cambio a coordenadas polares, y llegamos al resultado

$$\iint_{S \cup S'} \vec{a} \, dS = 64\pi.$$

Por otra parte, como S' se define mediante la fórmula explícita $z = 4$, su vector normal exterior es $\vec{n} = (0, 0, 1)$, de modo que

$$\iint_{S'} \vec{a} \, dS = \iint_D (16x, 4xy, 12) \cdot (0, 0, 1) dx dy = 12 \cdot \text{área}(D) = 192\pi.$$

En definitiva,

$$\iint_S \vec{a} \, dS = \iiint_V \operatorname{div} \vec{a} \, dx dy dz - \iint_{S'} \vec{a} \, dS = 128\pi,$$

resultado que coincide con el obtenido de forma directa.

18. Sea $\vec{F}(x, y, z) = (y, z, xz)$. Evaluar $\iint_{\partial\Omega} \vec{F}$, donde Ω es el sólido $x^2 + y^2 \leq z \leq 1$.

Solución

Por el teorema de la divergencia,

$$\iint_{\partial\Omega} \vec{F} = \iiint_{\Omega} \operatorname{div} F \, dxdydz = \iiint_{\Omega} x \, dxdydz.$$

Pasando a coordenadas cilíndricas:

$$x = u \cos v, \quad y = u \sin v, \quad z = z,$$

la región Ω se escribe como

$$0 \leq u \leq 1, \quad 0 \leq v \leq 2\pi, \quad u^2 \leq z \leq 1.$$

La integral queda ahora:

$$\iiint_{\Omega} x \, dxdydz = \int_0^1 u^2 du \int_0^{2\pi} \cos v \, dv \int_{u^2}^1 dz = 0.$$