



**UNIVERSIDAD DE LA FRONTERA
FACULTAD DE INGENIERÍA Y CIENCIAS
DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA**

**Ciencias de la Computación II
Tarea Computacional III
Ing. Eduardo Contrera Schneider**

1. Escriba un código en Python que modele una Máquina de Turing como aceptador de lenguajes. La máquina en sí debe poder aceptar el lenguaje $L(M) = \{a^n b^n | n \geq 0\}$. Utilice las estructuras de datos que usted convenga para poder guardar la información de la máquina y simular el comportamiento de la cinta.

La tarea debe ser subida a Campus Virtual antes del 2 de Diciembre a las 12:00 horas.