

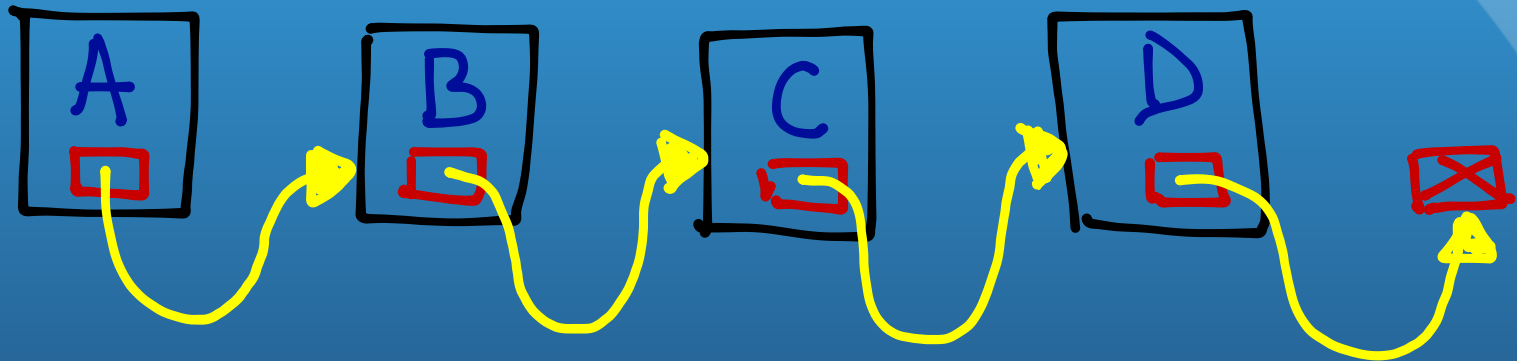


Estructuras de Datos

IIS262

Profesor: Patricio Galeas

CAPÍTULO 5 : Listas Enlazadas

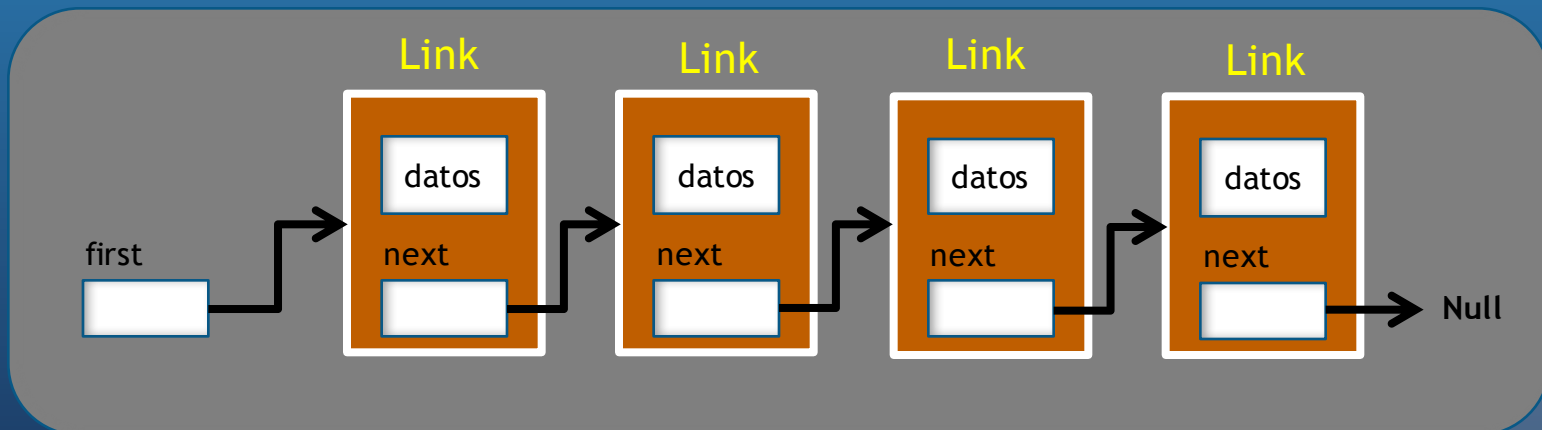


Introducción

- Hemos visto
 - Arreglo desordenado : búsqueda
 - Arreglo ordenado : inserción
 - Ambos arreglos : eliminación
 - El tamaño no puede ser cambiado después de creado el arreglo.
- Las Listas Enlazadas (LE) resuelven muchos de estos problemas
- Son útiles en:
 - Bases de datos
 - Como reemplazo de arreglos en colas y pilas
- Son relativamente simples (menos complicados que los árboles)
- Sin embargo, también tienen algunas restricciones.

¿Que son las Listas Enlazadas?

- En una **Lista Enlazada** cada ítem esta inmerso en un **link**.
- Un **link** es un **objeto** de una **clase** llamada por ejemplo **Link**.
- Cada **objeto link** tiene una **referencia** (llamada usualmente **next**) al **siguiente link** de la lista.
- Un **campo** en la **misma lista** contiene una **referencia** a la **primer link**.



¿Que son las Listas Enlazadas?

- Parte de la definición de la clase Link:

```
class Link
```

```
{
```

```
public int iData;
```

```
public double dData;
```

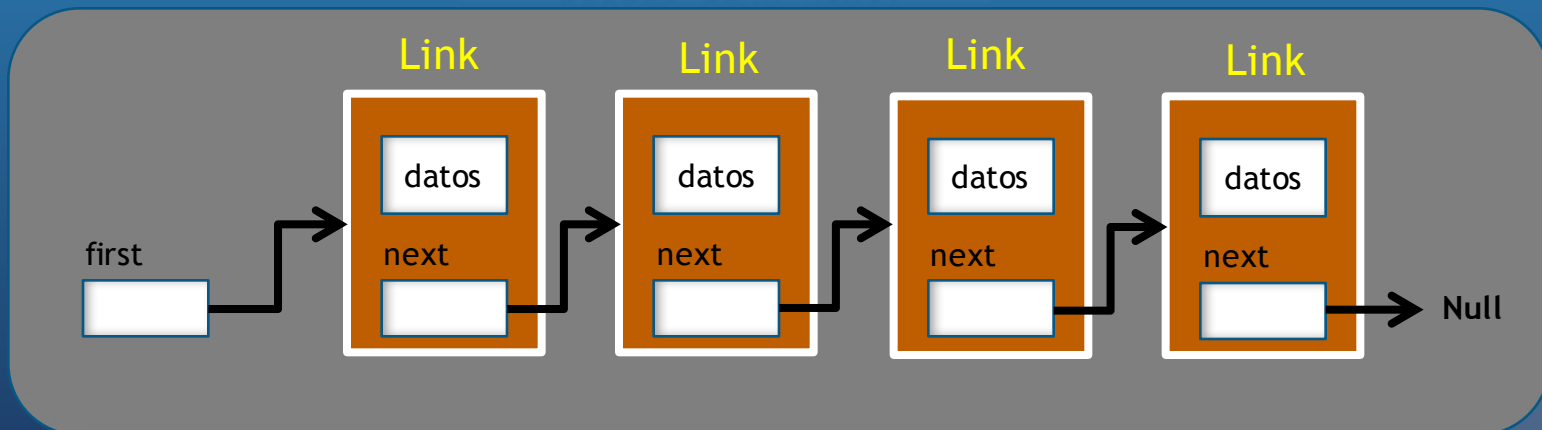
```
public Link next;
```

```
}
```

Dato

Dato

Referencia al próximo link



¿Que son las Listas Enlazadas?

- La clase Link se referencia a si misma: ¿puede ser un problema?

```
class Link
```

```
{
```

```
    public int iData;
```

```
    public double dData;
```

```
    public Link next;
```

```
}
```

← Dato

← Dato

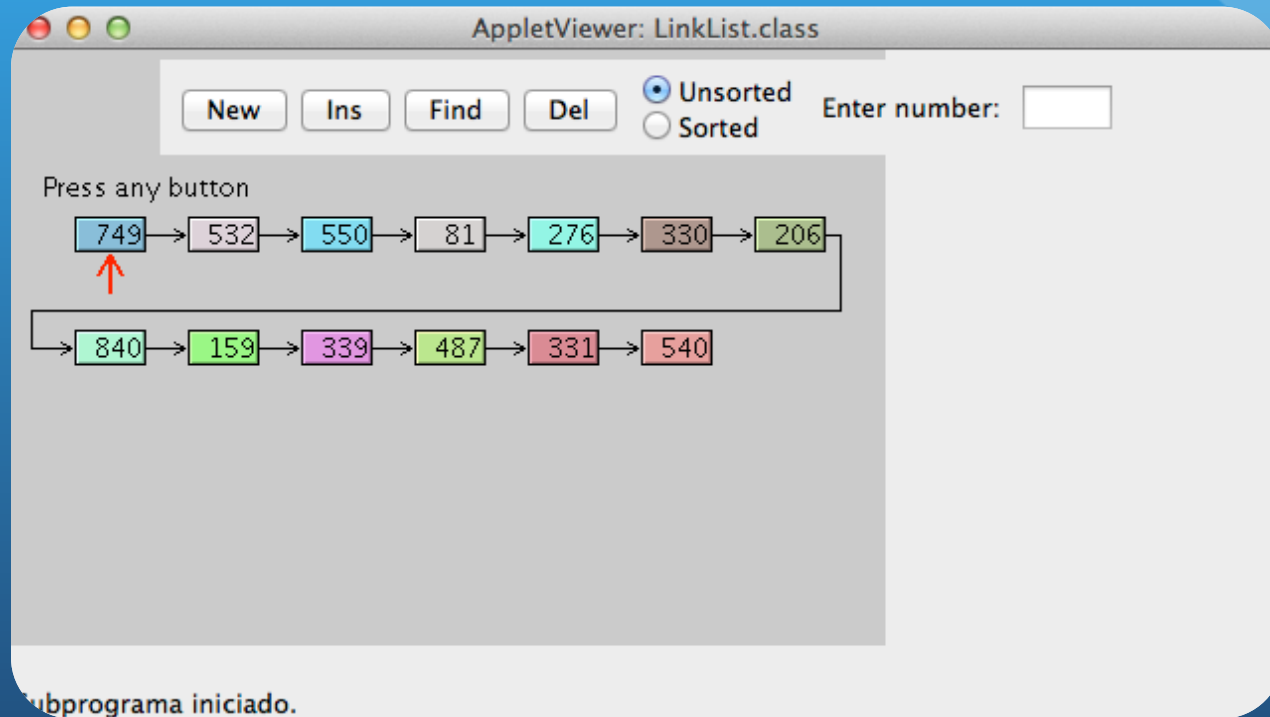
← Referencia al próximo link

- En Java un objeto Link no contiene realmente otro objeto Link, sino que una referencia de este último.
- Una referencia es la dirección del objeto en la memoria del computador

Arreglos vs Listas Enlazadas

- **En un arreglo** cada ítem ocupa una posición particular. Esta posición puede ser accedida directamente usando el índice.
- **En una lista**, la única forma de encontrar un ítem es siguiendo la secuencia en la cadena de ítems.

Funcionamiento de una Lista Enlazada

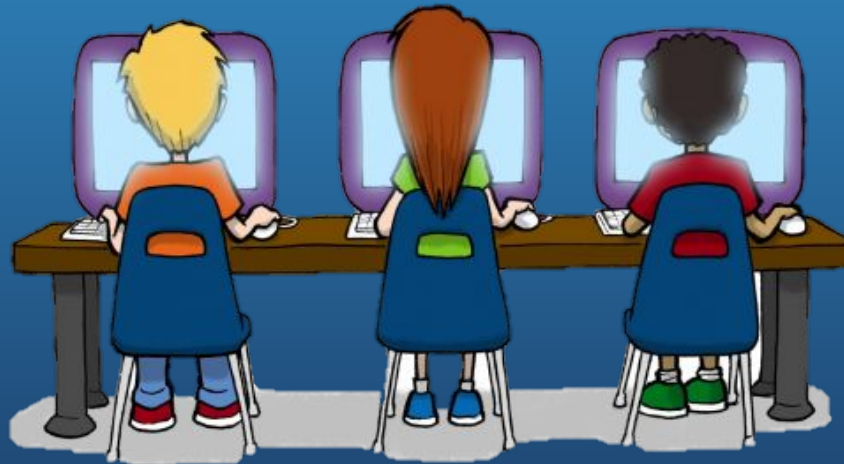


subprograma iniciado.



Implementación de una Lista Enlazada Simple en Java

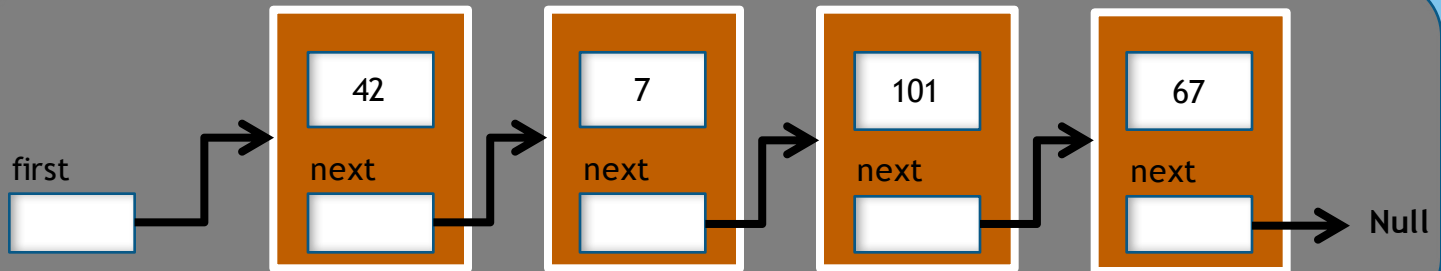
linklist.java



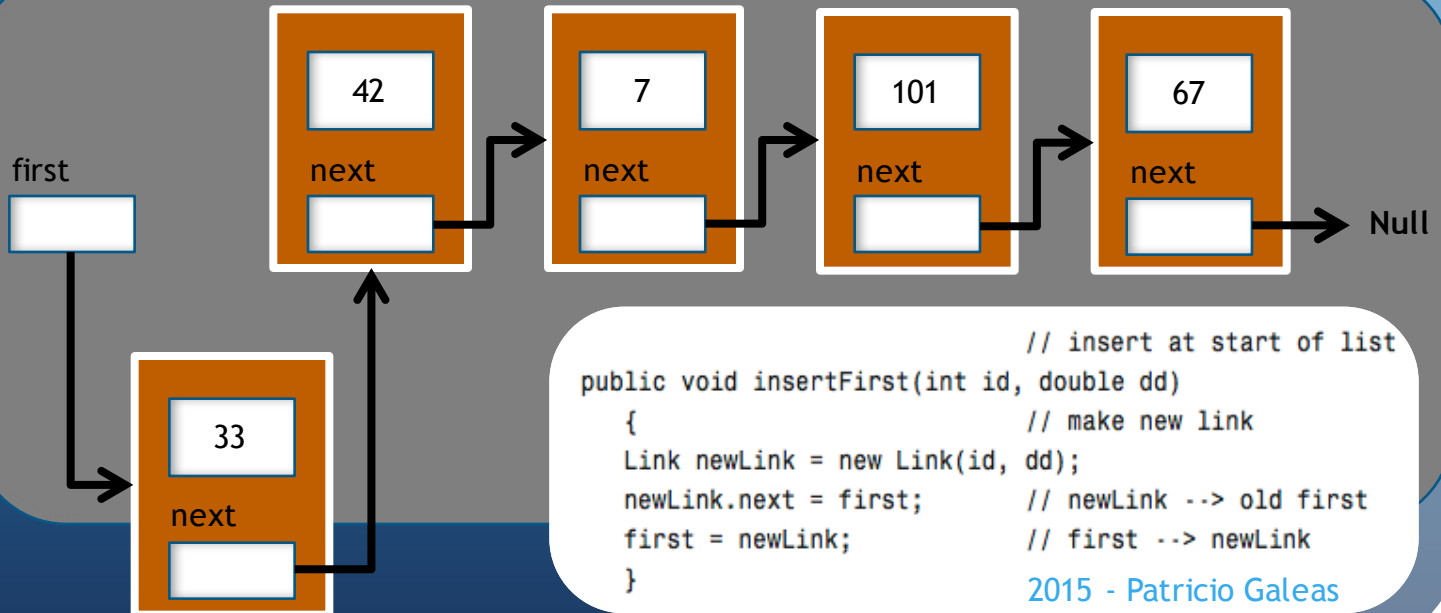
Implementación de una Lista Enlazada Simple en Java

Insertando un link

antes



después



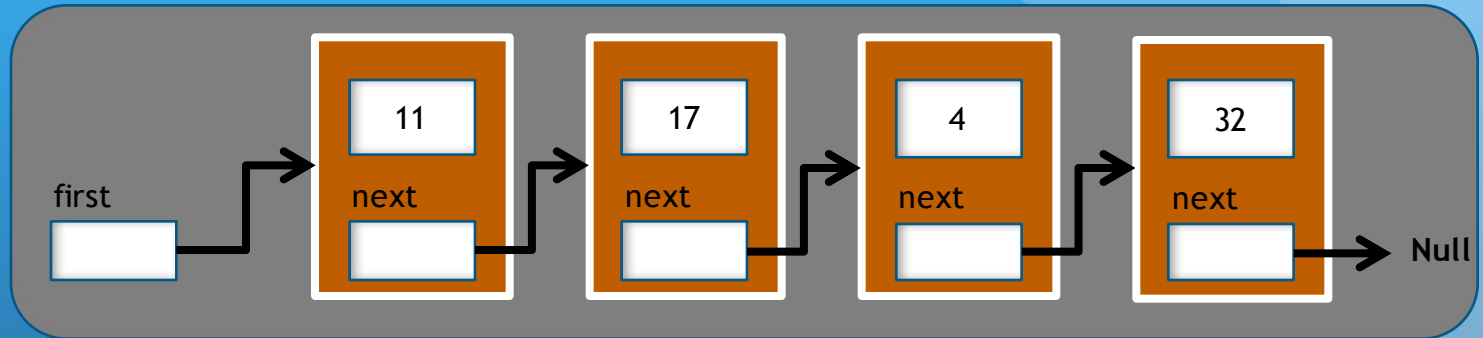
```
// insert at start of list
public void insertFirst(int id, double dd)
{
    // make new link
    Link newLink = new Link(id, dd);
    newLink.next = first; // newLink --> old first
    first = newLink;     // first --> newLink
}
```

2015 - Patricio Galeas

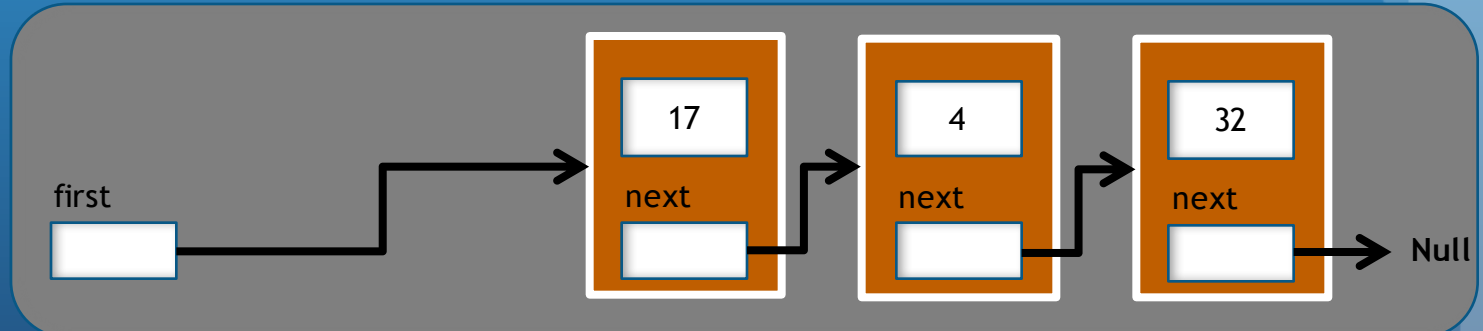
Implementación de una Lista Enlazada Simple en Java

Eliminando el primer link

antes



después



```
public Link deleteFirst()    // delete first item
{                             // (assumes list not empty)
    Link temp = first;       // save reference to link
    first = first.next;      // delete it: first-->old next
    return temp;             // return deleted link
}
```

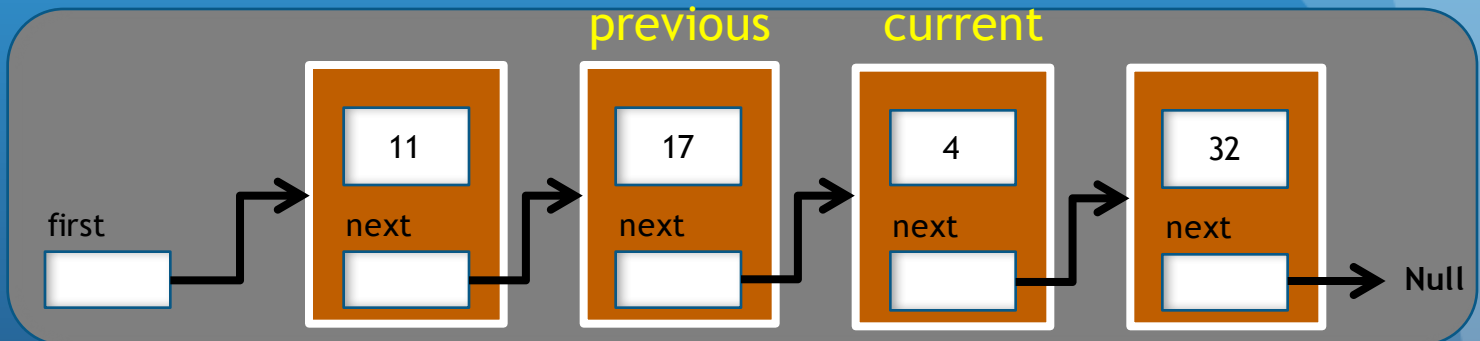
Buscando y Borrando Links

- Para **buscar** y **borrar** Links, se **agregan dos métodos** a la rutina anterior.
- En **linkList2.java**, se incluye **find()** y **delete()**

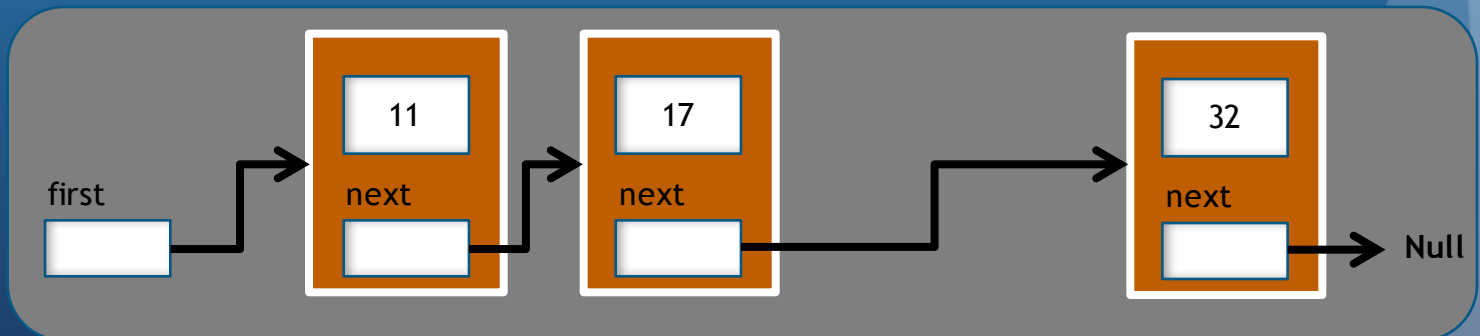


code

antes

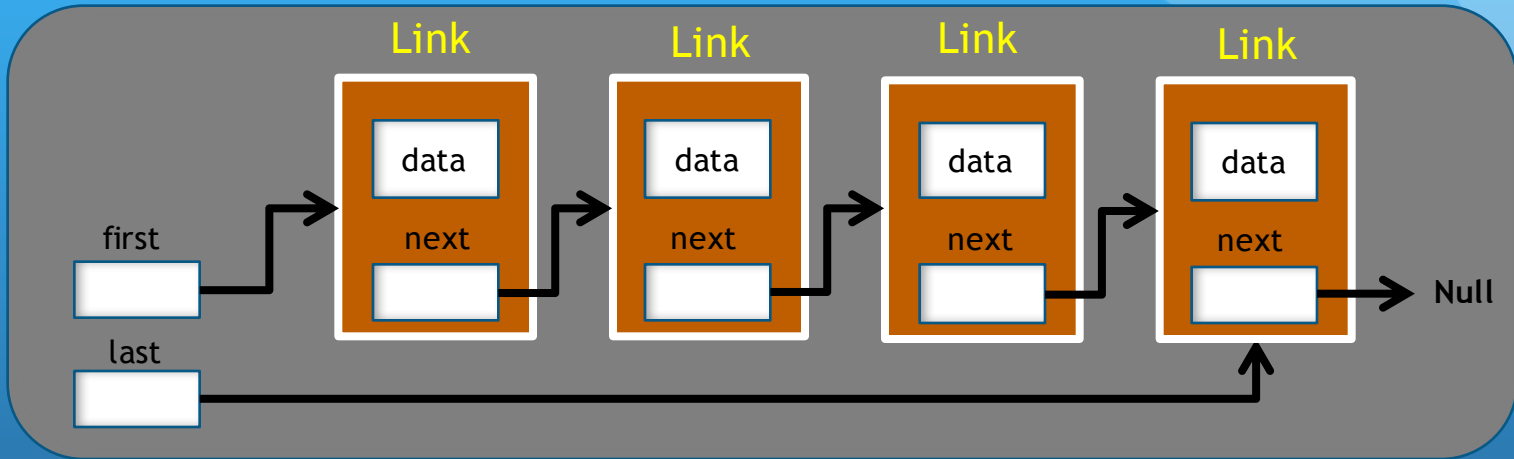


después



Eliminando un link cualquiera

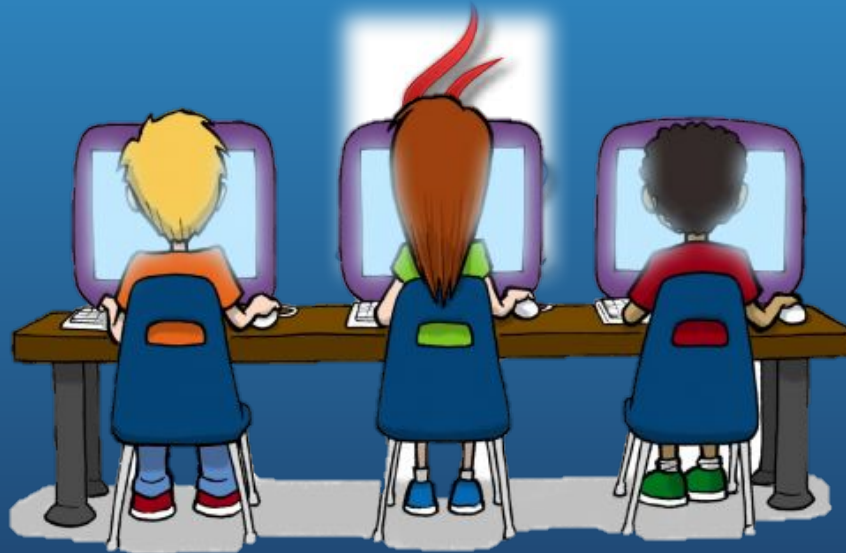
Listas Doblemente Terminadas



- Cuenta con un **enlace más al último elemento**. Se puede **insertar directamente** el último elemento.
- Esta estructura es muy **útil** para **implementar una cola**.

Implementación de una Lista Doblemente Terminada en Java

firstLastList.java



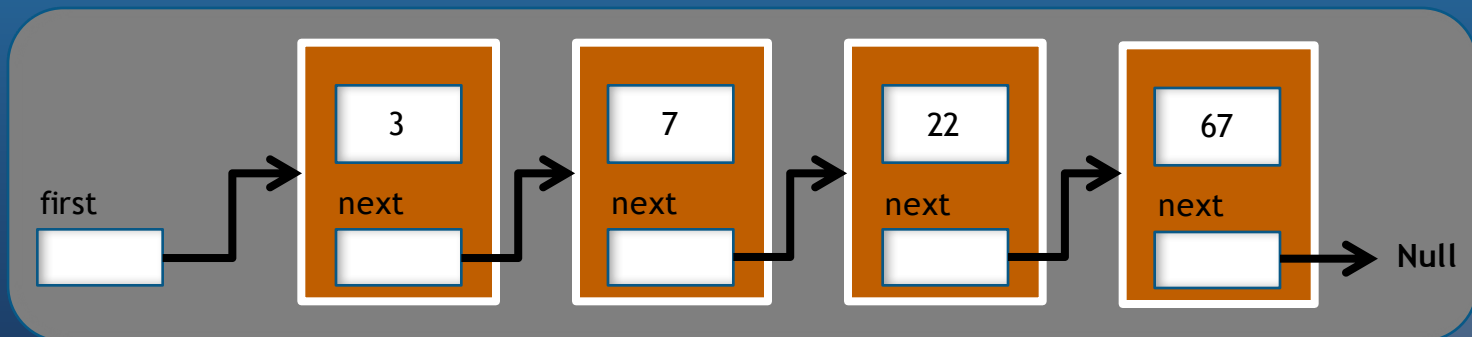
Eficiencia de las Listas Enlazadas

- La **inserción y eliminación** al comienzo de una **lista enlazada** es **muy rápido**. Implica cambiar uno o dos referencias : **$O(1)$**
- **Encontrar, borrar o insertar** un elemento en una cierta posición requiere **buscar** en promedio en la mitad de los ítems de la lista: **$O(N)$ comparaciones**. Pero no necesita mover para insertar o borrar (más rápido que el arreglo).
- Otra ventaja sobre arreglos, es que la **lista enlazada** ocupa sólo la memoria que va necesitando (no es necesario definir su tamaño previamente).

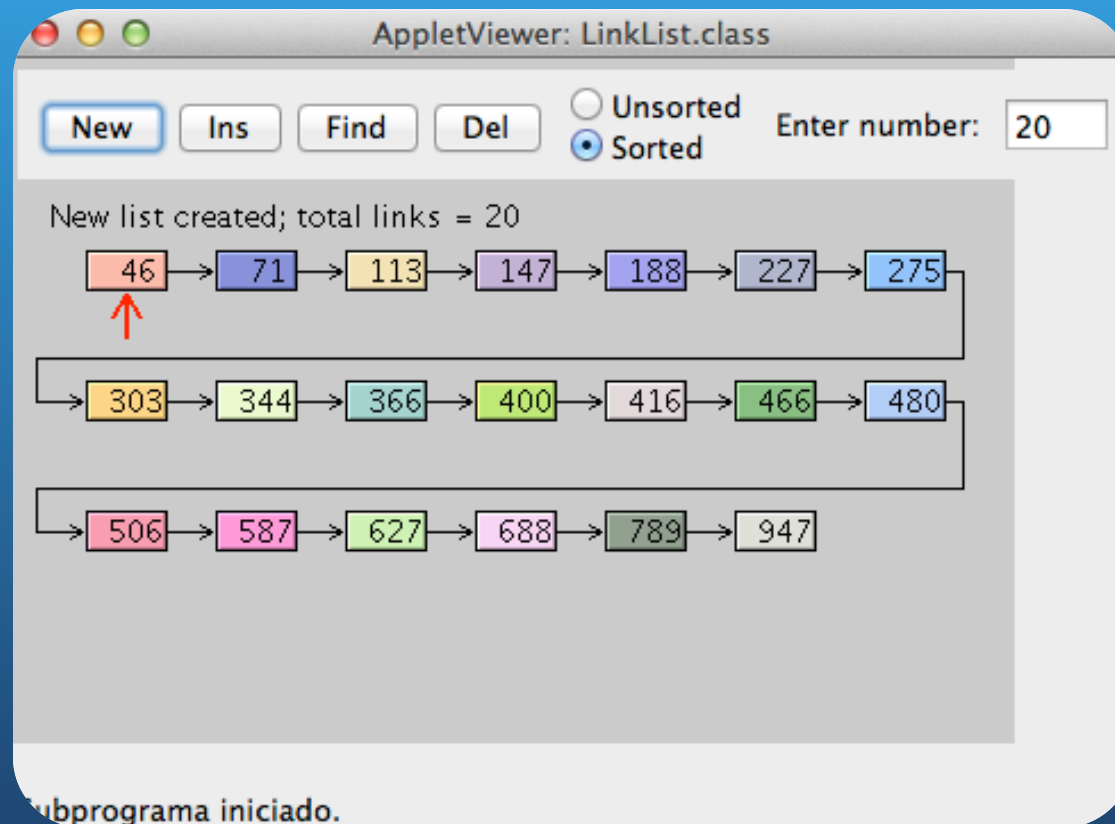


Listas Ordenadas

- Los **elementos** están **ordenados** según su valor.
- Una lista ordenada se usa en situaciones **similares** en las que se aplica el **arreglo ordenado**.
- **Lista Ordenada vs Arreglo Ordenado**
 - La lista **es más rápida** en la **inserción** (no mueve elementos).
 - La lista **puede crecer en forma dinámica**.
 - La lista es **más difícil de implementar**.



Funcionamiento de una Lista Ordenada



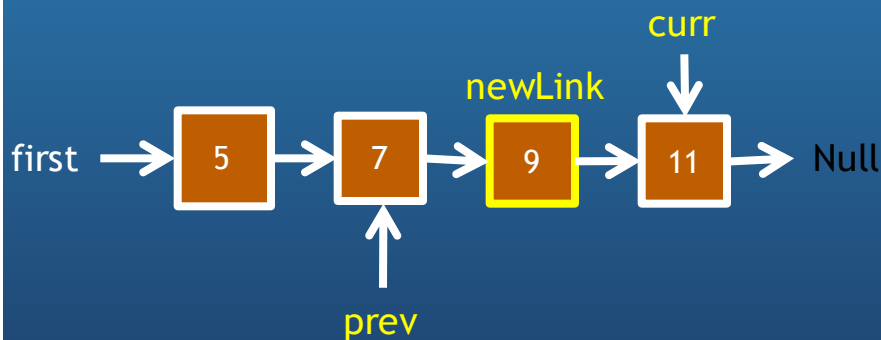
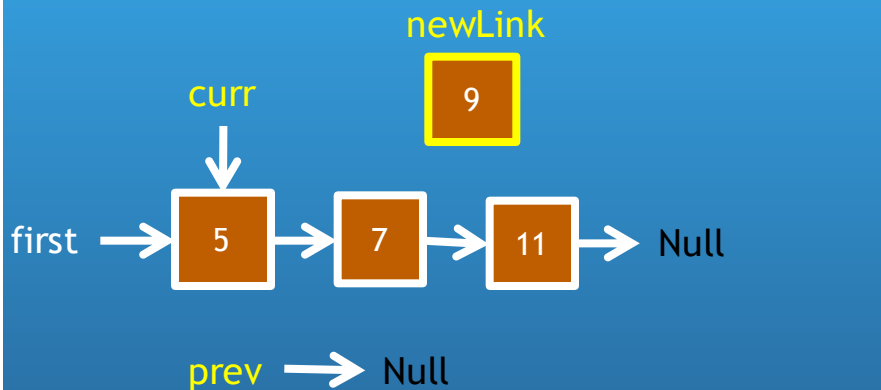
applet



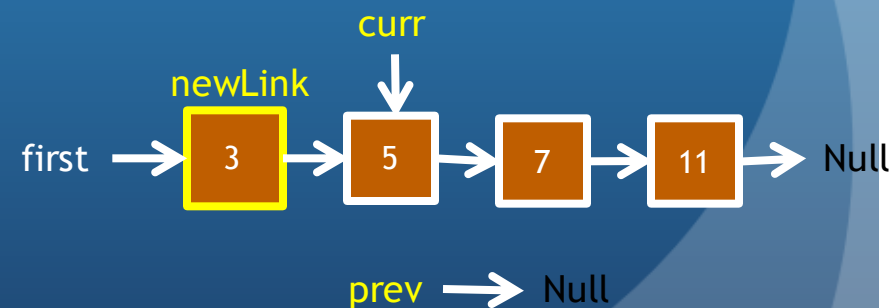
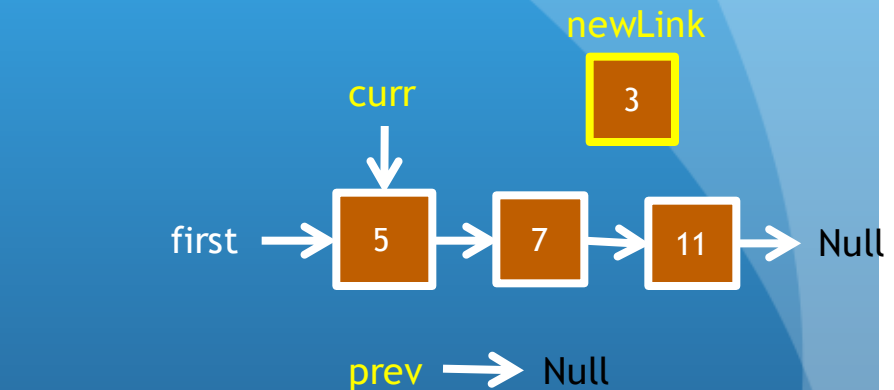
Insertando en una Lista Ordenada

CASO 1 : **newLink** no va al principio

CASO 2 : **newLink** va al principio



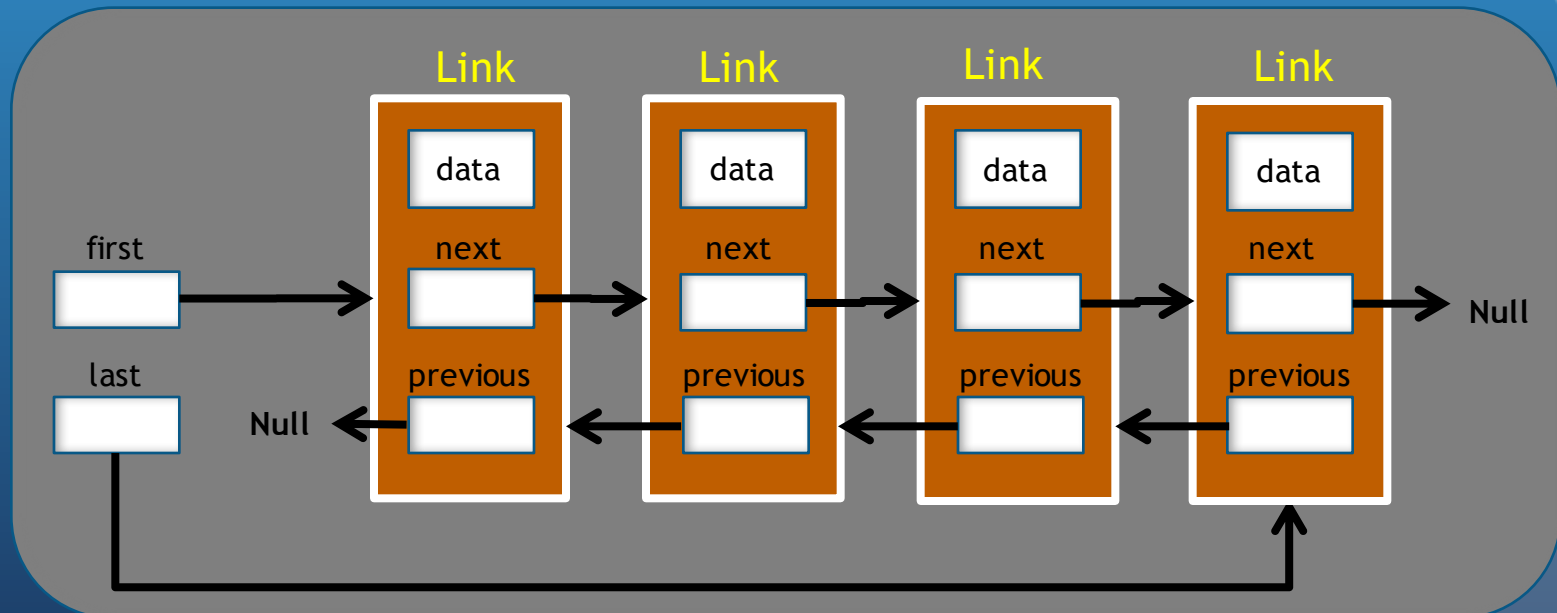
`newLink.next = curr`
`Prev.next = newLink`



`newLink.next = curr`
`first = newLink`

Listas Doblemente Enlazadas

- Cada Link poseen dos referencias, una al antecesor y otra al sucesor
- Permiten recorrer la lista en las dos direcciones.
- Para insertar o borrar un Link, es necesario manejar 4 links.

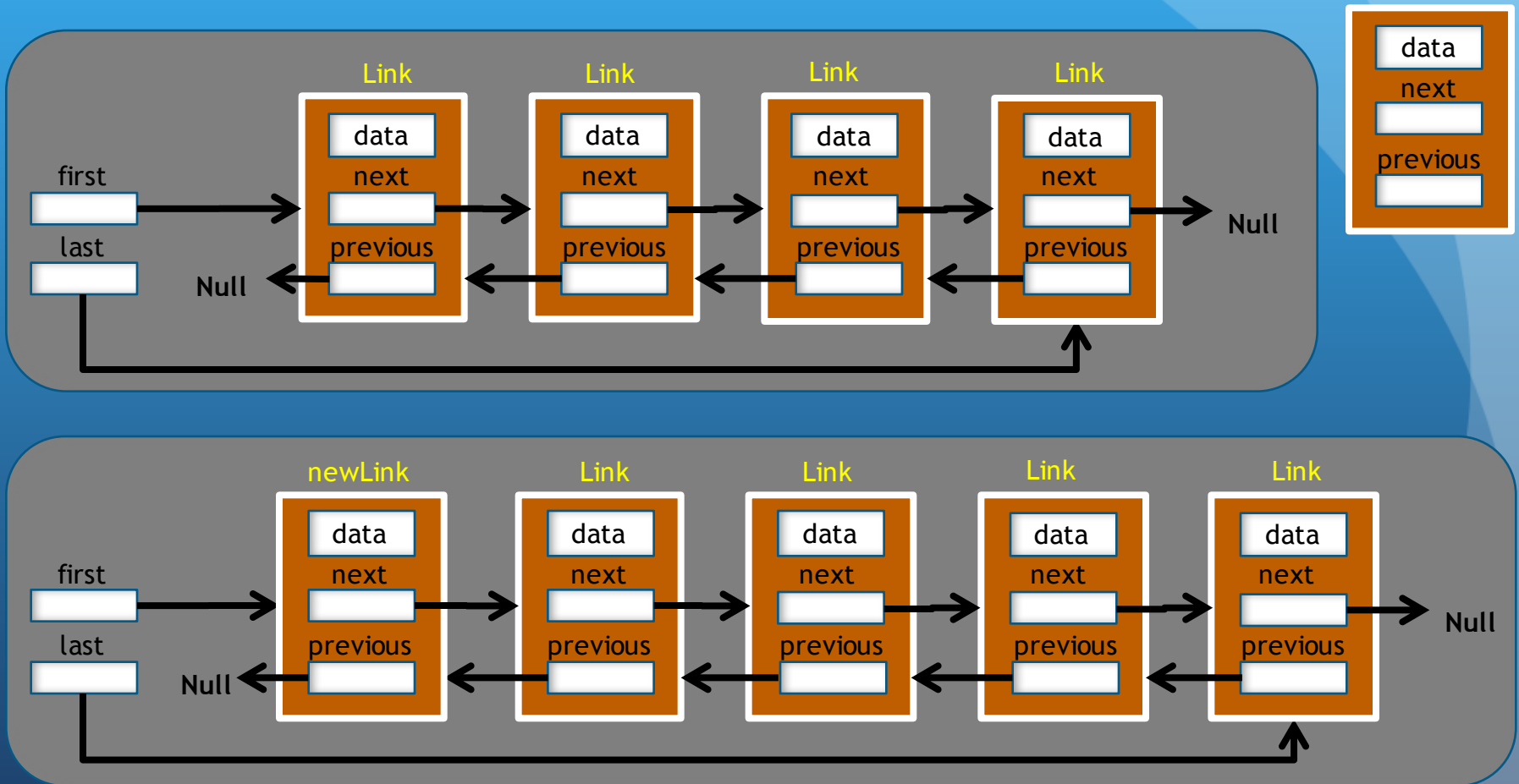




Insertando al principio

Lista Doblemente Enlazada

CASO 1 : **newLink** en lista no vacía



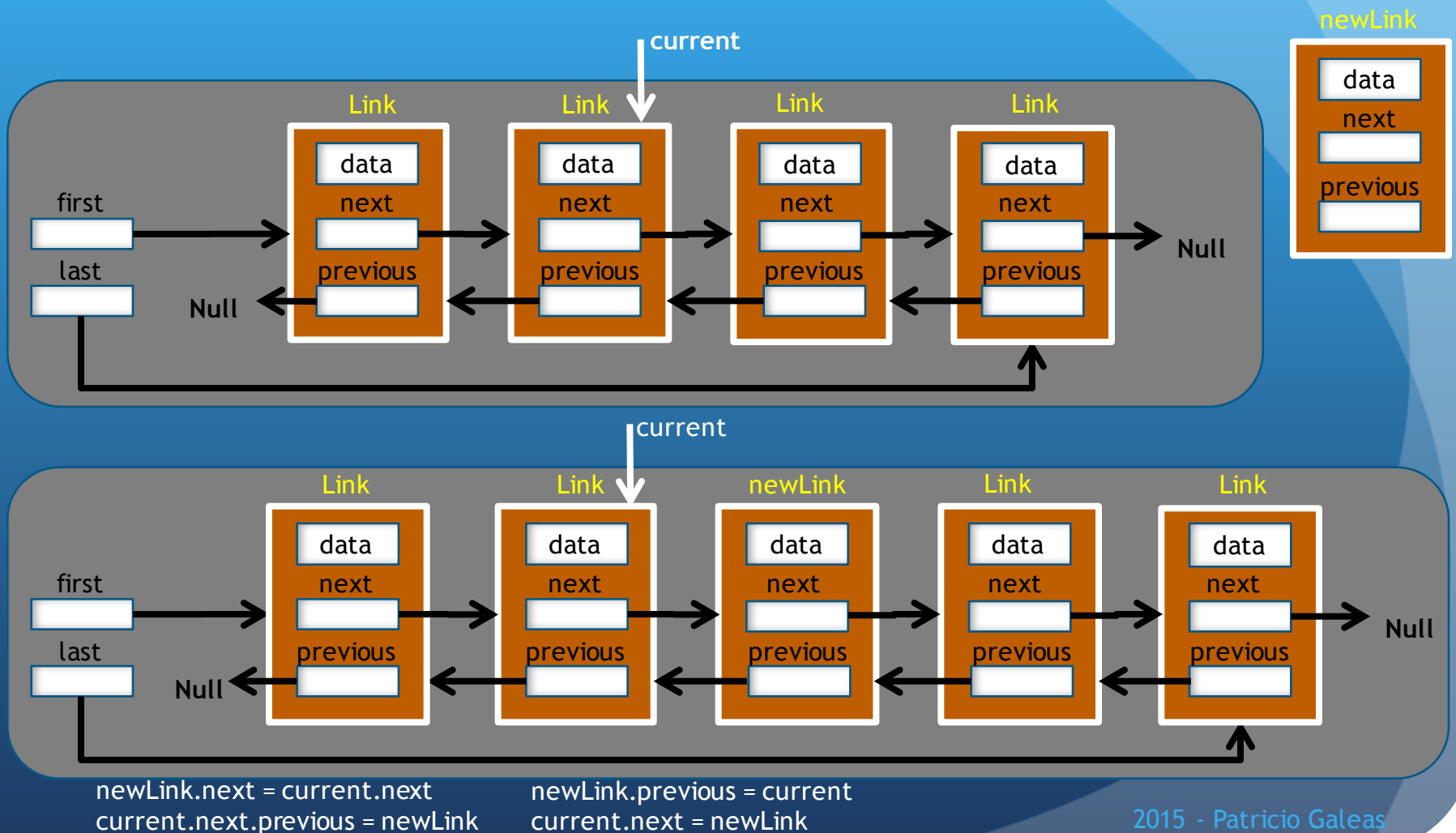
`newLink.next = first`

`first.previous = newLink`
`first = newLink`



Insertando después de ... Lista Doblemente Enlazada

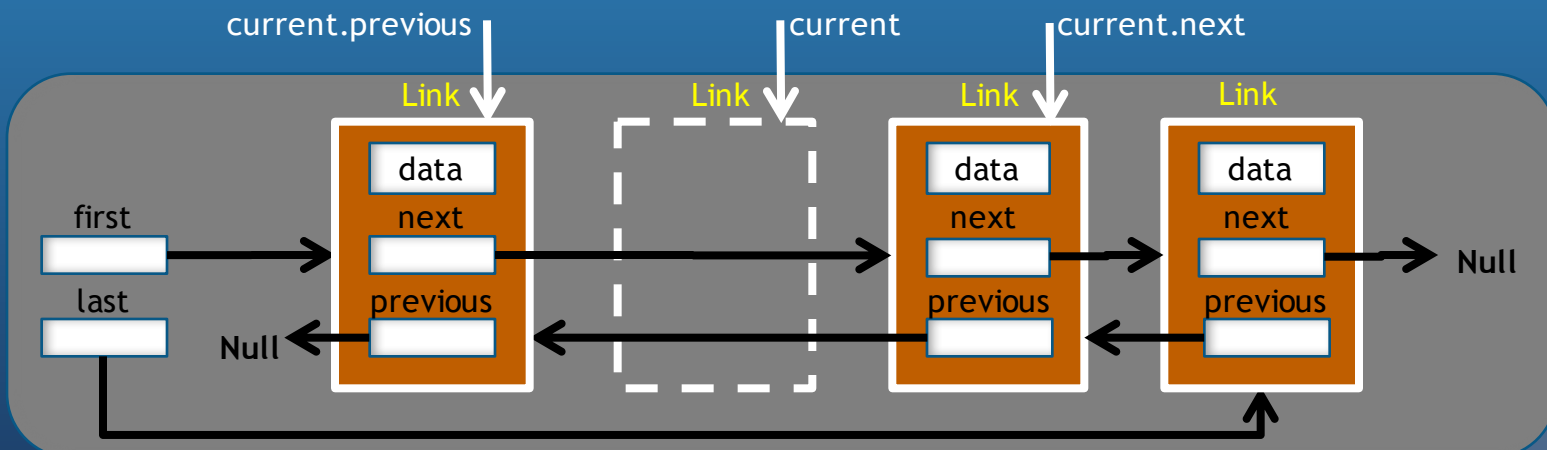
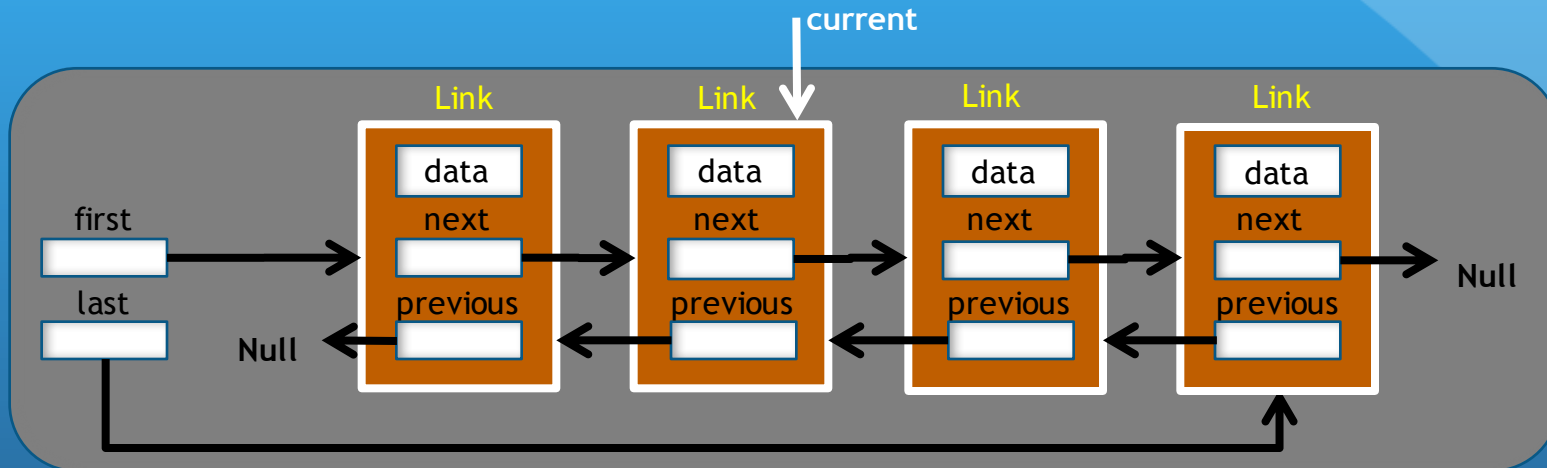
CASO 1 : **newLink** no se inserta al final





Lista Doblemente Enlazada

CASO 1 : eliminando ítem con valor específico en medio de la lista



```
current.previous.next = current.next  
current.next.previous = current.previous
```

Resumen



- Una lista enlazada consiste en **un objeto linkedList** y un número de **objetos Link**.
- El objeto **linkedList** normalmente tiene **una referencia al primer Link** de la lista (**first**).
- Cada **Link contiene datos** y una **referencia al siguiente Link** (**next**).
- Las **Listas Doblemente Terminadas** poseen un **puntero al último Link** de la lista (**last**).
- Una Lista Enlazada ordenada, posee sus elementos en orden ascendente o descendente. Su tiempo de inserción es $O(N)$ y eliminación $O(N)$.
- Una Lista Doblemente Enlazada cada Link posee una referencia al su predecesor (**previous**) y sucesor (**next**). Permite recorridos en ambos sentidos.
- Un **Iterador** es una **referencia encapsulada en un objeto** que **apunta a un Link** de una **Lista** asociada. Permite recorrer la lista y ejecutar ciertas operaciones sobre los elementos de esta.

Experimentos

- Utilice el **Applet LinkList** para ejecutar operaciones de inserción, búsqueda y borrado, con lista desordenadas y ordenadas. Verificar si existe alguna ventaja en las listas ordenadas.
- Modifique el programa **linkList.java** de modo que ingrese ítems hasta que la memoria del equipo se ocupe casi a su máximo. Mostrar un mensaje después de cada 1000 ítems insertados. Comparar los valores en cada máquina probada.



Experimentos

- Implemente una cola de prioridad basada en una lista enlazada ordenada, donde la operación “remove” debe eliminar el ítem con menor valor.
- Una lista circular es una lista enlazada donde el último link apunto al primer link. Hay muchas formas de implementar una lista circular, algunas veces a través de un puntero al “comienzo” de la lista. Sin embargo, esto le quita el carácter de circular a la lista.
Implemente una clase para una lista circular donde no existe ni comienzo ni fin. El único acceso a la lista es la referencia “current”, el que puede apuntar a cualquiera de los links de la lista. Esta referencia se puede mover a través de la lista según sea necesario. La lista debe manejar inserción, búsqueda, eliminación, y despliegue. Use un método step() para mover “current” hacia el siguiente elemento de la lista.

