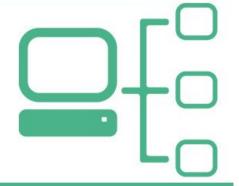


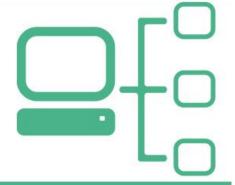
REDES I: Introducción (1)

Comunicación



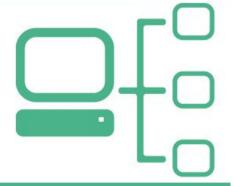
- Es una necesidad del ser humano.
- Los métodos que utilizamos para compartir ideas e información están en constante cambio y evolución.
- El surgimiento de Internet permitió la comunicación global.
- ¿Ejemplos de comunicación?

Definición



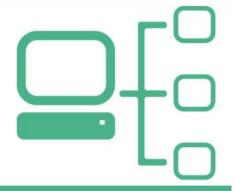
 Una red de computadores es un conjunto de computadores y/o dispositivos conectados entre sí y que comparten información, recursos y servicios.

Elementos



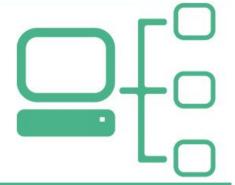
- Nodo: localización física de un proceso.
- Enlace (o medio físico): vínculo entre dos nodos, a través del cual fluye la información.
- Protocolo: conjunto de reglas previamente establecidas que definen procedimientos para que 2 ó más procesos intercambien información.

¿Por qué usar redes?



- Primeros objetivos:
 - Compartir recursos
 - Fiabilidad
 - Ahorro económico
- Hoy día, más allá:
 - Aplicaciones multimedia
 - Comercio electrónico
 - Computación en la nube

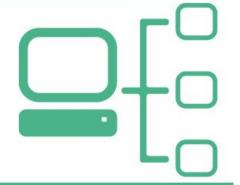
Historia



- 1957 El DoD de EEUU crea ARPA
- 1969 ARPANET se instala en varias universidades estadounidenses
- 1973 Primeros experimentos con TCP/IP
- 1990 ARPANET se convierte en Internet
- 1991 Nace WWW (World Wide Web)
- 1998 Se crea el IANA (Internet Assigned Number Authority).

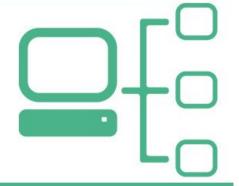
fppt.com

Clases de redes



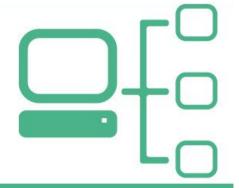
- Según tecnología de transmisión:
 - Broadcast. Un solo canal de comunicación compartido por todas las máquinas.
 - Point-to-point. Muchas conexiones entre pares individuales de máquinas.

Clases de redes



- Según la direccionalidad de los datos:
 - -simplex (unidireccionales)
 - half-duplex (bidireccionales, pero sólo uno transmite por vez)
 - -full-duplex (ambos pueden transmitir y recibir a la vez una misma información).

Clases de redes



- Según la escala:
 - -LAN (local area network): 10 m a 1 km
 - MAN (metropolitan area network): 10 km
 - -WAN (wide area network): 100 km a 1.000 km
 - -**Internet**: 10.000 km