

Sistemas Operativos

ICC329-1

Profesor: Carlos E. Méndez Dumestre carlos.mendez@ufrontera.cl

Instalación de Software en GNU/Linux

La Instalación de software en GNU/Linux es un proceso distinto al que están acostumbrados los usuarios de Windows. Mientras que la mayoría de los programas en Linux se pueden instalar facilmente, a veces encontramos algunos cuya instalación es un poco más compleja.

Básicamente se puede decir que en GNU/Linux existen dos forma de instalar Software:

Compilar	Este método consiste en descargar el código fuente del programa que se desea instalar (usualmente u archivo comprimido con extensión .tar.gz) y, luego de descomprimir el archivo, compilar los fuentes mediante el compilador C disponible en GNU/Linux (gcc) para generar los instaladores binarios que permitirán instalar el software. Este método fue el primer método disponible para instalar software en GNU/Linux. Aunque tiene un grado de complejidad, es el preferido por muchos usuarios expertos porque permite realizar una instalación "a medida", seleccionando manualmente pciones de configuración específicas para el sistema y el entorno donde se instalará el software.
Paquetes Binarios	La instalación mediante paquetes binarios es lo más cercano al conocido setup.exe de Windows. Esta instalación se realiza mediante un software de gestión de paquetes binarios (RPM, YUM para RedHat/CentOS), que ejecuta la instalación a partir de un instalador precompilado del software (que debe ser descargado previamente desde algún repositorio). Estos instaladores son específicos para cada distribución/versión de GNU/Linux. Aunque es posible seleccionar opciones de configuración, la instalación no es tan "customizable" como en el caso anterior.

Instalanción de software mediante compilación de fuentes.

A continuación revisaremos los pasos necesarios para instalar el programa **JED**, un editor de texto para consola, aplicando la técnica de **compilar a partir de su código fuente**.

Esta operación la realizaremos en la consola (shell) de GNU/Linux, usando una cuenta con permisos de root.

1. Descargamos el código fuente del programa desde la web de sus desarrolladores:

```
[ ]# wget http://www.jedsoft.org/releases/jed/jed-0.99-19.tar.gz
```

Es importante siempre revisar las instrucciones de los desarrolladores para tener claro si existen pre-requisitos o software adicional para rfealizar la instalación. En este caso, el la página de descarga, nos encontramos con:

"....Note: If you indend to compile it from the sources, you will also need a copy of the S-Lang library. See http://www.jedsoft.org/slang/download.html for information about obtaining it...."

Que nos indica que adicionalmente debemos descargar la librería S-Lang (en una versión mínima requerida).

```
[ ]# wget http://www.jedsoft.org/releases/slang/slang-2.3.0.tar.gz
```

- 2. Una vez descargados ambos archivos, procedemos a instalar. Lo primero será instalar la librería Slang, que es pre-requisito:
 - a) Descomprimimos y nos movemos dentro del directorio que se obtiene:

```
[ ]# tar -zxvf slang-2.3.0.tar.gz
[ ]# cd slang-2.3.0
```

b) Configuramos el instalador sin opciones (opciones por defecto)

```
[ ]# ./configure
```

(Para obtener un listado de las opciones disponibles podemos ejecutar ./configure –help)

c) Una vez terminada la configuración, compilamos para crear el instalador binario e instalamos.

```
] # make
| | | make install
```

- 3. Ya tenemos instalada nuestra librería Slang, ahora repetimos los paasos para instalar el editor JED:
 - a) Descomprimimos y nos movemos dentro del directorio que se obtiene:

```
[ ]# tar -zxvf jed-0.99-19.tar.gz
[ ]# cd jed-0.99-19
```

b) Configuramos el instalador sin opciones (opciones por defecto)

]# ./configure

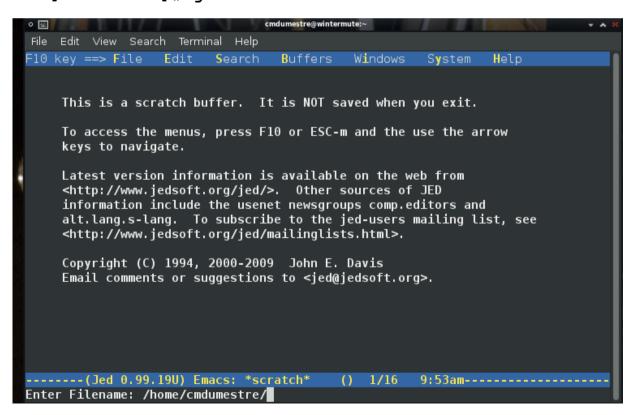
(Para obtener un listado de las opciones disponibles podemos ejecutar ./configure –help)

c) Una vez terminada la configuración, compilamos para crear el instalador binario e instalamos.

[]# make []# make install

Completando estos pasos, ya tenemos el editor JED instalado en nuestro sistema. Podemos ejecutar el programa mediante el comando:

[]# jed



Instalación de software mediante paquetes binarios/ repositorios

La instalación de software mediante paquetes binarios se realiza mediante la utilización de dos programas. Para el caso de las distribuciones basadas en Red-Hat Linux, como es nuestra CentOS, estos programas son:

RPM (Red-Hat Package Manager): Que se utiliza para la instalación de uno o más paquetes *rpm* a la vez. Por ejemplo:

[] # rpm -i nombre_del_paquete.rpm

Para instalar de esta manera, previamente se debe haber descargado manualmente el (los) paquetes(s) rpm desde un repositorio de software.

Esta utilidad detecta dependencias (pre-requisitos) para el software que se desee instalar, pero no busca ni ofrece descargar dichas dependencias, por lo que este proceso debe hacerse de forma manual.

YUM (YellowDog Updater Modified): Es una herramienta de gestión de paquetes binarios que permite conectarse a distintos *repositorios de software* a gravés de internet y descargar e instalar el software deseado.

YUM se conecta y lee la base de datos del repositorio, la que contiene la descripción de cada paquete contenido. Esto le permite identificar las *dependencias* de cada paquete de software y ofrecer la posibilidad de descargarlas e instalarlas. Lo que implica una mejora significativa a RPM.

YUM y otros gestores de repositorios (como *APT*, para las distros *Debian*) se han convertido practicamente en el standard para la instalación de software en sistemas basados en GNU/Linux.

Instalación de software mediante YUM

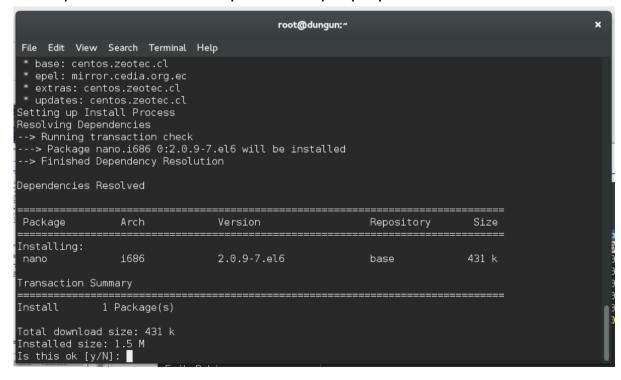
A continuación revisaremos los pasos necesarios para instalar el programa *Nano*, un editor de texto para consola, aplicando esta vez la herramienta YUM.

Esta operación debe ser realizada en la consola (shell) de GNU/Linux, usando una *cuenta con permisos de root*.

Para realizar la instalación sólo necesitamos invocar a YUM agregando la orden de instalación y especificando el nombre del paquete de software que se desea instalar:

```
[ ]# yum install nano
```

Yum se conectará a sus repositorios configurados y buscará el paquete de software y sus dependencias, generando un reporte del resultado que indica qué paquetes se instalarán:



Si "aceptamos" (presionando "Y"), Yum descargará e instalará los paquetes de software y tendremos instalado el editor de texto Nano en nuestro sistema, el cual podremos invocar mediante el comando:

]# nano