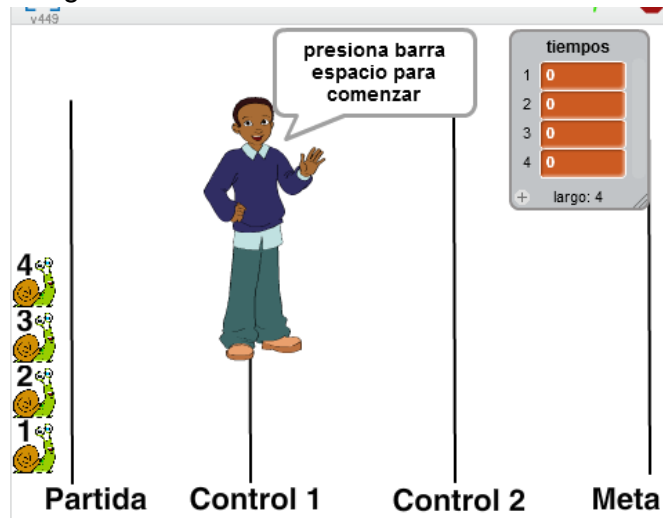


## Ejercicio 2 (25 puntos) 45 minutos

- Los nombres de las variables, listas y bloques creados deben componerse por la inicial del nombre más la inicial del apellido y el nombre de la variable, Ej: JDcontador, JDordenador, etc. para el alumno Jon Doe.
- Por cada minuto de atraso se castigará con un punto menos.
- Solo se revisará la última versión incremental.

Construya un programa que simule una carrera de caracoles. Para esto considere que compiten 4 caracoles, cada caracol avanza con velocidades generadas de forma aleatoria entre 1 y 5. Suponga que la pista además de el inicio y el fin, existen otros puntos de control intermedios. Es necesario que cada vez que pasa un caracol por un punto de control, se actualicen la velocidades de los caracoles y se puedan visualizar las nuevas velocidades en una lista. Al finalizar la carrera de debe decir cual caracol fue el ganador.

Considere la imagen como referencia.



Iteraciones:

1. Fijar Inicio y fin de la carrera (2 puntos)
2. Asignar velocidades aleatorias a los caracoles (3 puntos)
3. Nombrar al caracol ganador. (8 puntos)
4. Agregar puntos de control (12 puntos)