# Prueba 2

1S - 2015

IOMBRE:		
IRO MATRICULA:		

☐ Estructura de Datos ☐ Complejidad Computacional

## Pilas y Colas

1. Nombre 2 aplicaciones <b>computacionales</b> de pilas o colas. [1 ptos]					
a					
b					
2. Nombre <i>dos diferencias</i> y <i>dos similitudes</i> entre pilas y colas [2 ptos]					
Dif. 1:					
Dif. 2:					
Sim. 1:					
JIII. 1					
Sim. 2:					
3. ¿Especifique el <i>tiempo de ejecución</i> de los siguientes métodos? [ <i>4 ptos</i> ]					
• Insertar en una Pila: O( )					
• Eliminar en una <i>Pila</i> : O( )					
• Insertar en una <i>Cola de Prioridad</i> : O( )					
• Eliminar en una Cola de Prioridad : O( )					
4. El término <i>prioridad</i> en una Cola de Prioridad significa: [1 pto]					
<ul><li>a. Los elementos de más alta prioridad son insertados primero.</li><li>b. El programador debe priorizar el acceso al arreglo asociado.</li></ul>					

- c. El arreglo asociado esta ordenado de acuerdo a la prioridad de los ítems.
- d. Los elementos de más baja prioridad son eliminados primero.

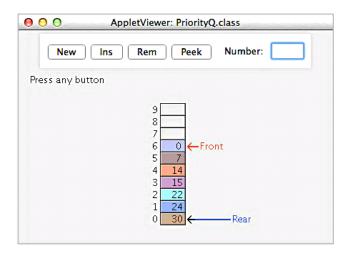
5. Dada las colas de la figuras. Si insertamos los valores indicados en cada caso. ¿En que posición (índice) quedarán almacenados? [4 ptos]

Insertar el valor "5" Insertar el valor "31" 0 0 AppletViewer: Queue.class 0 0 AppletViewer: Queue.class Number: Number: Peek Peek New Ins Rem New Ins Rem Press any button Press any button 48 43 30 ←Front -Front

Posición:\_\_\_\_

Posición:\_\_\_\_

- 6. Dada la cola de prioridad de la siguiente figura. [2 ptos]
  - a) ¿Qué pasa en el arreglo si se ejecuta el método Peek?
  - b) ¿En que posición (índice) del arreglo queda el elemento "7" después de ejecutar este método?



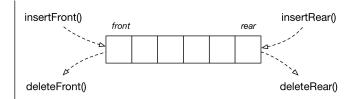
(a) \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

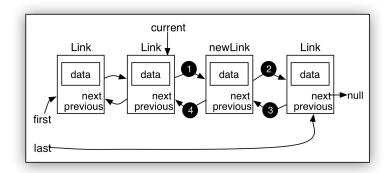
(b) Posición : \_\_\_\_\_.

#### Listas Enlazadas

- 7. Nombre dos **ventajas** de las *listas enlazadas* con respecto a los *arreglos*. [2 ptos]
  - a. \_\_\_\_\_\_
  - b.
- 8. La figura siguiente muestra [*2 ptos*]
  - a. Una lista empotrada
  - b. Una lista doblemente terminada
  - c. Una lista doblemente enlazada
  - d. Una deque
  - e. Un cola doblemente ordenada
  - f. Ninguna de las anteriores



- 9. En el método *insertFirst()* de la Lista Enlazada (*linkList.java*), la sentencia *newLink.next=first;* significa [2 ptos]
  - a. El próximo nuevo link a ser insertado referenciará a first.
  - b. first referenciará al nuevo link.
  - c. El atributo next del nuevo link referenciará al link antiguo de first.
  - d. newLink.next referenciará al link del nuevo first en la lista.
- 10. Defina las **conexiones** (1,2,3 y 4) necesarias para insertar *NewLink*. [6 ptos]



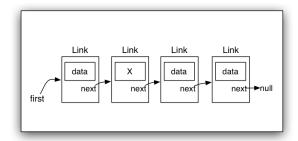
( one	vi∧n 1•	•	_	
COHC	XIOH T:		_	

Conexión 2: \_\_\_\_\_= \_\_\_\_

Conexión 3: \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_

Conexión 4: \_\_\_\_\_= \_\_\_\_=

## 11. Dada la siguiente figura: [3 ptos]



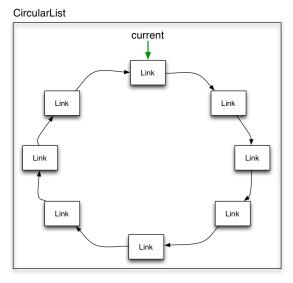
- a) Nombre la estructura de datos mostrada \_\_\_\_\_
- b) Nombre las variables auxiliares necesarias para eliminar "X"

c) Especifique las conexiones necesarias para eliminar "X"

-----

}

## 12. Implemente el método *insertLink()* de la lista circular. [6 ptos]



public void insertLink(int valor) //inserta un elemento {

4

13. Implemente los métodos *insertFirst()* e *insertLast()* de la lista doblemente enlazada siguiente [4 ptos] :

```
class DoublyLinkedList {
class Link {
         public long dData;
                                                                              private Link first;
         public Link next;
                                                                             private Link last;
         public Link previous;
                                                                             public DoublyLinkedList() {
         public Link(long d) {
                                                                                       first = null;
                   dData = d; }
                                                                                       last = null;}
         public void displayLink() {
                                                                             public boolean isEmpty() {
                   System.out.print(dData + " "); }
                                                                                       return first == null; }
}
public void insertFirst(long dd) // inserta al comienzo de la lista
```

```
public void insertLast(long dd) // inserta al final de la lista
{
```

}