

Trabalho - Computação Gráfica

- Criar um jogo usando a plataforma **Unity**
- O tema do jogo deve ser baseado nos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da ONU (<https://brasil.un.org/pt-br/sdgs>)



- O jogo **deve ser desenvolvido em 3D** e deve conter os seguintes itens, conforme ensinado em aula:
 - Menu e Tela de Instrução
 - Sistema de Pontuação
 - Objetos de Ação e em 3D (usar colisores)
 - Animação
 - Sons
- Trabalho pode ser feito em **DUPLA** ou **INDIVIDUALMENTE**
- **Entregar um vídeo** de no **máximo 3 minutos** do jogo funcionando juntamente com o **arquivo GDD**
- **Entregar o link do projeto no GitHub**
- **O jogo será apresentado no dia 19/11/2025 (data sujeita a alterações)**