

## **Dokument Wizji dla projektu "Video-Sent"**

## Spis treści

1.	Wstęp.....	2
2.	Opis pomysłu (problem do rozwiązania) .....	3
2.1	Określenie problemu .....	3
2.2	Określenie pozycji produktu .....	4
3.	Udziałowcy projektu .....	5
3.1	Definicja odbiorcy danego pomysłu oraz jego korzyści .....	5
3.2	Opis udziałowców .....	5
3.3	Środowisko użytkownika .....	6
4.	Opis produktu .....	6
4.1	Potrzeby i cechy .....	7
5.	Inne wymagania produktu .....	9
5.1	Spodziewane koszty i zasoby niematerialne .....	9
6.	Plan następnych kroków .....	10

# Wstęp

Dokument ten przedstawia wizję projektu "Video-Sent", którego celem jest automatyzacja analizy sentymentu recenzji technologicznych w formie wideo.

## Opis pomysłów (problem do rozwiązania)

Pomysł polega na stworzeniu narzędzia, które oszczędza czas użytkowników, agregując opinie z wielu recenzji wideo w jedno zwięzłe podsumowanie.

### Określenie problemu

Problem	Ogromna ilość recenzji online
ma wpływ	Na zróżnicowanie opinii
którego wpływ jest	negatywny
pomysłne rozwiązanie byłoby	Zebraaniem wszystkich recenzji w jedną uśrednioną opinię

### Określenie pozycji produktu

Stwierdzenie to jest podsumowaniem wizji i pozycjonowania produktu na rynku.

Dla	Producentów i klientów telefonów
Kto	Nasz zespół
Video-Sent	Aplikacja analizująca recenzje telefonów online
Który	Analizuje recenzje telefonów z platform takich jak youtube, tiktok oraz instagram
w odróżnieniu	Od konkurencji
Nasz produkt	Analizuje oddzielnie cechy telefonów (bateria, wyświetlacz itd.)

## Udziałowcy projektu

Kluczowymi udziałowcami projektu są jego użytkownicy końcowi, zespół deweloperski oraz sponsorzy akademicki lub biznesowi.

### Definicja odbiorcy danego pomysłu oraz jego korzyści

Głównym odbiorcą jest świadomy konsument, który zyskuje oszczędność czasu i dostęp do zagregowanych, bezstronnych opinii przed podjęciem decyzji o zakupie.

## Opis udziałowców

Nazwa	Opis	Zakres obowiązków
Kacper Witek	chief executive officer of audio linguistic data intelligence operations liaison	Transkrypcja
Kacper Przybylski	Moduł odpowiedzialny za pobieranie plików wideo związanych z recenzją telefonu komórkowego	Downloader – pobieranie danych
Kacper Stasiak	Prosta aplikacja webowa, gdzie użytkownik wkleja link do wideo.	Frontend – Interfejs użytkownika
Jakub Cendalski	Manager działu analizy semntymentu. Udostępnienie endpointu do wykorzystania funkcjonalności.	Analiza Sentymentu (NLP Core)
Dawid Frontczak	Prezentacja danych dla użytkownika w formie graficznej.	Moduł wizualizacji(Dashboard)
Julia Ruszer	Zapewnienia miejsca do przechowywania wyników analiz i linków do filmów	Baza danych

## Środowisko użytkownika

Użytkownik będzie korzystał z aplikacji poprzez przeglądarkę internetową na komputerze stacjonarnym lub urządzeniu mobilnym z dostępem do internetu.

## Opis produktu

Video-Sent to inteligentna platforma, która przekształca treść mówioną z recenzji wideo w ustrukturyzowane, analityczne dane o sentymencie.

## Potrzeby i cechy

Potrzeba	Ważność	Cecha / Funkcja
----------	---------	-----------------

Łatwy dostęp do wyników analizy.	Średnia	Prezentacja wyników w formie przejrzystych wykresów i tabel na dedykowanym pulpicie.
Program łatwy w obsłudze oraz intuicyjny.	Średnia	Design aplikacji w czytelnych kolorach oraz w idealnie rozłożonych komponentach.
Oszczędność czasu użytkownika.	Krytyczna	Udostępnienie użytkownikowi możliwości i wyświetlenie rezultatu.
Prezentacja zagregowanych wyników użytkownikowi.	Wysoka	Prezentacja wyników analizy w formie graficznej (przejrzystych wykresów i tabel).
Przechowywanie wyników do późniejszej analizy lub prezentacji.	Średnia	Moduł bazy danych co umożliwia przechowywanie wyników analiz i linków do filmów.

## Inne wymagania produktu

Wymaganie	Ważność
Aplikacja musi być responsywna i działać poprawnie na różnych rozmiarach ekranu.	Wysoka
Czas przetwarzania filmu o długości 10 minut, nie powinien przekraczać 3 minuty.	Średnia
Projekt musi być zrealizowany w ograniczonym czasie (jednego semestru).	Krytyczna
System jest zależny od zewnętrznych narzędzi, które mogą generować błędy.	Wysoka

## Spodziewane koszty i zasoby niematerialne

Główne koszty będą związane z wykorzystaniem zewnętrznych API do transkrypcji mowy oraz utrzymaniem infrastruktury serwerowej.

## Stos technologiczny

1. Frontend – React (Javascript)
2. Backend – FastAPI (Python)

### 3. Baza danych – PostgreSQL

