

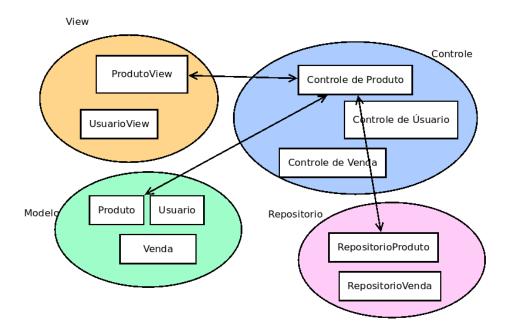
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

CAMPUS TIMÓTEO

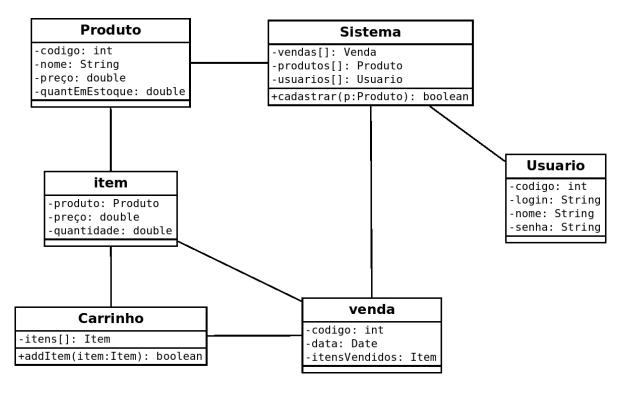
Trabalho Final - PC2 / LPC2 - Prof. Luciano Moreira

Engenharia de Computação - 27 / 01 / 2021 - 15 pontos

A partir do trabalho desenvolvido anteriormente, modifique-o aplicando a arquitetura de software MVC-like vista em aula.



Também será necessário acrescentar um sistema de Controle de login e CRUD de usuários. Segue uma sugestão de modelagem.



Requisitos:

- Método init em Sistema que inicializa a aplicação com 5 produtos e 2 vendas;
- Não deve ser possível inserir mais de um produto com o mesmo nome;
- Não deve ser possível excluir produto que tenha vendas realizadas. Neste caso, o produto é marcado como excluído (não é efetivamente excluído), mas e não aparece na listagem de produtos;
- Ao inserir produtos no carrinho, produtos de mesmo código devem ser aglutinados como um único item:
- Não deve ser possível concretizar venda que possa tornar a quantidade de um produto negativa;
- Aplique os conceitos de encapsulamento e acoplamento;
- As classes devem ter construtores e métodos fábrica para permitir a criação de objetos com estado inicial válido.
- Não deve ser possível criar mais de um objeto Sistema (singleton);
- Listagens no formato de tabela: cada objeto é uma linha desta tabela. A largura da coluna deve ser configurável. Por Exemplo:

CÓDIGO	NOME	MARCA	PREÇO	<i>QUANTIDADE</i>
1	Arroz	Prato fino	15,00	1000
2	Macarrão	Mara	3 , 50	600

OBSERVAÇÕES:

- O trabalho poderá ser feito em dupla;
- O trabalho deve ser desenvolvido na linguagem Java com uso de boas práticas de programação orientada a objetos;
- Lembre-se que um método representa um comportamento de objetos de uma classe e tem apenas uma única responsabilidade:
- Métodos static são a exceção e não a regra. Desconfie se seu trabalho tiver muitos métodos estáticos.

BOM TRABALHO!