

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS **CAMPUS TIMÓTEO**

Prova 2 - PC2 / LPC2 - Eng. da Computação - Prof.

Aluno(a):		-	Valor: 20 p	ontos -	-	20/12/202
--------	-----	--	---	-------------	---------	---	-----------

OBSERVAÇÕES:

NÃO usar acentuação ou cedilha;

- Os arquivos .java devem estar dentro de um package com o nome do aluno;
 Para CADA questão é necessário fazer um PROGRAMA DE TESTE;
- Funções auxiliares devem ter seu código implementado;
- Não é permitido o uso de java.util.List e classes que o implementam;
- Enviar pelo SIGAA a pasta package compactada (usar ZIP). O arquivo compactado DEVE ter o nome do

QUESTÃO 1 (1 ponto)

Encapsulamento é um dos conceitos mais importantes na programação orientada a objetos. Explique e exemplifique este conceito.

QUESTÃO 2 (7 pontos)

Em um sistema Acadêmico, a entidade Aluno tem características tais como: número de matrícula, nome, sobrenome, endereço, telefone. Cada aluno é matriculado em até 12 disciplinas. Cada disciplina tem um nome e uma nota.

- a) Implemente a(s) classe(s). (1)
- b) Não deve ser possível criar objeto Aluno que não tenha dados válidos. Observe que o número de matrícula deve ser <u>sequencial</u>. (3)
- Crie um método para classe Aluno que retorne o número de disciplinas em que o aluno está com nota acima da média. (3)

QUESTÃO 3 (6 pontos)

Implemente uma classe VetorOrdenado de pessoas. Esta classe possui internamente um vetor de objetos da classe Pessoa (nome e idade), que deve estar sempre ordenado de forma crescente de idade.

- a) Faça um método adiciona que insere um objeto Pessoa no vetor em ordem crescente de idade. O método deve inserir de forma organizada, isto é, NÃO é para inserir o objeto Pessoa em uma posição qualquer e depois efetuar a ordenação do vetor; (5)
- b) Faca um método para listar os elementos do vetor: (1)

```
class VetorOrdenado {
     private Pessoa[] pessoas = new Pessoa[10];
     public boolean adiciona(Pessoa p) {...}
     public void listar() \{...\} // vai ter print dentro
}
```

Vetor: maria/20 pedro/25 ana/35 joao/43

QUESTÃO 4 (6 pontos)

Escreva uma classe SerieLimitada, que encapsula um valor de série como os usados em notas e séries de gravuras. Essa classe deve permitir que um programa crie um número limitado de instâncias dela, cada uma numerada com um valor diferente. O número total de instâncias é controlado pelo campo maximoDeInstancias e o de instâncias já criadas é controlado pelo campo contadorDeInstancias. Apesar do valor da série ser gerado automaticamente, tenha cuidado de não permitir criação de dois ou mais valores de série iguais.

O número de série tem o formato: LLNNLL, onde L é letra e N é um número. Por exemplo: HK74BF, AX82NF, HK74BF,

BOA PROVA E FELIZ NATAL!