

Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais
ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

Aula 05

Métodos de Refinamento

Método da Bissecção

Dado um intervalo $[a,b]$, para qual $f(a)f(b)<0$, primeiramente, calcula-se o valor da função no ponto médio:

$$x_1 = \frac{a+b}{2}$$

assim, se:

- $f(x_1)=0$, x_1 é a raiz procurada;
- $f(a)f(x_1)<0$, então o zero está entre a e x_1 ;
- $f(a)f(x_1)>0$, então o zero está entre x_1 e b .

Método de Newton-Raphson

Utiliza uma aproximação linear (a equação da tangente) para encontrar a raiz. Uma nova aproximação para a raiz da função $f(x)$ será o ponto onde a reta tangente toca o eixo x , podendo ser calculado por:

$$x_k = x_{k-1} - \frac{f(x_{k-1})}{f'(x_{k-1})}$$

onde:

- x_k é a raiz procurada;

OBS: $f'(x)$ diferenciável na vizinhança da raiz de $f(x)$.

$f'(x)$ tem que ser diferente de zero.

Método das Secantes

Utiliza secante para as aproximações lineares da raiz:

$$x_k = x_{k-1} - \frac{x_{k-1} - x_{k-2}}{f(x_{k-1}) - f(x_{k-2})} f(x_{k-1})$$

onde:

- x_k é a raiz procurada;
- x_{k-1} e x_{k-2} são duas estimativas iniciais da raiz procurada;

Método da Posição Falsa

Este método é uma variação do método da bissecção, que em vez de tomar a média aritmética entre os pontos a e b , considera-se a média aritmética ponderada entre a e b ., respectivamente:

$$x_1 = \frac{a \times f(b) - b \times f(a)}{f(b) - f(a)}$$

assim, se:

- $f(x_1)=0$, x_1 é a raiz procurada;
- $f(a)f(x_1)<0$, então o zero está entre a e x_1 ;
- $f(a)f(x_1)>0$, então o zero está entre x_1 e b .

Método de Muller

Utiliza uma aproximação quadrática para encontrar a raiz, sendo:

$$x_k = x_{k-1} - \frac{2f(x_{k-1})}{s + \text{sign}(s)\sqrt{s^2 - 4f(x_{k-1})d_{k-3}}}$$

$$s = c_{k-2} + d_{k-3}(x_{k-1} - x_{k-2})$$

onde:

$$c_{k-2} = \frac{(f(x_{k-1}) - f(x_{k-2}))}{(x_{k-1} - x_{k-2})}; \quad d_{k-3} = \frac{(c_{k-2} - c_{k-3})}{x_{k-1} - x_{k-3}}$$

- x_1 e x_2 são as duas primeiras aproximações, x_3 é o ponto intermediário e o valor inicial de k é igual a 4.