### Centro Federal de Educação Tecnológica de Minas Gerais ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

# Aula 06 Sistemas de Equações Não Lineares

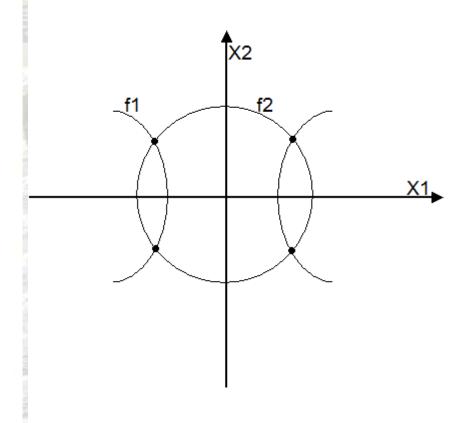
# Sistemas de Equações Não Lineares

Alguns métodos vistos anteriormente podem ser generalizados para sistemas de equações não lineares. De maneira geral, um sistema não linear de N equações e N incógnitas por ser apresentado por:

$$\begin{cases} f_1(x_1, x_2, ..., x_m) = 0 \\ f_2(x_1, x_2, ..., x_m) = 0 \\ ... \\ f_m(x_1, x_2, ..., x_m) = 0 \end{cases}$$

# Sistemas de Equações Não Lineares

### Exemplos - 1:



# Sistemas de Equações Não Lineares

# Exemplos - 1:

Seja um sistema não linear de duas equações e duas variáveis, dado por:

$$\begin{cases} f(x,y) = 0 \\ g(x,y) = 0 \end{cases}$$

Seja um sistema não linear de duas equações e duas variáveis, dado por:

$$\begin{cases} f(x,y) = 0 \\ g(x,y) = 0 \end{cases}$$

1º Passo – Reescrever o sistema na forma:

$$\begin{cases} x = F(x, y) \\ y = G(x, y) \end{cases}$$

O processo de aproximação sucessiva será dado por:

$$\begin{cases} x_{k+1} = F(x_k, y_k) \\ y_{k+1} = G(x_k, y_k) \end{cases}$$

Esse processo irá convergir se:

- F, G e suas derivadas parciais de primeira ordem sejam contínuas na vizinhança da raiz;
- As desigualdades sejam satisfeitas:

$$|F_x| + |F_y| < 1$$
  $|G_x| + |G_y| < 1$ 

Uma maneira de acelerar a convergência da iteração do método das aproximações sucessivas é utilizar as mais recentes estimativas de " $x_{k+1}$ " para calcular os valores futuros " $x_k$ ".

### Exemplo:

$$\begin{cases} f(x, y) = y + 3xy^2 - 50 \\ g(x, y) = x^2 + xy - 20 \end{cases}$$

Uma maneira de acelerar a convergência da iteração do método das aproximações sucessivas é utilizar as mais recentes estimativas de " $x_{k+1}$ " para calcular os valores futuros " $x_k$ ".

### Exemplo:

$$\begin{cases} f(x, y) = y + 3xy^2 - 50 \\ g(x, y) = x^2 + xy - 20 \end{cases}$$

### Originalmente, temos:

$$\begin{cases} y_1 = 50 - 3x_0 y_0^2 \\ x_1 = \frac{20 - x_0^2}{y_0} \end{cases}$$

### Com a atualização, obtém-se:

$$\begin{cases} y_1 = 50 - 3x_0 y_0^2 \\ x_1 = \frac{20 - x_0^2}{y_1} \end{cases}$$

**Exercícios – 1**: Calcule os valores de X e Y que satisfazem o sistema não linear abaixo:

$$\begin{cases} f(x,y) = 0.2x^2 + 0.2xy - x + 0.6 = 0 \\ g(x,y) = 0.4x + 0.1xy^2 - y + 0.5 = 0 \end{cases}$$

Considere como chute inicial X=1 e Y=-1, sendo que as raízes encontradas para uma tolerância menor que 10<sup>-3</sup>.

# Método de Newton-Raphson (MNR)

A equação de recorrência do MNR é obtida procedendo-se de maneira análoga à empregada para a equação de recorrência do MNR para uma equação, dada por:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{F(x_k)}{F'(x_k)}$$

### onde:

- F'(x) é uma matriz NxN com os elementos das derivadas parciais, denominada matriz Jacobiana;
- F(x) é um vetor coluna, na forma f(x,y,...,m)=0.

# Método de Newton-Raphson (MNR)

O processo para encontrar a raiz se resume em:

- 1º passo) Calcular o vetor F(x), fazendo f(x)=0;
- 2º passo) Calcular a matriz jacobiana F'(x);
- 3º passo) Calcular novos valores X utilizando a fórmula de recorrência.

# Método de Newton-Raphson (MNR)

O processo para encontrar a raiz se resume em:

- 1º passo) Calcular o vetor F(x), fazendo f(x)=0;
- 2º passo) Calcular a matriz jacobiana F'(x);
- 3º passo) Calcular novos valores X utilizando a fórmula de recorrência.

**Exercício – 2:** Calcule as raízes x1,x2 e x3 do sistema, com valores iniciais x1=0.7, x2=x3=1.5:

$$\begin{cases} x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = 9\\ x_1 x_2 x_3 = 1\\ x_1 + x_2 - x_3^2 = 0 \end{cases}$$