



Universidad Veracruzana

FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA
REGION XALAPA
Formato: Plan de Curso (GA-D-F-01)

CLAVE NRC: 75774 E.E.: Programación P.E.: Licenciatura en Tecnologías Computacionales BLOQUE: 3 SECCIÓN: 1
ACADÉMICO: Luis Gerardo Montané Jiménez PERIODO: Agosto 2016 – Enero 2017

I. OBJETIVO GENERAL:

El estudiante construye programas por medio del análisis de las características de problemas específicos, particularmente implementándolos en un lenguaje de programación y utilizando el paradigma orientado a objetos, con creatividad disposición al trabajo colaborativo y proactivo, con la finalidad de contribuir al desarrollo de soluciones de software.

II. PLANEACIÓN:

Unidad	Temas	Fechas	Tareas y prácticas	Técnica didáctica a utilizar para desarrollar el tema
I	Fundamentos de la Programación Orientada a Objetos Introducción	8,9,10 de Agosto	Investigación sobre la Programación Orientada Objetos, notas de clase, Diapositivas	Exposición profesor, Análisis y discusión de casos, discusiones grupales, búsqueda en internet
I	Abstracción Encapsulamiento Herencia	15, 16, 17 de Agosto	Ejercicios de abstracción y encapsulamiento, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, Análisis y discusión de casos, discusiones grupales, enseñanza tutorial
I	Polimorfismo Reutilización	22, 23, 24 de Agosto	Dispositivas, notas de clase, lectura de un artículo	Enseñanza tutorial, lecturas, búsqueda en internet, Exposición profesor
II	Modelado y diseño de clases Clases y objetos Relaciones	29, 30, 31 de Agosto	Dispositivas, notas de clase	Enseñanza tutorial, lecturas, búsqueda en internet, ejemplos en clase, Exposición profesor
II	Paquetes Modificadores de acceso Ámbito de atributos y métodos Creación y eliminación de Objetos	5, 6, 7 de Septiembre	Dispositivas, notas de clase	Enseñanza tutorial, lecturas. Ejemplos en clase, Discusiones grupales, Exposición profesor
II	Sobrecarga de Métodos Clases Abstractas/Concretas Interfaces	12, 13,14 de Septiembre	Dispositivas, notas de clase	Enseñanza tutorial, lecturas, ejemplos en clase, discusiones grupales, Exposición profesor
II	Repaso de Unidad I y II 1era Examen Parcial	19, 20, 21 de Septiembre	Dispositivas, notas de clase, lectura de un artículo, examen	Enseñanza tutorial, lecturas, análisis y discusión de casos, Exposición profesor
III	Flujos de entrada y salida Introducción	26, 27, 29 de Septiembre	Dispositivas, notas de clase	Enseñanza tutorial, lecturas, análisis y discusión de casos, Exposición profesor



FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA
REGION XALAPA
Formato: Plan de Curso (GA-D-F-01)

Universidad Veracruzana

III	Flujos entrada Flujos salida Cadenas Archivos	3, 4, 5 de Octubre	Ejercicios de abstracción y encapsulamiento, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio
III	Errores y excepciones	12, 13, 14 de Octubre	Ejercicios de excepciones, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio
IV	Construcción de Interfaces Gráficas Introducción Características Principales	17, 18, 19 de Octubre	Ejercicios de POO, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio
IV	Diseño de componentes gráficos Contenedores	24, 25, 26 de Octubre	Ejercicios de POO, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio
IV	Manejadores de eventos	31 de Octubre	Ejercicios de POO, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio
IV	Manejadores de eventos (continuación) Repaso Unidad III y IV	7, 8, 9 de Noviembre	Ejercicios de abstracción, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio
IV	Revisión y asesorías de Proyecto	14, 15, 16 de Noviembre	Ejercicios de abstracción, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio
IV	Repaso Unidad III y IV 2do Examen Parcial	22, 23 de Noviembre	Ejercicios de POO, notas de clase, diapositivas, examen	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio

III. BIBLIOGRAFÍA:

Autor(es) Apellido(S),Nombre(S)	Título del libro	Editorial	Año
HORSTMANN, CAY S., CORNELL GARY	Core Java Volumen I Fundamentals	Novena Edición. Ed. Prentice Hall - Sun Microsystem press	2012
DAVID J.ECK	Introduction to Programming Using Java: http://math.hws.edu/javanotes/	Sixt Edition	2014
SIERRA K., BATES B	Head First Java	Ed. O'Relly	2005



Universidad Veracruzana

FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA
REGION XALAPA
Formato: Plan de Curso (GA-D-F-01)

IV. CALENDARIO DE EVALUACIÓN:

Unidad	Fechas	Criterio de evaluación	Instrumento	Porcentaje
I,II	19-21 de Septiembre	1era Examen Parcial: Conceptos de modelado de objetos, Modelado y POO, Modelado y programación de relaciones e interacciones entre clases y Polimorfismo, utilizando JAVA	Examen Parcial	60%
III, IV	22 de Noviembre	2do Examen Parcial: Excepciones, diseño de interfaces gráficas y flujos de entrada y salida (Para efectos de exentar el ordinario, el alumno deberá tener una calificación acumulada aprobatoria y ambos exámenes parciales aprobados) Los porcentajes de Participación, tareas, programas, proyectos y examen escrito se conservan para las calificaciones de los exámenes: Ordinario, Extraordinario y Título de suficiencia	Examen Parcial	
	31 de Octubre	Proyecto parcial 1ª parte	Proyecto de programación, tareas	20%
	14-16 de Noviembre	Proyecto parcial 2ª parte	Proyecto de programación, tareas	
		Participación en clase, tareas, investigaciones, exposiciones y programas	Investigación	20%