

FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA REGIÓN XALAPA

Formato: Plan de Curso (GA-D-F-01)

E.E. <u>Programación</u> PERIODO: <u>Febre</u>	ro 2018 – Julio 2018	_	
ACADÉMICO: Ma. de los Angeles Arenas Valdés	CLAVE NRC: <u>74415</u>	P.E.: Ingeniería de Software	BLOQUE: 2 SECCIÓN: 1
ACADÉMICO:	CLAVE NRC: 69405	P.E.: Ingeniería de Software	BLOQUE: 2 SECCIÓN: 2
ACADÉMICO:	CLAVE NRC: 69429	P.E.: Tecnologías Computacionales	BLOQUE: 2 SECCIÓN: 1
ACADÉMICO: Luis Gerardo Montané Jiménez	CLAVE NRC: 74686	P.E.: Tecnologías Computacionales	BLOQUE: 2 SECCIÓN: 2
ACADÉMICO: Ma. de los Angeles Arenas Valdés	CLAVE NRC: 74381	P.E.: Redes y Servicios de Cómputo	BLOQUE: 2 SECCIÓN: 1
ACADÉMICO: <u>Héctor Xavier Limón Riaño</u>	CLAVE NRC: 69495	P.E.: Redes y Servicios de Cómputo	BLOQUE: 2 SECCIÓN: 2

I. OBJETIVO GENERAL:

El estudiante construye programas por medio del análisis de las características de problemas específicos, particularmente implementándolos en un lenguaje de programación y utilizando el paradigma orientado a objetos, con creatividad disposición al trabajo colaborativo y proactivo, con la finalidad de contribuir al desarrollo de soluciones de software.

II. PLANEACIÓN:

Unidad	Temas	Fechas	Tareas y prácticas		écnica Didáctica a utilizar para desarrollar el tema
I	Fundamentos de la Programación Orientada a Objetos Introducción	6-9 febrero	Investigación sobre la Programación Orientada Objetos	•	Exposición con apoyo
I	Abstracción Encapsulamiento Herencia	12-16 febrero	Aplicación de los conceptos en caso de la vida real	•	tecnológico variado Discusión dirigida
Ι	Polimorfismo Reutilización	19-23 febrero	Resolución de problemas aplicando los conceptos vistos en clase		5
II	Modelado y diseño de clases Clases y objetos Relaciones	26 feb - 2 mar	Modelado de problemas y codificación en java Resolución de problemas que requieran utilizar las diferentes relaciones	•	Dirección de prácticas Organización de grupos colaborativos
II	Paquetes Modificadores de acceso Ámbito de atributos y métodos	5 - 9 marzo	Modelado y codificación de ejercicios aplicando los conceptos vistos	•	Exposición con apoyo tecnológico variado Tareas para estudio
II	Creación y eliminación de Objetos Sobrecarga de Métodos	12 - 16 marzo	Resolución de problemas que involucren los conceptos vistos en clase		independiente. Discusión dirigida
Π	Clases Abstractas/Concretas Interfaces	19-23 marzo	Resolución de problemas que involucren los conceptos vistos en clase		Discusion dirigida
ΙyΙΙ	Repaso de Unidad I y II 1era Examen Parcial	2 - 6 abril	Ejercicios de abstracción y encapsulamiento, resolución del examen	•	Asesorías



FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA REGIÓN XALAPA

Formato: Plan de Curso (GA-D-F-01)

				•	Aplicación de examen parcial
III	Flujos de entrada y salida Introducción Flujos entrada Flujos salida	16 - 20 abril	Resolución de problemas que involucren los conceptos vistos en clase	•	Dirección de prácticas Organización de grupos colaborativos
III	Cadenas Archivos	23 - 27 abril	Resolución de ejercicios con cadenas y archivos	•	Exposición con apoyo tecnológico variado Tareas para estudio independiente. Discusión dirigida
			ciones I abril		
Ш	Errores y excepciones	17 -21 abril	Resolución de Ejercicios de excepciones		Dinaggión de massticas
IV	Construcción de Interfaces Gráficas Introducción Características Principales	24 -28 abril	Elaboración de interfaces gráficas para mejorar ejercicios ya resueltos anteriormente	•	Dirección de prácticas Organización de grupos colaborativos
IV	Diseño de componentes gráficos Contenedores	1 - 5 mayo	Elaboración de programas con interfaces gráficas	•	Exposición con apoyo tecnológico variado
IV	Manejadores de eventos	8 -12 mayo	Implementación de los manejadores de eventos de la interfaces anteriormente diseñadas	•	Tareas para estudio independiente.
IV	Revisión de Proyectos	15 - 19 mayo	Revisión del proyecto	•	Discusión dirigida
IV	Repaso Unidad III y IV 2do Examen Parcial	22 - 26 mayo	Ejercicios de POO, que involucren los conceptos vistos en la segunda parte del curso, resolución del examen	•	Asesorías Aplicación de examen parcial

III. BIBLIOGRAFÍA:

III. DIDLIOGRAFIA.	_		
Autor(es) Apellido(S),Nombre(S)	Título del Libro	Editorial	Año
HORSTMANN, CAY S., CORNELL GARY.	Core Java Volumen I Fundamentals. Novena Edición.	Prentice Hall -	2012
		Sun Microsystem	
DAVID J.ECK	Introduction to Programming Using Java, Sixt Edition,	press	
	disponible desde el sitio:		
	http://math.hws.edu/javanotes/, consultado el 28 de Enero		
	de 2015.		
SIERRA K., BATES B.		O'Relly.	2005
	Head First Java.		



FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA REGIÓN XALAPA

Formato: Plan de Curso (GA-D-F-01)

(CO) 101 (00) (VO)			
JOYANES LUIS			
	Programación en Java 6.	MCGRAW-	2011
		HILL	
		INTERAMERIC	
		ANA	

IV. CALENDARIO DE EVALUACIÓN:

Unidad	Fechas	Criterio de evaluación	Instrumento	Porcentaje
1 Y II	20 - 24 marzo	Resolución acertada de los ejercicios	1ra Examen Parcial: Conceptos de modelado de objetos, Modelado y POO, Modelado y programación de relaciones e interacciones entre clases y Polimorfismo, utilizando JAVA	
III y IV	22 - 26 mayo	Resolución acertada de los ejercicios	2do. Examen Parcial: Excepciones, diseño de interfaces gráficas y flujos de entrada y salida (Para efectos de exentar el ordinario, el alumno deberá tener una calificación acumulada aprobatoria y ambos exámenes parciales aprobados) Parcial	60%
	1-feb al 26-may	Entrega puntual y correcta de las prácticas	Prácticas y tareas	20%
	20 - 24 marzo 15 - 19 mayo	Entrega puntual, completitud, ejecución correcta	Proyectos	20%

NOTA:

- Los porcentajes de Participación, tareas, programas, proyectos se conservan para las calificaciones de los exámenes: Ordinario, Extraordinario y Titulo de suficiencia
- De acuerdo al estatuto de la UV, deberán cumplir con el 80%, 60% y 50% de asistencia para tener derecho a examen ordinario, extraordinario y título respectivamente. Además deberán acreditar con un mínimo de 6 cada criterio de evaluación.