II. Modelado y Diseño de Clases

2. Asociaciones

Luis Gerardo Montané Jiménez Agosto 2017

Objetivo

► Abordar el modelado y diseño de clases, objetos y relaciones

Contenido

Asociaciones

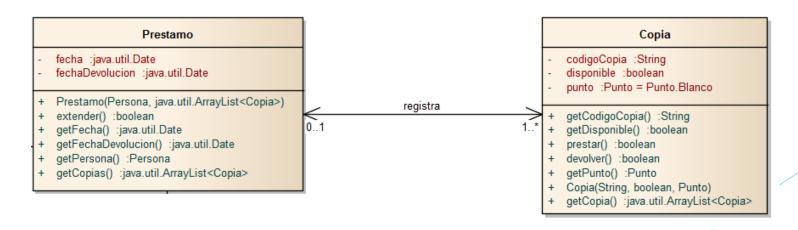
Asociaciones

- Las asociaciones son los medios para establecer relaciones entre clases y objetos
- Estas relaciones permiten la generación de enlaces que funcionan como una conexión física o conceptual entre instancias de objetos
- Por ejemplo, Juan trabaja para la biblioteca FEI
- Un enlace es una instancia de una asociación, y las asociaciones suelen implementarse como referencias de objetos que van de un lado al otro
- En java una asociación es implementada con referencias a objetos de una clase

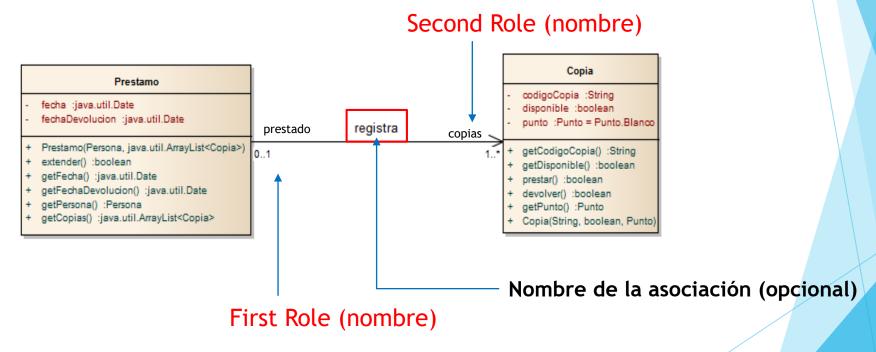
Asociaciones Bidireccionales y Unidireccionales

- Los enlaces muestran una relación entre dos (o más objetos)
- ► El modelado de un enlace oculta el hecho consistente en que el enlace no forma parte ninguno de los objetos por sí mismo, sino que depende de ambos a la vez

Asociaciones Bidireccionales



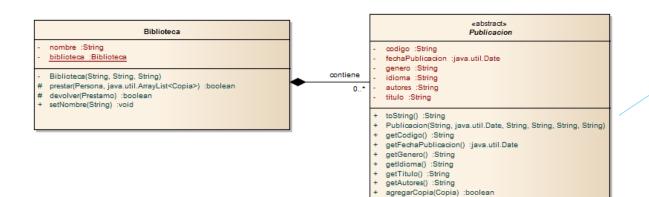
Asociación Unidireccional



Los roles pueden tener un nombre (opcional)
Se suele utilizar los nombres de clases en minúsculas, considerando la multiplicidad

Composición

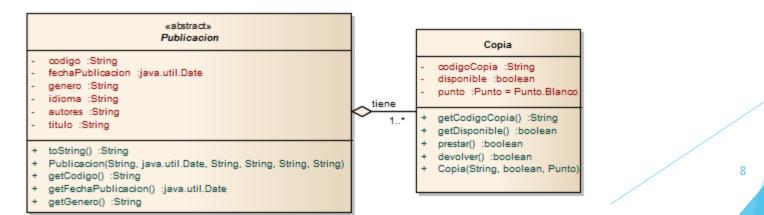
- Una composición es una forma más fuerte de asociación
- La mente humana clasifica los conceptos de acuerdo a dos dimensiones:
 - Persistencia (TIENE-UN) como relaciones todo-parte
 - Variedad (ES-UN) como herencia
- ► El objeto compuesto es el responsable único de gestionar sus partes
- ► En java, esta composición se puede implementar con una lista de Publicaciones agregada en la clase Biblioteca



Agregación

- La agregación es la representación de una relación
- Para su representación se utiliza un diamante hueco en el extremo de la trayectoria unida a la clase agregada
- La vida del objeto agregado no depende del objeto compuesto

En este ejemplo en lugar de utilizar Agregación se tendría que utilizar Composición, pues sin la existencia de una publicación no tiene sentido la existencia de las Copias



Multiplicidad

- Simbología utilizada en multiplicidad de asociaciones (primer, segundo rol)
 - 0..1 Opcional (cero o uno)
 - 1 Requerido (uno y solo uno)
 - * Cero o más (también se podría utilizar (0..*)
 - ▶ 1..* Uno o más

Contenido

- Abstracción
- Encapsulación
- Herencia
- Asociaciones
- Diagrama de Clases
- Aspectos Docentes

Diagrama de Clases

