

# Lab 1 – Actividad de Abstracción

---

Analizar una aplicación/sistema/videojuego y enlistar los conceptos claves y relevantes para su estructura lógica: [un modelo].

Al menos debes identificar 5 elementos o entidades relevantes.

Es necesario identificar las características de cada elemento o concepto.

Considera que un modelo busca representar la realidad.

No es necesario utilizar un lenguaje de modelado formal.

La evidencia de esta actividad consiste en un documento donde se describan los conceptos clave junto con sus características.

# Lab 1 – Actividad de Abstracción

---

Enviar la actividad por correo electrónico

Fecha Límite de Entrega: 14/Agosto/2015

# Escenarios

---

