Fundamentos de la Programación Orientada a Objetos

Luis Gerardo Montané Jiménez

Agosto 2015

Universidad Veracruzana

FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA

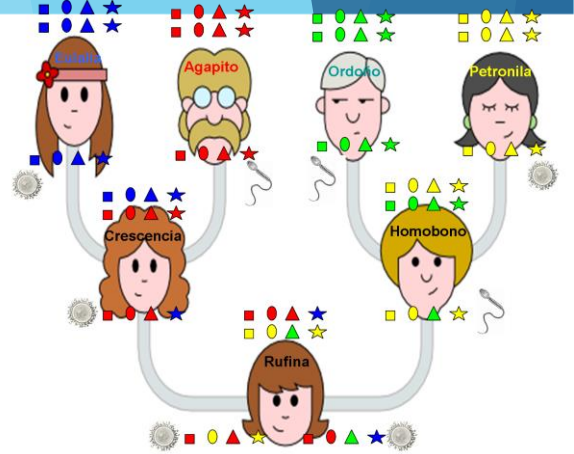
Objetivo

- Abordar el concepto de herencia de la Programación Orientada a Objetos

Contenido

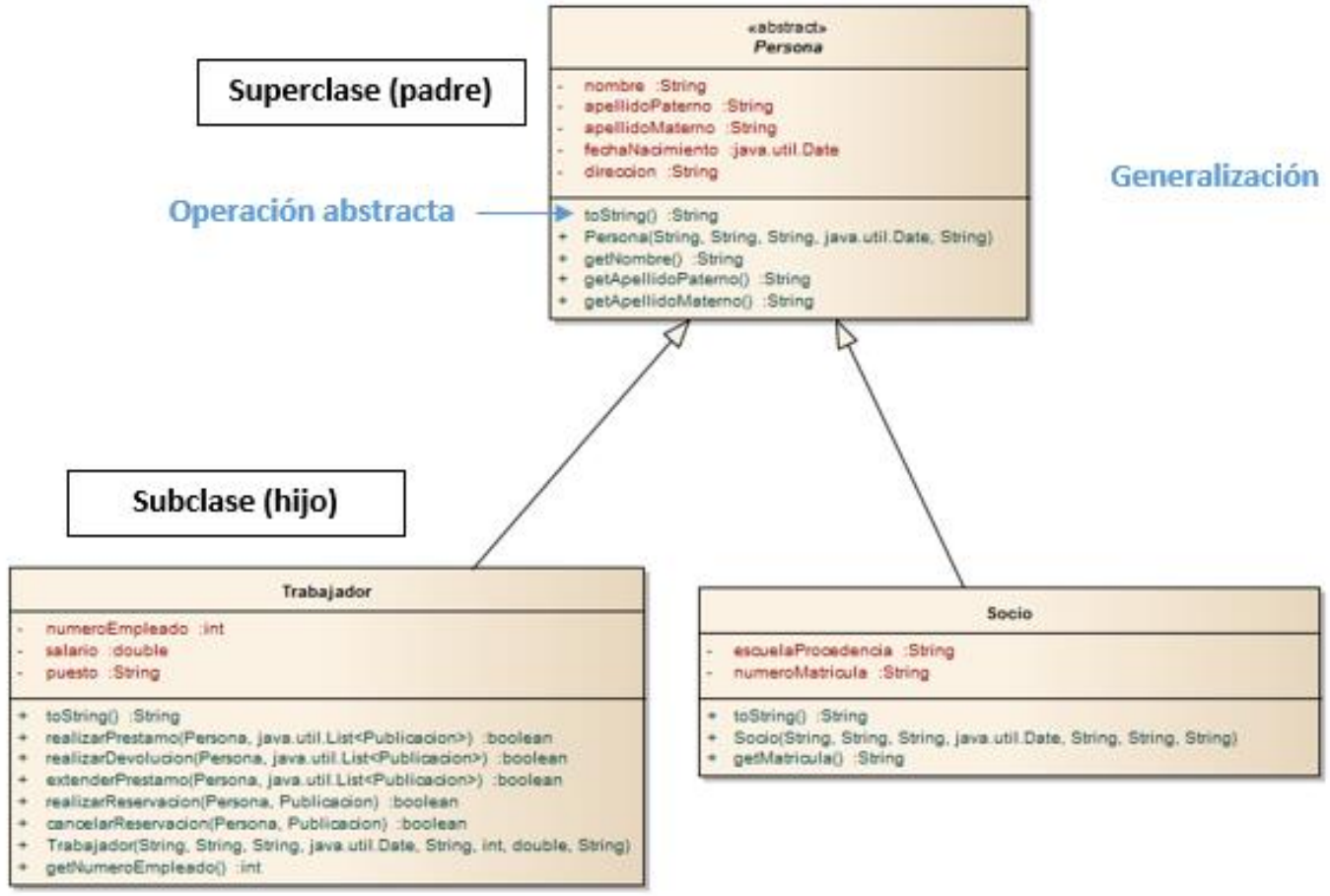
- Abstracción
- Encapsulación
- **Herencia**

Herencia (1/3)

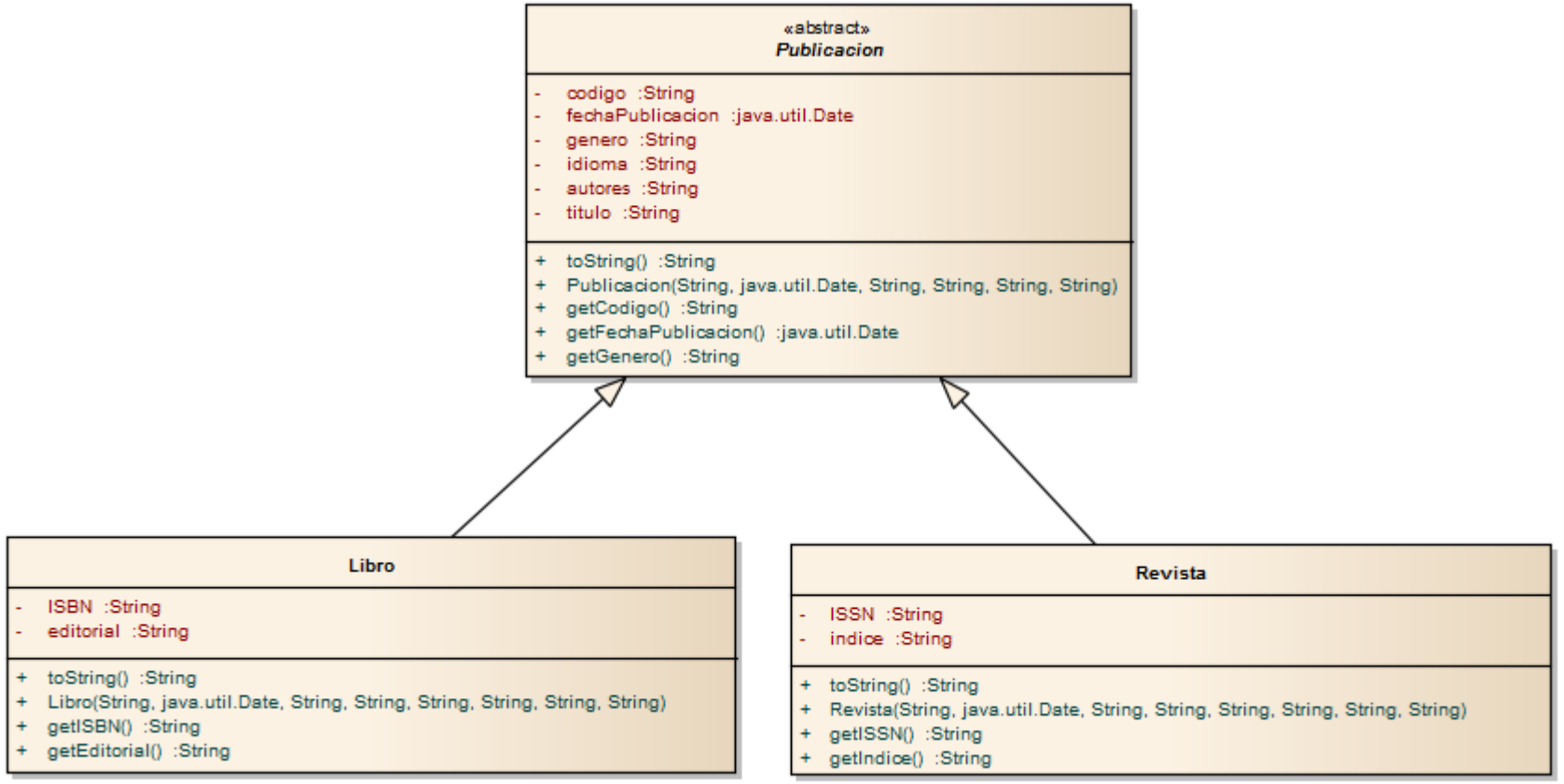


- La herencia es el proceso mediante el cual un objeto puede adquirir propiedades de otro
- La clase hereda las propiedades generales de su padre
- La herencia es el mecanismo que le permite a un objeto ser una instancia específica de una clase más general
- En este ámbito, se introducen los términos de *subclases* y *superclases*
- Las subclases contiene los atributos y métodos de la clase de la cual se deriva (superclase)
- La herencia es una potente abstracción para compartir similitudes entre clases
- Puede representarse visualmente de forma jerárquica, comenzando con la clase base llamada también superclase de la cual se derivan las clases secundarias
- Los constructores no se heredan

Herencia (2/3)

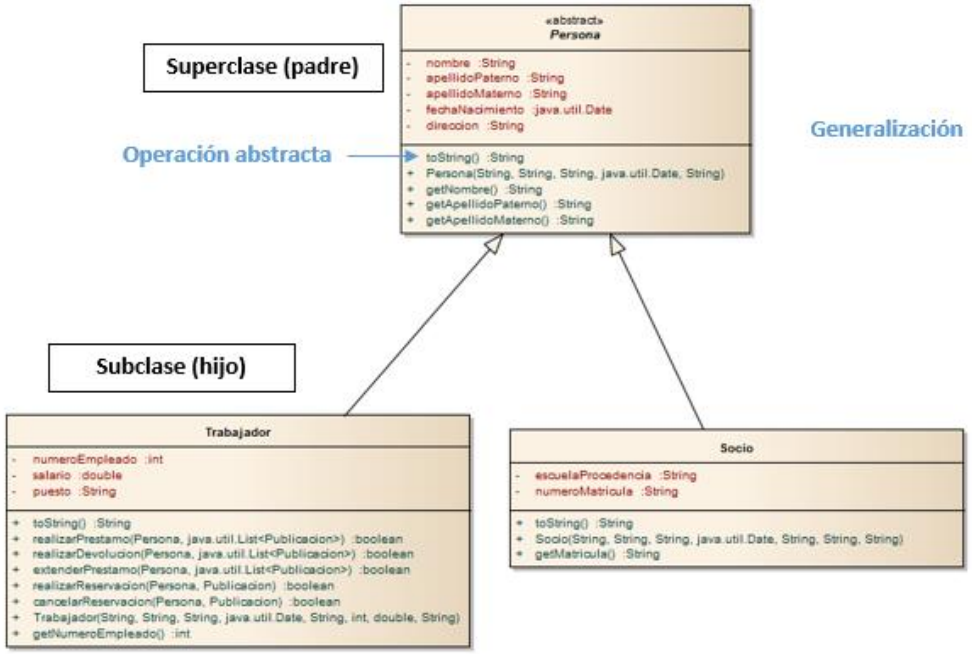

Superclase (padre)
Operación abstracta
Generalización
Subclase (hijo)
«abstract»
Persona
- nombre :String
- apellidoPaterno :String
- apellidoMaterno :String
- fechaNacimiento :java.util.Date
- direccion :String
+ toString() :String
+ Persona(String, String, String, java.util.Date, String)
+ getNombre() :String
+ getApellidoPaterno() :String
+ getApellidoMaterno() :String
Trabajador
- numeroEmpleado :int
- salario :double
- puesto :String
+ toString() :String
+ realizarPrestamo(Persona, java.util.List<Publicacion>) :boolean
+ realizarDevolucion(Persona, java.util.List<Publicacion>) :boolean
+ extenderPrestamo(Persona, java.util.List<Publicacion>) :boolean
+ realizarReservacion(Persona, Publicacion) :boolean
+ cancelarReservacion(Persona, Publicacion) :boolean
+ Trabajador(String, String, String, java.util.Date, String, int, double, String)
+ getNumeroEmpleado() :int
Socio
- escuelaProcedencia :String
- numeroMatricula :String
+ toString() :String
+ Socio(String, String, String, java.util.Date, String, String, String)
+ getMatricula() :String

Herencia (3/3)


«abstract»
Publicacion
- codigo :String
- fechaPublicacion :java.util.Date
- genero :String
- idioma :String
- autores :String
- titulo :String
+ toString() :String
+ Publicacion(String, java.util.Date, String, String, String, String)
+ getCodigo() :String
+ getFechaPublicacion() :java.util.Date
+ getGenero() :String
Libro
- ISBN :String
- editorial :String
+ toString() :String
+ Libro(String, java.util.Date, String, String, String, String, String, String)
+ getISBN() :String
+ getEditorial() :String
Revista
- ISSN :String
- indice :String
+ toString() :String
+ Revista(String, java.util.Date, String, String, String, String, String, String)
+ getISSN() :String
+ getIndice() :String

Alcance de la Herencia

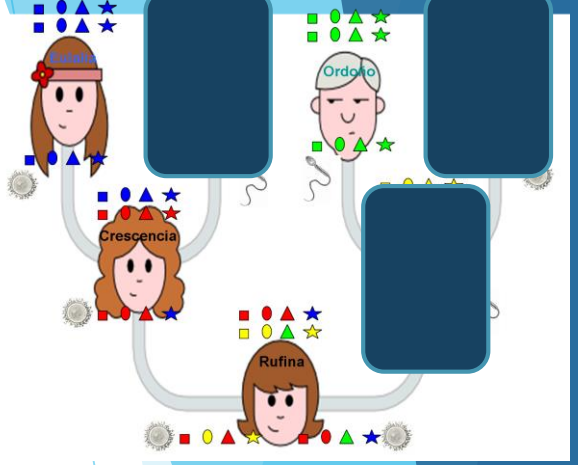
- La herencia es transitiva: una clase puede heredar características de superclases que se encuentran muchos niveles más arriba en la jerarquía de herencia
- La herencia es clasificada con la dimensión *variedad*:
  - A **ES-UN** B, y donde la clase A se relaciona con B por herencia
  - Ejemplos:
    - Un Trabajador es una Persona
    - Un Socio es una Persona
    - Un Perro es un Animal
    - Un Auto es un Vehículo
    - Un Motor es un Vehículo ¿Incorrecto?



Implementación en Java

- Sobre-escritura de métodos
  - Consiste en cambiar el comportamiento de un método que tiene la misma firma en una clase derivada
- Si el método de la clase base se pretende que no sea sobre-escrito entonces el método debe ser declarado utilizando la palabra reservada **final**
- Ejemplo:
  - Si la clase Persona es la clase base (superclase, padre) y se busca tener una clase derivada entonces la herencia se realiza de la siguiente forma:
    - Superclase: class Persona{….}
    - Clase derivada (subclase): class Trabajador **extends** Persona{….}
    - Clase derivada (subclase): class Socio **extends** Persona{….}
    - Para acceder a elementos de la clase base se utiliza la palabra reservada **super**.

Herencia Múltiple



- En caso de que una clase tenga más de un padre, hereda de ambos
- Estas propiedades (atributos, operaciones) son la unión de los padres
- En lenguajes de programación como Java no es posible implementar la herencia múltiple