

Flujos de Entrada y Salida

Introducción

Programación

Octubre 2018

Objetivo

- ▶ Comprender los flujos de entrada y salida en lenguajes de POO

Introducción

- ▶ Dispositivos de Almacenamientos
 - ▶ Son componentes para la lectura y escritura de datos (temporal o permanentemente)
 - ▶ Las computadoras poseen almacenamiento principal (RAM, ROM) y secundario (DD)
- ▶ Archivos
 - ▶ Son colecciones de datos almacenados permanentemente en dispositivos de almacenamiento
 - ▶ Son formados por un conjunto de registros
 - ▶ Tienen fin (eof)
 - ▶ Tradicionalmente son organizados en registros, los registros en campos, los campos en bytes y los bytes en bits
 - ▶ Existen archivos de texto y archivos binarios

Archivo

► Jerarquía de Datos

Nombre	Edad
Ana	10
Hugo	12
Verónica	14
María	9
Luis	10
Juan	13

Archivo

eof

Hugo	12
------	----

Registro

H u g o ← Campo

↑
0100 1000 - Byte (carácter H en código ASCII - 48 hexadecimal)

↑
1 Bit

Flujos

- ▶ Para la manipulación de un archivo almacenado permanentemente es necesario la creación de un **flujo**
- ▶ Los **flujos** son conductos a través del cual se transportan datos hacia o desde un dispositivo
- ▶ Cuando los datos van desde la memoria de un programa hacia el dispositivo de almacenamiento es un **flujo de salida (output)**
- ▶ Cuando los datos van desde el dispositivo de almacenamiento hacia la memoria de un programa es un **flujo de entrada (input)**

Flujos de Datos para Entrada y Salida Estándar

- ▶ Son flujos que actúan como canales de comunicación permitiendo la interacción entre un programa y su entorno en el sistema
- ▶ El acceso a estos flujos de entrada es desde la clase `java.lang.System`
- ▶ Salida Estándar
 - ▶ Está relacionada directamente con la terminal del sistema, de modo que los resultados enviados a este flujo son mostrados en la pantalla (aunque el destino puede ser modificado)
 - ▶ Existen dos tipos de salida: i) La regular y ii) la destinada para errores ocurridos en un programa
 - ▶ En Java, la salida estándar (StdOut) es representada por un objeto ***PrintStream*** llamado *out* en la clase ***System***
 - ▶ La clase ***PrintStream*** es una implementación de ***FilterOutputStream*** y por ende también de la clase base ***OutputStream***.
- ▶ Ejemplo de Salida Estándar:
 - ▶ `System.out.println("Hola Mundo!");` //La clase `System` tiene una propiedad estática llamada `out` del tipo ***PrintStream*** y que define el método `println`

Salida de Errores (System.err)

- ▶ Es otra salida estándar pero con el fin de ser utilizada para errores (StdErr)
- ▶ Al igual que StdOut es representada por un objeto **PrintStream** llamado err
- ▶ Los métodos que pueden ser invocados son los mismo que out
- ▶ Si el destino es el mismo para out y err no tendría mucha utilidad si en ambas salidas el color en la consola es el mismo

▶ `System.out.println("Hola!");`

▶ `System.err.println("Hola!");`

```
C:\Programacion\práctica 5 - Flujos>javac Main.java
```

```
C:\Programacion\práctica 5 - Flujos>java Main  
Hola!  
Hola!
```

- ▶ Se puede aprovechar de mejor forma si se re-define la salida estándar para out con el archivo “salida.txt” y de err con el archivo “errores.txt”

Redefinición de Salida Estándar

- ▶ En Java, para modificar el destino de **err** y **out** en dos archivos diferentes, se utilizan los métodos estáticos **void setOut(PrintStream out)** y **void setErr(PrintStream err)** de la clase **System**
- ▶ Para ello, es necesario abrir flujos de datos hacia los nuevos destinos de cada salida, para cada uno se crea un objeto **FileOutputStream(File file)** con un objeto **PrintStream(OutputStream out)**
 - ▶ `System.setOut(new PrintStream(new FileOutputStream("salida_normal.txt")));`
 - ▶ `System.setErr(new PrintStream(new FileOutputStream("salida_error.txt")));`
- ▶

Entrada Estándar

- ▶ La entrada estándar de datos (StdIn) es representada por un objeto **InputStream**
- ▶ La clase **InputStream** es la clase base en el paquete `java.io` para manejar los flujos entrantes de bytes
- ▶ Lectura simple en bytes
- ▶ Para leer datos provenientes del teclado de un usuario se utiliza la variable `in` de la clase **System** y el método `int read()` de su correspondiente objeto **InputStream**
 - ▶ `System.out.println("Escribe una letra: ");`
 - ▶ `int in = System.in.read();`
 - ▶ `System.out.println("Escribiste: " + in);`

```
C:\Programacion\práctica 5 - Flujos>javac Main.java
C:\Programacion\práctica 5 - Flujos>java Main
Escribe una letra:
l
Escribiste: 108
```

Entrada Estándar

- ▶ El método `int read()` lee concretamente un byte y lo devuelve representado como un `int` (número entero) entre 0 - 255
- ▶ Si la entrada de datos proviniera desde un archivo se podría obtener también -1 en caso de que se llegue al EOF (End Of File: fin de un archivo)
- ▶ En el ejemplo el 108 correspondería a la l minúscula en formato ASCII

```
C:\Programacion\práctica 5 - Flujos>javac Main.java
C:\Programacion\práctica 5 - Flujos>java Main
Escribe una letra:
l
Escribiste: 108
```

Lectura de Caracteres

- ▶ `System.out.println("Escribe una letra:");`
- ▶ `InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);`
- ▶ `int in = isr.read();`
- ▶ `char c = (char) in;`
- ▶ `System.out.println("Escribiste: " + c);`

Otro Ejemplo

```
▶ int in = 0;  
▶ while (in != -1){  
▶     System.out.println("Escribe una letra: ");  
▶     in = System.in.read();  
▶     System.out.println("Escribiste: " + in);  
▶ }
```

Ejemplo con Arreglo de Bytes

- ▶ `System.out.println("Escriba 5 letras:");`
- ▶
- ▶ `byte[] bufferIn = new byte[5];`
- ▶ `System.in.read(bufferIn);`
- ▶ `for (int i = 0 ; i < bufferIn.length ; i++) {`
 `System.out.println("Escribiste: " + bufferIn[i]);`
- ▶ `}`

Ejemplo con Arreglo de Char

- ▶ `System.out.println("Escribe 5 letras:");`
- ▶
- ▶ `InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);`
- ▶ `char[] bufferIn = new char[5];`
- ▶ `isr.read(bufferIn);`
- ▶
- ▶ `for (int i = 0 ; i < bufferIn.length ; i++) {`
- ▶ `System.out.println("Escribiste: " + bufferIn[i]);`
- ▶ `}`

Lectura de una Cadena (1/2)

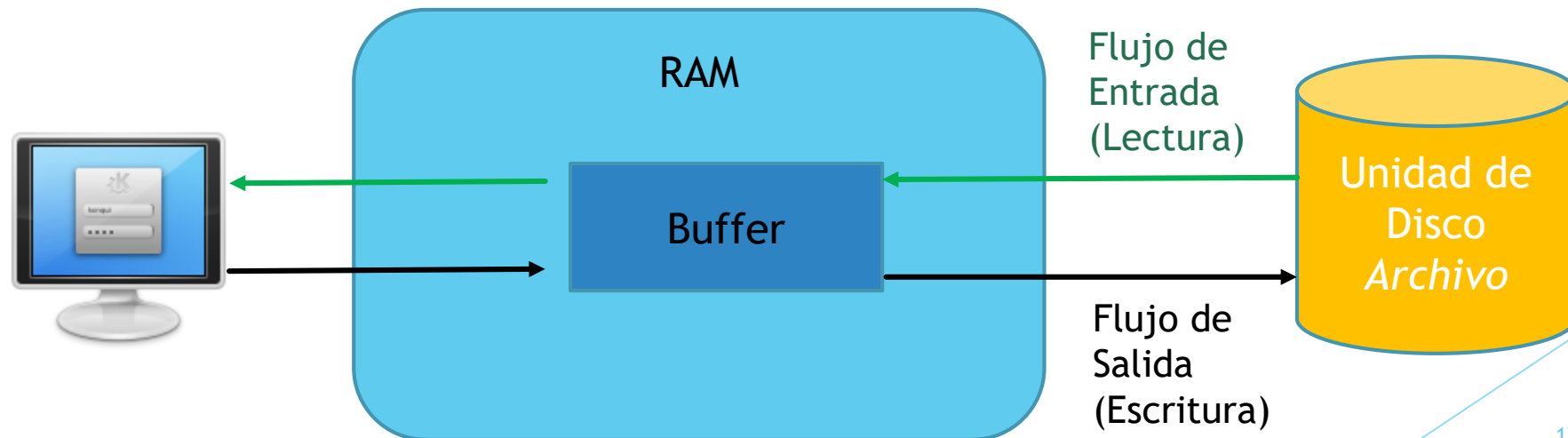
- ▶ Lectura de una línea de texto:
 - ▶ `System.out.println("Escribe algo:");`
 - ▶ `InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);`
 - ▶ `BufferedReader br = new BufferedReader(isr);`
 - ▶ `String s = br.readLine();`
 - ▶ `System.out.println("Escribiste: " + s);`
- ▶ En caso de leer un número y desea convertirlo en un entero utilizar:
 - ▶ `int n = Integer.parseInt(s);`

Lectura de una Cadena (2/2)

- ▶ Leyendo una línea de texto:
 - ▶ `System.out.println("Escribe una línea:");`
 - ▶ `Scanner sc = new Scanner(System.in);`
 - ▶ `String s = sc.nextLine();`
 - ▶ `System.out.println("Escribiste: " + s);`

Lectura/Escritura

- ▶ Las operaciones relacionadas al flujo de entrada son de **lectura** (read, r)
- ▶ Las operaciones relacionadas al flujo de salida son de **escritura** (write, w)



Operaciones Básicas de Archivos

- ▶ Creación
- ▶ Apertura
- ▶ Lectura
- ▶ Escritura
- ▶ Recorrido
- ▶ Cierre

Actividad 8 - Flujos de Entrada/Salida

- ▶ Elaborar un reporte abordando los siguientes aspectos
- ▶ Explicar las diferencias entre archivos de texto y archivos binarios
- ▶ Investigar la entrada estándar en Java, implementa un ejemplo donde solicites dos números y realices una operación aritmética
- ▶ Investigar el concepto *casting* en Java
- ▶ Entrega: en clases mediante un escrito