



Universidad Veracruzana

FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA
REGION XALAPA
Formato: Plan de Curso (GA-D-F-01)

CLAVE NRC: 75774 E.E.: Programación P.E.: Licenciatura en Tecnologías Computacionales BLOQUE: 3 SECCIÓN: 1
ACADÉMICO: Luis Gerardo Montané Jiménez PERIODO: Agosto 2015 – Enero 2016

I. OBJETIVO GENERAL:

El estudiante construye programas por medio del análisis de las características de problemas específicos, particularmente implementándolos en un lenguaje de programación y utilizando el paradigma orientado a objetos, con creatividad disposición al trabajo colaborativo y proactivo, con la finalidad de contribuir al desarrollo de soluciones de software.

II. PLANEACIÓN:

Unidad	Temas	Fechas	Tareas y prácticas	Técnica didáctica a utilizar para desarrollar el tema
I	Fundamentos de la Programación Orientada a Objetos Introducción	10,11,12 de Agosto	Investigación sobre la Programación Orientada Objetos, notas de clase, Diapositivas	Exposición profesor, Análisis y discusión de casos, discusiones grupales, búsqueda en internet
I	Abstracción Encapsulamiento Herencia	17, 18, 19 De Agosto	Ejercicios de abstracción y encapsulamiento, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, Análisis y discusión de casos, discusiones grupales, enseñanza tutorial
I	Polimorfismo Reutilización	24, 25, 26 de Agosto	Dispositivas, notas de clase, lectura de un artículo	Enseñanza tutorial, lecturas, búsqueda en internet, Exposición profesor
II	Modelado y diseño de clases Clases y objetos Relaciones	31 de Agosto, 1, 2 de Septiembre	Dispositivas, notas de clase, lectura de un artículo	Enseñanza tutorial, lecturas, búsqueda en internet, ejemplos en clase, Exposición profesor
II	Paquetes Modificadores de acceso Ámbito de atributos y métodos Creación y eliminación de Objetos	7, 8, 9 de Septiembre	Dispositivas, notas de clase, lectura de un artículo	Enseñanza tutorial, lecturas. Ejemplos en clase, Discusiones grupales, Exposición profesor
II	Sobrecarga de Métodos Clases Abstractas/Concretas Interfaces	14, 15 de Septiembre	Dispositivas, notas de clase, lectura de un artículo	Enseñanza tutorial, lecturas, ejemplos en clase, discusiones grupales, Exposición profesor
II	Repaso de Unidad I y II 1era Examen Parcial	21, 22, 23 de Septiembre	Dispositivas, notas de clase, lectura de un artículo, examen	Enseñanza tutorial, lecturas, análisis y discusión de casos, Exposición profesor
III	Flujos de entrada y salida Introducción	28, 29, 30 de Septiembre	Dispositivas, notas de clase, lectura de un artículo	Enseñanza tutorial, lecturas, análisis y discusión de casos, Exposición profesor



Universidad Veracruzana

FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA
REGION XALAPA
Formato: Plan de Curso (GA-D-F-01)

III	Flujos entrada Flujos salida Cadenas Archivos	5, 6, 7 de Octubre	Ejercicios de abstracción y encapsulamiento, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio
III	Errores y excepciones	12, 13, 14 de Octubre	Ejercicios de abstracción y encapsulamiento, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio
IV	Construcción de Interfaces Gráficas Introducción Características Principales	19, 20, 21 de Octubre	Ejercicios de abstracción y encapsulamiento, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio
IV	Diseño de componentes gráficos Contenedores	26, 27, 28 de Octubre	Ejercicios de abstracción y encapsulamiento, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio
IV	Manejadores de eventos	3, 4 de Noviembre	Ejercicios de abstracción y encapsulamiento, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio
IV	Revisión de Proyecto Repaso Unidad III y IV	9, 10, 11 de Noviembre	Ejercicios de abstracción y encapsulamiento, notas de clase, diapositivas	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio
IV	Repaso Unidad III y IV 2do Examen Parcial	17, 18 de Noviembre	Ejercicios de abstracción y encapsulamiento, notas de clase, diapositivas, examen	Exposición profesor, actividades en equipo, prácticas de laboratorio

III. BIBLIOGRAFÍA:

Autor(es) Apellido(S),Nombre(S)	Título del libro	Editorial	Año
HORSTMANN, CAY S., CORNELL GARY	Core Java Volumen I Fundamentals	Novena Edición. Ed. Prentice Hall - Sun Microsystem press	2012
DAVID J.ECK	Introduction to Programming Using Java: http://math.hws.edu/javanotes/	Sixt Edition	2014
SIERRA K., BATES B	Head First Java	Ed. O'Relly	2005

IV. CALENDARIO DE EVALUACIÓN:

Unidad	Fechas	Criterio de evaluación	Instrumento	Porcentaje
--------	--------	------------------------	-------------	------------



Universidad Veracruzana

FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA
REGION XALAPA
Formato: Plan de Curso (GA-D-F-01)

I,II	23 de Septiembre	1era Examen Parcial: Conceptos de modelado de objetos, Modelado y POO, Modelado y programación de relaciones e interacciones entre clases y Polimorfismo, utilizando JAVA	Examen Parcial	60%
III, IV	18 de Noviembre	2do Examen Parcial: Excepciones, diseño de interfaces gráficas y flujos de entrada y salida (Para efectos de exentar el ordinario, el alumno deberá tener una calificación acumulada aprobatoria y ambos exámenes parciales aprobados) Los porcentajes de Participación, tareas, programas, proyectos y examen escrito se conservan para las calificaciones de los exámenes: Ordinario, Extraordinario y Título de suficiencia	Examen Parcial	
	28 de Octubre	Proyecto parcial 1ª parte	Proyecto de programación, tareas	20%
	11-17 de Noviembre	Proyecto parcial 2ª parte	Proyecto de programación, tareas	
		Participación en clase, tareas, investigaciones, exposiciones y programas	Investigación	20%