

FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA REGIÓN XALAPA

Formato: Plan de Curso (GA-D-F-01)

.E.E <u>Programación</u> PERIODO: <u>Febrero 2019 – Julio 2019</u>

ACADÉMICO: Ma. de los Angeles Arenas Valdés	CLAVE NRC: 74415	P.E.: Ingeniería de Software	BLOQUE: 2 SECCIÓN: 1
ACADÉMICO: Lizbeth A. Hernández González	CLAVE NRC: 69402	P.E.: Ingeniería de Software	BLOQUE: 2 SECCIÓN: 2
ACADÉMICO: María del Carmen Mezura Godoy	CLAVE NRC: 69429	P.E.: Tecnologías Computacionales	BLOQUE: 2 SECCIÓN: 1
ACADÉMICO: Luis Gerardo Montané Jiménez	CLAVE NRC: <u>74686</u>	P.E.: Tecnologías Computacionales	BLOQUE: 2 SECCIÓN: 2
ACADÉMICO: Ulises Marinero Aguilar	CLAVE NRC: <u>78952</u>	P.E.: Tecnologías Computacionales	BLOQUE: 2 SECCIÓN: 3
ACADÉMICO: Ma. de los Angeles Arenas Valdés	CLAVE NRC: <u>74381</u>	P.E.: Redes y Servicios de Cómputo	BLOQUE: 2 SECCIÓN: 1
ACADÉMICO:	CLAVE NRC: 69495	P.E.: Redes y Servicios de Cómputo	BLOQUE: 2 SECCIÓN: 2

I. OBJETIVO GENERAL:

El estudiante construye programas por medio del análisis de las características de problemas específicos, particularmente implementándolos en un lenguaje de programación y utilizando el paradigma orientado a objetos, con creatividad disposición al trabajo colaborativo y proactivo, con la finalidad de contribuir al desarrollo de soluciones de software.

II. PLANEACIÓN:

Unidad	Temas	Fechas	Tareas y prácticas	Técnica Didáctica a utilizar para desarrollar el tema
I	Fundamentos de la Programación Orientada a Objetos Introducción	5 - 8 febrero	Investigación sobre la Programación Orientada Objetos	Exposición con apoyo tografícios variado
I	Abstracción Encapsulamiento Herencia	11 -15 febrero	Aplicación de los conceptos en caso de la vida real	tecnológico variado Discusión dirigida
I	Polimorfismo Reutilización	18 - 22 febrero	Resolución de problemas aplicando los conceptos vistos en clase	D: :/ 1 /:
II	Modelado y diseño de clases Clases y objetos Relaciones	25 feb - 1 mar	Modelado de problemas y codificación en java Resolución de problemas que requieran utilizar las diferentes relaciones	Dirección de prácticas Organización de grupos colaborativos
II	Paquetes Modificadores de acceso Ámbito de atributos y métodos	4 - 8 marzo	Modelado y codificación de ejercicios aplicando los conceptos vistos	 Exposición con apoyo tecnológico variado Tareas para estudio
II	Creación y eliminación de Objetos Sobrecarga de Métodos	11 - 15 marzo	Resolución de problemas que involucren los conceptos vistos en clase	independiente. Discusión dirigida
II	Clases Abstractas/Concretas Interfaces	18 -22 marzo	Resolución de problemas que involucren los conceptos vistos en clase	Discusion dirigida



FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA REGIÓN XALAPA

Formato: Plan de Curso (GA-D-F-01)

IyII	Repaso de Unidad I y II 1era Examen Parcial	25 - 29 marzo	Ejercicios de abstracción y encapsulamiento, resolución del examen	•	Asesorías Aplicación de examen parcial			
III	Flujos de entrada y salida Introducción Flujos entrada Flujos salida	1-5 abril	Resolución de problemas que involucren los conceptos vistos en clase	•	Dirección de prácticas Organización de grupos colaborativos			
III	Cadenas Archivos	8-12 abril	Resolución de ejercicios con cadenas y archivos		Exposición con apoyo tecnológico variado Tareas para estudio independiente. Discusión dirigida			
	Vacaciones 15 -19 abril							
III	Errores y excepciones	22-26 abril	Resolución de Ejercicios de excepciones		Dirección de prácticas			
IV	Construcción de Interfaces Gráficas Introducción Características Principales	29 abril – 3 mayo	Elaboración de interfaces gráficas para mejorar ejercicios ya resueltos anteriormente	•	Organización de grupos colaborativos			
IV	Diseño de componentes gráficos Contenedores	6 - 10 mayo	Elaboración de programas con interfaces gráficas	•	Exposición con apoyo tecnológico variado			
IV	Manejadores de eventos	13 - 17 mayo	Implementación de los manejadores de eventos de la interfaces anteriormente diseñadas	•	Tareas para estudio independiente.			
IV	Revisión de Proyectos	20 - 24 mayo	Revisión del proyecto	•	Discusión dirigida			
IV	Repaso Unidad III y IV 2do Examen Parcial	27 mayo – 4 Junio	Ejercicios de POO, que involucren los conceptos vistos en la segunda parte del curso, resolución del examen	•	Asesorías Aplicación de examen parcial			

III. BIBLIOGRAFÍA:

Autor(es) Apellido(S),Nombre(S)	Título del Libro	Editorial	Año
HORSTMANN, CAY S., CORNELL GARY.	Core Java Volumen I Fundamentals. Novena Edición.	Prentice Hall - Sun Microsystem	2012
DAVID J.ECK	Introduction to Programming Using Java, Sixt Edition, disponible desde el sitio:	press	
	http://math.hws.edu/javanotes/, consultado el 28 de Enero de 2015.		
SIERRA K., BATES B.		O'Relly.	2005



FACULTAD DE ESTADÍSTICA E INFORMÁTICA REGIÓN XALAPA

Formato: Plan de Curso (GA-D-F-01)

JOYANES LUIS	Head First Java.		
	Programación en Java 6.	MCGRAW- HILL	2011
		INTERAMERIC ANA	

IV. CALENDARIO DE EVALUACIÓN:

Unidad	Fechas	Criterio de evaluación	Instrumento	Porcentaje
1 Y II	25 -29 Marzo	Resolución acertada de los ejercicios	1ra Examen Parcial: Conceptos de modelado de objetos, Modelado y POO, Modelado y programación de relaciones e interacciones entre clases y Polimorfismo, utilizando JAVA	
III y IV	27 mayo - 4 junio	Resolución acertada de los ejercicios	2do. Examen Parcial: Excepciones, diseño de interfaces gráficas y flujos de entrada y salida (Para efectos de exentar el ordinario, el alumno deberá tener una calificación acumulada aprobatoria y ambos exámenes parciales aprobados) Parcial	60%
	5-feb - 4 junio	Entrega puntual y correcta de las prácticas	Prácticas y tareas	20%
	25 - 29 marzo 27 mayo – 4 junio	Entrega puntual, completitud, ejecución correcta	Proyectos	20%

NOTA:

- Los porcentajes de Participación, tareas, programas, proyectos se conservan para las calificaciones de los exámenes: Ordinario, Extraordinario y Titulo de suficiencia
- De acuerdo al estatuto de la UV, deberán cumplir con el 80%, 60% y 50% de asistencia para tener derecho a examen ordinario, extraordinario y título respectivamente.