

f-algoritmos-ej-17

Clase 2

Clases en Java

```
public class Computadora {  
    double velocidad_procesador;  
  
}
```

```
public class Computadora {  
    private double velocidad_procesador;  
  
}
```

```
public class Computadora {  
    private double velocidad_procesador; // variable global  
  
    public void agregar_velocidad_procesador(double velocidad){  
        velocidad_procesador = velocidad;  
    }  
  
    public double obtener_velocidad_procesador(){  
        return velocidad_procesador;  
    }  
}
```

```
public class Computadora {  
    private double velocidad_procesador; // variable global  
  
    public void agregar_velocidad_procesador(double velocidad){  
        velocidad_procesador = velocidad;  
    }  
  
    public double obtener_velocidad_procesador(){  
        return velocidad_procesador;  
    }  
  
    public String toString(){  
        String cadena = String.format("La computadora tiene una velocidad de "  
            + "%.2f", obtener_velocidad_procesador());  
        return cadena;  
    }  
}
```

```
public class Computadora {  
    private double velocidad_procesador; // variable global  
  
    public Computadora(){  
        velocidad_procesador = 3.0;  
    }  
}
```

```
}

public Computadora(double velocidad){
    velocidad_procesador = velocidad;
}

public void agregar_velocidad_procesador(double velocidad){
    velocidad_procesador = velocidad;
}

public double obtener_velocidad_procesador(){
    return velocidad_procesador;
}

public String toString(){
    String cadena = String.format("La computadora tiene una velocidad de "
        + "%.2f", obtener_velocidad_procesador());
    return cadena;
}
}
```