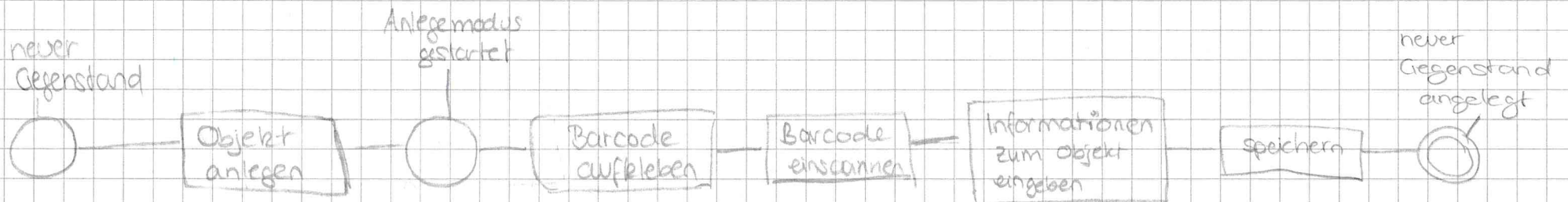


Gegenstand anlegen

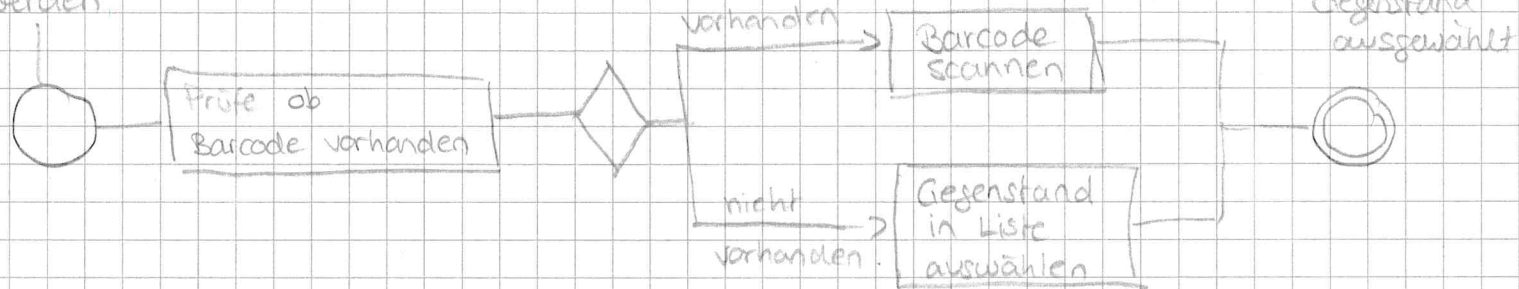


Gegenstand bearbeiten

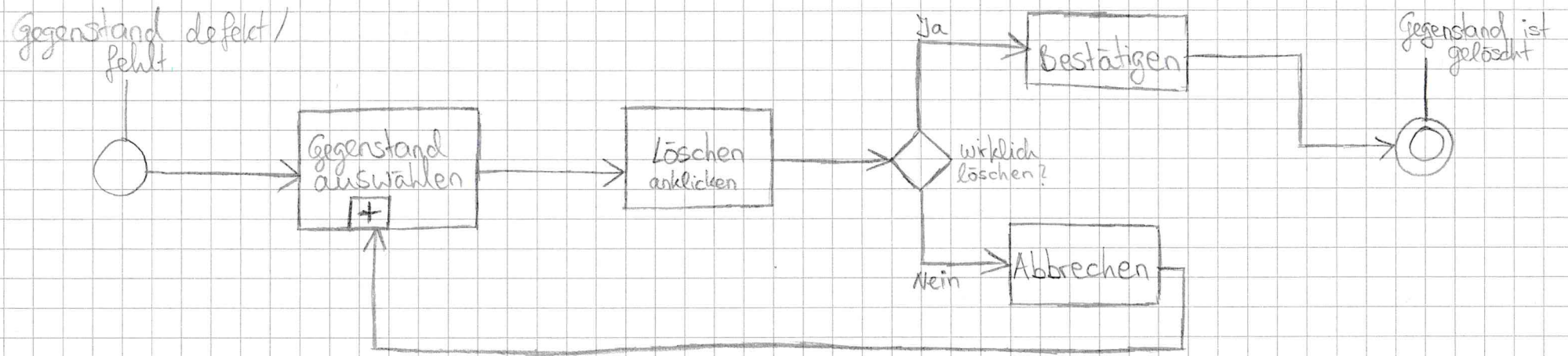


Unterprozess Gegenstand auswählen

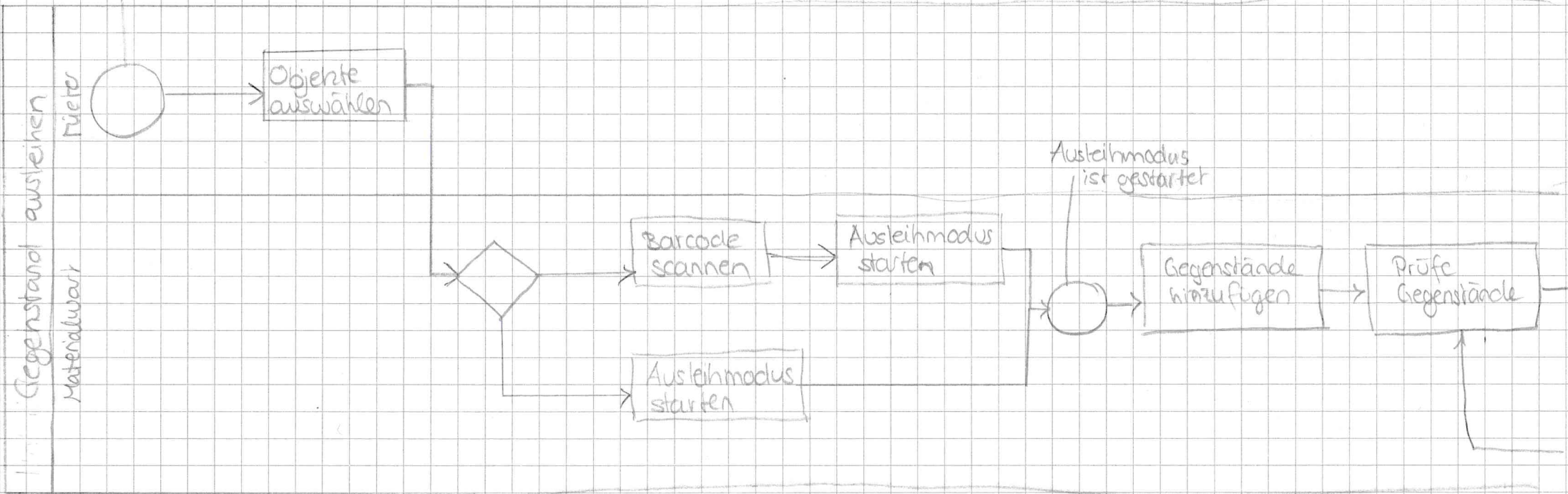
Gegenstand
muss
ausgewählt
werden



Gegenstand löschen



Ausleihen
erwünscht



Flücker teilt
Informationen mit



erhält Information
über Flücker

Konditionen
bearbeiten

Vorgang
speichern

alles
ok

Ausleihen
beendet

Bearbeitung erforderlich

Gegenstand
entfernen

