NSI Terminale

Évaluation pratique sur la modularité

Exercice 1:

On souhaite créer une version simple de "l'ardoise magique", en utilisant les évènements de tkinter pour contrôler la tortue graphique du module turtle.

On pourra procéder de la manière suivante :

- 1. Importer les modules turtle et tkinter.
- 2. Positionner le crayon turtle aux coordonnées (0, 0).
- 3. Créer une fenêtre tkinter vide.
- 4. Ajouter directement à la fenêtre des gestionnaires pour les évènements clavier <Up>, <Left>, <Down>, <Right> et <c>, effectuant respectivement les opérations turtle : forward(10), left (10), backward(10), right(10) et clear().
- 5. Démarrer la boucle d'attente de tkinter.

Attention, comme deux fenêtres sont ouvertes, il faut que la fenêtre active soit la fenêtre tkinter, afin qu'elle puisse recevoir les événements clavier.

On pensera donc à cliquer dans la fenêtre tkinter si cette dernière perd le « focus ».

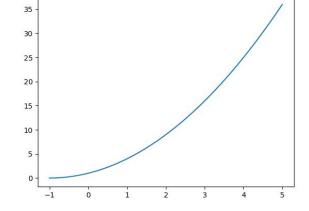
Exercice 2:

L'objectif est d'écrire une fonction qui trace, à l'aide de la bibliothèque Matplotlib, la courbe représentant une fonction f sur un intervalle [a, b], en utilisant n points.

On importe au préalable le module pyplot de Matplotlib.

Ecrire une fonction "trace(a, b, f, n)" qui prend en arguments deux nombres a et b, une fonction f et un entier n.

L'appel trace(a, b, f, n) permet d'obtenir le tracé de la courbe.



ci-dessus, le résultat de trace(-1, 5, g, 50)

Vous utiliserez la fonction suivante pour définir "g" : def g(x):

return x**2 + 2*x + 1

Exercice 3:

Utilisation d'une API.

Consulter le site à l'adresse http://api.open-notify.org/ qui concerne l'ISS, la Station Spatiale Internationale.

Utiliser les module requests et json, pour écrire un code en Python pour :

- 1. Obtenir les personnes à bord de l'ISS.
- 2. Obtenir la position de l'ISS.