Wstęp do eksploracji danych, Praca domowa 2

Jan Pogłód

March 2023

1 Wstęp

W tej pracy domowej postawiłem sobie za zadanie zbadanie umiejętności piłkarzy z poszczególnych krajów na mistrzostwach świata w piłnej nożnej w latach 1930-2022. FIFA w każdych z następujących po sobie mistrzostw świata wybiera najlepszych piłkarzy zwarzając na ich umiejętności i w ten sposób przydziela co roku kolejne nagrody: Golden Boot, Golden Glove, Silver Boot, Silver Ball, Bronze Boot, Bronze Ball, Best Young Player. W moich kolejnych krokach i wizualizacji badać będę które z krajów dostały takich nagród najwięcej



1.1 Źródło danych:

 ${\rm https://github.com/jfjelstul/worldcup/blob/master/data-csv/award}_winners.csv$

2 Selekcja i obróbka danych

2.1 Generowanie danych

Zaczniemy tworzenie naszego wykresu od zaimportowania potrzebnych bibliotek i danych

```
library(dplyr)
library(ggplot2)
library(maps)
dane <- read.csv("award_winners.csv")
world <- map_data("world")</pre>
```

Następnym krokiem będzie znalezienie Krajów na świecie, które dostały przynajmniej jedną nagrodę na okresie wszystkich turniejów. Te kraje to:

```
Kraje <- as.list(unique(dane %% select(team name)))
Kraje z danych <- c(
                        "Uruguay",
                                             "United_States",
                                                                   "Czechia",
  "Argentina",
                       " Italy " ,
                                             "Brazil",
  "Germany",
                                                                   "Hungary",
  "Spain",
                        "\,Switzerland\,"\,,
                                             "\operatorname{West} \llcorner \operatorname{Germany}"\;,
                                                                   "Austria",
  "France",
                       "\,Soviet\, \_Union"\;,
                                             "Yugoslavia",
                                                                   "Chile",
                       "England",
  "Portugal",
                                             "Peru",
                                                                   "Poland",
  "Netherlands",
                                             "Belgium",
                        "Denmark",
                                                                   "Cameroon",
  "Bulgaria",
                       "Russia"\,,
                                             "Sweden",
                                                                   "Croatia",
                        "Colombia")
  "South_Korea",
```

2.2 Obróbka danych:

Zliczanie interesujących mnie wyników wykonuje po krajach które dostawały nagrody na turnieju. W ten sposób otrzymuję dokładną ilość otrzymanych nagród dla piłkarzy z poszczególnych krajów.

```
dane_swiat <- dane %% select(team_name,award_name) %%
  filter(team_name %in% Kraje_z_danych) %%
  group_by(team_name) %%
  summarize(count=n()) %%
  mutate(region=team_name)

merge_swiat <- full_join(world, dane_swiat, by="region") %%
  mutate(count = ifelse(is.na(count), 0, count))</pre>
```

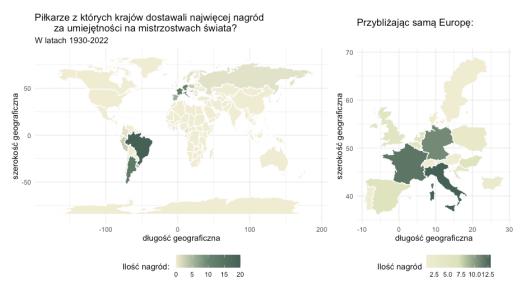
2.3 Tworzenie mapy za pomocą pakietu ggplot2 i map:

```
mapa1 <- ggplot(merge swiat, mapping=aes(x=long,y=lat,group=group,
fill=count)) +
  geom polygon(color="white") +
  scale fill gradient2(low="#F0ECCF",
                       mid="#61876E"
                       high="#3C6255",
                       midpoint=10) + theme minimal() +
  coord fixed (1.3) +
  labs(title = "Pi karze_z_kt rych_kraj w_dostawali
__najwi cej_nagr d
____za_umiej tno ci_na_mistrzostwach_ wiata ?",
       subtitle = "W_latach_1930-2022",
                    _geograficzna",y="szeroko
                                                _geograficzna",
       x=" d u g o
       fill="Ilo
                   _nagr d: _") +
  theme(legend.position = "bottom")
```

2.4 Analogicznie postępujemy tworząc identyczną mapę, ale tylko dla Europy:

2.5 Tworzymy mapę dla Europy, aby nasz czytelnik miał czytelniejsze wyniki

2.6 Wizualizacja wyniku:



3 Podsumowanie

Za pomocą naszej czytelnej mapy widzimy, że to Brazylia i Włochy mają najzdolniejszych piłkarzy. To te kraje spośród pozostałych najbardziej rozróżniają się pod względem zdobytych nagród za umiejętności piłkarzy. Oznacza to, że bardzo prawdopodobne, że urodzenie się w tych właśnie krajach może wpłynąć na rozwój kariery i talentów piłkarskich.