

COMPUTER ORGANIZATION

HW1

Ödev metninde belirtildiği gibi 10'dan düşük sayıları yazıya çevirip ekrana yazdırdım. Cümle bitişini ". "(nokta, boşluk) şeklinde kabul ettim ve cümle bitiminden sonra rakam gelirse ilk harfini büyük olarak ekrana yazdırdım. Procedure kullanımını 'end' labelinde gerçekleştirdim. Label başında jal instructionı ile dosya kapatma labelini çağırıp jr instruction'ı ile geri döndüm. Ekstra olarak küsüratlı sayılarda sayılar tek basamaklı olsa dahi yazıya çevirmeden ekrana bastırdım.

Input dosyasının açılması için mips.jar'ın input dosyası ile aynı dizinde olması lazım.

ALGORİTMA

1. Dosyayı aç.
2. Dosyadan okunan string'in adresini kaydet.
3. Dosyanın sonuna gelene kadar
 - a. String'in ilk karakterini load et.
 - b. Eğer okunan karakter sayıysa
 - i. Bir sonraki karakterin sayı olup olmadığını kontrol et.
 - Eğer sayıysa 10'dan büyük olacağı için text'e çevirmeden ekrana yazdır. Stringin bir sonra ki karakterini load edip loop'un başına dön.
 - ii. Bir önceki karakterin sayı olup olmadığını kontrol et.
 - Eğer sayıysa 10'dan büyük olacağı için text'e çevirmeden ekrana yazdır. Stringin bir sonra ki karakterini load edip loop'un başına dön.
 - iii. Bir sonraki karakterin nokta olup olmadığını kontrol et. Eğer noktaysa
 - Noktadan sonra ki karakterin sayı olup olmadığını kontrol et. Eğer sayıysa
 - a. Tam sayı olmadığı için sayıyı ekrana yazdır.
 - b. Stringin bir sonra ki karakterini load edip loop'un başına dön.
 - iv. Bir önceki karakterin nokta olup olmadığını kontrol et. Eğer noktaysa
 - Noktadan sonra ki karakterin sayı olup olmadığını kontrol et. Eğer sayıysa
 - a. Tam sayı olmadığı için sayıyı ekrana yazdır.
 - b. Stringin bir sonra ki karakterini load edip loop'un başına dön.
 - v. Bir önceki karakterin boşluk olup olmadığını kontrol et. Eğer boşluksa
 - Boşluktan sonra ki karakterin nokta olup olmadığını kontrol et. Eğer noktaysa
 - a. Cümle başı olacağı için sayıyı text'e çevir ve ilk harfi büyük yazdır.
 - b. Stringin bir sonra ki karakterini load edip loop'un başına dön.
 - vi. Sayıyı text'e çevirip ekrana yazdır.
 - vii. Stringin bir sonra ki karakterini load edip loop'un başına dön.
 4. Dosyanın sonuna geldiği için dosyayı kapat ve programı sonlandır.

INPUT – OUTPUT

