

---

## BOŽIČEK

---

Igra Božiček je igra, kjer imaš na dnu okna figuro Božička, ki se premika levo in desno. Iz neba padajo darila, ki jih mora Božiček pobrati. Ko pobere darilo, igralec dobi točko. Med darili pa iz neba padajo tudi bombe. Bombe igralec ne sme pobrati, saj izgubi igro. Igralec ima na voljo 3 življenja. Vsak življenje pa izgubi, ko ne pobere darila. Ko igralec izgubi vsa tri življenja, je konec igre. Cilj igre je pobrati največ daril. Darila pa so vedno hitrejša



Pri razvijanju igre sem se naučil veliko novih stvari. Ena od prvih je dodajanje datotek v »resource file« in uporaba njih v igri in funkcijah. Naučil sem se tudi urejanje slik v C#. Druga večja stvar je dodajanje zvočnih efektov v igro. Pri dodajanju nisem imel težav. Imel pa sem težave, ko sem želel dodati funkcijo, ki utiša vse zvoke. Naučil sem se tudi uporabo tipk oz. kako narediš, da se figura premika ob pritisku na določeno tipko. Težave sem imel z tipkama levo in desno. Na demonstraciji in kasneje so mi iz neznanega razloga prenehale delovati. Program se ni odzval na tipke. Ko sem spremenil na druge tipke, pa je normalno deloval. Še danes ne vem, v čem je bil problem in še sedaj, če spremenim na omenjeni tipki še vedno ne delujeta.

Sprva sem želel igrico napisati tako, da bi bila darila in bomba en objekt, program pa bi glede na ime razlikoval med njima, vendar ni deloval tako kot sem želel. Zato sem za bombo dodal poseben objekt. Slabost tega je, da sta lahko bomba in darilo tako skupaj, da ga je zelo težko pobrati, saj se figura lahko dotakne bombe in je konec igre.