

# ***Using Artificial Neural Networks to Predict Avatar Movement in VR***

**Jakob Fehle, David Halbhuber, Jonathan Sasse**

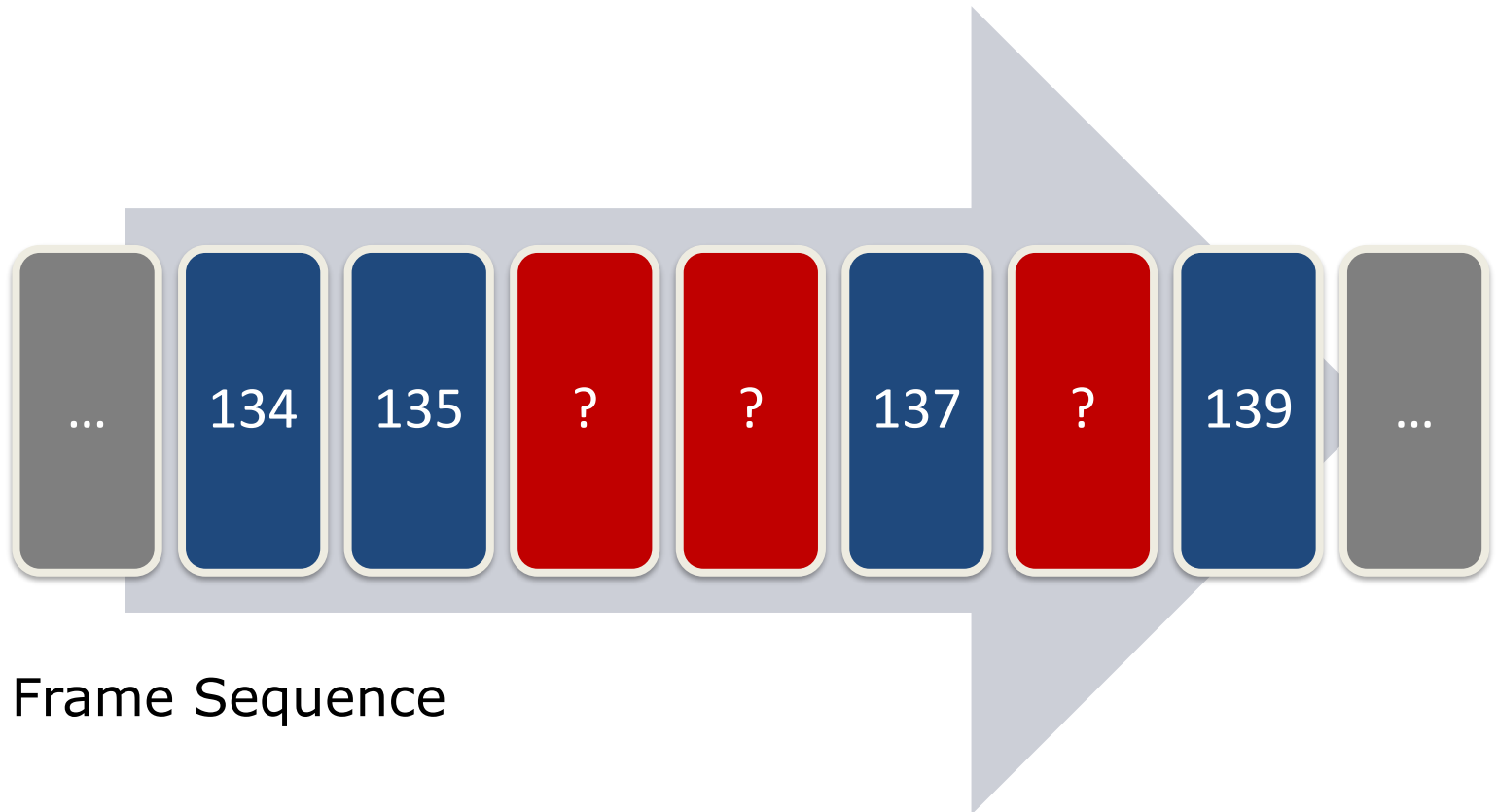
Lehrstuhl Medieninformatik

**FAKULTÄT FÜR SPRACH-, LITERATUR- UND  
KULTURWISSENSCHAFTEN**

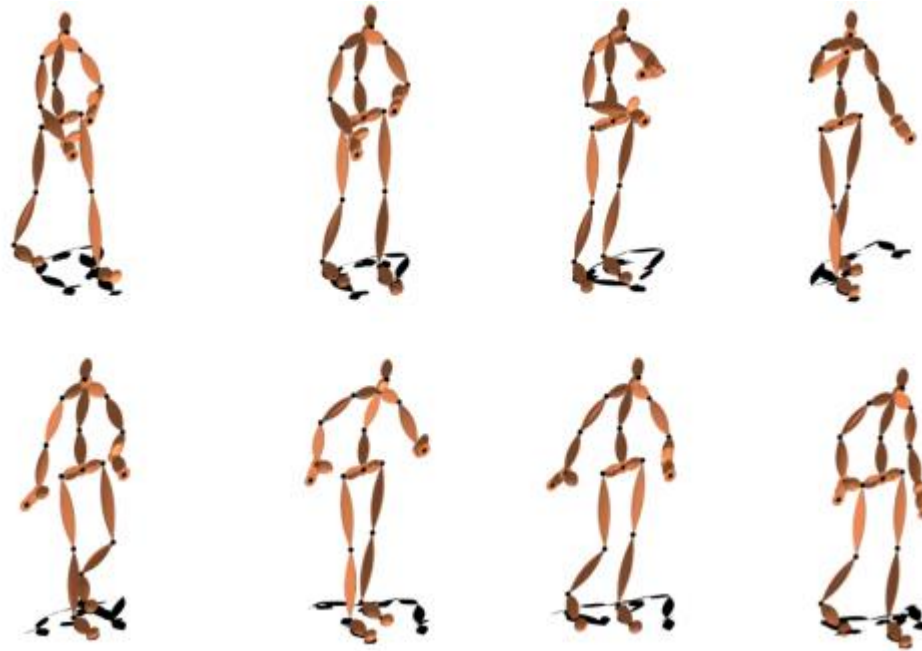


Universität Regensburg

# Problems: Transmission Frame Loss

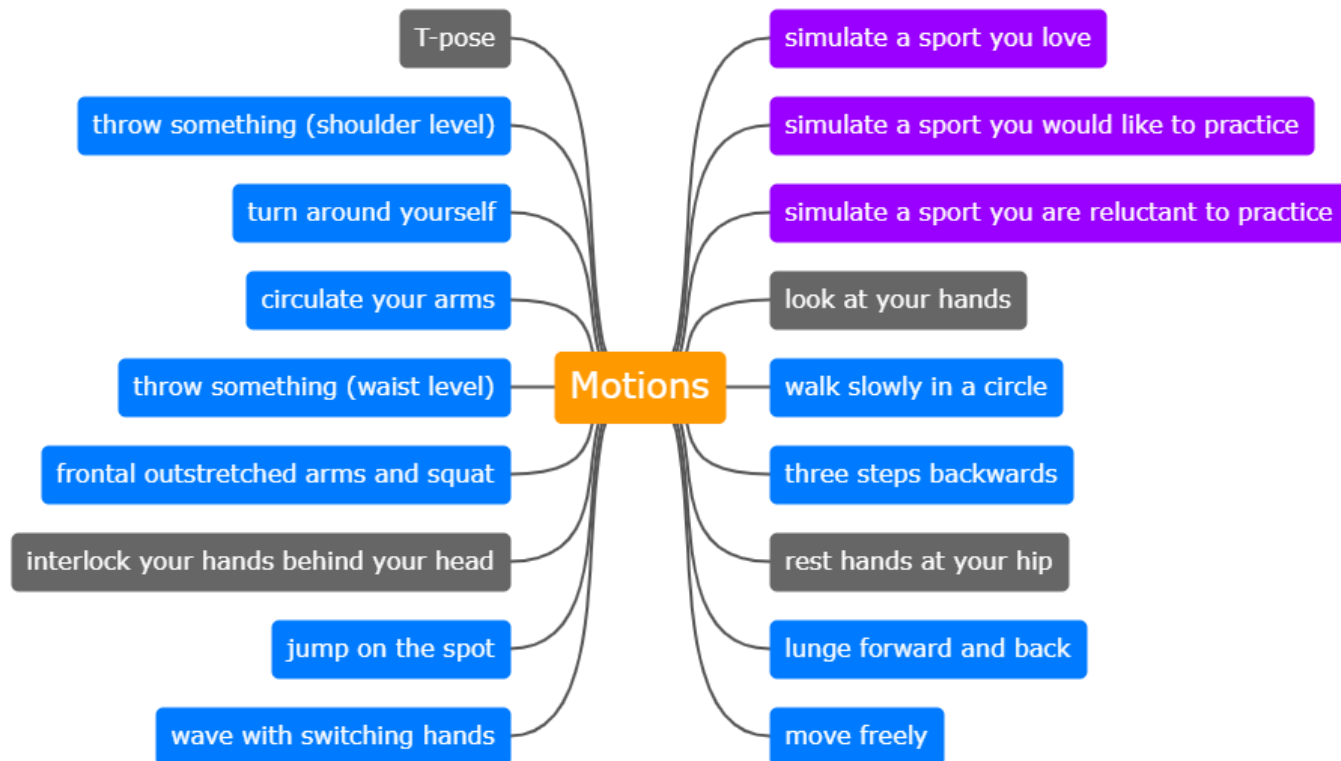


# Problem: Scientific Motions for User Study



<https://ps.is.tuebingen.mpg.de/publications/butepage-cvpr-2017>

# Defining Motions for User Study



## Next Steps

- Defining user study motions
- Gathering test data for NN training

**Vielen Dank  
für Ihre Aufmerksamkeit!**

