

Fecha: 16 de enero del 2016

Iteración: 2

Nombre: Sistema de pago

7. Socios clave *Google. *Apple. *Bancos para pagos móviles. *API. *Desarrolladores.	8. Actividades clave *Diseño. *Animación. *Cambio de idioma	1. Propuesta de valor *Facilidad de pago *Ahorro de tiempo *Facilidades de crédito. *Enviar y recibir pagos	4. Relaciones con los clientes *Personalización *Cambio de icóno *Cambio de características. *Cambio de botones	2. Segmentos de cliente * Mayores de edad con tarjeta. *Zonas Urbanas.
6. Recursos clave *Computadora. *Dispositivo móvil. *Android Studio. *SDK.		3. Canales de distribución *Redes sociales *Internet *Play Store *Correo electrónico *Anuncios		
9. Estructura de costos *Desarrollo. * Publicidad. *Distribución.			5. Fuentes de ingresos *Ahorro de tiempo. *Facilidad de pago. *Pago por correo electrónico.	