7. Socios clave	8. Actividades clave	1. Propuesta de valor		4. Relaciones con los clientes	2. Segmentos de cliente
	*Diseño en la aplicación. *Animación. *Sonido	*Información de consumo responsable * Disminuir costos.		*Personalización de la aplicación. *Elección de botones e icónos	*Mayores de edad. *Zonas Urbanas.
*Google. *Colaboradores.	6. Recursos clave		nún.	3. Canales de distribución	*Persosnas que llevan dieta.
	*Computadora. *Dispositivo móvil. *Android Studio. *JDK	*Valores. *Facilita la práctica del consumo.		*Redes sociales *Volantes *Internet *Play Store *Vocear *Correo electrónico	*Personas que realizan ejercicio.
9. Estructura de costos			5. Fuentes de ingresos		
*Desarrollo. *Insumos de producción. *Salarios. *Publicidad			*Ecónomia. *Práctica de consumo. *Información de los productos del consumo. *Pago electrónico		