Fecha: 15 de enero del 2016 Iteración: 1 Nombre: Sistemas de pago

7. Socios clave	8. Actividades clave	1. Propuesta de valor		4. Relaciones con los clientes	2. Segmentos de cliente
*Google. *Apple. * Oracle.	*Diseño. *Color. *Animación. *Sonido *Cambio de idioma	*Eggilidge	I de pago	*Personalización *Cambio de icóno *Cambio de característsicas	
	6. Recursos clave	*Ahorro c *Facilido créo	e tiempo ides de	3. Canales de distribución	* Mayores de edad con tarjeta.*Zonas Urbanas.
	*Computadora. *Dispositivo móvil. *Android Studio.			*Redes sociales *Internet *Play Store *Correo electrónico	
9. Estructura de costos			5. Fuentes de ingresos		
*Desarrollo. *Comida. * Salarios. * Publicidad. *Transporte.			*Ahorro de tiempo. *Facilidad de pago.		