

Fecha: 16 de enero del 2016

Iteración: 2

Nombre: Transacciones Virtuales

7. Socios clave *Google. *SAP. *Malloc. *Amazon. *F-Droid	8. Actividades clave *Diseño. *Color. *Animación. *Cambio de escenario *Cambio de idioma. *Imágenes	1. Propuesta de valor *Transacción segura. *Comercio electrónico. *Pagar por servicios en línea. *Reportes. *Control de acceso. *Lógica. *Venta y distribución. *Fácil de usar	4. Relaciones con los clientes *Personalización *Cambio de botones *Cambio de características. *Optimizado	2. Segmentos de cliente * Mayores de edad con tarjeta. *Zonas Urbanas. *Cuenta bancaria *Contar con correo electrónico
	6. Recursos clave *Computadora. *Dispositivo móvil. *Android Studio. *JDK		3. Canales de distribución *Redes sociales *Internet *Play Store *Correo electrónico	
9. Estructura de costos *Desarrollo. *Publicidad. *Transporte.			5. Fuentes de ingresos *Transacción segura. *Facilidad de pago. *Facilidad de usar.	