ngx stream access module 模块解析

ngx stream access module 模块在 stream 子系统中是用来实现对某个 ip 访 问控制功能。在 stream 子系统中,虽然没有像 http 子系统那样在代码中明确地 定义处理阶段,但是其处理流程也是按照一定的阶段来划分的, stream 处理阶段 包括: Post-accept、Pre-access、Access、SSL、Preread、Content、Log。

按照上面的阶段划分,ngx stream access module 模块就是处在 Access 阶段 的,下面便结合代码来分析下该模块的实现。

1、配置命令解析

ngx stream access module 模块目前支持两条配置指令, allow 和 deny。两个 命令的使用方法是一样的,如下:

Syntax: allow/deny address | CIDR | unix: | all;

Default:

};

Context: stream, server

从上面的用法可以看出, allow/deny 分别是用来允许/限制某个地址的访问, 地址的格式可以是普通的 ip 地址、CIDR 形式的地址以及 Unix-domain sockets。如 果是 all 的话,则表示允许/限制所有地址的访问。如果在配置文件中配置了 allow 或者 deny 命令, 当配置文件解析模块解析到这两个命令的时候, Nginx 内部是如 何来封装这两个命令的配置参数以便来实现其功能的呢? 先来看下 Nginx 对这两 个命令的定义:

static ngx command t ngx stream access commands[] = {

```
{ ngx string("allow"),
  NGX STREAM MAIN CONF|NGX STREAM SRV CONF|NGX CONF TAKE1,
  ngx stream access rule,
  NGX STREAM SRV CONF OFFSET,
  0,
  NULL },
{ ngx string("deny"),
  NGX STREAM MAIN CONF NGX STREAM SRV CONF NGX CONF TAKE1,
  ngx stream access rule,
  NGX STREAM SRV CONF OFFSET,
  0,
  NULL },
  ngx null command
```

从这里可以看出,当配置文件中出现 allow/deny 命令的时候,都是调用 ngx stream access rule 函数来解析其配置信息的。所以现在来看下这个函数的 实现,为了简化分析,这里只看 ipv4 的处理(ipv6 和 unix-domain socket 的实现 是类似的)。

```
static char *
ngx_stream_access_rule(ngx_conf_t *cf, ngx_command_t *cmd, void *conf)
    ngx_stream_access_srv_conf_t *ascf = conf;
    ngx int t
                                    rc;
    ngx_uint_t
                                    all;
                                   *value;
    ngx_str_t
    ngx_cidr_t
                                    cidr;
    ngx_stream_access_rule_t
                                  *rule;
    ngx memzero(&cidr, sizeof(ngx cidr t));
   /* 获取配置文件的配置参数 */
    value = cf->args->elts;
    /* 判断 allow 参数是不是"all",如果是的话则 all 为 1 */
    all = (value[1].len == 3 && ngx strcmp(value[1].data, "all") == 0);
    if (!all) {
        .....
        rc = ngx_ptocidr(&value[1], &cidr); // 计算 ip 地址和掩码
    }
    /* ipv4 */
    if (cidr.family == AF_INET || all) {
        /* 创建存储可访问和禁止访问规则的动态数组 */
        if (ascf->rules == NULL) {
             ascf->rules = ngx array create(cf->pool, 4,
                                sizeof(ngx_stream_access_rule_t));
             if (ascf->rules == NULL) {
                  return NGX_CONF_ERROR;
             }
        }
        /* 从动态数组中申请一个元素 */
        rule = ngx_array_push(ascf->rules);
        if (rule == NULL) {
             return NGX_CONF_ERROR;
        }
        /* 将 allow 或 deny 中配置的 ip 信息记录下来 */
        rule->mask = cidr.u.in.mask;
        rule->addr = cidr.u.in.addr;
        rule->deny = (value[0].data[0] == 'd') ? 1 : 0;
```

所以解析 allow/deny 命令其实就是填充规则对象,并将规则对象挂载到了ngx_stream_access_module 模块在 server 级别的配置项结构体里面,对于同一个server 下面的 allow/deny 命令,则是以一个动态数组进行组织的。

在具体解析 allow/deny 命令的配置参数时,首先判断配置参数是不是 all,如果是的话,就不进行 ip 地址的解析转换,而是直接填充上面的规则。由于函数一开始就将 ngx_cidr_t 类型的对象 cidr 清零,所以如果参数是 all 的话,对应的规则中的 addr 和 mask 都是 0,而用来区分是 allow 还是 deny 命令的标志则视具体情况而定。如果配置参数不是 all 的话,那么就需要对配置参数进行转换,即把配置参数中的 ip 地址或者 cidr 形式的地址转换成对应的网络序值并存储在ngx_cidr_t 对象中,然后从 ngx_stream_access_module 模块在 server 级别的配置项结构体的 rule 动态数组中申请一个元素,并将配置参数转换结果填充到规则中去。所以,如果一个 server 块中配置了多条 allow/deny 指令的话,等到 server 块 解 析 完 毕 之 后 , 那 么 这 些 命 令 参 数 都 解 析 并 存 储 到 了ngx_stream_access_module 模块在 server 级别的配置项结构体的 rule 动态数组中。

2、访问控制介入

如果配置文件中某个 server 块内配置了 allow/deny 指令,在 Nginx 完成配置文件解析并提供 stream 四层反向代理服务后,客户端向 Nginx 中的该 server 发送请求时 Nginx 就会进行访问控制了,那么 Nginx 是通过什么方式来介入到四层方向代理流程中的呢?在 stream 框架重要组成部分--ngx_stream_core_module 模块的 stream main 级别配置项结构体中可以发现 Nginx 的处理方式,该配置项结构体如下:

```
* 存放的是 stream 块内所有 server 块内出现的 listen 指令的参数,
   * 一个 listen 对应其中的一个元素
   */
                        listen;
                                 /* ngx stream listen t */
   ngx_array_t
   /* stream limit conn 模块注册的处理函数 */
   ngx stream access pt
                       limit conn handler;
   /* stream access 模块注册的处理函数 */
   ngx stream access pt
                        access handler;
} ngx stream core main conf t;
   从这个配置项结构体中可以发现 Nginx 会将 ngx stream access module 模块
的处理函数挂载到这里。那 Nginx 是什么时候把 ngx stream access module 模块
的处理函数注册到这里的呢,又是什么时候会调用这个函数呢?
   先来看下 Nginx 什么时候会把 ngx stream access module 模块的处理函数注
册 到 ngx stream core main conf t 对 象 的 access handler 中 的 。
ngx stream access module 模块实现的 NGX STREAM MODULE 模块类型的接口
ngx stream module t 如下:
static ngx stream module t ngx stream access module ctx = {
   ngx_stream_access_init,
                                    /* postconfiguration */
                                      /* create main configuration */
   NULL,
                                      /* init main configuration */
   NULL,
   ngx_stream_access_create_srv_conf, /* create server configuration */
                                   /* merge server configuration */
   ngx stream access merge srv conf
};
   从上面这个结构体中我们可以看到, ngx stream access module 模块注册了
postconfiguration 字段的回调函数,而这个回调函数正是在解析完配置文件之后
被调用的,该模块正是在这个回调函数中将其对应的处理函数挂载到了
ngx stream core main conf t 对象的 access handler 中,这从函数
ngx stream access init 就可以看到,函数实现如下:
static ngx int t
ngx_stream_access_init(ngx_conf_t *cf)
{
   ngx_stream_core_main_conf_t *cmcf;
   cmcf = ngx stream conf get module main conf(cf, ngx stream core module);
   /* 注册 access handler */
   cmcf->access_handler = ngx_stream_access_handler;
   return NGX OK;
}
   再来看下 Nginx 又是什么时候会调用 ngx stream access module 模块的处理
```

函数来实现访问控制功能的。因为要对某个 ip 地址实现访问控制,所以 Nginx 必须得先和这个地址建立连接,但又必须要在提供具体的服务之前,否则访问控制就没有意义。所以根据访问控制的定位,ngx_stream_core_main_conf_t 结构体中的 access_handler 会回调函数会在 ngx_stream_init_connection 函数中被调用。而函数 ngx_stream_init_connection 则是在 Nginx 与客户端建立连接之后被调用,此时还没有提供任何服务,这与访问控制的思路是一致的。access_handler 回调函数被调用的地方如下:

```
void
```

从这里可以看到 access_handler 如果返回的不是 NGX_OK 或者 NGX_DECLINED 的话,那么就会结束客户端请求及连接,也就是禁止该请求的的访问。

3、访问控制实现

通过访问控制介入小节的分析,我们已经知道 ngx_stream_access_module 模块如何介入到 Nginx 的 stream 子系统的处理流程中。当客户端发来请求之后,Nginx 又是如何依据从配置文件中解析得到的规则来进行访问控制的呢?仍以ipv4 为 例 , 结 合 ngx_stream_access_module 模 块 处 理 函 数 ngx_stream_access_handler 来看下:

```
case AF INET:
       /* ascf->rules 不为空说明在配置文件中配置了 access 规则 */
        if (ascf->rules) {
           /* 获取客户端地址信息 */
            sin = (struct sockaddr in *) s->connection->sockaddr;
            return ngx stream access inet(s, ascf, sin->sin addr.s addr);
       }
       break;
        .....
    }
    return NGX DECLINED;
}
   ngx stream access handler 函数中调用的 ngx stream access inet 函数实现
如下:
static ngx int t
ngx stream access inet(ngx stream session t*s,
    ngx stream access srv conf t*ascf, in addr t addr)
{
    ngx uint t
    ngx_stream_access_rule_t *rule;
    /* 遍历解析配置文件时得到的规则动态数组,看 addr 是否在规则之中 */
    rule = ascf->rules->elts;
    for (i = 0; i < ascf->rules->nelts; i++) {
       /* 如果在规则数组中找到了对应的 ip 地址,则需要进一步处理 */
       if ((addr & rule[i].mask) == rule[i].addr) {
            return ngx stream access found(s, rule[i].deny);
       }
    }
     * 如果客户端 ip 地址不在规则数组中,则返回 NGX_DECLINED,
     * 主流程往下继续执行
     */
    return NGX_DECLINED;
}
   Ngx stream access inet 函数中调用的 ngx stream access found()函数实现如
下:
static ngx int t
ngx_stream_access_found(ngx_stream_session_t *s, ngx_uint_t deny)
{
    /* 如果是 deny 的话,则返回 NGX ABORT,表明当前 ip 不允许访问 */
    if (deny) {
```

```
return NGX_ABORT;
}

/* 如果是 allow,则返回 NGX_OK,表明当前 ip 允许访问 */
return NGX_OK;
}
```

从上面三个函数的实现我们可以非常清楚地看到 ngx_stream_access_module 模块实现的访问控制功能,其判断逻辑如下:

- 1、如果配置文件中没有配置访问控制规则,即没有配置 allow/deny 命令,则不对客户端请求进行访问控制。
- 2、如果触发此次请求的客户端 ip 地址不在规则之内,则不对该 ip 地址进行访问控制判断,并返回 NGX_DECLINED 触发 ngx_stream_init_connection()中的主流程继续往后续阶段处理。
- 3、如果触发此次请求的客户端ip地址在规则之内,并且该规则对应的是allow指令的话,则允许该ip地址进行访问,返回 NGX_OK 触发主流程往后续阶段处理,如果规则对应的是 deny 指令的话,则不允许该规则访问,返回 NGX_ABORT,触发主流程结束请求的后续处理。

以上便是 Nginx 访问控制功能的实现机制。