

PREGUNTAS

13 of 20 points

Seleccionar una única respuesta para cada una de las siguientes preguntas:

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son verdaderas al hablar de métodos de extensión?

0/1

- a. Permiten adicionar métodos a tipos existentes sin crear un nuevo tipo derivado, recompilar o modificar de otra manera el tipo original.
- b. Se pueden definir dentro de cualquier clase del sistema y para cualquier tipo de dato.
- c. Por definición, la clase y el método deberán ser estáticos.
- d. Su utilización será mediante una instancia de la clase extendida.
- e. Permiten extender clases selladas.
- f. Todas las anteriores.
- g. Ninguna de las anteriores.
- h. a, c, d y e.
- i. a, d y e.
- j. a y d.

Correct answer

i. a, d y e.

La serialización binaria sirve para:

1/1

- a. Generar archivos sólo con la extensión .bin o .dat.
- b. Guardar en formato de bytes distintos tipos de datos.
- c. Serializar clases.
- d. Serializar objetos.
- e. Todas las anteriores.
- f. Serializar atributos públicos y privados.
- g. Serializar métodos de instancia y métodos de clase.
- h. a, b, c.
- i. b, c, f, g.
- j. b, d, f, g.
- k. b, d, f.**
- l. Ninguna de las anteriores.

Dentro de una interfaz pueden definirse:

1/1

- a. Métodos de instancia y métodos estáticos.
- b. Métodos de instancia, propiedades y constructores de instancia.
- c. Propiedades de instancia y métodos de instancia.
- d. Constructores de clase.
- e. a y c.
- f. c y d.
- g. Ninguna de las anteriores.

Los eventos:

0/1

- a. Son un modo que tienen los objetos de proporcionar notificaciones cuando ocurre algo en particular.
- b. Se pueden referenciar a varios métodos (con distinta firma) para que controlen a un evento en particular.
- c. El evento al ser lanzado conoce que método lo va a tratar.
- d. Se implementan mediante delegados.
- e. El método manejador del evento debe estar implementado en la misma clase donde se definió el evento.
- f. Todas las anteriores.
- g. a, b y d

h. a, c, d y e.

i. a y d.

j. Ninguna de las anteriores.

Correct answer

i. a y d.

El método 'Fill' del SqlDataAdapter ¿ejecuta algún comando sobre la base de datos?

1/1

a. Sí, todos.

b. Algunos, según el RowState.

c. Sí, solo los que estén configurados.

d. Sí, el comando de selección (selectCommand).

e. Sí, el comando de actualización (updateCommand).

f. Ninguna de las anteriores.

¿Qué son los test unitarios?

1/1

- a. Son pruebas basadas en la ejecución, revisión y retroalimentación de las funcionalidades previamente diseñadas para el software.
- b. Son aquellos que prueban que todos los elementos unitarios funcionan juntos correctamente probándolos en grupo.
- c. Son pruebas diseñadas para cada función o método en un módulo, de forma que cada prueba sea independiente del resto.
- d. Son pruebas individuales que se aplican sobre la aplicación, para probar el correcto funcionamiento de la misma.
- e. Todas las anteriores.
- f. Ninguna de las anteriores.

Al utilizar manejo de excepciones:

1/1

- a. Sólo deben utilizarse si se manipulan archivos (de texto, binarios o XML).
- b. Se pueden definir 'n' bloques finally.
- c. Obligatoriamente debe existir al menos un bloque try – catch - finally.
- d. En el bloque catch no puede generarse ninguna excepción.
- e. Los bloques catch van de lo particular a lo general.
- f. Si se lanza una excepción propia, se debe utilizar el new Exception().
- g. Ninguna de las anteriores.

Cuando se realiza un 'test unitario':

1/1

- a. Se puede verificar cómo se comporta una porción del código interpretando valores de variables, excepciones lanzadas, etc.
- b. La clase de la prueba hereda de `UnitTest1`.
- c. A través de métodos estáticos de la clase `Assert` se puede informar el resultado de cada prueba.
- d. Cada método llevará la etiqueta `[TestMethod]`.
- e. Todas las anteriores.
- f. a, b y d.
- g. a, c y d.
- h. a y d.
- i. Ninguna de las anteriores.

¿Cómo configuro la propiedad `CommandText` (de un `SqlCommand`) para obtener los registros (y campos) de la tabla `países`, cuyo campo `ID` esté entre 25 y 30?

1/1

- a. `SELECT ALL FROM países WHERE id > 24 < 31`

b. `SELECT * paisess WHERE id >= 25 AND id <= 30`

c. `SELECT * FROM paisess WHERE id > 24 AND id <= 30`

d. `SELECT FROM paisess WHERE id BETWEEN 25 AND 30`

e. `SELECT paisess WHERE id > 25`

f. Ninguna de las anteriores.

g. a y b.

h. a y c.

i. c y e.

Generics:

0/1

a. Se pueden utilizar en clases, métodos, atributos y propiedades.

b. Sólo se puede tener un tipo genérico por clase.

c. Al generar la clase, se reemplaza por un comodín lo que podría ser un tipo de dato específico.

d. Los métodos pueden recibir tipos genéricos, pero no retornarlos.

e. Las interfaces no pueden implementarlos.

f. a y b.

g. a y c.

h. a, b y c.

f. Ninguna de las anteriores.

Correct answer

g. a y c.

¿Qué haría el siguiente código, asumiendo que es el único código que está en el método Main, y que el archivo "C:\test.txt" existe?

0/1

```
using (StreamWriter lector = new StreamWriter("C:\\test.txt"))
{
    string linea = "";
    while (linea != null)
    {
        linea = lector.ReadLine();
        Console.WriteLine(linea);
    }
}
```

a. Lee el contenido del archivo carácter por carácter y lo muestra por consola.

b. Lee el contenido del archivo por línea (es decir, hasta encontrar el carácter 'enter') y muestra esa línea por consola.

c. La sintaxis es incorrecta.

d. Lee sólo la primera línea del archivo y la muestra por consola.

e. Arroja una excepción que no es controlada.

f. Ninguna de las anteriores.

Correct answer

c. La sintaxis es incorrecta.

Interfaces:

0/1

- a. Se implementan mediante el siguiente código: ClaseA : IMiInterfaz
- b. Podremos definir métodos, propiedades y atributos, sin indicar los modificadores de visibilidad.
- c. Los métodos se definirán con la palabra reservada abstract ya que no definen código.
- d. Debemos indicar la visibilidad de cada miembro de la interface.
- e. Si los miembros de una interface se implementan de forma implícita, no se debe colocar el modificador de visibilidad.
- f. Si quiero invocar a un miembro implementado explícitamente, debo castear a la interface para poder acceder a los mismos.
- g. Al realizar la herencia de una clase que implementa una interfaz, podré implementar los métodos directamente en la clase que la hereda, sin deber implementarlos en la clase base.
- h. a, b y f.
- i. a y e.
- j. a, e y f.
- k. a y f.

l. Ninguna de las anteriores.

Correct answer

k. a y f.

El método 'Update' del SqlDataAdapter ¿ejecuta algún comando sobre la base de datos?

1/1

a. Sí, todos.

b. Algunos, según el RowState.

c. Sí, solo los que estén configurados.

d. Sí, el comando de selección (selectCommand).

e. Sí, el comando de actualización (updateCommand).

f. Ninguna de las anteriores.

Hilos:

0/1

a. Si se quiere lanzar un hilo parametrizado, se debe utilizar el delegado ParameterizedThreadStart.

- b. Un proceso está compuesto de 'n' hilos. Si alguno queda abierto, el proceso seguirá vivo.
- c. Si se quiere detener un hilo se utiliza el método Abort.
- d. No es posible acceder a un control (WindowsForm) desde un hilo secundario.
- e. Todas las anteriores.
- f. Ninguna de las anteriores.

h. a, b y c.

i. a y c.

Correct answer

i. a y c.

Delegados:

1/1

- a. La propiedad de sólo lectura Method, devuelve el último método de la lista de invocación.
- b. Para agregar métodos a la lista de invocación, se utiliza el método Combine.
- c. El método GetInvocationList, retorna un array de tipo Delegate.
- d. El método Invoke, invoca la ejecución de los métodos que contiene el delegado.
- e. Todas las anteriores.

f. Ninguna de las anteriores.

Indique cuáles de las siguientes afirmaciones sobre serialización son correctas:

1/1

a. Sólo se pueden serializar atributos y propiedades públicas, en formato XML.

b. Los objetos que se deseen serializar en formato binario no necesitan ningún agregado o característica en particular.

c. Los objetos que se deseen serializar en formato XML deben tener un constructor público sin parámetros.

d. No es posible serializar en formato binario una gerarquía de clases (clase padre, clase hija) en una colección.

e. No es posible serializar en formato XML una gerarquía de clases (clase padre, clase hija) en una colección.

f. Todas las anteriores

g. Ninguna de las anteriores

h. a, c y d.

i. c y d.

Hilos. Suponiendo que el siguiente código se encuentra dentro de un Console Application, teniendo todas las referencias agregadas, ¿qué hará el siguiente código según las opciones dadas?

```
static void Main()
{
    Prueba p = new Prueba("hola");
}

class Prueba
{
    public Prueba(string mensaje)
    {
        Thread hilo = new Thread(new ParameterizedThreadStart(Prueba.Imprimir));
        hilo.Start(mensaje);
    }

    private static void Imprimir(object o)
    {
        Console.WriteLine(o);
    }
}
```

- a. Error en tiempo de diseño.
- b. Error en tiempo de ejecución.
- c. Muestra, en un hilo secundario, el texto 'hola' por consola.
- d. Muestra, en el hilo principal, el texto 'hola' por consola.
- e. No se muestra nada.
- f. Ninguna de las anteriores es correcta.
- g. a y e.
- h. b y e.

Para conectarse con una base de datos SQL Server:

0/1

- a. El objeto SqlCommand se conectará a la base de datos y ejecutará distintas consultas.
- b. Podremos utilizar el SqlCommand para ejecutar consultas en distintos servidores (SQL, ORACLE, etc.), sólo cambiando la conexión.
- c. SqlConnection administra la conexión con cualquier servidor (SQL, ORACLE, etc.).
- d. Se pueden ejecutar sentencias al menos de dos formas: ExecuteNonQuery y ExecuteReader.
- e. Todas las anteriores.

f. a y d

g. b, c y d.

h. c y d.

i. Ninguna de las anteriores.

Correct answer

i. Ninguna de las anteriores.

Para ejecutar un comando de selección de datos debo acceder al método:

1/1

- a. ExecuteReader()
- b. ExecuteScalar()

c. ExecuteNonQuery()

d. Todas las anteriores.

e. a y b.

f. a y c.

g. b y c.

h. Ninguna de las anteriores.

Los parámetros de un comando (SqlCommand) deben nombrarse con '@' y según:

1/1

a. Los campos del DataTable

b. Los campos de la base de Datos.

c. No importa el nombre.

d. Depende del tipo de comando.

e. Ninguna de las anteriores.