



TP N° 3: “WIKI CRAFTEO”

Celeste Cisternas 2A



08/11/2021

UTN

Form Principal: Wiki Crafteo



1- CONSEGUIR BLOQUES: botón que abre un formulario para conseguir bloques de 3 tipos, madera, piedra o diamante.

2- CONSTRUIR HERRAMIENTAS: botón que abre un formulario para construir herramientas, se puede acceder solo si antes consiguió bloques. Además cada vez que construye una herramienta se le descuenta un bloque, el bloque utilizado determina el tipo de material con el que esta hecha la herramienta.

3- ESTADÍSTICAS: botón que abre un formulario en el cual se encuentran los filtros de lista de los jugadores.

4- VER LISTA: botón que abre un MessageBox que muestra jugador por jugador con su inventario.

5- LIMPIAR INVENTARIO: botón que limpia el inventario del jugador.

6- SALIR: botón que cierra el formulario completamente y termina la aplicación.

Antes de poder ingresar a los primeros dos botones y al de limpiar inventario, se le solicita al usuario un registro. Deben colocar su nombre de usuario, si no se encontraban registrados se añaden a la lista y si ya se encontraban, se abre el formulario con el inventario que le corresponde al jugador.



A user registration screen featuring a pixelated Minecraft character in the background. The character has a brown head and torso, and purple eyes. Overlaid on the character is a white text box with the text "Ingrese su usuario". Below this text box are two buttons: "INGRESAR" and "SALIR".

PRIMER BOTON: CONSEGUIR BLOQUES



A block selection screen featuring a pixelated Minecraft background. The background shows a green grassy area with brown dirt and some stone blocks. Overlaid on the background is a green text box with the text "Elija el material:". Below this text box is a dropdown menu with the text "Ninguno" and a downward arrow. Below the dropdown menu is a white text box with the text "Espacio inventario: 10". At the bottom of the screen are two buttons: "GUARDAR" and "SALIR".

Formulario que permite elegir el material del bloque a solicitar, tiene un aviso de la cantidad de espacio de inventario, que va disminuyendo o aumentando dependiendo de los movimientos que haga el usuario. Al guardar, se guardan los datos en el inventario privado del jugador, que tiene un maximo de 10 de capacidad.




SEGUNDO BOTON: FORMULARIO CONSTRUIR HERRAMIENTAS

Antes de ingresar, el jugador debe tener bloques en su inventario ya que cada herramienta construida depende del bloque.

El formulario construir herramientas te permite elegir entre tres tipos, pico, hacha y espada. Además el jugador debe elegir el bloque que tiene disponible, para eso se le muestra debajo de cada tipo de material, la cantidad de bloques que tiene disponible. Además se le avisa del espacio que tiene su inventario.

Crafting

Espacio inventario: 9

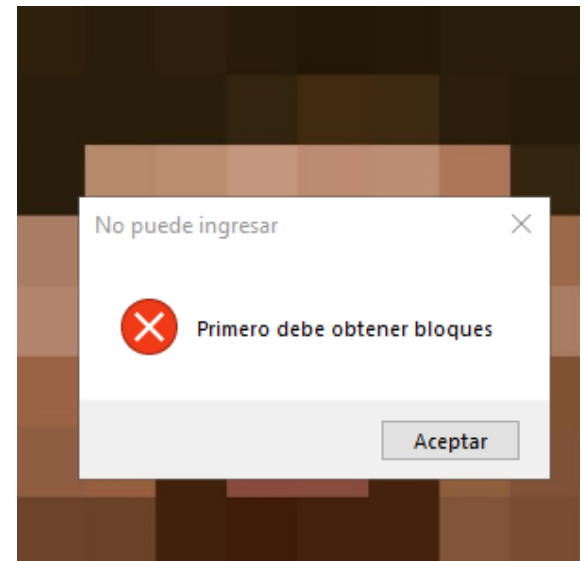
		
<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="1"/>

Cantidad de bloques disponibles:

CONSTRUIR

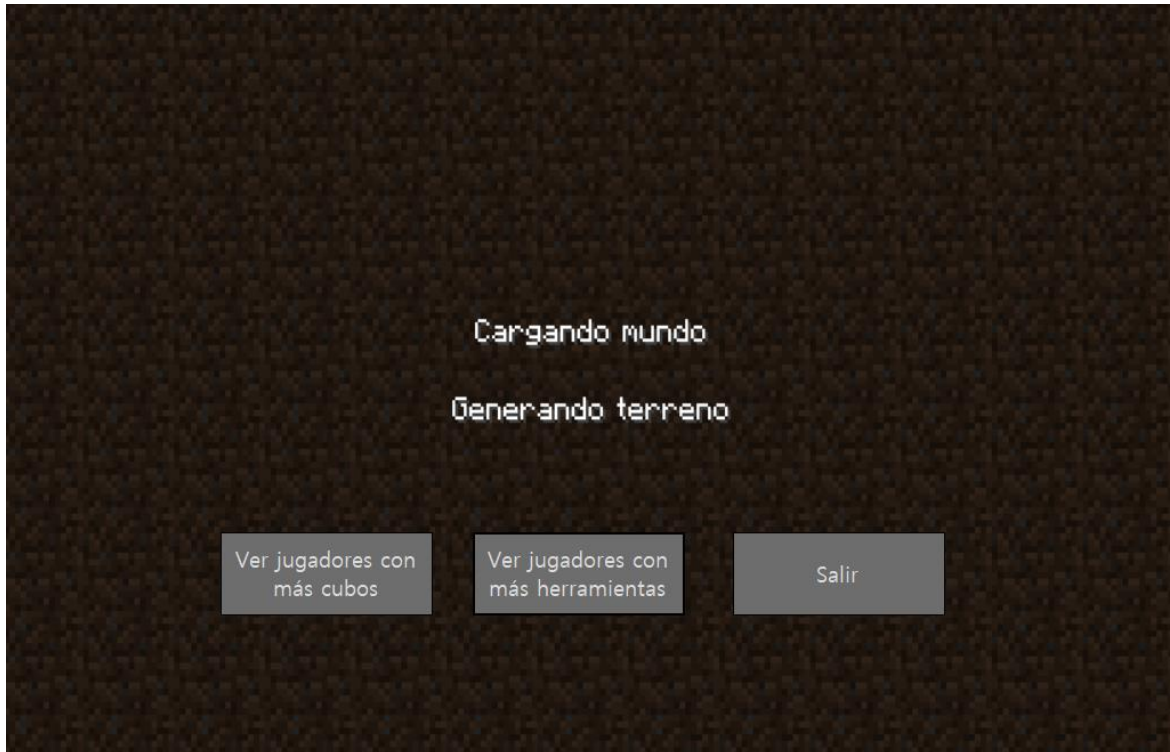
SALIR

Seleccionar ▼



TERCER BOTON: FORMULARIO ESTADISTICAS

En este formulario se encuentra la implementacion de archivos txt, al tocar un boton de filtro por jugadores se genera un archivo txt que se guarda en el escritorio. Dato sobre los filtros: aplican solo a jugadores con mas de 3 elementos.



✕ CUARTO BOTON: VER LISTA

NOMBRE: pepito22
INVENTARIO:
Capacidad: 9
.....CUBOS.....

Sale en forma de messageBox los datos del jugador registrado, con su inventario completo.

Cubo
Tipo de material: Madera
Dureza de bloque: 2

QUINTO BOTON: LIMPIAR INVENTARIO

Al seleccionarlo te solicita ingresar el nombre de usuario y el inventario de ese mismo, se vuelve al predeterminado.

