



---

# TP N° 4: “WIKI CRAFTEO”

---

Celeste Cisternas 2A



22/11/2021

UTN

## Form Principal: Wiki Crafteo



1- CONSEGUIR BLOQUES: botón que abre un formulario para conseguir bloques de 3 tipos, madera, piedra o diamante.

2- CONSTRUIR HERRAMIENTAS: botón que abre un formulario para construir herramientas, se puede acceder solo si antes consiguió bloques. Además cada vez que construye una herramienta se le descuenta un bloque, el bloque utilizado determina el tipo de material con el que esta hecha la herramienta.

3- ESTADÍSTICAS: botón que abre un formulario en el cual se encuentran los porcentajes y las descargas de los mismos.

4- VER LISTA: botón que abre un formulario con un datagrid para ver la lista de jugadores con sus inventarios. Aca se puede borrar o editar jugadores e incluso vaciar los inventarios.

6- SALIR: botón que cierra el formulario completamente y termina la aplicación.

Antes de poder ingresar a los primeros dos botones, se le solicita al usuario un registro. Deben colocar su nombre de usuario, si no se encontraban registrados se añaden a la lista y si ya se encontraban, se abre el formulario con el inventario que le corresponde al jugador.



**PRIMER BOTON: CONSEGUIR BLOQUES**



Formulario que permite elegir el material del bloque a solicitar y su cantidad, tiene un label que avisa de la cantidad de espacio de inventario, que va disminuyendo o aumentando dependiendo de los movimientos que haga el usuario. Al guardar, se guardan los datos en el inventario privado del jugador, que tiene un máximo de 20 de capacidad. En caso de llegar al límite del inventario, se lanza un evento de CapacidadMaxima y se le da la opción al usuario de vaciar el inventario en ese mismo momento.

## SEGUNDO BOTON: FORMULARIO CONSTRUIR HERRAMIENTAS

Antes de ingresar, el jugador debe tener bloques en su inventario ya que cada herramienta construida depende del bloque.

El formulario construir herramientas te permite elegir entre tres tipos, pico, hacha y espada. Además el jugador debe elegir el bloque que tiene disponible, para eso se le muestra debajo de cada tipo de material, la cantidad de bloques que tiene disponible. Se debe seleccionar una cantidad acorde al espacio del inventario mostrado en el label superior de lo contrario se lanzará una excepción.

**Crafting**

**Espacio inventario: 16**

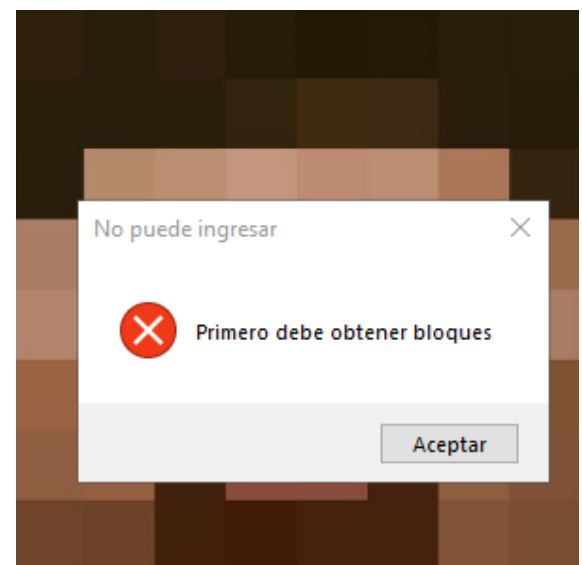
0	0	4

**CONSTRUIR**

0

**Cantidad de bloques disponibles:**

**SALIR**



### TERCER BOTON: FORMULARIO ESTADISTICAS

En este formulario se encuentra la implementacion de archivos txt,xml y json. primero se debe elegir en el combobox que tipo de extension tendra su archivo y luego se selecciona uno de los porcentajes. Se abrira una ventanita de descarga, realizada con un hilo secundario que muestra el porcentaje de descarga del archivo y luego se guardara en una carpeta en el escritorio "Informes WikiCrafteo".



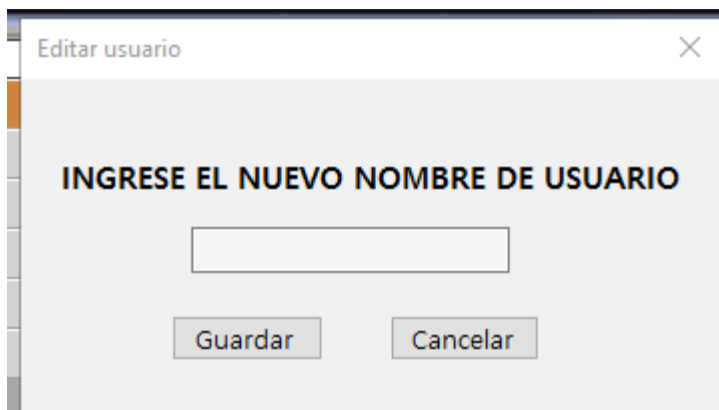
### CUARTO BOTON: VER LISTA

Contiene un datagrid en el cual se cargan los jugadores de la base de datos, al seleccionar un jugador de la lista y tocar "ver inventario" sale en un costado la lista de cada jugador. Si se deseara borrar uno, se lo debe seleccionar y tocar "borrar"



lo cual lo elimina de la lista y de la base de datos, sin perder la correlatividad del id cuando se desee agregar uno nuevo, se produce una baja logica.

Si se selecciona un jugador y luego editar, se abre una ventana que solicita que se ingrese un nuevo nombre, esto permite modificar el nombre de usuario del jugador.



The image shows a screenshot of a software dialog box titled "Editar usuario" (Edit user). The dialog box has a standard Windows-style title bar with a close button (X) in the top right corner. The main content area is light gray and contains the text "INGRESE EL NUEVO NOMBRE DE USUARIO" (Enter the new user name) in bold, black, uppercase letters. Below this text is a single-line text input field. At the bottom of the dialog box, there are two buttons: "Guardar" (Save) on the left and "Cancelar" (Cancel) on the right. The buttons are light gray with black text.