

## PSEUDOCODIGOS Y DIAGRAMAS DE ACTIVIDADES

### - Determinar si un número es primo

Inicio

Definir a, b, c tipo número

Introducir número en a

Leer a

c=0

Para b=1 hasta a hacer

Si  $a \% b = 0$

c = c + 1

fin si

fin para

si c = 2 hacer

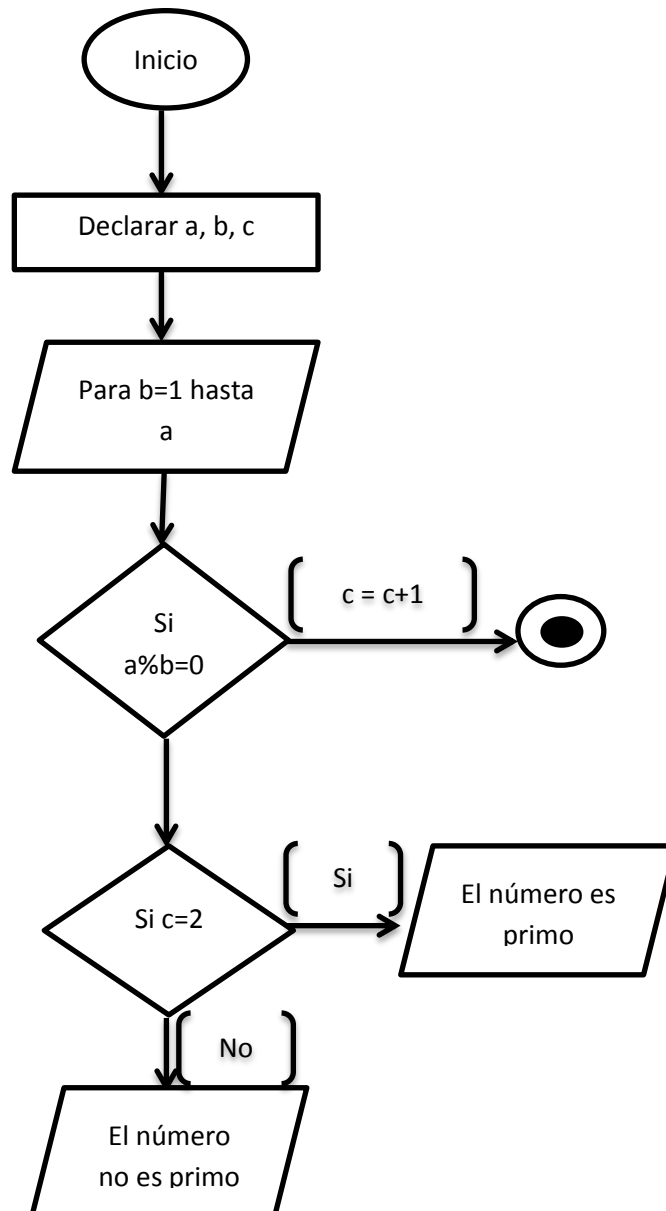
mensaje "El número es primo"

de lo contrario

mensaje "El número no es primo"

Fin si

Fin



**- Convertir un valor dado en minutos a horas.**

Inicio

Definir a, b tipo número

Imprimir mensaje "Ingrese número"

Introducir número en a

Leer a

$b == a/60$

Mostrar b

Fin

