

Veamos que se cumple todo:

• Puente seguro:

Se tiene como consecuencia del invariante.
los casos no seguros son:

$$- c0 > 0 \wedge c1 > 0$$

$$-(p > 0 \wedge c0 > 0) \vee (p > 0 \wedge c1 > 0)$$

pero ambos contradicen el invariante.

• Deadlocks:

Habría un deadlock si todos los peatones están esperando en `can-enter-ped`, todos los coches `c0` en `can-enter-c0` y todos los `c1` en `can-enter-c1`. Sin embargo, si no hay nadie cruzando, se tendría $p = c1 = c0 = 0$. Pero `self.turn.value` $\in \{1, 2, 3\}$ y alguna de las condiciones se cumplirá y algún proceso será desbloqueado, y podrá cruzar. No se podría dar un deadlock.

• Inanición:

Veamos los 3 posibles casos de inanición:

- `c0` sufre inanición \rightarrow se queda esperando a `can-enter-c0`. Supongamos primero que se tiene $c1 > 0$. Por el avance del programa, todos los `c1` cruzando acabarán ejecutando `leave-car`, cuando el primero lo haga, se cambiará el turno a 2 y cuando el último lo haga se ejecutará `notify(can-enter-ped y can-enter-c0)`

En caso de que no haya peatones esperando, se desbloquea un coche $c0$ (y eventualmente todos), en caso contrario se desbloquea un $c1$. Si por el contrario tenemos que $p > 0$, repitiendo el razonamiento lleguemos a que se cambia el turno a 0 y se hacen los notify ($\text{can-enter-}c0$ y $\text{can-enter-}c1$) con lo que se desbloquea un $c0$ (y eventualmente todos). Así, $c0$ no puede sufrir inanición.

- $c1$ sufre inanición \rightarrow análogo a la demostración anterior.

- ped sufre inanición \rightarrow ocurre cuando se queda esperando a can-enter-ped . Supongamos primero que es porque $c0 > 0$. Por el avance del programa, los coches que hay acabarán ejecutando leave-car , cuando el primero lo haga, el turno cambiará a 1 y cuando el último lo haga, se hará $\text{notify}(\text{can-enter-}c1)$ y $\text{notify}(\text{can-enter-ped})$. Si no hay $c1$ esperando, se desbloqueará a un peatón (y eventualmente todos), en caso contrario se desbloquea un $c1$. En ese caso, repitiendo el mismo proceso lleguemos a la ejecución de $\text{notify}(\text{can-enter-ped})$ y $\text{notify}(\text{can-enter-}c0)$ y con el turno = 2, lo cual desbloquea un peatón (y eventualmente todos).

Si suponemos $c1 > 0$ estemos en el último caso antes visto.

Weg, ped no puede sufrir inanición.