



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE
CHETUMAL



Alumnos:

1. Gomez Hoil Jesus Alberto
2. Peech Chan Edgar David
3. Rosado Cimé Saúl Rodrigo

Docente: M.I. Fernando de Jesús Trejo Uco

Módulo: Evaluación y mejora para el desarrollo de software

Grupo: TIAM19

Turno: Matutino

Cuatrimestre: 4to

Carrera: TSU. En Tecnologías de la Información

Parcial: 3. **Unidad:** 4. Gestión de seguimiento, control y cierre de las pruebas de software.

Tema: Actividad Final. Reporte sobre los resultados obtenidos de los casos de prueba de nuestras aplicaciones web y móviles.

Fecha de inicio: miércoles 02 de diciembre del 2020

Fecha de entrega: domingo 06 de diciembre del 2020

CONTENIDO

ACTIVIDAD FINAL. REPORTE SOBRE LOS RESULTADOS OBTENIDOS DE LOS CASOS DE PRUEBA.	6
INTRODUCCIÓN	6
CASOS DE PRUEBA (BASADO EN LISTA DE COTEJO DE LA UNIDAD ANTERIOR)	7
PRUEBA 1. PRUEBA ALPHA.	7
DATOS DE ENTRADA	8
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS	8
RETROALIMENTACIÓN	9
PRUEBA 2. DETERMINAR LA CONEXIÓN CON LA BASE DE DATOS.	10
DATOS DE ENTRADA	11
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS	11
RETROALIMENTACIÓN	12
PRUEBA 3. DETERMINAR CONECTIVIDAD CON EL WEB SERVICE.	13
DATOS DE ENTRADA	14
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS	14
RETROALIMENTACIÓN	14
PRUEBA 4. COMPROBAR EMAIL.	15
DATOS DE ENTRADA	16
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS	17
RETROALIMENTACIÓN	17
PRUEBA 5. VERIFICAR LOGIN.	18
DATOS DE ENTRADA	19
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS	19
RETROALIMENTACIÓN	20
PRUEBA 6. EVALUAR LA INTERFAZ DEL SISTEMA.	21
DATOS DE ENTRADA	22
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS	22
RETROALIMENTACIÓN	23

PRUEBA 7. EVALUAR EL COMPORTAMIENTO DE LA INTERFAZ	24
DATOS DE ENTRADA	25
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	26
RETROALIMENTACIÓN	26
PRUEBA 8. VALIDACIÓN DE EMAIL.....	27
DATOS DE ENTRADA	28
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	28
RETROALIMENTACIÓN	29
PRUEBA 9. REDUNDANCIA DE MATRÍCULA.....	29
DATOS DE ENTRADA	30
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	30
RETROALIMENTACIÓN	31
PRUEBA 10. REDUNDANCIA DE EMAILS.....	32
DATOS DE ENTRADA	33
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	33
RETROALIMENTACIÓN	34
PRUEBA 11. VERIFICACIÓN DE CREDENCIALES.....	34
DATOS DE ENTRADA	35
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	36
RETROALIMENTACIÓN	36
PRUEBA 12. REDUNDANCIA DE ID.....	37
DATOS DE ENTRADA	38
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	38
RETROALIMENTACIÓN	39
PRUEBA 13. REGISTRO DE USUARIO.....	39
DATOS DE ENTRADA	40
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	41
RETROALIMENTACIÓN	41
PRUEBA 14. INICIAR SESIÓN.....	42
DATOS DE ENTRADA	43

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	43
RETROALIMENTACIÓN	44
PRUEBA 15. AGREGAR REGISTROS.....	44
DATOS DE ENTRADA	45
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	46
RETROALIMENTACIÓN	46
PRUEBA 16. CONSULTAR.....	47
DATOS DE ENTRADA	49
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	49
RETROALIMENTACIÓN	49
PRUEBA 17. ELIMINACIÓN DE REGISTROS.....	50
DATOS DE ENTRADA	51
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	51
RETROALIMENTACIÓN	51
PRUEBA 18. VERIFICAR EL FUNCIONAMIENTO EN NAVEGADORES..	52
DATOS DE ENTRADA	53
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	54
RETROALIMENTACIÓN	54
PRUEBA 19. COMPATIBILIDAD EN ANDROID.....	55
DATOS DE ENTRADA	56
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	56
RETROALIMENTACIÓN	57
PRUEBA 20. VELOCIDAD Y CARGA DEL SISTEMA.....	57
DATOS DE ENTRADA	59
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	59
RETROALIMENTACIÓN	59
PRUEBA 21. COMPROBACIÓN DEL LOGUEO.....	60
DATOS DE ENTRADA	61
INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....	61
RETROALIMENTACIÓN	62

PRUEBA 22. VERIFICACIÓN DE USUARIOS EN EL SISTEMA.....	62
<i>DATOS DE ENTRADA</i>	<i>64</i>
<i>INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....</i>	<i>64</i>
<i>RETROALIMENTACIÓN</i>	<i>64</i>
PRUEBA 23. RANGO DE LÍMITE DE FUNCIONAMIENTO.....	65
<i>DATOS DE ENTRADA</i>	<i>66</i>
<i>INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....</i>	<i>67</i>
<i>RETROALIMENTACIÓN</i>	<i>67</i>
PRUEBA 24. TIEMPO DE USO DEL SISTEMA.....	68
<i>DATOS DE ENTRADA</i>	<i>69</i>
<i>INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....</i>	<i>70</i>
<i>RETROALIMENTACIÓN</i>	<i>70</i>
PRUEBA 25. CORRECCIÓN DE ERRORES.	71
<i>DATOS DE ENTRADA</i>	<i>72</i>
<i>INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....</i>	<i>72</i>
<i>RETROALIMENTACIÓN</i>	<i>73</i>
PRUEBA 26. COMPROBAR ERRORES.....	73
<i>DATOS DE ENTRADA</i>	<i>75</i>
<i>INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....</i>	<i>75</i>
<i>RETROALIMENTACIÓN</i>	<i>75</i>
PRUEBA 27. VERSIÓN BETA.....	76
<i>DATOS DE ENTRADA</i>	<i>77</i>
<i>INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.....</i>	<i>77</i>
<i>RETROALIMENTACIÓN</i>	<i>78</i>
CONCLUSIÓN	79
Trabajos citados	80

ACTIVIDAD FINAL. REPORTE SOBRE LOS RESULTADOS OBTENIDOS DE LOS CASOS DE PRUEBA.

INTRODUCCIÓN

En este trabajo final del módulo de Evaluación y mejora para el desarrollo de software realizaremos como parte del equipo de desarrollo del proyecto Sensor System Smoke un informe sobre los resultados que se obtuvieron de los casos de prueba que planteamos al inicio del cuatrimestre donde hicimos el análisis sobre las pruebas por la que nuestros sistemas web y móvil tuvieron que pasar como parte de nuestro proceso de pruebas en dichas aplicaciones o sistemas informáticos.

Esta parte tenemos como objetivo cerrar nuestro plan de pruebas para garantizar el funcionamiento integral y correcta sobre la operación de nuestros sistemas. Para esto, veremos cómo se administran los resultados digitales, definiendo la organización de los resultados que se obtuvieron teniendo como base nuestros casos de prueba del primer parcial.

Una vez analizados todos nuestros casos de prueba, escribiremos un informe final donde identificamos por medio del análisis los puntos en los que se debe de mejorar dando nuestra retroalimentación de nuestros resultados, todo lo que de verdad se nos dé por mejorar en nuestros sistemas informáticos desarrollados en este cuatrimestre. Para poder hacer esto, tenemos que ejecutar todas y cada una de nuestras pruebas. Una vez ejecutadas, podemos analizar sus fortalezas y/o debilidades de nuestros casos y redactar en el informe nuestras propuestas de mejora, pero eso sí, si son positivas o negativas tendremos que proponer las mejoras de nuestros casos de pruebas ejecutados.



CASOS DE PRUEBA (BASADO EN LISTA DE COTEJO DE LA UNIDAD ANTERIOR)

PRUEBA 1. PRUEBA ALPHA.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Prueba Alpha

ID del caso de prueba: 01

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Media

Versión de prueba:

0.0.1


Título de la prueba:


Prueba Alpha

Descripción:

Realizar un prototipo para verificar la viabilidad de éxito del proyecto

Condiciones previas:

 Identificación de requerimientos

 Desarrollo de un modelo que funcione

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo

Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Equipo de desarrollo

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Crea un diagrama o boceto detallado	Funciones, ideas, materiales, visión.	Estructuración del proyecto	Estructura completa	P	salió bien
2	Prueba de concepto	Idea del producto	Modelar el proyecto	Ideología del producto	P	Complejidad de sistema
3	Crear primer prototipo	Diagrama, prueba de concepto	Generar un prototipo funcional	Avance del prototipo	P	Dificultad de avance
4	Crear prototipo industrial	Primer prototipo	Obtener prototipo para producir	Prototipo listo para manufacturar	P	Prototipo exitoso

DATOS DE ENTRADA

Primero, nuestros datos de entrada fue la realización de los bocetos de un diagrama de estructuración de nuestros sistemas informáticos, adaptando el diagrama bajo nuestras ideas del producto que fueron nuestro segundo dato de entrada y modelarlo con nuestras idealidades, para luego pasar al tercer dato de entrada que fue la creación del primer prototipo basado en el diagrama que se realizó en algún programa de diseño para ilustrar las ideas que tuvimos.

Luego, pasamos a nuestro cuarto y último dato de entrada crear el segundo prototipo que se basó del primero, pero la diferencia es que este segundo prototipo es bajo la industria por la cual hacemos los sistemas web y móvil.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Dado a todos nuestros datos de entrada para nuestra primera prueba, damos por determinado que los resultados obtenidos en nuestra prueba fueron positivos, es decir, pasaron la prueba de manera exitosa. Los efectos fueron positivos para iniciar con la creación de nuestros sistemas informáticos.

RETROALIMENTACIÓN

Como retroalimentación, damos por concluido que esta prueba fue exitosa y no tenemos que cambiar nada, todo se quedaría tal cual debido al impacto positivo que nos provocó para dar hincapié a la realización de nuestros sistemas informáticos.

Este punto tiene como fortalezas que nuestros sistemas web y móvil estarán bien estructurados, teniendo nuestras ideas plasmadas en un producto de software funcional, teniendo un modelo de proyecto bueno que pinta para ser un buen sistema orientado a las áreas de gastronomía teniendo una estructuración de software funcional.

PRUEBA 2. DETERMINAR LA CONEXIÓN CON LA BASE DE DATOS.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Prueba de integración

ID del caso de prueba: 02

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alto

Versión de prueba:

0.0.2

Título de la prueba:

Determinar la conexión con la base de datos

Descripción:

Comprobar si el sistema se conecta con la base de datos, para que podamos tener acceso.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo





Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Jesus Alberto Gomez Hoil

Condiciones previas:

-  Un navegador/dispositivo móvil.
-  Tener un servidor web.
-  Tener un servidor de base de datos.
-  El sistema.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir el servidor de base de datos MySQL.	La base de datos, las tablas y registros.	Una conectividad exitosa.	Obtener la conexión de la base de datos.	P	Salió excelente la conectividad de la base de

						datos.
2	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Se obtuvo la conexión del servidor web.	P	Conexión exitosa
3	Abrir el sistema	Tener un navegador o un dispositivo móvil.	Que el sistema se ejecute de manera correcta.	El sistema funciona bien.	P	Exitoso.
4	Realizar un registro al sistema.	La información del usuario.	Que haya una conexión a la base de datos para hacer un registro.	Se hizo el registro del usuario.	P	Salió bien el registro del usuario.

DATOS DE ENTRADA

Los datos de entrada para todo eso sería que iniciemos nuestros servidores web y de base de datos para que así entráramos a nuestros sistemas informáticos y realicemos un registro de usuarios para verificar que la base de datos esté conectado a dichos sistemas, es decir, que exista una conectividad exitosa de la base de datos con los sistemas web y móvil.

Los datos que requerimos en este caso, será acerca de la información de algún usuario para hacer la prueba de conectividad de la base de datos de los sistemas.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

De nuestros datos de entrada, queremos decir que las pruebas de conexión de la base de datos con nuestros sistemas fueron positivas, causando que el usuario se pueda registrar a nuestros sistemas. Esto posicionando a nuestro sistema como funcional ya que así pasó con la funcionalidad del módulo de base de datos, es decir, con esta prueba se determinó que el sistema cumple con el punto de base de datos.

RETROALIMENTACIÓN

Retroalimentando la situación, damos por concluido nuestra prueba dando teniendo los resultados obtenidos en nuestra prueba y nuestro dictamen fue que esta prueba fue positiva, dando a entender que existe conectividad de la base de datos con nuestros sistemas pudiendo hacer un registro de usuario exitoso.

Las fortalezas de esta prueba son que, si pueden realizar registros de usuarios con gran facilidad, el uso del sistema con la base de datos es una fortaleza, porque así se podrán registrar las entradas y salidas, a los grupos que entren a las áreas de gastronomía, a los docentes, entre muchas otras cosas. Alguna debilidad sería que nuestra base de datos se congestione por la cantidad de usuarios que ingresan a nuestros sistemas y se registren, pero se podrá ir mejorando cuando surja ese inconveniente.

PRUEBA 3. DETERMINAR CONECTIVIDAD CON EL WEB SERVICE.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Prueba de integración

ID del caso de prueba: 03

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alta

Versión de prueba:

0.0.3




Título de la prueba:

Determinar conectividad con el web Service

Descripción:

Comprobar la conectividad del sistema con el Web Service

Condiciones previas:

-  Un navegador
-  Un servidor WEB
-  Un servidor de base de datos

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo

Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Jesus Alberto Gomez Hoil

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Generar Token	Información del Token	Obtener información	Obtenido	P	Sin fallos
2	Abrir Postman	Tener instalado el programa	Que abra	Abrió	P	Ejecuto rápido

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

3	Enviarlo a Postman	Método Get	Información obtenida	Información Obtenida	P	Bien
4	Enviar método Get a Código	Información	El objeto de la información	La información convertida en objeto	P	Exitoso

DATOS DE ENTRADA

Para esta prueba empleamos el uso de una herramienta de ejecución de pruebas automatizadas para aplicaciones web Postman para verificar la conectividad del sistema web con el web Service. Como dato de entrada, tenemos nuestro token o URL generada en el navegador que tenemos por defecto que es Google Chrome, este dato de entrada lo introdujimos al Postman y enviamos los resultados empleando el método de envío GET en la herramienta y le dimos enviar para que nos arroje el resultado de conectividad con el web Service.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Dado a lo que nos arrojó la herramienta podemos decir que esta prueba de ejecución realizada en Postman fue exitosa, es decir, la prueba fue positiva en cualquier aspecto posible, además de mostrarnos la estructura de nuestro sistema web, nos pudo decir que existe una buena conectividad del sistema web con el web Service. La prueba fue rápida y concreta para mostrarnos los resultados de manera precisa.

RETROALIMENTACIÓN

Como miembros de SSS, queremos decir como parte de nuestra retroalimentación, que nuestras fortalezas en esta prueba fueron que existe una buena conexión con el web Service. En cuanto a debilidades del sistema sería la conexión de internet

o que no se encuentre en línea el web Service. Por el momento, no tenemos ninguna propuesta de mejora en esta prueba que fue exitosa.

PRUEBA 4. COMPROBAR EMAIL.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Prueba de integración

ID del caso de prueba: 04

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Medio

Versión de prueba:

0.0.4

Título de la prueba:

Comprobar Email.

Descripción:

Comprobar si el sistema interactúa con el Email.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo





Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Edgar David Peech Chan

Condiciones previas:

-  Tener el servidor web.
-  Tener el servidor de base de datos.
-  El sistema.
-  Tener un navegador/dispositivo móvil.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir el servidor	La base de datos,	Una conectividad	Obtener la	P	Salió excelente

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

	de base de datos MySQL.	las tablas y registros.	exitosa.	conexión de la base de datos.		la conectividad de la base de datos.
2	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Se obtuvo la conexión del servidor web.	P	Conexión exitosa
3	Abrir el sistema.	Tener un navegador o un dispositivo móvil.	Que el sistema esté funcionando.	El sistema está funcionando.	P	Salió bien.
3	Redactar un problema que se envíe al correo.	Datos del usuario, el correo y el problema.	Que el sistema reconozca los datos del usuario y el correo.	Redacción del problema.	F	No salió el problema

DATOS DE ENTRADA

Como datos de entrada para la ejecución de esta prueba tendemos que emplear el uso de los servicios web, móvil y de base de datos. Para ser más específicos, requeriremos como datos de entrada los datos del usuario, el correo electrónico y el problema que requiera realizar para que quede registrado en nuestra base de datos y nos lo haga saber en nuestro correo electrónico.

Esta prueba tiene como objetivo la comprobación del correo electrónicos al momento de querer redactar un problema desde nuestro sistema teniendo una conexión con el correo electrónico para que el problema sea notificado y este en el correo del usuario. Estos datos de entrada se registrarán dentro de nuestra base de datos para tener ahora sí, evidencias registradas en la base de datos.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Nuestros resultados obtenidos fueron tanto positivos como negativos, pero lo que queríamos buscar fue un fracaso, es decir, esta prueba no cumplió con el punto de comprobación de Email de un usuario para realizar una queja sobre algún problema desde nuestro sistema empleando el correo electrónico. El resultado obtenido de esta prueba fue negativo, no cumple con lo establecido.

RETROALIMENTACIÓN

Como parte de la retroalimentación de equipo, concluimos que se debe mejorar el código para que el sistema pueda comprobar el correo electrónico de un usuario, es decir, tendemos que mejorar nuestro código de programación para que se pueda hacer la comprobación del Email al momento de redactar problemas en nuestro sistema.

Como fortalezas tendríamos que el sistema funciona en la parte de abrir en el navegador web y en el dispositivo móvil, al igual que tenemos como fortaleza que el usuario pueda ingresar con los datos que se almacenaron en nuestra base de datos. Nuestra debilidad sería que no se pueda comprobar el correo electrónico del usuario cuando quiera enviarnos los problemas usando su Email.

Nuestra propuesta de mejora sería en el código de programación de nuestros sistemas para que se pueda comprobar el Email y pueda redactar sus problemas.

PRUEBA 5. VERIFICAR LOGIN.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke
Tipo de Prueba: Prueba de seguridad
ID del caso de prueba: 05

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alta

Versión de prueba:

0.0.5

Título de la prueba:

Verificar Login

Descripción:

Comprobar el acceso al sistema de los usuarios registrados

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo





Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Saúl Rodrigo Rosado Cimé

Condiciones previas:

-  Un navegador / dispositivo móvil
-  Un servidor WEB
-  Un servidor de base de datos
-  La página del Login

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Servidor WEB cargado	P	Con éxito
2	Abrir Base de	Base de datos,	Carga de base de	Conectividad	P	Conectividad

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

	datos	tablas y registros	datos	exitosa		buena
3	Abrir el Sistema	Tener un navegador o un dispositivo móvil.	Carga del Sistema	Sistema cargado	P	Carga exitosa
5	Loguearse en el Sistema	Registro de credenciales	Ingreso al Sistema	Entro al Sistema	P	Ningún fallo

DATOS DE ENTRADA

Como datos de entrada tendremos que tener las credenciales del usuario, es decir, alguna contraseña y su matrícula para que pueda acceder a nuestros sistemas, para esto se requerirá que sus credenciales se encuentren registradas en nuestra base de datos, si no cuenta con sus credenciales no podrá acceder al sistema. Esta parte nos servirá para ver el funcionamiento del sistema en la parte de inicio de sesión de los usuarios registrados en el sistema.

Esta prueba requerirá de los datos almacenados dentro de nuestra base de datos en dado caso de que el usuario se encuentre o no registrado en nuestro sistema, para esto igual requeriremos el uso de los sistemas web y móvil.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Como equipo pudimos obtener resultados satisfactorios ya que para esta prueba como ya teníamos registrado a un usuario en la prueba de conectividad de la base de datos, tomamos las credenciales usadas para realizar la prueba de verificación de Login. Al igual que, hicimos la prueba de ver si un usuario que no está en el sistema puede registrarse sin tener credenciales. Los resultados obtenidos fueron 100% positivos, podemos decir que esta prueba se cumplió con éxito ya que pudimos verificar el inicio de sesión de un usuario que si estaba en el sistema y ver cómo se le denegaba el acceso a alguien que no está registrado en el sistema.

RETROALIMENTACIÓN

Las fortalezas que se adquirieron al momento de realizar esta prueba fueron por así decirle 2 en 1, ya que pudimos hacer una verificación doble a la prueba de conexión de la base de datos y una al de verificar el inicio de sesión del mismo usuario que tenía su información almacenada en la base de datos.

Las debilidades de esto pues serían nulas ya que para poder realizar la prueba requerimos de las credenciales de acceso del usuario para que fuera funcional el Login del usuario. No tendríamos que realizar nuestra propuesta de mejora ya que esta prueba fue lo suficientemente positiva para mejorar algo que si funciona al 100%.

PRUEBA 6. EVALUAR LA INTERFAZ DEL SISTEMA.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Prueba de usabilidad

ID del caso de prueba: 06

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alto

Versión de prueba:

0.0.6

Título de la prueba:

Evaluar la interfaz del sistema.

Descripción:

Analizar la interoperabilidad del sistema y evaluar su diseño.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo





Prueba ejecutada por:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Edgar David Peech Chan

Condiciones previas:

-  El sistema.
-  Tener el servidor web.
-  Tener el servidor de base de datos.
-  Tener un navegador y/o dispositivo móvil.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Servidor WEB cargado	P	Con éxito
2	Abrir Base de	Base de datos,	Carga de base de	Conectividad	P	Conectividad

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

	datos	tablas y registros	datos	exitosa		buena
3	Abrir el Sistema	Tener un navegador o un dispositivo móvil.	Carga del Sistema	Sistema cargado	P	Carga exitosa
4	Loguearse en el Sistema	Registro de credenciales	Ingreso al Sistema	Entro al Sistema	P	Ningún fallo
5	Navegar por el sistema.	Navegador o dispositivo móvil.	Exploración del sistema.	Que el sistema se use de manera adecuada.	P	Salió bien.
6	Probar el funcionamiento del sistema.	Ejecutar una tarea.	Que la tarea se realice manera rápida.	La realización de la tarea es rápida y eficaz.	P	Éxito en la tarea.

DATOS DE ENTRADA

Como datos de entrada tendremos que usar nuevamente las credenciales del usuario. Esta parte nos servirá para ver el funcionamiento del sistema en la parte de inicio de sesión de los usuarios registrados en el sistema y en la forma en la que el sistema opera al momento de realizar alguna tarea.

Al igual que veremos la forma en la que el sistema se usa por los usuarios registrados, probando así la funcionalidad del sistema y la forma en la que se navega para la exploración de este.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Como resultados pudimos obtener que la interfaz de usuario de nuestro sistema y la interoperabilidad en esta prueba cumple con buenos parámetros, es decir, pasó la prueba de usabilidad.

Pudimos evaluar esto cuando se inició sesión y se empezó a explicar la interfaz del sistema, al igual que se fue explorando todos los apartados que conforman la estructura del sistema. De igual forma, se pudo realizar la tarea de verificar la funcionalidad del sistema al ejecutar una simple tarea como el Login de usuario y la exploración.

RETROALIMENTACIÓN

Las fortalezas de esta prueba fueron la usabilidad, operatividad y el diseño que fueron los puntos clave para que esta prueba fuera positiva. Como debilidad no tenemos ninguna, a excepción de la comprobación del correo electrónico que fue la prueba de comprobación de esta, pero ya se hizo su propuesta de mejora de esa prueba.

Ahora bien, hablando de la propuesta de mejora de esta prueba damos por concluido que no tenemos ninguna propuesta ya que la mayoría de las cosas se cumplieron, el diseño fue evaluado de manera satisfactoria, la interoperabilidad del sistema en la ejecución de una tarea y el Login para que se pudiera explorar el sistema fueron puntos clave para que la prueba saliera positiva.

PRUEBA 7. EVALUAR EL COMPORTAMIENTO DE LA INTERFAZ.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: GUI

ID del caso de prueba: 07

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alto

Versión de prueba:

0.0.7

Título de la prueba:

Evaluar el comportamiento de la interfaz.

Descripción:

Comprobar si no hay errores dentro de la interfaz.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo





Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Edgar David Peech Chan

Condiciones previas:

-  Tener el sistema.
-  Contar con un navegador y/o dispositivo móvil.
-  El servidor WEB.
-  Tener el servidor de la base de datos.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Servidor WEB cargado	P	Con éxito
2	Abrir Base de datos	Base de datos, tablas y registros	Carga de base de datos	Conectividad exitosa	P	Conectividad buena
3	Abrir el Sistema	Tener un navegador o un	Carga del Sistema	Sistema cargado	P	Carga exitosa

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

		dispositivo móvil.				
4	Loguearse en el Sistema	Registro de credenciales	Ingreso al Sistema	Entro al Sistema	P	Ningún fallo
4	Navegar por el sistema.	Navegador o dispositivo móvil.	Exploración del sistema.	Que el sistema se use de manera adecuada.	P	Salió bien.
5	Probar el funcionamiento de los botones.	Secciones del sistema.	Que al momento de apretar un botón se ejecute con éxito.	Que los botones estén funcionando exitosamente.	F	Se probó un fallo en la funcionalidad de los botones.
6	Probar el cambio entre las pantallas.	Secciones del sistema.	Que se realicen cambios de pantalla a pantalla dentro del sistema	Que exista el éxito en el cambio de pantallas.	P	Éxito en el cambio de pantallas.
7	Probar la funcionalidad del sistema.	Ejecución de las tareas.	Que el sistema ejecute las tareas de manera rápida y satisfactoria.	Que se ejecuten correctamente las tareas.	P	Salió bien la ejecución de la tarea.

DATOS DE ENTRADA

Como datos de entrada tendremos que usar por tercera vez las credenciales del usuario. Esta parte nos servirá para ver el funcionamiento del sistema en la parte de inicio de sesión de los usuarios registrados en el sistema y en la forma en la que el sistema opera al momento de realizar alguna tarea.

Al igual que nos servirá para evaluar el comportamiento de algunas funciones dentro del sistema, como lo son los botones, el cambio entre pantallas y por supuesto, la funcionalidad del sistema al momento de ejecutar alguna tarea dentro del sistema. De igual forma, haremos el análisis de pruebas para comprobar los errores de la Interfaz Gráfica de Usuario (GUI).

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Podemos concluir que los resultados fueron medios, es decir, hay partes que si se ejecutaron de manera positiva y otras que se ejecutaron de manera negativa.

Ya que, si se pudo realizar el inicio de sesión, la navegación del sistema, los cambios de pantallas y la ejecución de la tarea de manera satisfactoria, pero lo que salió negativo en nuestra ejecución de prueba fue el funcionamiento de los botones al momento de apretar un botón y ejecutar sin ningún problema, pero esa no fue la excepción ya que no funcionó la ejecución del botón.

RETROALIMENTACIÓN

Iniciando con las partes negativas como parte de la retroalimentación queremos decir que existió un error en la funcionalidad de los botones al momento de querer ser ejecutados. Las partes positivas que se mencionaron en el informe fueron 100% positivas.

Como propuesta de mejora nos comprometemos a mejorar el código de programación para la funcionalidad de los botones. Hacer que los botones sean más funcionales y realicen ciertas actividades. Para lo demás no tenemos una propuesta de mejora solo sería en la parte de la funcionalidad de los botones.

PRUEBA 8. VALIDACIÓN DE EMAIL.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Verificación y funcional.

ID del caso de prueba: 08

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Medio

Versión de prueba:

0.0.8

Título de la prueba:

Validación de Email.

Descripción:

Validar el dominio de un Email.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo





Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Saúl Rodrigo Rosado Címé

Condiciones previas:

-  Tener un servidor web.
-  Tener un servidor de base de datos.
-  El sistema.
-  Tener un navegador/dispositivo móvil.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fa llo)	Notas
1	Abrir el servidor web.	El sistema	El sistema ya cargado para realizar la comprobación.	Se obtuvo la conexión del servidor web.	P	Éxito con la conexión y apertura del sistema.

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

2	Abrir el servidor de base de datos.	La base de datos, las tablas y registros.	Una conectividad exitosa.	Obtener la conexión de la base de datos.	P	Éxito en la conexión del servidor de base de datos
3	Abrir el sistema.	Tener un navegador o un dispositivo móvil.	Que el sistema esté funcionando.	El sistema está funcionando.	P	El sistema está funcionando.
4	Comprobar el dominio del Email.	El correo electrónico.	Que el dominio del correo sea correcto.	Que el correo esté escrito de forma correcta.	F	No se pudo comprobar el dominio del Email.

DATOS DE ENTRADA

Como datos de entrada para la prueba requeriremos de la apertura del sistema web y/o móvil para que se pueda validar el correo electrónico de un usuario, siendo más específicos, que verifique el dominio del correo electrónico ya sea un Gmail o Hotmail.

Queremos verificar que el usuario esté ingresando un correo electrónico válido con el dominio que este lleva, en este caso, que sea uno institucional como los que brinda la UT.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Podemos concluir que la prueba nos arrojó un resultado negativo, puesto que no tenemos un servidor de correo electrónico que verifique el dominio del Email de los usuarios, de igual forma, algo en la programación de los sistemas informáticos desarrollados tuvieron algo que ver ya que no sabemos cómo se programa para la verificación de un correo electrónico.

RETROALIMENTACIÓN

Como fortalezas tenemos que nuestro sistema se apertura de manera exitosa y cuenta con los servicios web y de base de datos. En cuanto a las debilidades de los resultados obtenidos sería la forma en la que no se pueda validar el correo electrónico de un usuario y eso es grave ya que debemos de tener el registro del correo de los usuarios para notificarles sobre lo que pasa.

Nosotros como el equipo de desarrollo decidimos que para nuestra propuesta de mejora debemos mejorar el código de programación para que se pueda analizar el dominio de un correo y así hacer valido el campo del correo electrónico y realizar un servidor que verifique los correos dentro del sistema.

PRUEBA 9. REDUNDANCIA DE MATRÍCULA.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Verificación y funcional

ID del caso de prueba: 09

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alta

Versión de prueba:

0.0.9

Título de la prueba:

Redundancia de matricula

Descripción:

Validar si no se duplican matriculas

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo

Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Saúl Rodrigo Rosado Cimé

Condiciones previas:

 Un navegador / dispositivo móvil.

 Un servidor WEB.

- Un servidor de base de datos
- El sistema.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Servidor WEB cargado	P	Con éxito
2	Abrir Base de datos	Base de datos, tablas y registros	Conectar con la base de datos	Conectividad exitosa	P	Sin fallos
3	Abrir el sistema.	Navegador o dispositivo.	Que el sistema esté funcionando.	El sistema está funcionando.	P	El sistema está funcionando.
4	Registrar un usuario	Matricula, Credenciales	Que registre el usuario correctamente	Registro complete	P	Registro correcto

DATOS DE ENTRADA

Para realizar esta prueba, consideramos como datos de entrada las credenciales de un usuario, pero en este caso, buscamos igual que para esto se registre un usuario con una matrícula que será única para el acceso al sistema.

El objetivo de esta práctica es verificar que no se dupliquen las matrículas y no exista redundancia y ver que existan dos usuarios que tengan la misma matrícula.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Los resultados de esta prueba fueron positivos cumpliendo así con su objetivo, no se encontraron matriculas iguales después de haber realizado el registro de un usuario. Concluimos esto diciendo que la prueba pasó sin ningún problema.

Los servicios se lograron conectar, la base de datos funcionó de manera correcta al no registrar a ningún usuario que tenga una matrícula igual que la de algún otro usuario.

RETROALIMENTACIÓN

Como parte de la retroalimentación, podemos decir que las fortalezas de los sistemas informáticos son la funcionalidad de la base de datos para poder registrar a los usuarios y verificar que no exista redundancia de información de matrículas entre usuarios. En cuanto a debilidades, solo sería la congestión de datos almacenados dentro de la base de datos, pero eso sería mínimo si se mejora, aunque no exista ningún inconveniente por el momento con nuestra base de datos.

No se necesita ninguna propuesta de mejora en esta prueba ya que cumple con las normas planteadas por el equipo de desarrollo en la parte de duplicación de matrículas, pero si llegara a existir alguna propuesta de mejora sería que en algún futuro se pudiera mejorar nuestra base de datos para algún futuro que requiera más almacenamiento de la información.

PRUEBA 10. REDUNDANCIA DE EMAILS.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Verificación y funcional.

ID del caso de prueba: 010

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Medio

Versión de prueba:

0.1.0

Título de la prueba:

Redundancia de emails.

Descripción:

Validar si no se duplican los emails.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo





Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Saúl Rodrigo Rosado Cimé

Condiciones previas:

-  Tener un servidor web.
-  Tener un servidor de base de datos.
-  Tener el sistema.
-  Tener un navegador/dispositivo móvil.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir el servidor web.	El sistema.	El sistema ya cargado para realizar la comprobación	Se obtuvo la conexión del servidor web.	P	Éxito con la conexión y apertura del sistema.

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

2	Abrir el servidor de base de datos.	La base de datos, las tablas y registros.	Una conectividad exitosa.	Obtener la conexión de la base de datos.	P	Éxito en la conexión del servidor de base de datos
3	Abrir el sistema.	Tener un navegador o un dispositivo móvil.	Que el sistema esté funcionando.	El sistema está funcionando.	P	El sistema está funcionando.
4	Realizar el registro de un usuario.	Los datos del usuario sin olvidar el correo.	Que no se duplique el correo.	Se realiza el registro de manera exitosa.	P	No se duplica ningún Email.

DATOS DE ENTRADA

Para realizar esta prueba, consideramos como datos de entrada las credenciales de un usuario, pero ahora no tenemos que olvidar que como se trata de correo electrónico se tiene que pedir igual como dato de entrada el Email del usuario.

El objetivo de esta práctica es verificar que no se dupliquen los correos electrónicos y no exista redundancia y ver que existan dos usuarios que tengan el mismo correo electrónico dentro de nuestro sistema.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Los resultados de esta prueba fueron positivos cumpliendo así con su objetivo, no se encontraron correos electrónicos iguales después de haber realizado el registro de un usuario. Concluimos esto diciendo que la prueba pasó sin ningún problema.

Los servicios se lograron conectar, la base de datos funcionó de manera correcta al no registrar a ningún usuario que tenga un correo electrónico igual que la de algún otro usuario. Se pudo cumplir el objetivo planteado.

RETROALIMENTACIÓN

Como parte de la retroalimentación, podemos decir que las fortalezas de los sistemas informáticos son la funcionalidad de la base de datos para poder registrar a los usuarios y verificar que no exista redundancia de información de correos electrónicos entre usuarios. En cuanto a debilidades, solo sería la congestión de datos almacenados dentro de la base de datos, pero eso sería mínimo si se mejora, aunque no exista ningún inconveniente por el momento con nuestra base de datos y la de verificación y validación de dominios de correos electrónicos hablados en pruebas anteriores.

No se necesita ninguna propuesta de mejora en esta prueba ya que cumple con las normas planteadas por el equipo de desarrollo en la parte de duplicación de matrículas, pero si llegara a existir alguna propuesta de mejora futura sería que se debe mejorar nuestra base de datos para algún futuro que requiera más almacenamiento de la información.

PRUEBA 11. VERIFICACIÓN DE CREDENCIALES.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Verificación y funcional

ID del caso de prueba: 011

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alta

Versión de prueba:

0.1.1

Título de la prueba:

Verificación de credenciales

Descripción:

Verificar si las credenciales de un usuario son compatibles con el sistema

Prueba diseñada por:

El equipo de Desarrollo





Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Saúl Rodrigo Rosado Cimé

Condiciones previas:

-  Un navegador / dispositivo móvil.
-  Un servidor WEB.
-  Un servidor de base de datos.
-  La página de Login.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Servidor WEB cargado	P	Con éxito
2	Abrir Base de datos	Base de datos, tablas y registros	Conectar con la base de datos	Conectividad exitosa	P	Sin fallos
3	Abrir el sistema.	Navegador o dispositivo.	Que el sistema esté funcionando.	El sistema está funcionando.	P	El sistema está funcionando.
4	Loguearse en el Sistema	Credenciales registradas	Logueo exitoso	Logueo correcto	P	Sin problemas

DATOS DE ENTRADA

Como datos de entrada tendremos las credenciales del usuario que están almacenadas dentro de nuestra base de datos. El objetivo de esta prueba es verificar si las credenciales de un usuario son las mismas que se registraron dentro de nuestra base de datos.

Esto ya sería trabajo orientado a la funcionalidad de la base de datos como algunas de las pruebas que tienen relación con el tema de base de datos.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Los resultados obtenidos en esta prueba cumplen al 100% con lo que se planteó en el objetivo de dicha prueba, ya que podemos decir que el trabajo y funcionalidad de la base de datos es correcta ya que el usuario que introdujo las credenciales son las mismas que se encuentran almacenadas en nuestra base de datos.

No existió ningún error al momento de realizar el inicio de sesión con las credenciales del usuario. Todo salió como esperábamos.

RETROALIMENTACIÓN

Como retroalimentación, queremos concluir diciendo que las fortalezas de nuestros sistemas es la base de datos, ya que, sin ella, esto no podría hacerse posible, ya que esto es más trabajo de base de datos para que el equipo de desarrollo pudiera realizar las pruebas de verificación de credenciales de un usuario del sistema.

Como se viene diciendo con otras pruebas, no habría ninguna propuesta de mejora ya que la base de datos opera bien en conjunto con los sistemas. Ya si existe alguna propuesta de mejora en un futuro sería la de mejorar nuestra base de datos para que requiera más almacenamiento de la información.

PRUEBA 12. REDUNDANCIA DE ID.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Verificación y funcional

ID del caso de prueba: 012

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Medio

Versión de prueba:

0.1.2

Título de la prueba:

Redundancia de ID

Descripción:

Verificar y validar si se duplica alguna ID.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo





Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Saúl Rodrigo Rosado Címé

Condiciones previas:

-  Tener un servidor web.
-  Tener un servidor de base de datos.
-  Tener el sistema.
-  Tener un navegador/dispositivo móvil.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir el servidor web.	El sistema.	El sistema debe de estar ya cargado para realizar la comprobación	Se obtuvo la conexión del servidor web.	P	Éxito con la conexión y apertura del sistema.
2	Abrir el servidor	La base de datos,	Una conectividad	Obtener la	P	Éxito en la

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

	de base de datos.	las tablas y registros.	exitosa.	conexión de la base de datos.		conexión del servidor de base de datos
3	Abrir el sistema.	Tener un navegador o un dispositivo móvil.	Que el sistema esté funcionando.	El sistema está funcionando.	P	El sistema está funcionando.
4	Realizar un registro del área de gastronomía.	Los datos del usuario sin olvidar el ID del área de gastronomía.	Que no se duplique el ID.	Se realiza el registro de manera exitosa.	P	No existe ninguna redundancia de ID.

DATOS DE ENTRADA

Para realizar esta prueba, consideramos como datos de entrada las credenciales de un usuario, pero ahora no tenemos que olvidar que como se trata de IDs de usuarios, se tiene que pedir igual como dato de entrada el ID de registro de usuario en el sistema.

El objetivo de esta práctica es verificar que no se dupliquen alguna ID de usuario y no exista redundancia y ver que existan dos usuarios que tengan el mismo ID de registro dentro de nuestro sistema.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Los resultados de esta prueba fueron positivos cumpliendo así con su objetivo, no se encontraron IDs iguales después de haber realizado el registro de un usuario. Concluimos esto diciendo que la prueba pasó sin ningún problema.

Los servicios se lograron conectar, la base de datos funcionó de manera correcta al no registrar a ningún usuario que tenga un ID de registro igual que la de algún otro usuario. Se pudo cumplir el objetivo planteado.

RETROALIMENTACIÓN

Concluimos diciendo que nuestras fortalezas se encuentran en la base de datos y en la funcionalidad del sistema que está conectada a la base de datos. Las debilidades no se encuentran presentes por el momento, pero en algún futuro podríamos decir que alguna debilidad sería la congestión de datos de usuarios que se vayan a registrar dentro del sistema con sus IDs de registro.

Podemos decir que no se pueden encontrar propuestas de mejoras, pero si llegaran a existir en algún futuro sería la mejora en la programación de la base de datos para que almacene más información sin sufrir algún colapso gracias al congestionamiento de datos.

PRUEBA 13. REGISTRO DE USUARIO.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: De Agrupación

ID del caso de prueba: 013

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alta

Versión de prueba:

0.1.3

Título de la prueba:

Registro de usuario

Descripción:

Comprobar si el usuario puede registrarse correctamente.

Prueba diseñada por:

Equipo de Desarrollo

Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020




Prueba ejecutada por:

Jesus Alberto Gomez Hoil

Condiciones previas:



Un navegador / dispositivo móvil.

-  Un servidor WEB.
-  Un servidor de base de datos.
-  La página de registro de usuario.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Servidor WEB cargado	P	Con éxito
2	Abrir Base de datos	Base de datos, tablas y registros	Conectar con la base de datos	Conectividad exitosa	P	Sin fallos
3	Abrir el sistema.	Navegador o dispositivo.	Que el sistema esté funcionando.	El sistema está funcionando.	P	El sistema está funcionando.
4	Registrarse al sistema	Credenciales	Registro completo	Registro completo	P	Sin fallos

DATOS DE ENTRADA

Para el registro de un usuario, requeriremos que nos proporcione sus datos y lo más importante, que nos proporcione sus credenciales para que se pueda registrar de manera exitosa a nuestros sistemas.

Queremos comprobar que el usuario pueda llenar el formulario de registro de usuarios para que pueda estar dentro de nuestros sistemas web y móvil y así ser un usuario más dentro del sistema de las áreas de gastronomía.

El sistema debe de ser capaz de registrar a un usuario que proporcione sus datos y credenciales de acceso al sistema de Sensor System Smoke.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Los resultados sobre el registro de un usuario dentro del sistema de Sensor System Smoke fue exitoso. Se produjo un registro bien sobre el usuario cumpliendo el punto de acceso y registro de usuarios en el sistema.

Los servicios se ejecutaron satisfactoriamente, la base de datos estuvo funcionando al 100% para almacenar la información del usuario sin ningún problema.

RETROALIMENTACIÓN

Concluimos diciendo que nuestras fortalezas se encuentran en la base de datos y en la funcionalidad del sistema que está conectada a la base de datos para poder registrar usuarios de manera satisfactoria y sin ningún problema. Las debilidades no se encuentran presentes por el momento, pero en algún futuro podríamos decir que alguna debilidad sería la congestión de datos de usuarios que se vayan a registrar dentro del sistema con sus registros de información.

Podemos decir que no se pueden encontrar propuestas de mejoras, pero si llegaran a existir en algún futuro sería la mejora en la programación de la base de datos para que almacene más información sin sufrir algún colapso gracias al congestionamiento de datos.

PRUEBA 14. INICIAR SESIÓN.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Agrupación

ID del caso de prueba: 014

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Medio

Versión de prueba:

0.1.4

Título de la prueba:

Iniciar sesión.

Descripción:

Comprobar si el usuario puede acceder al sistema.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo






Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Jesus Alberto Gomez Hoil

Condiciones previas:

-  Tener el servidor web.
-  Tener el servidor de base de datos.
-  Tener el sistema.
-  Contar con la página de inicio de sesión.
-  Tener un navegador/dispositivo.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir el servidor web.	El sistema.	Que el sistema pueda iniciar de manera correcta.	Que el sistema esté en funcionamiento.	P	Salió bien.
2	Abrir el servidor	Las tablas, los	Una conectividad	Obtener la	P	Éxito en la

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

	de base de datos.	registros y la base de datos.	exitosa.	conexión de la base de datos.		conexión del servidor de base de datos
3	Abrir el sistema.	Navegador o dispositivo.	Que el sistema esté funcionando.	El sistema está funcionando.	P	El sistema está funcionando.
4	Ingresar las credenciales de usuario.	Las credenciales del usuario (matrícula y contraseña).	Que el usuario pueda iniciar sesión y poder navegar por el sistema.	Que el inicio de sesión tenga éxito.	P	Inicio de sesión exitoso.

DATOS DE ENTRADA

Esta prueba va ligada con la prueba de registro de usuarios y la de determinar la conexión de base de datos (como la mayoría de las pruebas anteriores), y esta pues sería la de iniciar sesión, nuestros datos de entrada serían las credenciales ingresadas por el usuario en el sistema que vienen siendo la matrícula y la contraseña.

Lo que buscamos en esta prueba es que el usuario pueda iniciar sesión de manera exitosa para poder acceder al sistema de Sensor System Smoke.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Los resultados sobre el inicio de sesión de un usuario dentro del sistema de Sensor System Smoke fue exitoso. Se produjo un inicio de sesión bien del usuario cumpliendo el punto de acceso e inicio de sesión de usuarios en el sistema.

Los servicios se ejecutaron satisfactoriamente, la base de datos estuvo funcionando al 100% para almacenar la información del usuario sin ningún problema.

RETROALIMENTACIÓN

Podemos decir como retroalimentación que nuestras fortalezas recaen en la funcionalidad del sistema, la manera en la que opera para que se pueda ejecutar la tarea de iniciar sesión de usuarios, al igual que se debe de dar merito a la funcionalidad de la base de datos que ha estado funcionando de manera correcta para realizar todas las operaciones de las otras pruebas y para esta no se excluye su función como un componente importante del sistema.

En cuanto a debilidades no se encuentran presentes dentro de este sistema por el momento, pero si existieran debilidades sería la del congestionamiento de datos, pero fuera de eso no existen debilidades en cuanto a esa parte.

Ahora bien, no vemos contemplada alguna propuesta de mejora ya que todo ha sido positivo con las pruebas de inicio de sesión de usuario, tal vez en algún futuro sería modificar la base de datos para que pueda registrar a más usuarios y no se congestione la base de datos y haga que el sistema colapse al tener a varios usuarios conectados en el sistema.

PRUEBA 15. AGREGAR REGISTROS.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: De Agrupación

ID del caso de prueba: 015

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Medio

Versión de prueba:

0.1.5

Título de la prueba:

Agregar registros

Descripción:

Verificar si un usuario puede añadir registros

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo





Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Jesus Alberto Gomez Hoil

Condiciones previas:

-  Un navegador / dispositivo móvil.
-  Un servidor WEB.
-  Un servidor de base de datos.
-  La página de registro de áreas de gastronomía.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Servidor WEB cargado	P	Con éxito
2	Abrir base de datos	Base de datos, tablas y registros	Conectar con la base de datos	Conectividad exitosa	P	Sin fallos
3	Abrir el sistema.	Navegador o dispositivo.	Que el sistema esté funcionando.	El sistema está funcionando.	P	El sistema está funcionando.
4	Abrir registros de gastronomía	Registros de las áreas de gastronomía	Acceder a los registros	Acceso a los registros	P	Sin problema
5	Ingresar registros	Horarios de grupo	Poder ingresar datos	Datos ingresados	P	Ningún error

DATOS DE ENTRADA

Como datos de entrada para la prueba de inserción de registros dentro del sistema sería la información de los registros de horarios de los grupos de gastronomía de toda la Universidad Tecnológica de Chetumal. El objetivo de esta prueba es verificar si un usuario puede añadir registros dentro de nuestro sistema y que mejor manera de insertar registros que la de los horarios en los cuales se usará el área de gastronomía para sus prácticas de cocina.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Los resultados obtenidos con la inserción de los registros dentro del sistemas fueron positivos, se pueden reflejar en el sistema cuando se puede insertar los datos de manera exitosa.

No hubo ningún inconveniente al momento de ingresar la información de los horarios de gastronomía. Los servicios se ejecutaron satisfactoriamente, la base de datos estuvo funcionando al 100% para almacenar la información de los registros de horarios en el área de gastronomía dentro del sistema Sensor System Smoke.

RETROALIMENTACIÓN

Como retroalimentación por parte de nosotros que somos el equipo de desarrollo podemos decir que las fortalezas del sistema sería el funcionamiento de este en conjunto con el funcionamiento de la base de datos para realizar registros entre los usuarios que conforman el sistema.

En cuanto a debilidades no se encuentran presentes dentro de este sistema por el momento, pero si existieran debilidades sería la del congestionamiento de datos, pero fuera de eso no existen debilidades en cuanto a esa parte.

Para finalizar con la retroalimentación, no vemos contemplada alguna propuesta de mejora ya que todo ha sido positivo con las pruebas de inserción de registros de los usuarios, tal vez en algún futuro sería modificar la base de datos para que pueda registrar a más usuarios y no se congestione la base de datos y haga que el sistema colapse al tener a varios usuarios conectados en el sistema.

PRUEBA 16. CONSULTAR.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Agrupación

ID del caso de prueba: 016

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Medio

Versión de prueba:

0.1.6

Título de la prueba:

Consultar.

Descripción:

Comprobar si el usuario puede realizar una consulta.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo






Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Edgar David Peech Chan

Condiciones previas:

-  Tener el servidor web.
-  Tener el servidor de base de datos.
-  Tener el sistema.
-  La página de la información de las áreas de gastronomía.
-  Un navegado / dispositivo móvil.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir el servidor de base de datos.	La base de datos, los registros y las tablas.	Que la base de datos pueda conectarse con el	Que el sistema esté en funcionamiento.	P	Resultado esperado con la conexión de

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

			servidor de base de datos.			la base de datos.
2	Abrir el servidor web.	El sistema.	Que el sistema tenga conexión con el servidor web.	Obtener la conexión de la base de datos.	P	El sistema se cargó con éxito.
3	Abrir el sistema.	Navegador o dispositivo.	Que el usuario pueda navegar por el sistema.	El sistema está funcionando.	P	Salió bien la apertura del sistema.
4	Iniciar sesión	Las credenciales del usuario.	Que el usuario pueda iniciar sesión de manera exitosa.	El usuario puede iniciar sesión	P	Salió bien el inicio de sesión.
5	Dirigirse al apartado de información	Navegador o dispositivo.	Que el usuario pueda entrar a la sección de información.	Direccionar a la sección de información para realizar la consulta.	P	Éxito en el direccionamiento de secciones del sistema.
6	Ingresar el ID del usuario.	Credenciales e información para realizar la consulta.	Que el usuario pueda redactar o realizar un reporte utilizando su ID.	Lograr que el usuario tenga el acceso a realizar consultas con el ID.	P	Éxito.
7	Realizar una consulta dentro del sistema.	Hay que pedir que el sistema realice una consulta.	Que el usuario pueda realizar consultas dentro del sistema.	La consulta se puede realizar de manera correcta.	P	Se puede realizar la consulta.

DATOS DE ENTRADA

Como parte de las consultas, pues tendríamos como datos de entrada el ingreso del ID de registro del usuario y la consulta que vaya a realizar dentro del sistema, pero primero tendría que explorar el sistema para saber dónde se encuentra el apartado de las consultas que deseen realizar los usuarios.

El objetivo de esta prueba es verificar que los usuarios pueden realizar consultas de manera sencilla en nuestro sistema utilizando las credenciales y saber que la consulta que se vaya a realizar se puedan ejecutar sin problemas.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Los resultados de esta prueba fueron exitosos, es decir, la ejecución de esta prueba trajo puntos positivos al momento de ser ejecutada la consulta por el usuario.

No hubo ningún inconveniente al momento de realizar una consulta y no hubo inconveniente de encontrar el apartado de consultas. Los servicios se ejecutaron satisfactoriamente, la base de datos estuvo funcionando al 100% para almacenar la consultar la información dentro del sistema Sensor System Smoke.

RETROALIMENTACIÓN

Como retroalimentación por parte de nosotros que somos el equipo de desarrollo podemos decir que las fortalezas del sistema sería el funcionamiento de este en conjunto con el funcionamiento de la base de datos para realizar consultas dentro del sistema Sensor System Smoke.

Ahora hablando de debilidades, no encontramos debilidades presentes dentro de este sistema por el momento, pero si existieran debilidades sería la del congestionamiento de datos, pero fuera de eso no existen debilidades en cuanto a esa parte.

PRUEBA 17. ELIMINACIÓN DE REGISTROS.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: De agrupación

ID del caso de prueba: 017

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Media

Versión de prueba:

0.1.7

Título de la prueba:

Eliminación de registros

Descripción:

Comprobar si el usuario puede eliminar registros

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo





Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Saúl Rodrigo Rosado Címé

Condiciones previas:

-  Un navegador / dispositivo móvil.
-  Un servidor WEB.
-  Un servidor de base de datos.
-  La página de información de áreas de gastronomía.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Servidor WEB cargado	P	Con éxito
2	Abrir base de datos	Base de datos, tablas y registros	Conectar con la base de datos	Conectividad exitosa	P	Sin fallos
3	Abrir el sistema.	Navegador o dispositivo.	Que el sistema esté funcionando.	El sistema está funcionando.	P	El sistema está funcionando.
4	Abrir información	Información de	Acceder a la	Acceso a la	P	Sin problema

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

	de gastronomía	las áreas de gastronomía	información	información		
6	Eliminar registros	Registros de horarios	Eliminar registros	Datos eliminados	P	Con éxito

DATOS DE ENTRADA

Como se tenía previsto en las dos anteriores pruebas, ahora nos tocará sobre la eliminación de registros dentro del sistema, nuestros datos de entrada para eliminar registros serían los registros realizados en la prueba de inserción de registros.

El objetivo de esta prueba es verificar que los usuarios pueden realizar eliminaciones de registros de manera sencilla en nuestro sistema y saber que la eliminación de los registros que se vaya a realizar se puedan ejecutar sin problemas.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Los resultados de esta prueba fueron exitosos, es decir, la ejecución de esta prueba trajo puntos positivos al momento de ser ejecutada la eliminación de los registros de horarios por parte del usuario del sistema.

No hubo ningún problema al momento de realizar las eliminaciones. Los servicios se ejecutaron satisfactoriamente, la base de datos estuvo funcionando al 100% para eliminar los registros de los horarios y la información dentro del sistema Sensor System Smoke.

RETROALIMENTACIÓN

Para retroalimentar esta prueba de eliminación de registros por parte de nosotros que somos el equipo de desarrollo del sistema queremos decir que nuestro sistema tiene fortalezas destacables como lo son la funcionalidad de nuestros sistemas web y móvil que trabaja en conjunto con nuestros servicios web y de base de datos que trabajan en sincronía.

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

Ahora bien, hablando sobre las debilidades, no encontramos debilidades presentes dentro de este sistema por el momento ya que todo está funcionando al eliminar registros.

Para finalizar con la retroalimentación, no vemos contemplada alguna propuesta de mejora ya que todo ha sido positivo con las eliminaciones y con el funcionamiento de la base de datos.

PRUEBA 18. VERIFICAR EL FUNCIONAMIENTO EN NAVEGADORES.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Prueba de compatibilidad

ID del caso de prueba: 018

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alta

Versión de prueba:

0.1.8


Título de la prueba:

Verificar funcionamiento en navegadores

Descripción:

Comprobar el funcionamiento del sistema en distintos navegadores

Condiciones previas:

 El navegador.

 Un servidor WEB.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo

Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Saúl Rodrigo Rosado Cimé

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Servidor WEB cargado	P	Con éxito
2	Abrir base de datos	Base de datos, tablas y registros	Conectar con la base de datos	Conectividad exitosa	P	Sin fallos
3	Abrir el navegador	Navegador instalado	Inicio exitoso	Ejecución exitosa	P	Ningún fallo
4	Ingresar al Sistema	Credenciales registradas	Logueo exitoso	Logueo correcto	P	Buena conexión
5	Navegar por todo el Sistema	Acceso al Sistema	Poder navegar en todo el Sistema	Navegación sin fallos	P	Depende de la conexión a internet
6	Repetir todo con otro navegador	Otro navegador distinto	Poder navegar de la misma manera	Navegación compatible	F	Compatibilidad de HTML y JavaScript

DATOS DE ENTRADA

Los datos de entrada para ver la compatibilidad en los navegadores para nuestro sistema web sería el mismo sistema ingresado en diversos navegadores como Google Chrome, Microsoft Edge, Internet Explorer, entre otros. Al igual que para esto debemos ingresar con las credenciales del usuario.

El objetivo de esta prueba sería comprobar el funcionamiento de nuestro sistema en diversos navegadores web y verificar la compatibilidad del sistema y navegar en ellos de manera satisfactoria para luego pasar a los siguientes y ver que todo funciona bien en otro navegador.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Predecimos que la prueba iba a salir mal cuando consideramos la compatibilidad con otros navegadores, y lo decimos ahora, esta prueba nos arrojó algunos resultados positivos, pero lo más importante que fue la verificación de compatibilidad entre los navegadores fue negativo y esto fue por el código de HTML y JavaScript.

Por lo tanto, la prueba de compatibilidad fue negativa por aspectos de algún navegador en donde probamos la funcionalidad del sistema Sensor System Smoke.

RETROALIMENTACIÓN

Como retroalimentación de esta prueba sería que nuestras fortalezas es que nuestro sistema carga en un navegador como lo es Chrome, pero las debilidades entran aquí al momento de probar en otro navegador como Firefox o en Internet Explorer y no exista alguna compatibilidad con el código HTML y/o JavaScript siendo este último el problema por el lenguaje que no es muy compatible en ciertas funciones o características.

Nuestra propuesta de mejora para este plan sería que nos comprometemos con poder determinar cuáles serían las configuraciones que tienen la mayoría de los navegadores para aumentar el rango de compatibilidad en distintos navegadores y con la adaptación del HTML y JavaScript.

PRUEBA 19. COMPATIBILIDAD EN ANDROID.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: De compatibilidad

ID del caso de prueba: 019

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alta

Versión de prueba:

0.1.9





Título de la prueba:

Compatibilidad en Android

Descripción:

Comprobar el funcionamiento del sistema en múltiples dispositivos Android

Condiciones previas:

-  Distintos dispositivos Android.
-  El sistema.
-  El servidor WEB.
-  El servidor de base de datos.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo

Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Edgar David Peech Chan

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Servidor WEB cargado	P	Con éxito
2	Abrir base de datos	Base de datos, tablas y registros	Conectar con la base de datos	Conectividad exitosa	P	Sin fallos

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

3	Ingresar al Sistema	Credenciales registradas	Logueo exitoso	Logueo correcto	P	Buena conexión
4	Navegar por todo el sistema	Cuenta, acceso al sistema	Cuenta con acceso	Cuenta con acceso autorizado	P	Exitoso
6	Repetir todo con otro dispositivo	Otro dispositivo diferente	Poder usarlo de la misma manera	No compatible con todos los dispositivo	F	Conexión errónea

DATOS DE ENTRADA

Ahora toca la parte del sistema móvil, los datos de entrada para la prueba de compatibilidad en dispositivos con el Sistema Operativo Android sería el navegador que esta para realizar la navegación ella y visualizar la aplicación desde dispositivos móviles.

El objetivo de esta prueba es la de comprobar el funcionamiento de la aplicación en diversos dispositivos móviles que tengan Sistema Operativo Android y ver si son multiplataforma o no.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Los resultados fueron negativos, así como la parte de compatibilidad entre navegadores web, le tocó marcar errores de compatibilidad a los dispositivos Android por no adaptar bien el sistema en el dispositivo móvil provocando un error de conexión con el dispositivo al sistema, en unos si fue compatible, pero al momento de probar con otro como que no se adaptó a las dimensiones del dispositivo y no entró.

RETROALIMENTACIÓN

Como retroalimentación de esta prueba sería que nuestras fortalezas es que nuestro sistema carga en un navegador como lo es Chrome que tienen integrados por defecto en cada dispositivo Android como por ejemplo que se ingresó a la página desde un Samsung y se operó con gran facilidad, pero a la hora de estar en un dispositivo móvil Motorola no pudo visualizar la aplicación por no ser compatible el dispositivo con el sistema.

Nuestra propuesta de mejora sería que nos comprometemos como equipo a corregir las dimensiones de la APK para que sea adaptable a las pantallas de los dispositivos móviles Android.

PRUEBA 20. VELOCIDAD Y CARGA DEL SISTEMA.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Requerimiento

ID del caso de prueba: 020

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Medio

Versión de prueba:

0.2.0

Título de la prueba:

Velocidad y carga del sistema.

Descripción:

Comprobar el tiempo de carga del sistema, para que el usuario no espere tanto.

Condiciones previas:



Tener un servidor de base de datos.

Prueba diseñada por:




Equipo de desarrollo

Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Edgar David Peech Chan

-  Tener un servidor web.
-  El sistema.
-  Tener un navegador/dispositivo móvil.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir el servidor de base de datos.	La base de datos, las tablas y los registros.	Que exista la conectividad de la base de datos.	Que la base de datos esté funcionando y esté conectado con el sistema.	P	Éxito en la apertura del servidor de base de datos.
2	Abrir el servidor web.	El sistema.	Que el sistema pueda iniciar de manera correcta.	Que el sistema esté en funcionamiento.	P	Apertura del servidor web exitosa.
3	Abrir el sistema.	Navegador o dispositivo móvil.	Que el usuario pueda ejecutar el sistema y que funcione bien y que cargue rápidamente.	Que el sistema funcione satisfactoriamente y que sea rápida la ejecución.	P	El sistema se ejecuta de manera correcta.
4	Iniciar sesión.	Las credenciales del usuario.	Que el usuario pueda iniciar sesión y pueda acceder rápidamente.	Que el usuario logre el inicio de sesión satisfactoriamente y que sea rápido el acceso.	P	Se logra iniciar sesión.
5	Navegar por el sistema.	Navegador o dispositivo móvil.	Que el usuario pueda acceder al sistema y que cargue de manera	Que el usuario logre usar el sistema y que su velocidad sea	P	Éxito al navegar por el sistema.

			correcta.	rápida.		
--	--	--	-----------	---------	--	--

DATOS DE ENTRADA

Esta prueba va ligada con la prueba de registro de usuarios, la de determinar la conexión de base de datos (como la mayoría de las pruebas anteriores) y con la prueba de inicio de sesión.

Esta prueba tiene como objetivo comprobar el tiempo de carga del sistema y no hacer que el usuario espere a que el sistema termine de realizar alguna tarea o incluso que no se tarde en iniciar sesión.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Como resultado obtenido pudimos observar que el sistema no tarda más de dos segundos en cargar, por lo tanto, la prueba de requerimientos del sistema fue un éxito y brinda puntos positivos. El usuario pudo iniciar sesión de manera rápida y satisfactoriamente.

RETROALIMENTACIÓN

Como retroalimentación podemos decir que el sistema tiene como fortaleza la velocidad de carga del mismo, la funcionalidad de este y de los servicios de base de datos para poder iniciar sesión en los sistemas informáticos desarrollados. Las debilidades del sistema son nulas debido a que nuestro objetivo se cumplió y tampoco existirían propuestas de mejora porque funcionó todo al 100% desde la conexión de los servicios hasta la carga y velocidad del sistema para su ingreso.

PRUEBA 21. COMPROBACIÓN DEL LOGUEO.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: De carga

ID del caso de prueba: 021

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Media

Versión de prueba:

0.2.1

Título de la prueba:

Comprobación de logueo

Descripción:

Identificar cuantos usuarios pueden entrar al sistema

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo

Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Jesus Alberto Gomez Hoil

Condiciones previas:



El Sistema.



El servidor WEB.



El servidor de base de datos.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Servidor WEB cargado	P	Con éxito
2	Abrir base de datos	Base de datos, tablas y registros	Conectar con la base de datos	Conectividad exitosa	P	Sin fallos
3	Abrir el sistema.	Navegador o dispositivo móvil.	Que el usuario pueda ejecutar el sistema y que	Que el sistema funcione satisfactoriamente	P	El sistema se ejecuta de manera

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

			funcione bien y que cargue rápidamente.	y que sea rápida la ejecución.		correcta.
4	Repetir con los demás usuarios al mismo tiempo	Acceso al Sistema	Que los usuarios entren al mismo tiempo	No todos conectaron al mismo tiempo	F	Pocos conectaron al mismo tiempo

DATOS DE ENTRADA

Como datos de entrada para esta prueba requeriremos del sistema web y el inicio de sesión de varios usuarios que vayan accediendo con sus credenciales al sistema de manera simultánea.

El objetivo de esta prueba será identificar cuántos usuarios pueden acceder al sistema y verificar si el sistema se colapsa y ver si tarda por las solicitudes de entrada de los usuarios al momento de iniciar sesión.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

La prueba de carga del sistema salió positiva causando que el sistema se saturara, que fuera muy lento e incluso no daba el acceso a otros usuarios por la misma situación.

Fueron llegando muchas solicitudes de ingreso al sistema y al momento de ingresar de manera simultánea causo una saturación del sistema provocando que la velocidad del sistema fuera más lenta para los demás usuarios que estuvieron esperando a entrar.

RETROALIMENTACIÓN

Como fortalezas del sistema está la funcionalidad de los servicios web y de base de datos, al igual que la funcionalidad del sistema para el inicio de sesión de este para los usuarios, pero las debilidades comienzan cuando todos intentan entrar al mismo tiempo provocando fallos en el sistema y haciendo que se sobrecargue los datos del sistema y de la base de datos.

Para nuestra propuesta de mejora el equipo de desarrollo de Sensor System Smoke se compromete a mejorar, Arreglar y/o amplificar el límite de solicitudes de acceso del Servidor Web.

PRUEBA 22. VERIFICACIÓN DE USUARIOS EN EL SISTEMA.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Carga

ID del caso de prueba: 022

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alto

Versión de prueba:

0.2.2

Título de la prueba:

Verificación de usuarios en el sistema.

Descripción:

Comprobar la cantidad de usuarios que puedan acceder al sistema sin ningún problema.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo


Fecha de diseño de la prueba:


05/10/2020

Prueba ejecutada por:



Saúl Rodrigo Rosado Címé

Condiciones previas:

 Tener el servidor web.

 Tener el servidor de base de datos.

 El sistema.

-  Navegador/dispositivo.
-  Tener la pantalla del inicio de sesión.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir el servidor de base de datos.	La base de datos, las tablas y los registros.	Que exista la conectividad de la base de datos.	Que la base de datos esté funcionando y esté conectado con el sistema.	P	Éxito en la apertura del servidor de base de datos.
2	Abrir el servidor web.	El sistema.	Que el sistema pueda iniciar de manera correcta.	Que el sistema esté en funcionamiento.	P	Apertura del servidor web exitosa.
3	Abrir el sistema.	Navegador o dispositivo móvil.	Que el usuario pueda ejecutar el sistema y que funcione bien y que cargue rápidamente.	Que el sistema funcione satisfactoriamente y que sea rápida la ejecución.	P	El sistema se ejecuta de manera correcta.
4	Iniciar sesión.	Las credenciales del usuario.	Que el usuario pueda iniciar sesión y pueda acceder rápidamente.	Que el usuario logre el inicio de sesión satisfactoriamente y que sea rápido el acceso.	P	Se logra iniciar sesión.
5	Verificar a la cantidad de usuarios dentro del sistema.	Navegador o dispositivo móvil y la página principal.	Que los usuarios puedan entrar al sistema al mismo tiempo sin ningún problema	Que no exista una congestión de usuarios y que todos puedan acceder al mismo tiempo fácilmente.	F	Existieron ciertas complicaciones al momento de otorgar el acceso a la

DATOS DE ENTRADA

Esta prueba está ligada a la anterior de comprobación de Login, pero esta viene siendo diferente porque se tratará sobre la comprobación de usuarios que puedan estar dentro del sistema sin problemas, los datos de entrada serán el sistema y las credenciales de cada usuario para acceder al sistema.

Esto se tiene pensado realizar desde los sistemas web y móvil para ver cómo los usuarios puedan entrar al sistema desde sus dispositivos tanto móviles como por computadora.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Los resultados obtenidos fueron negativos haciendo que exista una congestión de usuarios y hacer que se sature el sistema existiendo complicaciones al acceder a la página de usuarios que están dentro del sistema.

La mayoría de los puntos desde abrir los servicios web y de base de datos hasta el inicio de sesión de los alumnos fue positivo, lo que hizo que esta prueba fallara fue lo que queríamos que es la verificación de usuarios dentro del sistema Sensor System Smoke.

RETROALIMENTACIÓN

Para retroalimentar, podemos decir que las fortalezas del sistema fueron los servicios informáticos, el funcionamiento del sistema y de la base de datos para realizar el inicio de sesión de los usuarios al sistema, pero la debilidad más grande con

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

la que acabó con la prueba fue la de ver la cantidad de usuarios que acceden al sistema costándoles mucho trabajo acceder por el congestionamiento de usuarios que estuvieron entrando.

Nosotros como el equipo de desarrollo del sistema Sensor System Smoke tendremos una propuesta de mejora que será la de ampliar la cantidad de usuarios, esto sería en la programación de la base de datos. Rediseñar el código de base de datos para que permita que se pueda verificar la cantidad de usuarios dentro del sistema.

PRUEBA 23. RANGO DE LÍMITE DE FUNCIONAMIENTO.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: De estrés

ID del caso de prueba: 023

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alto

Versión de prueba:

0.2.3

Título de la prueba:

Rango de límite de funcionamiento.

Descripción:

Encontrar el límite del funcionamiento del sistema.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo

Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Edgar David Peech Chan

Condiciones previas:



El sistema



El servidor WEB



El servidor de base de datos



Navegador/dispositivo móvil.

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Servidor WEB cargado	P	Con éxito
2	Abrir base de datos	Base de datos, tablas y registros	Conectar con la base de datos	Conectividad exitosa	P	Sin fallos
3	Abrir el sistema.	Navegador o dispositivo móvil.	Que el usuario pueda ejecutar el sistema y que funcione bien y que cargue rápidamente.	Que el sistema funcione satisfactoriamente y que sea rápida la ejecución.	P	El sistema se ejecuta de manera correcta.
4	Ingresar con otros dispositivos y navegadores hasta llegar al límite	Acceso al servidor web y base de datos	Misma interacción como el anterior	Misma interacción como el anterior	P	Carga saturada

DATOS DE ENTRADA

Como datos de entrada para esta prueba de estrés sería el mismo sistema que será ingresado en los navegadores tanto en la parte de web como en la parte de los dispositivos móviles.

El objetivo de esta prueba será la de encontrar el límite de funcionamiento del sistema cuando varios usuarios ingresan hasta llegar al límite de acceso dentro del sistema.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS

Tal vez hayamos obtenido resultados positivos, para nosotros son resultados negativos, puesto que hicimos que el sistema se saturara para describir cuál era el límite de este, pero fue algo bueno saber hasta dónde podría llegar el sistema si se ingresaban muchas personas provocando que esto pasara.

RETROALIMENTACIÓN

En esta retroalimentación podemos decir que las fortalezas de este sistema es que se puede ejecutar el sistema en los dispositivos web y móvil aun teniendo en cuenta la compatibilidad en ciertos dispositivos Android, pero fuera de eso tuvimos nuestras altas al momento de realizar la prueba, pero las debilidades vienen cuando todos intentaron ingresar con otros dispositivos y en los navegadores haciendo que el sistema se sature.

Como propuesta de mejora, nosotros como el equipo de desarrollo de Sensor System Smoke proponemos corregir o ampliar la restricción de las solicitudes de acceso al servidor web.

PRUEBA 24. TIEMPO DE USO DEL SISTEMA.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Estabilidad

ID del caso de prueba: 024

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alta

Versión de prueba:

0.2.4

Título de la prueba:

Tiempo de uso del sistema.

Descripción:

Comprobar si el sistema puede funcionar sin incidencia ni degradación durante 24 horas.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo






Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Jesus Alberto Gomez Hoil

Condiciones previas:

-  Tener el servidor web.
-  Tener el servidor de base de datos.
-  El sistema.
-  La página de inicio.
-  Tener el navegador/dispositivo móvil.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir el servidor de base de datos.	La base de datos, las tablas y los	Que exista la conexión de la base	Que la base de datos esté	P	Salió bien la apertura del

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

		registros.	de datos.	funcionando y esté conectado con el sistema.		servidor de base de datos.
2	Abrir el servidor web.	El sistema.	Que el sistema logre iniciar de manera correcta.	Que el sistema esté en funcionamiento.	P	Salió bien la apertura del servidor web exitosa.
3	Abrir el sistema.	Navegador o dispositivo móvil.	Que el usuario pueda ejecutar el sistema y que funcione bien y que cargue rápidamente.	Que el sistema funcione satisfactoriamente y que sea rápida la ejecución.	P	El sistema se ejecuta de manera correcta.
4	Iniciar sesión.	Las credenciales del usuario.	Que el usuario pueda iniciar sesión y pueda acceder rápidamente.	Que el usuario logre el inicio de sesión satisfactoriamente y que sea rápido el acceso.	P	El inicio de sesión se realizó satisfactoriamente.
5	Mantener el inicio de sesión en un rato.	La página de inicio.	Comprobar que el sistema funcione las 24 horas sin la necesidad de tener incidencia y degradaciones.	El sistema puede funcionar las 24 horas sin ningún problema.	F	Se encontraron algunos problemas en cuanto a la estabilidad del sistema.

DATOS DE ENTRADA

Como datos de entrada para esta prueba tendremos las credenciales del usuario y el sistema para verificar el tiempo en el que se mantiene iniciado el sistema y ver el tiempo en el que se encuentra suspendido.

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

El objetivo de esta prueba es la de conocer y comprobar si el sistema llega a funcionar sin incidencia ni degradación durante las 24 horas los 7 días a la semana, queremos ver si en esto podemos hacer algo para que el sistema pueda estar disponible las 24 horas para todos los usuarios de este.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.

Los resultados obtenidos en esta prueba de estabilidad fueron que el sistema no soportó quedarse las 24 horas sin la necesidad de tener incidencia y degradaciones. Esta parte hizo que toda la prueba fallara porque era el objetivo de verificar si llegaba a las 24 sin acción y quedarse en la página principal.

RETROALIMENTACIÓN

La retroalimentación de esta prueba se orienta a que las fortalezas del sistema sería el acceso que se le da a los usuarios en el sistema, el funcionamiento del sistema que va desde los servicios de base de datos y servicios web, al igual que el funcionamiento de la base de datos para iniciar la sesión del usuario, pero la debilidad de esta prueba recae en la estabilidad del sistema al agotar su tiempo de espera de 24 horas.

Como miembros del equipo de desarrollo de Sensor System Smoke planteamos una propuesta de mejora la cual es rediseñar los servidores de base de datos y del servidor web para que puedan funcionar las 24 horas.

PRUEBA 25. CORRECCIÓN DE ERRORES.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: De regresión

ID del caso de prueba: 025

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alta

Versión de prueba:

0.2.5





Título de la prueba:

Corrección de errores

Descripción:

Comprobar los errores que tiene el sistema, para ser corregidas.

Condiciones previas:

-  El sistema.
-  Navegador/dispositivo móvil.
-  Servidor web.
-  Servidor de base de datos.

Prueba diseñada por:

Equipo de desarrollo

Fecha de diseño de la prueba:

Prueba ejecutada por:

Edgar David Peech Chan

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir servidor Web	Servidor WEB	Que cargue el servidor WEB	Servidor WEB cargado	P	Con éxito
2	Abrir base de datos	Base de datos, tablas y registros	Conectar con la base de datos	Conectividad exitosa	P	Sin fallos
3	Abrir el sistema.	Navegador o dispositivo móvil.	Que el usuario pueda ejecutar el	Que el sistema funcione	P	El sistema se ejecuta de

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

			sistema y que funcione bien y que cargue rápidamente.	satisfactoriamente y que sea rápida la ejecución.		manera correcta.
4	Navegar por todo el sistema	Interfaz	Que no haya ningún error	Ningún error	P	Sin fallo
5	Interactuar con todo el Sistema	Tarea	Interactuar con todas las tareas y secciones del sistema	Tareas realizadas	P	Sin errores

DATOS DE ENTRADA

Los datos de entrada para esta prueba de corrección de errores requerimos del uso del sistema y las credenciales para acceder al sistema para corregir algunos errores.

Esto se hace con el objetivo de comprobar los errores que se encuentran alojados en nuestro sistema para luego ser corregidos, aquí usaríamos una herramienta como Postman para hacer la ejecución de la prueba.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.

No se encontraron errores dentro del sistema, por lo tanto, la prueba de regresión fue todo un éxito. Después de realizar el análisis de la prueba, dimos nuestra palabra final de la prueba catalogándola como exitosa a tal punto de no hacer una regresión desde el punto inicial que es la prueba 1 del prototipo del sistema.

RETROALIMENTACIÓN

Para retroalimentar nuestros resultados queremos decir que existen muchas fortalezas desde los servicios y el funcionamiento total del sistema y de la base de datos hasta la ejecución de las tareas, podemos decir que no se encontraron errores que nos hagan regresar al punto de partida del sistema. Dando a entender que no existen debilidades en esta prueba y, por lo tanto, damos por concluido la prueba diciendo que no existen alguna propuesta de mejora por parte del equipo de desarrollo de Sensor System Smoke.

PRUEBA 26. COMPROBAR ERRORES.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Regresión

ID del caso de prueba: 026

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alto

Versión de prueba:

0.2.6

Título de la prueba:

Comprobar errores.

Descripción:

Comprobar si no hay errores, cuando se hicieron los cambios de los errores anteriores o cuando se agregaron las nuevas características.

Condiciones previas:

 El sistema.

Prueba diseñada por:




Equipo de desarrollo

Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Jesus Alberto Gomez Hoil

-  Tener el servidor web.
-  Tener el servidor de base de datos.
-  Navegador/dispositivo móvil.

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Abrir del servidor de base de datos.	La base de datos, las tablas y los registros.	Que se logre la conectividad de la base de datos.	Que la base de datos esté funcionando y esté conectado con el sistema.	P	Éxito en la apertura del servidor de base de datos.
2	Abrir el servidor web.	El sistema.	Que el sistema pueda iniciar de manera correcta.	Que el sistema esté en funcionamiento.	P	Apertura del servidor web exitosa.
3	Abrir el sistema.	Navegador o dispositivo móvil.	Que el usuario pueda ejecutar el sistema y que funcione bien y que cargue rápidamente.	Que el sistema funcione satisfactoriamente y que sea rápida la ejecución.	P	El sistema se ejecuta de manera correcta.
4	Verificar las pruebas antes realizadas.	El sistema.	Analizar todas las pruebas realizadas con anterioridad para ver que corregir y qué agregar.	Que el análisis de todas las pruebas quede claro.	P	Salió bien la verificación.
5	Corregir los errores	El sistema.	Quitar todos los errores que se encontraron dentro del sistema.	Que ya no existan errores dentro del sistema.	F	No se pudieron corregir los errores.

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

6	Agregar las nuevas características.	El sistema.	Aplicar nuevas características para reemplazar los errores del sistema.	Que se adapten las nuevas características para el funcionamiento del sistema.	P	Salió bien la adición de las nuevas características.
---	-------------------------------------	-------------	---	---	---	--

DATOS DE ENTRADA

Siguiendo con las pruebas de regresión esta estará enfocada a la comprobación de los errores que existen dentro del sistema. Los datos de entrada sería el sistema en sí.

El objetivo de esta prueba será la de comprobar si se encuentran o no los errores y ver desde cuando se hicieron cambios de los errores vistos anteriormente o ver desde cuando se agregaron algunas nuevas características de los errores y/o pruebas.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.

A diferencia de la prueba anterior, esta prueba de regresión falló en el punto clave el cual fue la corrección de los errores que se encontraron en el sistema dando a entender que los errores no se pudieron corregir al 100%, pero lo que sí se pudo cumplir es la agregación de nuevas características dentro del sistema para reemplazar todos los errores de este.

RETROALIMENTACIÓN

Como retroalimentación a esta prueba nos queda decir que las fortalezas del sistema son que se pudieron verificar todas las pruebas realizar con anterioridad para hacer el análisis y que todo haya quedado claro en la verificación de estas, al igual que una fortaleza sería la adición de nuevas características del sistema cubriendo así los errores encontrados para que funcione bien el sistema.

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

Como miembros del equipo de desarrollo del sistema plantamos una propuesta de mejora la cual es tomar en cuenta la corrección de los errores y tener más tiempo para analizar los errores y agregar las características reemplazando las fallas de las pruebas del sistema.

PRUEBA 27. VERSIÓN BETA.

Caso de prueba

Nombre del proyecto: Sensor System Smoke

Tipo de Prueba: Beta

ID del caso de prueba: 027

Prioridad de prueba (bajo/medio/alto):

Alta

Versión de prueba:

0.2.7

Título de la prueba:

Versión Beta

Descripción:

Realizar versión Beta, para lanzar pruebas para usuarios Testers

Prueba diseñada por:

Equipo de Desarrollo

Fecha de diseño de la prueba:

05/10/2020

Prueba ejecutada por:

Equipo de desarrollo

Condiciones previas:

 Distribuir la app a las betas Tester

EVALUACIÓN Y MEJORA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE

Paso	Pasos de prueba	Datos de prueba	Resultado esperado	Resultado real	Estado (Paso/Fallo)	Notas
1	Crear versión Beta	versión estable	versión para verificar	versión para verificar	P	Sin fallos
2	Distribuir versión Beta	Usuarios Beta (Tester)	Distribuir versión	versión Distribuida	P	Requisitos para ser Tester
3	Recolectar información	Datos de bugs/errores/fallos	Canalizar datos	Datos Canalizados	P	Dar lapso
4	Corregir/Actualizar versión	Datos de bugs/errores/fallos corregidos	Corregir fallos	Fallos corregidos	P	Determinar lapso de actualización

DATOS DE ENTRADA

Para esta última prueba dentro de nuestros casos de prueba, tenemos la realización de la versión beta de nuestro sistema y tendrá como dato de prueba una distribución del sistema a las Betas Tester.

El objetivo de esta prueba sería realizar la versión Beta para ser lanzada a las pruebas para usuarios Testers. Con esta prueba tendríamos culminado nuestro plan de pruebas con los resultados obtenidos y la retroalimentación.

INFORME DE LOS RESULTADOS OBTENIDOS.

La versión Beta fue un éxito, dando resultados positivos para los usuarios y para el sistema. Se tuvo que crear una versión Beta estable para que se pudiera verificar y que no tuviera ningún fallo, después se tuvo que distribuir la versión Beta para los Testers y recolectar la información y tener la filtración de los datos por parte de los Tester para ya corregir y/o actualizar la versión realizada con las correcciones dadas por los mismos Testers.

RETROALIMENTACIÓN

Para retroalimentar esta prueba nos queda decir que las fortalezas de esta prueba fueron la recolección de datos para luego canalizarlos y dar un lapso de tiempo para tener ya funcionalmente nuestro sistema, la debilidad de esto sería corregir todos los errores lanzados por los Testers para dar un tiempo para que salga las versiones de la Beta.

Por mientras, dimos por concluido todo de la versión Beta dando nuestra palabra final de que no se necesita ninguna propuesta de mejora ya que esta prueba funcionó y arrojó datos positivos.

CONCLUSIÓN

Este trabajo nos enseñó a que podemos ejecutar nuestros casos de prueba orientados a un proyecto de TI. De igual forma, este trabajo nos enseñó a administrar nuestros resultados de los casos de prueba y a identificar en qué aspectos se pueden mejorar las partes del plan de pruebas en caso de que fallen. De igual forma pudimos comprender que cada prueba tiene sus fortalezas y debilidades, al igual que pudimos plantear propuestas de mejora en caso de ser buenas o malas las ejecuciones de cada prueba.

Se nos hizo muy interesante aprender a ejecutar nuestras pruebas y simularlas para que nos arroje algún resultado de ejecución de pruebas satisfactorio, pero si nos arrojaba un resultado negativo nos teníamos que regresar al punto de partida para verificar dónde surgió el error y ver la manera de cómo solucionarlo. Nos gustó mucho esta actividad y saber en qué cosas podemos mejorar al momento de desarrollar sistemas de software.

Con este trabajo damos por concluido el módulo de Evaluación y mejora para el desarrollo de software, siendo este un módulo muy interesante para nosotros donde no sabíamos lo que teníamos que hacer, pero conforme pasaba el cuatrimestre hemos estado aprendiendo sobre las pruebas, los casos de prueba y saber cómo ejecutar dichas pruebas en aplicaciones web y móviles las cuales hemos estado desarrollando a lo largo de este cuatrimestre.

A large, stylized, 3D-effect word 'CONCLUSIÓN' in a light blue/cyan color with a white outline and a soft blue glow, centered at the bottom of the page.

TRABAJOS CITADOS

EasyQA. (2020). *Mejores plantillas de casos de prueba con ejemplos*. Obtenido de Mejores plantillas de casos de prueba con ejemplos: <https://geteasyqa.com/es/qa/best-test-case-templates-examples/>

informática, L. o. (16 de junio de 2014). *Plantilla de casos de prueba*. Obtenido de Plantilla de casos de prueba: <http://www.pmoinformatica.com/2014/06/plantilla-de-casos-de-prueba.html>

Luján, J. D. (2020). *¿Cómo se deciden las versiones del software?* Obtenido de ¿Cómo se deciden las versiones del software?: <https://ed.team/blog/como-se-deciden-las-versiones-del-software>

Perez, F. (s.f.). *¿Qué es versionamiento semántico?* Obtenido de ¿Qué es versionamiento semántico?: <https://medium.com/@fperez217/qu%C3%A9-es-versionamiento-sem%C3%A1ntico-bf495b9eb028#:~:text=Si%20lo%20leemos%20de%20izquierda,sufre%20cambios%20y%20se%20publican.>