

# Dagsorden Webtek 29.10.2020 14:15 -> ++

1. Innsjekk
  - i. Hvordan går det med innspurten?
  - ii. Hvor mange lunsjer foretrekker du å ha?
    - a. 1,2,3, Markus klarer ikke svare på spørsmålet.
2. Diskusjon om oppgaven
  - i. Vi snakker om nettsiden vår, dette er de punktene som skal inngå:
    - a. Hvordan avviker nettsiden fra det originale designet?
      1. Cite-map
      2. Mockupsene er generelt mer leken
      3. For liten footer
      4. Ekstra knapp når man ikke er logget inn
      5. sikkert en del mer vi ikke har tenkt på...
    - b. Hvordan har arbeidet vært i henhold til tidsfristene våre?
      1. Stort sett bra. Stress rundt kodefristen men stort sett bra.
    - c. Er folk fornøyde med det vi har, eller er det noen endringer vi vil ha på nettsiden?
      1. Stort sett veldig bra. Legg til «topp» på how to play
      2. Tidligere vinnere css ting
      3. Knapp på how to play
      4. Thomas reflekter over scaling og flexbox ting. Uendelig mange flexbox er ikke helt bra...
  - ii. Felles gjennomgang av svarene vi har fått etter testing:
    - a. Refleksjon over svarene vi har fått
      1. Datofelt har skapt trøbbel; kan bruke engelsk variabel navn evt
      2. Noen av knappene har ikke hover, vi kan vurdere å gjøre det på røde knapper klassen til Maren
      3. Vanskelig på gammel Iphone, men det var ikke en del av oppgaven og folk med gammel iphone fortjener å dø....
      4. Mange matcher og lagring hadde vært smud.
      5. Teksten skjules av hjertet i chatt. Vi fikser padding
      6. Hover over pil med «neste match»
      7. Kan skrive litt i P4 om at det var litt rart å få matcher fra profil
      8. Gjør footer større ?
      9. Kan være litt forvirrende å finne matcher igjen etter lagring. Kan legge til re-direct på lagre.
      10. Piler på mobil er kanskje litt problematisk
      11. Send knapp på mobil ? litt rar? Kan vurder å bytte ut boblen med «send»
      12. legning?
      13. Live-testing: Rar scaling? Nei. En rar skjermstørrelse fins. Mer rom i boksene på registrering? Hover på knappene. Veldig lang melding i chatten er problematisk

3. Hva må til for innleveringen?
  - i. Vi snakker om kravene for P3\_changes og P4
  - ii. **Arbeid delegeres**
    - a. Andrine tar p4
    - b. Markus sjekker JS og sjekker Console og try og catch error
    - c. Thomas og Maren backer Sarah på P3
    - d. Sarah validerer html og CSS og delegere
    - e. ALT ARBEID SKAL VÆRE FERDIG TIL MANDAG 10.15 NÅR VI SKAL HA MØTE!!
4. Møte med pål
  - i. Vi snakker om det vi vil snakke om, kom gjerne med saker her
5. Møtekritikk
  - i. Bra jobba folkens