

4. Doua intreprinderi I1 si I2 fuzioneaza. Fisierile care tineau evidenta magaziiilor de materiale ale lor sunt F1 respectiv F2.

F1 are linii de forma:

nume cod categorie UM cant pret/UM magazie

unde : nume - max 20 caractere, cod - 4 cifre, categorie - intreg (poate fi 1,2 sau 3), UM - 2 caractere, cant - real, magazie - A sau B (I1 avea doua magazine).

F2 are linii de aceeaasi forma, mai putin magazie, I2 avind o singura magazie M.

I noua organizare, toate materialele de categoria 1 vor fi puse in A, 2 in B iar 3 in M, indiferent unde au fost inainte.

Sa se scrie un program care realizeaza interactiv operatiile:

1. Citeste datele din cele doua fisier, creaza si initializeaza o structura de date de tip de lista simplu inlantuita pentru fiecare magazie;
2. Afiseaza toate materialele dintr-o magazie selectata de la tastatura, ordonate dupa nume;
3. Afiseaza toate materialele cu un anumit nume, citit de la tastatura, specificind si magazia in care se afla;
4. Afiseaza valoarea totala a materialelor aflate in magazinele intreprinderii;
5. Ssterge un material din evidenta.
6. Muta un material dintr-o magazie in alta
7. Introduce un material de la tastatura.
8. Sterge toate materialele din magazia A, care se gasesc intr-o cantitate mai mica decat o limita citita de la tastatura.
9. Salvare in fisier diferite, materialele care se gasesc acum in fiecare magazie.
10. Parasire program