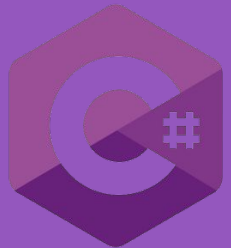


Intro al Back End con C# .NET Core 6

- Back End
- .NET Core 6
- Arquitectura y capas
- Entity Framework
- Algunas consideraciones sobre C#

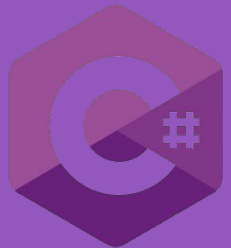
Autor: Marcos Chotsourian

Fecha: 08/01/2023



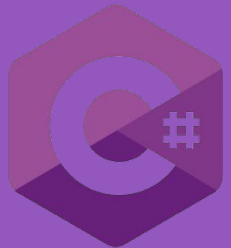
Back End

- El Back End es la parte de una aplicación o programa que no tiene contacto directo con el usuario. Está constituido por los servidores y las bases de datos.
- Es responsable del manejo de datos, la seguridad, la conexión con otros servidores externos tales como servicios de mailing y mensajería y otras cosas.



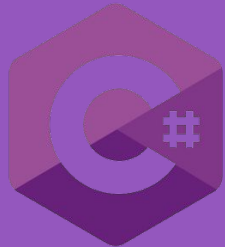
.NET Core 6

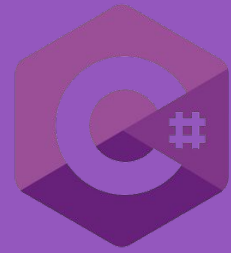
- .NET es un framework de programación diseñado sobre el lenguaje C#. Es decir que además de las definiciones “base” del lenguaje, trae incorporadas otras funcionalidades.
- .NET Core 6 es una versión de .NET.



Arquitectura y Capas

-La arquitectura es la organización del código según responsabilidades y dependencias. Cada capa va a estar definida según qué función cumple y de qué otras capas depende. En .NET esto estará dado por cada “Proyecto” que creemos en la aplicación o “Solución”.



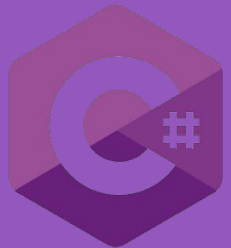


Entity Framework

- Es un Framework de .NET que permite automatizar la relación entre los servidores y las bases de datos.
- Entity Framework Code-First genera la base de datos a partir de las entidades definidas en el código de la aplicación.
- Entity Framework Data-First genera las entidades del código a partir de las tablas de la base de datos.

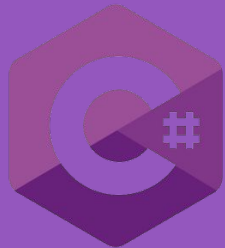
Algunas consideraciones sobre C#

- Es un lenguaje fuertemente tipado.
- Es un lenguaje de programación orientado a objetos (OOP).
- Es un lenguaje compilado.



¿Cómo seguir?

- En la demo podrán ver un ejemplo de cómo construir una aplicación de consola con .NET Core 6.
- Investiguen sobre la sintaxis de C#, sus elementos y funcionalidades.
- ¡Intenten resolver la Kata 1!



Recursos

-C# Tutorial

<https://www.w3schools.com/cs/index.php>

-Documentación C#

<https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/csharp/>

