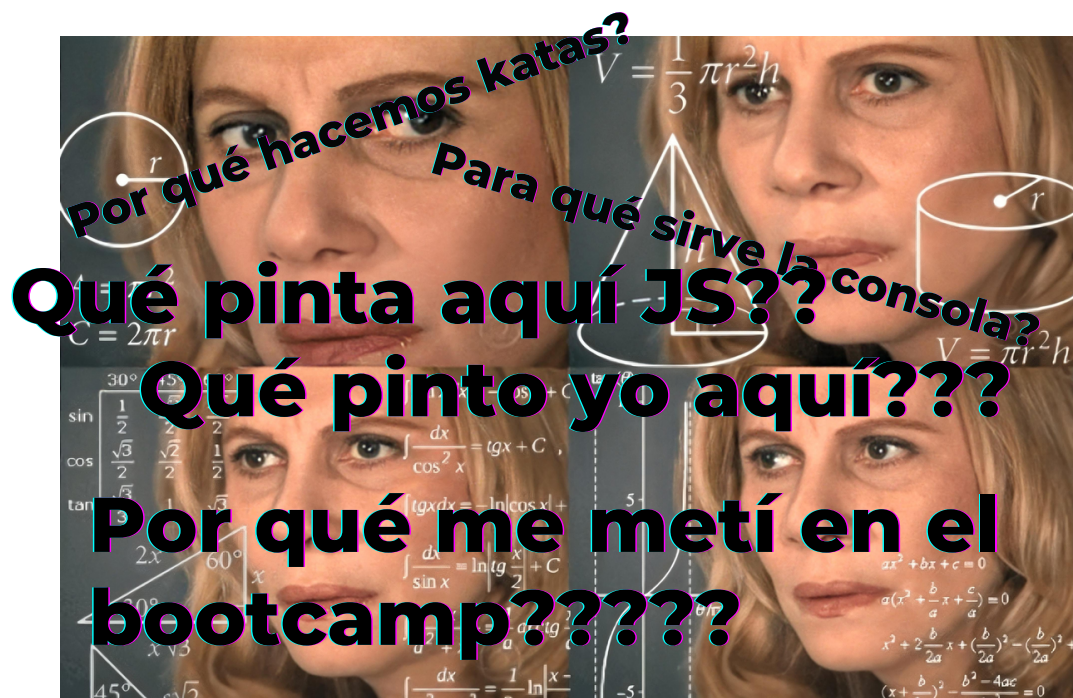


DOM

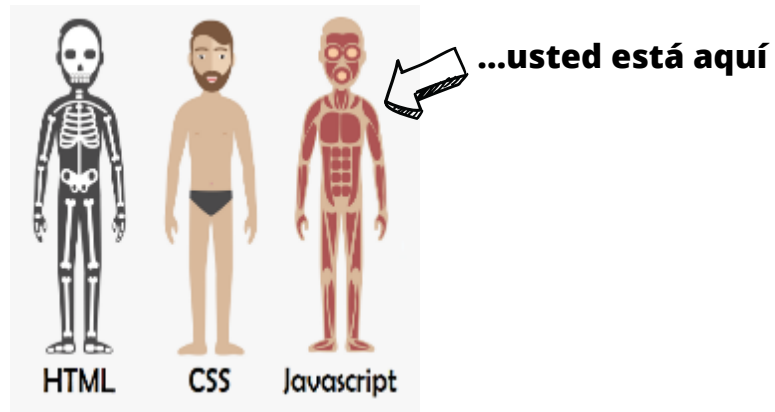
Document Object Model



Зачем мы занимаемся кататами? Зачем нужен JavaScript для разработки веб-сайтов? Зачем нужна консоль? Что я здесь делаю? Почему я записался на буткэмп? Это вопросы, которые мы, возможно, задаем себе, когда добавляем новый язык в наши компетенции и еще не знаем, как он сочетается с остальными языками. Далее мы попробуем разрешить эту неопределенность... если она у нас есть!

¡Recordemos!

Si la aplicación web fuera una persona...



JS DARÁ "VIDA" A NUESTRA PÁGINA WEB, PERO

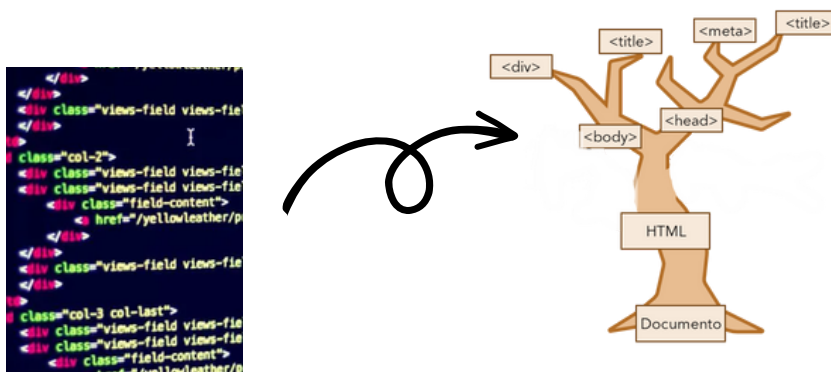
¿Cómo?



DOM

Una interfaz que permite a JS interactuar con HTML

Давайте сделаем так, чтобы JavaScript взаимодействовал с HTML с помощью DOM, который является интерфейсом, позволяющим импортировать элементы или узлы HTML в JavaScript-файл для их манипуляции и оживления.



La interfaz navega por el documento HTML como si fuera un árbol de **NODOS**

Traemos estos nodos a nuestro archivo JS mediante **QUERIES**

Creamos, modificamos, eliminamos nodos

Интерфейс DOM проходит по файлу HTML, как по дереву узлов. С помощью запросов мы вызываем эти узлы в нашем JavaScript-файле и можем их изменять, добавлять содержимое, удалять или создавать новые узлы, вложенные в уже существующие.

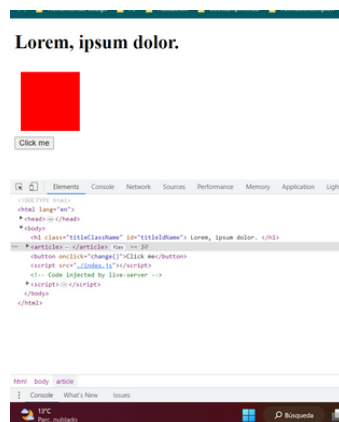
¡OJO! No vemos los cambios

en el archivo HTML



```
Run Terminal Help index.html - intro-dor
index.js index.html X
index.html > _
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
7   <title>Intro to the DOM</title>
8 </head>
9 <body>
10   <h1 class="titleName" id="titleId">
11     Lorem, ipsum dolor.
12   </h1>
13
14   <button onclick="change()">Click me</button>
15
16   <script src="./index.js"></script>
17 </body>
18 </html>
19
```

sino en su **OBJETO**



То, что мы делаем в HTML, не отображается в локальном файле, а происходит в объекте: веб-странице, которая загружает обновленный HTML.

Es decir, vamos a crear variables a partir de los elementos del HTML y mediante botones, eventos tipo click, etc, ejecutaremos funciones que darán vida a ese objeto del HTML: la web

Иными словами, мы создадим переменные на основе элементов HTML и, с помощью кнопок, событий типа "click" и т.д., мы будем вызывать функции, как объяснил Антонио, которые оживят этот объект HTML - веб-страницу.

Иными словами, мы создадим переменные на основе элементов HTML и, с помощью кнопок, событий типа "click" и т.д., мы будем вызывать функции, как объяснил Антонио, которые оживят этот объект HTML - веб-страницу.

ESTRUCTURA DEL QUERY

El documento HTML

el nodo que llamamos

```
document.querySelector('element');
```

el método

o también

.querySelectorAll
.getElementById
.getElementsByClassName
ByTagName
(...)

ALGUNOS EJEMPLOS

```
> document.querySelector('.titleClassName').style.color = 'red'
```

Lorem, ipsum dolor.

Lorem, ipsum dolor.

```
let navbarEl = document.querySelector('.navbar');  
navbarEl.innerHTML = '<h1>new content</h1>';
```

+= ??

```
let salutatio = document.createElement("h1");  
salutatio.innerText = ("Ave Caesar, morituri te salutant")  
articleElement.appendChild(salutatio)
```

[HTTPS://DEVELOPER.MOZILLA.ORG/EN-US/DOCS/WEB/API/DOCUMENT_OBJECT_MODEL/INTRODUCTION](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document_Object_Model/Introduction)

[HTTPS://WWW.W3SCHOOLS.COM/JS/JS_HTMLDOM.ASP](https://www.w3schools.com/js/js_htmlDOM.asp)

[HTTPS://LEVELUP.GITCONNECTED.COM/YOURE-AN-HTML-DOM-PRO-IF-YOU-CAN-SOLVE-THESE-10-EXERCISES-2B1014286071](https://levelup.gitconnected.com/youre-an-html-dom-pro-if-you-can-solve-these-10-exercises-2b1014286071)

[HTTPS://WWW.CROCODER.DEV/BLOG/THE-DOM-EXERCISES/](https://www.crocoder.dev/blog/the-dom-exercises/)

¡VAMOS A PRACTICAR!