

# Your Way into Open Source

## Session 1: philosophie & outils de communication



basé sur les slides « [Software Development on Linux](#) »

de Cody Van De Mark

par Majda Nafissa Rahal, USTHB 2014

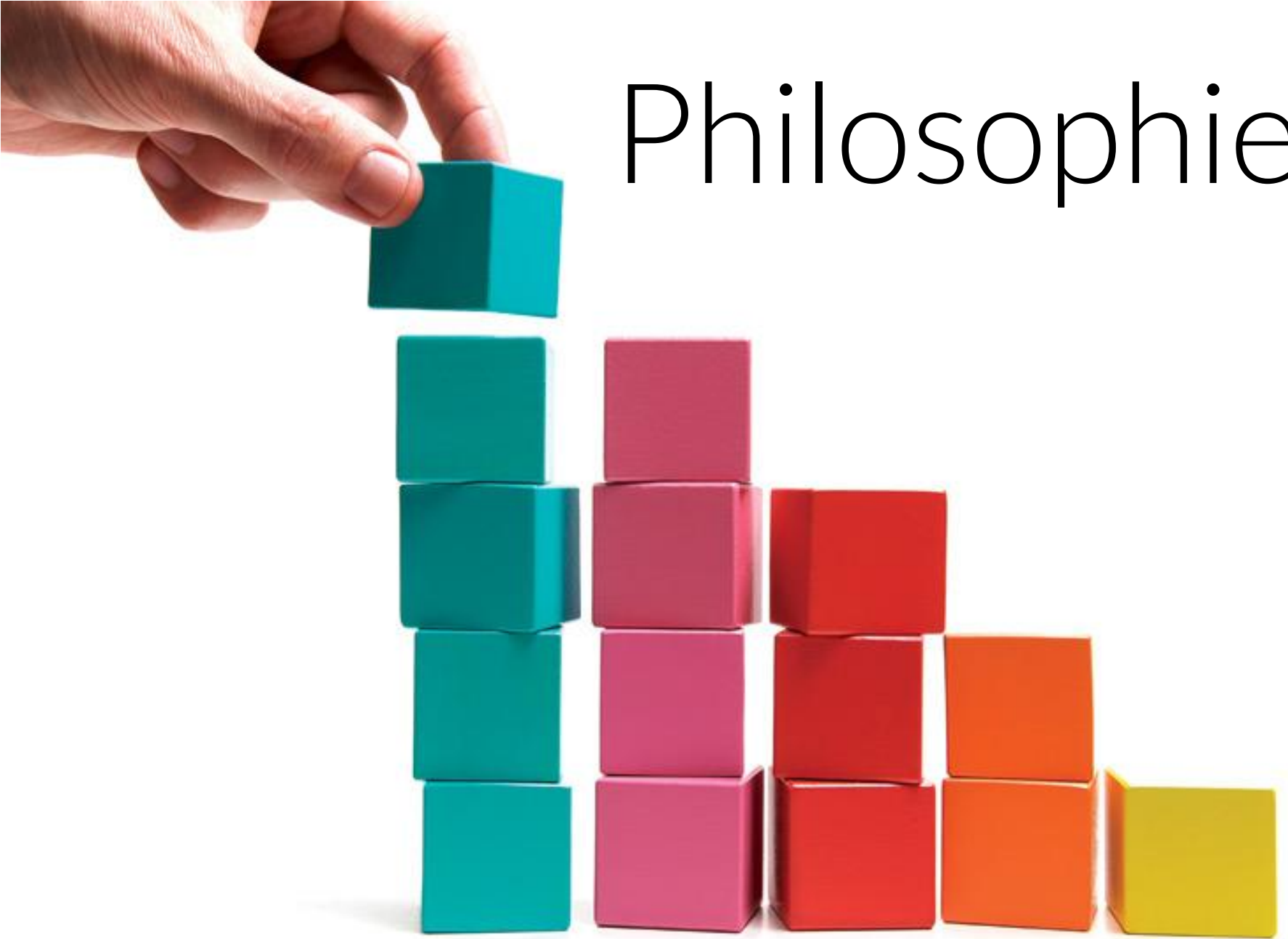
# Objectifs de la formation

- connaître **tous les rouages** du monde de l'open source : processus de développement, contrôle de versions, documentation, localisation...
- être armé et prêt à **contribuer** à n'importe quel projet open source
- (idéalement) **avoir commencé** à contribuer, ou encore entrepris votre propre projet open source !

# Objectif de la session

- S'imprégner de la **culture** open source
- Parler open source (**jargon**)
- Connaître les outils de **communication**

# Philosophie



# Communauté

- Les logiciels open source sont le fruit d'efforts communs de **contributeurs de tous bords**
- Ils sont **maintenus** par la communauté elle-même
- Les communautés OS se distinguent par le fait que **chacun a son mot à dire** sur la direction du projet



Méritocratie



# Manifeste (manifesto)





# GNU Operating System

Sign up for the [Free Software Supporter](#)

A monthly email newsletter about GNU and Free Software

Enter your email address (e.g. address@hidden)

Ok

[About GNU](#) [Philosophy](#) [Licenses](#) [Education](#) [Software](#) [Documentation](#) [Help GNU](#)

[Why GNU/Linux?](#)

Search

## The GNU Manifesto

The GNU Manifesto (which appears below) was written by [Richard Stallman](#) at the beginning of the GNU Project, to ask for participation and support. For the first few years, it was updated in minor ways to account for developments, but now it seems best to leave it unchanged as most people have seen it.

Since that time, we have learned about certain common misunderstandings that different wording could help avoid. Footnotes added since 1993 help clarify these points.

For up-to-date information about the available GNU software, please see the information available on our [web server](#), in particular our [list of software](#). For how to contribute, see <http://www.gnu.org/help/help.html>.

## What's GNU? Gnu's Not Unix!

GNU, which stands for Gnu's Not Unix, is the name for the complete Unix-compatible software system which I am writing so that I can give it away free to everyone who can use it. [\(1\)](#) Several other volunteers are helping me. Contributions of time, money, programs and equipment are greatly needed.

So far we have an Emacs text editor with Lisp for writing editor commands, a source level debugger, a yacc-compatible parser generator, a linker, and around 35 utilities. A shell (command interpreter) is nearly completed. A new portable optimizing C compiler has compiled itself and may be released this year. An initial kernel exists but many more features are needed to emulate Unix. When the kernel and compiler are finished, it will be possible to distribute a GNU system suitable for program development. We will use TeX as our text formatter, but an nroff is being worked on. We will use the free, portable X Window System as well. After this we will add a portable Common Lisp, an Empire game, a spreadsheet, and hundreds of other things, plus online documentation. We hope to supply, eventually, everything useful that normally comes with a Unix system, and more.



# Le Manifeste Mozilla

## Introduction

Internet fait partie de nos vies d'une manière de plus en plus importante.

Le projet Mozilla est une communauté mondiale de personnes qui pensent que l'ouverture, l'innovation et la saisie des chances qui nous sont offertes sont les clés de la vitalité d'Internet. Nous travaillons ensemble depuis 1998 pour nous assurer qu'Internet se développe d'une manière qui bénéficie à tout le monde. On nous connaît surtout pour la création du navigateur Web Mozilla Firefox.

Le Projet Mozilla utilise une approche communautaire pour créer un logiciel libre d'envergure mondiale et pour développer de nouveaux types d'activités collaboratives. Nous créons des communautés qui s'impliquent pour rendre l'utilisation d'Internet meilleure pour chacun de nous.

À partir de cette démarche, nous avons élaboré un ensemble de principes que nous pensons décisifs pour qu'Internet continue à être bénéfique tant pour l'intérêt public que pour les aspects mercantiles de la vie de tous les jours. Ces principes sont définis ci-dessous.

Les buts du Manifeste sont les suivants :



release  
early,  
release  
often

“

Open-source software, at heart, is a method for maximizing the efficiency and speed with which one can create the next version. Release early, release often, is the mantra, meaning get your new code out into the public so millions of eyes can tear it apart and help create a new version even faster.”

- Andrew Leonard, Salon.com

# Business modèles

- Beaucoup de logiciels open source génèrent des revenus (à échelle différente)
- Quelques modèles existants :
  - Mozilla (partenariat, dons),
  - RedHat (consulting, support),
  - Ubuntu (Canonical, Ubuntu Foundation, réferrants),
  - FSF (vente de goodies),
  - MySQL (exemption de licence)
  - À petite échelle : la publicité

Open,  
par défaut





# Outils de communication



# Listes de diffusion (*mailing lists*)

- Moyen principal de discussion des décisions et du plan de route (*i.e. the place to be!*)
- Communication en différé
- Echanges archivés
- Inscription en mode :
  - o Daily digest
  - o Instantané

# IRC – *Internet Relay Chat*

- Pour la communication en temps réel
- Organisés en canaux (*channels*)
- Les discussions peuvent-être archivées (logs)
- Existence de « bots » pour automatiser
- Accès :
  - o via un client Web (Mibbit par exemple)
  - o via une extension navigateur (ChatZilla par exemple)

# Wiki

- Explique et détaille le projet
- Hub renseignant sur tous les moyens de rejoindre le projet (ML, canal IRC...)
- Permet à quiconque de modifier le contenu
- Peut contenir la documentation

# Planètes (blogs)

- Agrégation de blogs selon un tag donné
- Véritable *melting pot* des différentes initiatives du projet
- Bon moyen de se tenir au courant & de se familiariser avec la communauté
- Dénote de la diversité d'une communauté



# Blogs « officiels »

- Publication d'annonces (décisions, nouvelles versions...)
- Communication avec l'extérieur (et la presse)
- Plus « *curated* » qu'un planète
- Complète le site internet

# Pads

- Collaboration en temps réel sur un document
- Code couleur pour chaque contributeur
- Historique des modifications
- Très utile pendant les meetings

# Discourse

- Une sorte de mailing list améliorée
- Pas besoin de souscrire à un topic pour y participer
- Archive visible et disponible directement
- Gestion des notification emails améliorée
- Aspect « réseau social »
- Nouvellement adopté (pas encore très démocratisé)

# Meetings

- Dates et heures publiées sur le Wiki
- Soit sur IRC, soit via appel gratuit (toll free), soit via vidéo
- Utilisation d'outils tels que :
  - Doodle : choisir l'horaire le plus adapté
  - Convertisseur de fuseaux horaire
  - Pads

# Moyens plus spécialisés...

- Bugzilla (ou autre système de gestion de tickets)
  - Discussions dans les commentaires
  - Focus assez technique
- GitHub
  - Commentaires sur les modifications (*pull requests*)
  - Discussion des « *issues* »



# Next steps

- Il y aura un (possiblement deux) **hangout(s)** **pour tester ces outils** ensemble, ce Samedi 8 mars,
- Rendez-vous la semaine prochaine pour aborder le **cycle de développement** d'un projet open source (de l'idée à l'exécution) et **versioning**,
- Samedi 15 mars prochain, **workshop Git/GitHub** assuré par Walid Ziouche

# Crédits photos

- Slide 5 <http://bebrainfit.com/wp-content/uploads/2013/09/building-blocks.jpg>
- Slide 7  
<http://www.tucsonsentinel.com/files/entryimages/073012-Medals-Closeup.jpg>
- Slide 8  
[http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/8/80/Piracymanifesto\\_wall.jpg](http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/8/80/Piracymanifesto_wall.jpg)
- Slide 11  
<http://www.flickr.com/photos/hellmy/2475023471/>
- Slide 14  
<http://wallpaperscraft.com/image/74496/3840x2400.jpg?orig=1>