

Introduction à la Data Science en Python









1 Microsoft Data / ia ©Hatem KALLAL - 2018



Season 1 Python for Data Science





Data Science

Jupyter notebook

Module 1

Module 2

Module 3

Module 4

Episod 1 Pilot



Data Science
Jupyter notebook
Module 1
Module 2
Module 3
Module 4

Python

Qu'est ce que Python?

- 1. Facile à apprendre et très populaire
 - Quel que soit le paramétrage du classement, Python reste le langage de programmation le plus populaire, devant C++ et C pour le mobile, et Java et C# pour le web (Spectrum)
- 2. Complet
 - Un véritable couteau suisse. Il ne s'arête pas aux statistiques mais il permet la manipulation et le nettoyage de données, le calcul haute performance (HPC) etc...
- 3. Possède des librairies de data science très performantes
 - Ecosystème SciPy
 - Scikit learn





Data Science

Jupyter notebook

Module 1

Module 2

Module 3

Module 4











Data Science
Jupyter notebook
Module 1
Module 2
Module 3
Module 4

4 Modules:

- 1. Prérequis en Python
- 2. La boite à outils Pandas
- 3. Requêtes et manipulations avancées avec Pandas
- 4. Analyses statistiques de base avec Numpy et Scipy, Mini-projet



Data Science

Jupyter notebook

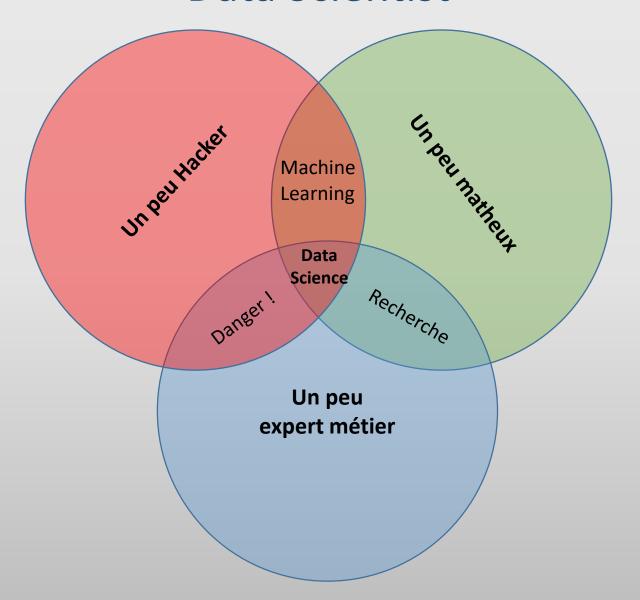
Module 1

Module 2

Module 3

Module 4

Data Scientist





Introduction
Data Science
Jupyter notebook
Module 1
Module 2

Un peu de lecture



50 ans de data science

https://courses.csail.mit.edu/18.337/2015/docs/50YearsDataScience.pdf

- Exploration et préparation des données
- Visualisation et transformations
- Calculs
- Modélisation
- Visualisation et présentation
- Data science



Jupyter notebook

Module 1

Module 2

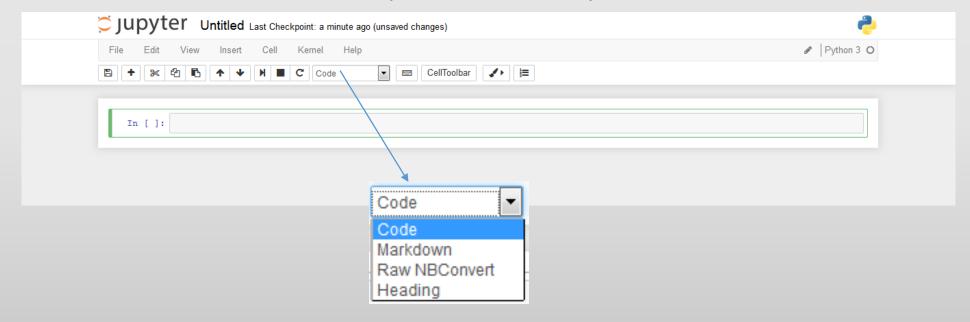
Module 3

Module 4



Jupyter notebooks

écrivez, exécuter, documentez et publiez votre code Python





Jupyter notebook

Module 1

Module 2

Module 3

Module 4



Jupyter notebooks

Les balises Markdown permettent de définir des mises en forme : <h1>, <h2> ...

Titre principal



Jupyter notebook

Module 1

Module 2

Module 3

Module 4



Jupyter notebooks

: <h1>, ## : <h2> ...

Titre principal

Titre secondaire



Jupyter notebook

Module 1

Module 2

Module 3

Module 4



Jupyter notebooks

Les cellules de code permettent d'écrire un script python

Titre principal

Titre secondaire

```
In [ ]: a = 0
while a <= 10 :
    print (a)
    a = a + 1</pre>
```



Jupyter notebook

Module 1

Module 2

Module 3

Module 4



Jupyter notebooks

MAJ+ENTER

Titre principal

Titre secondaire

```
In [1]: a = 0
while a <= 10:
    print (a)
    a = a + 1

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10</pre>
In []:
```



Jupyter notebook

Module 1

Module 2

Module 3

Module 4



Jupyter notebooks

Un petit guide GitHub des balises Markdown

https://openclassrooms.com/fr/courses/1304236-redigez-en-markdown

https://www.markdowntutorial.com/



Module 1

Module 2

Module 3

Module 4

Episod 2 Module 1



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Types

12

22.314

"James Bond 007"

Microsoft Data / ia ©Hatem KALLAL - 2018



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Types

type 12	int
22.314	float
"James Bond 007"	str



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Types

type(12)	int
type(22.314)	float
type("James Bond 007")	str



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- _ ...
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Types

Transtypage

float(2) \rightarrow 2.0



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Types

Transtypage

float(2)
$$\rightarrow$$
 2.0
int(1.1) \rightarrow 1
int('1') \rightarrow 1



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Types

Transtypage

float(2)
$$\rightarrow$$
 2.0
int(1.1) \rightarrow 1
int('1') \rightarrow 1
int('A') \rightarrow error



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- . .
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Types

Transtypage

float(2)
$$\rightarrow$$
 2.0
int(1.1) \rightarrow 1
int('1') \rightarrow 1
int('A') \rightarrow error

$$str(2) \rightarrow "2"$$

$$str(1.1) \rightarrow '4.5'$$



Introduction
Data Science
Jupyter notebook
Fonctions
Types
Chaines
CSV
Dates
Objet
Lambda

Types

Booléens

True

False



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- o Fondione
- POO
- Fichiers
- Numpy

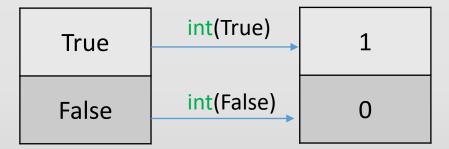
Module 2

Module 3

Module 4

Types

Booléens





Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

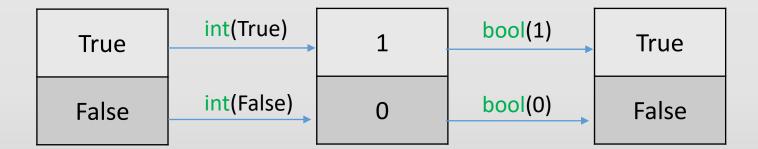
Module 2

Module 3

Module 4

Types

Booléens





Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POC
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Variables et expressions

symbole	exemples					
+	6+4 → 10					
-	6-4 → 2					
*	$6*4 \rightarrow 24$ $1.2 * 1 \rightarrow 1.2$					
**	12**2 → 144					
/	6/4 → 1 (*) 6./4 → 1.5					
//	6//4 → 1					
%	6%4 → 2					



Module 1

- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POC
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Variables et expressions

Les variables Python ne sont pas typées.

Il convient de respecter quelques règles de nommage :

- Le nom des classes en CamelCase
- Les (pseudo) constantes en UPPER_CASE
- Le reste en snake_case
- Explicit is better than implicit
- Voir Zen of Python



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

"James Bond" ou 'James Bond'



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

"James Bond" ou 'James Bond'
'007'



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

"James Bond" ou 'James Bond'						
'007'						
"&#@\[^*"</td></tr></tbody></table>						



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- o Fondione
- DOO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Agent = "James Bond 007"



- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Indexation

	Agent = "James Bond 007"												
J	J a m e s B o n d 0 0 7												
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13



Module 1

- Chaines

Chaines de caractères

Indexation

	Agent = "James Bond 007"									
J	J a m e s B o n d 0 0 7									
0	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13									

len(Agent) → 14



- Module 1
- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Indexation

	Agent = "James Bond 007"												
J	J a m e s B o n d 0 0 7												
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Agent[0] \rightarrow 'J'



- Triodaic .
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POC
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Indexation

				Þ	Agent =	= "Jam	es Bor	nd 007	"				
J	а	m	е	S		В	O	n	d		0	0	7
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Agent[0]
$$\rightarrow$$
 'J'

Agent[6]
$$\rightarrow$$
 'B'



- Module 1
- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POC
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Indexation

	Agent = "James Bond 007"												
J	а	m	е	S		В	O	n	d		0	0	7
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Agent[0] → 'J'	Agent[6] → 'B'	Agent[13] → '7'
00[0]	00[0]	00[_0]



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Indexation

Agent = "James Bond 007"													
J	а	m	е	S		В	0	n	d		0	0	7
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Agent[0] → 'J'	Agent[6] → 'B'	Agent[13] → '7'
Agent[-14] → 'J'	Agent[-8] → 'B'	Agent[-1] → '7'



- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Slicing

	Agent = "James Bond 007"												
J	а	m	е	S		В	0	n	d		0	0	7
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Agent[0:3] \rightarrow "Jam"



- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Slicing

Agent = "James Bond 007"													
J	а	m	е	S		В	o	n	d		0	0	7
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Agent[0:3] \rightarrow "Jam" Agent[6:10] \rightarrow "Bond"



- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Slicing

Agent = "James Bond 007"													
J	а	m	е	s		В	o	n	d		0	0	7
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13

Agent[::2] → "JmsBn 0"

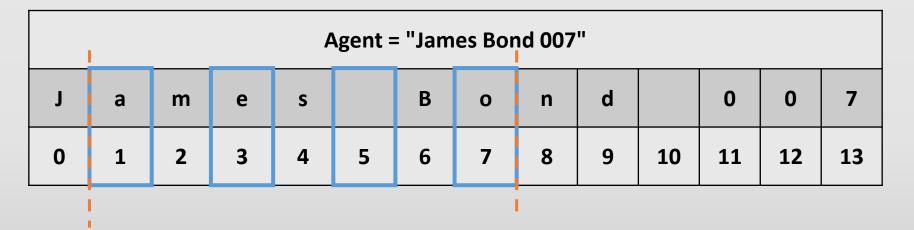


Module 1

- Chaines

Chaines de caractères

Slicing



Agent[::2] → "JmsBn 0" Agent[1:8:2] \rightarrow "ae o



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonations
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Concaténation

Agent = "James Bond"



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Concaténation

Agent = "James Bond" replique = "My name is Bond, " + Agent



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Modula 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Concaténation

```
Agent = "James Bond"
replique = "My name is Bond, " + Agent
```

replique → "My name is Bond, James Bond"



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Concaténation

```
Agent = "James Bond"
replique = "My name is Bond, " + Agent
replique → "My name is Bond, James Bond"

3*"James " →" James James James "
```



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Caractère d'échappement

Les antislashs permettent d'échapper caractères mais aussi de créer des mises en forme

- \n
- \r
- \\
- Print(r".....")



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Chaines de caractères

Méthodes spécifiques

upper()

lower() https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methods

replace()

find()

47 Microsoft Data / ia ©Hatem KALLAL - 2018



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Conteneurs standard

Les chaines
Les tuples
Les listes
Les tableaux associatifs

Les ensembles



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les tuples

Un tuple est une collection ordonnée et non modifiable d'éléments éventuellement hétérogènes.



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les tuples

Un tuple est une collection ordonnée et non modifiable d'éléments éventuellement hétérogènes.

Les éléments sont encadrés par des parenthèses et séparés par des virgules.

Notes = (10, 9, 6, 5, 10, 8, 9, 6, 4.5)



Module 1

- Conteneurs

Les tuples

Un tuple est une collection ordonnée et non modifiable d'éléments éventuellement hétérogènes.

Les éléments sont encadrés par des parenthèses et séparés par des virgules.

Notes = (10, 9, 6, 5, 10, 8, 9, 6, 4.5)

Film = ("Dr No", 1962, "Sean Connery")



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les tuples

Film = ("Dr No", 1962, "Sean Connery")

Les éléments sont accessibles via leur index :

 $Film[0] \rightarrow "Dr No"$



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les tuples

```
Film = ("Dr No", 1962, "Sean Connery")
```

Les éléments sont accessibles via leur index :

```
Film[0] \rightarrow "Dr No"
```

•

•



- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les tuples

Opérations :

Addition :

```
Film = Film + (1000000 , 5.8)
Film → ("Dr No", 1962, "Sean Connery", 5.8)
```



- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les tuples

Opérations :

Addition :

```
Film = Film + (1000000 , 5.8)
Film → ("Dr No", 1962, "Sean Connery", 5.8)
```

• Slicing:

```
Film[1:3] \rightarrow (1962, "Sean Connery")
```



iviouule .

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les tuples

Opérations:

Addition :

```
Film = Film + (1000000, 5.8)
Film → ("Dr No", 1962, "Sean Connery", 5.8)
```

• Slicing:

```
Film[1:3] \rightarrow(1962, "Sean Connery")
Film[1:] \rightarrow(1962, "Sean Connery", 5.8)
```



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les tuples

Opérations:

• Addition:

```
Film = Film + (1000000, 5.8)
Film → ("Dr No", 1962, "Sean Connery", 5.8)
```

• Slicing:

```
Film[1:3] \rightarrow(1962, "Sean Connery")
Film[1:] \rightarrow(1962, "Sean Connery", 5.8)
```

Longueur

```
Len(Film) \rightarrow 4
```

Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Equations
- ' I Officer
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les tuples

Opérations :

Addition :

```
Film = Film + (1000000, 5.8)
Film \rightarrow ("Dr No", 1962, "Sean Connery", 5.8)
```

• Slicing:

```
Film[1:3] \rightarrow (1962, "Sean Connery")
Film[1:] \rightarrow (1962, "Sean Connery", 5.8)
```

Longueur

```
Len(Film) \rightarrow 4
```

• Tri

```
notes1 = sorted((10, 9, 6, 5, 10, 8, 9, 6, 4.5))
Film1 \rightarrow [4.5, 5, 6, 6, 8, 9, 9, 10, 10]
```



- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les listes

Une liste est une collection ordonnée et modifiable d'éléments éventuellement hétérogènes

Elles sont encadrées par des crochets : Exemple :

Film = ["Dr No", 1962, "Sean Connery"]



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les listes

Une liste est une collection ordonnée et modifiable d'éléments éventuellement hétérogènes

Elles sont encadrées par des crochets : Exemple :

Film = ["Dr No", 1962, "Sean Connery"]

Films_c64 = [("Dr No",From Russia with love", "Goldfinger"), [1962,1963,1964]]



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les listes

L'accès se fait alors par double indexation (Nesting)

Films_c64 = [("Dr No",From Russia with love", "Goldfinger"), [1962,1963,1964]]

Films $c64[0][2] \rightarrow "GoldFinger"$

Module 1

- Conteneurs

Les listes

Opérations :

Addition:

```
Film = Film + [1000000, 5.8] ou Film.extend([1000000, 5.8])
Film \rightarrow ["Dr No", 1962, "Sean Connery", 5.8]
```

Module 1

- Conteneurs

Les listes

Opérations :

Addition:

```
Film = Film + [1000000, 5.8] ou Film.extend([1000000, 5.8])
Film → ["Dr No", 1962, "Sean Connery", 1000000, 5.8]
```

• Ajout d'un élément :

```
Film.append([1000000, 5.8])
Film → ["Dr No", 1962, "Sean Connery", [1000000, 5.8]]
```



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les listes

Opérations :

Film → ["Dr No", 1962, "Sean Connery", 1000000, 5.8]



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Modula 2

Module 3

Module 4

Les listes

Opérations :

Film → ["Dr No", 1962, "Sean Connery", 1000000, 5.8]

• Modification:

Film[4] = 6.5 Film \rightarrow ["Dr No", 1962, "Sean Connery", 1000000, 6.5]

Module 1

- Conteneurs

Les listes

Opérations :

Film → ["Dr No", 1962, "Sean Connery", 1000000, 5.8]

Modification:

```
Film[4] = 6.5
Film → ["Dr No", 1962, "Sean Connery", 1000000, 6.5]
```

Suppression:

```
del(Film[3])
Film \rightarrow ["Dr No", 1962, "Sean Connery", 5.8]
```

Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Modula 2

Module 3

Module 4

Les listes

Opérations :

Conversion de chaine :

```
"Sean Connery".split() → ["Sean", "Connery"]
```

Remarque : la méthode split() découpe les chaines en détectant les caractères "espace" mais il est possible d'en specifier un autre :

```
"1963,1964,1965".split(",") \rightarrow ["1963", "1964", "1965"]
```

Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les listes

Opérations :

Copie et clone

```
Film = ["Dr No", 1962, "Sean Connery", 1000000, 5.8]
Film1 = Film
```

Les deux sont dépendants : Film[4] = 6.5 Film1[4] \rightarrow 6.5 et réciproquement

Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les listes

Opérations :

Copie et clone

```
Film = ["Dr No", 1962, "Sean Connery", 1000000, 5.8]
Film1 = Film
```

Les deux sont dépendants : Film[4] = 6.5Film1[4] $\rightarrow 6.5$ et réciproquement

Film1=Film[:] Les deux sont indépendants.



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les listes

Pour plus d'infos :

Film = ["Dr No", 1962, "Sean Connery", 1000000, 5.8]

help(Film)

Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Modula 2

Module 3

Module 4

Les dictionnaires

• Les dictionnaires sont modifiables, mais non ordonnés : les couples enregistrés n'occupent pas un ordre immuable, leur emplacement est géré par un algorithme spécifique (algorithme de hash). Le caractère non ordonné des dictionnaires est le prix à payer pour leur rapidité!

Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les dictionnaires

- Les dictionnaires sont modifiables, mais non ordonnés : les couples enregistrés n'occupent pas un ordre immuable, leur emplacement est géré par un algorithme spécifique (algorithme de hash). Le caractère non ordonné des dictionnaires est le prix à payer pour leur rapidité!
- Une clé pourra être alphabétique, numérique... en fait tout type hachable (donc liste et dictionnaire exclus).
- Les valeurs pourront être de tout type sans exclusion.
- Collection de couples clé : valeur entourée d'accolades.

Film = {"Titre" : "Dr No", "annee" : 1962, "acteur": "Sean Connery"}

Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Modula 2

Module 3

Module 4

Les dictionnaires

- Les dictionnaires sont modifiables, mais non ordonnés : les couples enregistrés n'occupent pas un ordre immuable, leur emplacement est géré par un algorithme spécifique (algorithme de hash). Le caractère non ordonné des dictionnaires est le prix à payer pour leur rapidité!
- Une clé pourra être alphabétique, numérique... en fait tout type hachable (donc liste et dictionnaire exclus).

Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Modula 2

Module 3

Module 4

Les dictionnaires

- Les dictionnaires sont modifiables, mais non ordonnés : les couples enregistrés n'occupent pas un ordre immuable, leur emplacement est géré par un algorithme spécifique (algorithme de hash). Le caractère non ordonné des dictionnaires est le prix à payer pour leur rapidité!
- Une clé pourra être alphabétique, numérique... en fait tout type hachable (donc liste et dictionnaire exclus).
- Les valeurs pourront être de tout type sans exclusion.

Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POC
- Fichiers
- Numpy

Modula 2

Module 3

Module 4

Les dictionnaires

- Les dictionnaires sont modifiables, mais non ordonnés : les couples enregistrés n'occupent pas un ordre immuable, leur emplacement est géré par un algorithme spécifique (algorithme de hash). Le caractère non ordonné des dictionnaires est le prix à payer pour leur rapidité!
- Une clé pourra être alphabétique, numérique... en fait tout type hachable (donc liste et dictionnaire exclus).
- Les valeurs pourront être de tout type sans exclusion.
- Collection de couples clé : valeur entourée d'accolades.

Film = {"Titre" : "Dr No", "annee" : 1962, "acteur": "Sean Connery"}

Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POC
- Fichiers
- Numpy

Modula 2

Module 3

Module 4

Les dictionnaires

Les clés sont non modifiables et uniques

Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Modula 2

Module 3

Module 4

Les dictionnaires

- Les clés sont non modifiables et uniques
- L'accès à un élément se fait par clé ou par index :

```
Film["acteur"]
Film[2] "Sean Connery"
```

Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Modula 2

Module 3

Module 4

Les dictionnaires

- Les clés sont non modifiables et uniques
- L'accès à un élément se fait par clé ou par index :

```
Film["acteur"]
Film[2] "Sean Connery"
```

Ajouter un élément

Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les dictionnaires

- Les clés sont non modifiables et uniques
- L'accès à un élément se fait par clé ou par index :

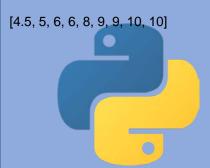
```
Film["acteur"]
Film[2] "Sean Connery"
```

Ajouter un élément

```
Film["note"] = 6.5
```

• Liste des clés ou des valeurs :

```
Film.keys()
Film.values()
```



- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les sets

- un set est la transposition informatique de la notion d'ensemble mathématique.
- En Python, il existe deux types d'ensembles, les modifiables : set et les non modifiables : frozenset (équivalent des listes et tuples)



- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les sets

- un set est la transposition informatique de la notion d'ensemble mathématique.
- En Python, il existe deux types d'ensembles, les modifiables : set et les non modifiables : frozenset (équivalent des listes et tuples)
- Ils ne contiennent pas de doublons :

```
Notes = \{10, 9, 6, 5, 10, 8, 9, 6, 4.5\}
Notes \rightarrow \{4.5, 5, 6, 8, 9, 10\}
```



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les sets

Opérations :

$$X = set('spam') \qquad X \rightarrow \{'s', 'p', 'm', 'a'\}$$

$$Y = set('pass')$$
 $Y \rightarrow \{'s', 'p', 'a'\}$



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Modula 2

Module 3

Module 4

Les sets

Opérations :

```
X = set('spam') \qquad X \rightarrow \{'s', 'p', 'm', 'a'\}
```

$$Y = set('pass') \qquad Y \rightarrow \{'s', 'p', 'a'\}$$

'p' in X \rightarrow True 'm' in Y \rightarrow False



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POC
- Fichiers
- Numpy

Module 3

Module 4

Les sets

Opérations :

 $X = set('spam') \qquad X \rightarrow \{'s', 'p', 'm', 'a'\}$

 $Y = set('pass') \qquad Y \rightarrow \{'s', 'p', 'a'\}$

'p' in X \rightarrow True 'm' in Y \rightarrow False

X - Y # dans X mais pas dans Y \rightarrow {'m'}

 $X \wedge Y$ # soit dans X soit dans Y \rightarrow {'m'}

 $X \mid Y$ # union \rightarrow {'s', 'p', 'm', 'a'}

X & Y # intersection \rightarrow {'s', 'p', 'a'}



- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POC
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les sets

```
Les méthodes:
add(...)
     Add an element to a set.
     This has no effect if the element is already present.
clear(...)
     Remove all elements from this set.
copy(...)
     Return a shallow copy of a set.
```



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les structures de contrôle

Il existe deux grandes structures de contrôles :

Conditions

Itérations



Module 1

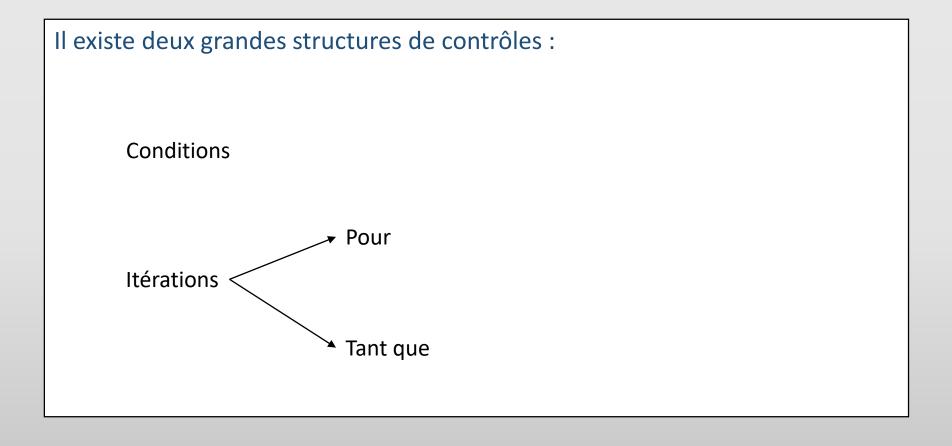
- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les structures de contrôle





Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les structures de contrôle

Les conditions :

if condition.s:

instruction.s



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les structures de contrôle

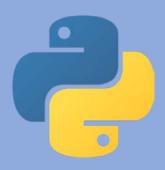
Les conditions :

if condition.s:

instruction.s

else:

instruction.s



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les structures de contrôle

Les conditions :

if condition.s :
 instruction.s

elif condition.s :
 instruction.s

else :
 instruction.s



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POC
- Fichiers
- Numpy

Modula 2

Module 3

Module 4

Les structures de contrôle

Les opérateurs :

== Égal à
 > Supérieur à
 >= Supérieur ou égal à
 < Inferieur
 <= Inferieur ou égal à



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les structures de contrôle

Les itérations :

Boucle for:

Compteur d'itération basé sur un conteneur :

for i in conteneur:



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Modula 1

Les structures de contrôle

Les itérations :

Boucle for:

Compteur d'itération basé sur un conteneur :

for i in conteneur:

Le conteneur peut être une liste, un tuple un set ou un dict (!)



Module 1

- r Types
- variable:
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Eanctions
- POC
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Les structures de contrôle

Les itérations :

Boucle for:

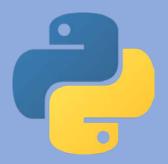
Compteur d'itération basé sur un conteneur :

for i in conteneur:

Le conteneur peut être une liste, un tuple un set ou un dict (!)

Le plus souvent on utilise un objet de type range :

range(n): 0, 1,, n-1



Module 1

- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Structures
- DOC
- Fichier
- Numpy
- Module 2
- Module 3
- Module 4

Les structures de contrôle

Les itérations :

Boucle for:

Compteur d'itération basé sur un conteneur :

for i in conteneur:

Le conteneur peut être une liste, un tuple un set ou un dict (!)

Le plus souvent on utilise un objet de type range :

range(n): 0, 1,, n-1

range(n1, n2): n1, n1+1,, n2-1



Module 1

- y variables
- **P** Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonction
- POC
- Fichier
- Numpy
- Module 2
- Module 4

Les structures de contrôle

Les itérations :

Boucle for:

Compteur d'itération basé sur un conteneur :

for i in conteneur:

Le conteneur peut être une liste, un tuple un set ou un dict (!)

Le plus souvent on utilise un objet de type range :

```
range(n): 0, 1, ....., n-1
```

range(n1, n2): n1, n1+1,, n2-1

range(n1,n2,r): n1, n1+r,, <n2-1



Module 1

- Tvbes
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- _ ..
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les structures de contrôle

```
Les itérations :
    Boucle for:
    Récupération des index et des valeurs :
    Fonction "enumerate"
         for i,x in enumerate(['A','B','C']):
           print(i,x)
    enumerate contient les tuples suivants :
         (0, 'A')
         (1, 'B')
         (2, 'C')
```



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POC
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les structures de contrôle

```
Les itérations :
    Boucle while:
    Le nombre d'itérations dépend d'une condition:
        while condition:
    Exemple:
        #initialisation
        i= 0
        while i < 10:
          print(i)
          i +=2 #incrementation
```



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les fonctions



Function



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les fonctions



Function



```
def add(x, y):
    return x + y
add(1, 2)
```



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POC
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les fonctions

Des fonctions natives : len() sum() sorted() (! À la différence de la méthode sort())



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POO
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les fonctions

Documentation d'une fonction

```
def add(x, y) :
    "" Fonction qui additionne deux valeurs'"
    return (x + y)
help(add)
```



Module 1

- variables
- Chaines
- Chames
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POC
- Fichier:
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les fonctions

```
Argument avec valeur par défaut :
```

```
def add(x, y=2) :
   "" Fonction qui additionne deux valeurs'"
   return (x + y)
```

La valeur de y, si elle n'est pas spécifiée, sera égale à 2

$$add(12) \rightarrow 14$$

$$add(12,5) \to 17$$



Module 1

- Types
- variables
- Chaines
- Conteneurs
- Structures
- Fonctions
- POC
- Fichiers
- Numpy

Module 2

Module 3

Module 4

Les fonctions

Portée des variables

Variables locales vs variables globales

Mot clé global