

# COMPOSANTS INTÉGRÉS D'UN SYSTÈME SUR UNE PUCE

### Alexandre Becquaert

#### 29 décembre 2020

## Table des matières

B.	fulletin officiel	T
In	ntroduction	1
1	Composants et architecture générale d'un ordinateur	2
2	Système sur puce 2.1 Généralités	
3	Types et utilisation des systèmes sur puces 3.1 Les principaux types de systèmes sur puces	
$\mathbf{R}$	téférences	3

### Bulletin officiel

Contenu	Capacités attendues	Commentaires
Composants intégrés d'un sys-	Identifier les principaux com-	Le circuit d'un téléphone peut
tème sur puce.	posants sur un schéma de cir-	être pris comme un exemple :
	cuit et les avantages de leur in-	microprocesseurs, mémoires
	tégration en termes de vitesse	locales, interfaces radio et
	et de consommation.	filaires, gestion d'énergie,
		contrôleurs vidéo, accéléra-
		teur graphique, réseaux sur
		puce, etc.

### Introduction

Brève introduction sur le contexte général et les motivations.

Ici : miniaturisation des composants d'un ordi, et motivations actuelles pour tout mettre sur une puce pour l'informatique « nomade » (téléphone, tablette, etc), portabilité matérielle, électronique embarquée, etc

On peut citer ici les sources utilisées dans tout le document, comme par exemple [2], [1], [3] et [4] (que l'on peut aussi citer ponctuellement dans le document si on ne s'en sert juste pour une information ou figure).

Ici, le plan s'inspire du plan de [2].

C'est également ici que l'on peut introduire les acronymes importants utilisés tout le long ou une partie du document :

SoC (« System on Chip » ou « système sur puce » en français)

Quelques rappels TeX / LaTeX : figure et algorithme (à terme : figure et algo à supprimer de l'intro)



FIGURE 1 – Titre de la figure : logo de la licence libre CC BY-NC-SA.

```
Algorithme 1 : Nom de l'algorithme.

Entrée : entrée de l'algo

// un commentaire à la C++
une variable ← une valeur

Rédiger_rapport(param1 = n élèves)

TantQue une condition avec un ou en gras Faire

| faire_un_truc
| faire_un_autre_truc

Si une condition Alors
| bloc du si

Sinon
| bloc du sinon

Retourner un truc si l'algo a bien taffé
```

On peut faire référence dans le texte (et il le faut) à la figure ou à l'algorithme avec Fig. ref{fig1} ou Algo. \ref{algo1} (fig1 et algo1 étant les clés/label associés), ce qui donne : Fig. 1 et Algo. 1.

## 1 Composants et architecture générale d'un ordinateur

- Notion d'ordinateur
- Notion de composant
- Présentation très grossière des composants et liens entre eux dans un ordinateur classique (où tous les composants sont « séparés »)

FIGURE 2 – Schéma / photo d'un ordinateur classique.

## 2 Système sur puce

Une petite phrase d'introduction : en gros c'est quoi un Soc.

#### 2.1 Généralités

Définition et principe d'un système sur puce.

Différence avec un système informatique / ordinateur classique.

### 2.2 Présentation et rôle des composants

CPU:
GPU:
ainsi de suite

FIGURE 3 – Schéma d'un système sur puce.

## 3 Types et utilisation des systèmes sur puces

Là aussi mini phrase d'intro de la partie.

### 3.1 Les principaux types de systèmes sur puces

- autour d'un microcontrôleur :
- autour d'un microprocesseur :
- dédié à une tâche spécifique :

### 3.2 Utilisation des systèmes sur puces

Exemples d'utilisation et quelques photos.

FIGURE 4 – Photo de système sur puce (avec référence).

## Références

- [1] Site Pixees, D. Roche. https://pixees.fr/informatiquelycee/n\_site/nsi\_term\_archi\_soc.html
- [2] Site Mon Lycée Numérique, T. Lourdet, J. Monteillet, J-C. Gérard & P. Thérèse. http://monlyceenumerique.fr/nsi\_terminale/arse/a1\_systeme\_%20sur%20\_puce.html
- [3] Site de NSI du lycée Salvador Allende (Caen), O. Lecluse. https://www.lecluse.fr/nsi/NSI\_T/archi/soc/
- [4] Site Le Web Pédagogique. https://lewebpedagogique.com/dlaporte/category/nsi-1ere/
- [5] Wikipédia, article « System on a chip ». https://en.wikipedia.org/wiki/System\_on\_a\_chip
- [6] Chaîne youtube Deus Ex Silicium. https://www.youtube.com/watch?v=ee-LhNZPZ1U&feature=youtu.be