


Laboratorio de Computación

Salas A y B

	Carátula para entrega de prácticas	
Facultad de ingeniería	Laboratorios de docencia	

Profesor(a): Yovanni Alvarez Ulloa

Asignatura: Fundamentos de programación

Grupo: 05

No de Práctica(s): 01

Integrante(s):

Hernández Barrón Ángela Celic

No. de lista o brigada: Brigada 12

Semestre: 2026-1

Fecha de entrega: 26 de agosto de 2025

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Introducción:

Dentro del último ejercicio de la práctica usaremos la aplicación de Github para aprender acerca de sus funciones y a cómo manejarla

Procedimiento:

1. Buscamos en internet la aplicación de Github
2. Entramos y creamos una cuenta con nuestro correo
3. Respondimos preguntas acerca de nuestra experiencia con la programación para finalizar con nuestro registro
4. Creamos nuestro primer archivo en github con nuestro nombre
5. Después hicimos algunos cambios como el agregar el escudo de nuestra facultad de ingeniería y el de la universidad, UNAM.
6. En cada cambio que hacíamos era necesario cambiar el concepto del archivo sobre el último procedimiento realizado.
7. por último debemos de agregar este reporte a el archivo y cambiando por última vez el concepto a lo que realizaremos al final.

Conclusión:

En esta práctica aprendimos a como usar la aplicación de Github desde cero, a como agregar archivos, fotos y texto y a tener presente que es importante avisar en cada cambio que realicemos, en lo personal fue un poco complicado entender donde debía que meterme y a donde tenía que escribir, pero siento que con el tiempo eso puede mejorar mientras se vaya aprendiendo donde esta cada elemento o apartado, una practica muy util para los que nunca habíamos teníamos un acercamiento hacia la programación.