



Celil Eren Kalkan

📍 **Ev** : İnkılap Mah. Hatip Cad., Ümraniye, 34768, İstanbul, Türkiye

✉ **E-posta**: celilerenkalkan@hotmail.com ☎ **Telefon**: (+90) 5382583899

🌐 **LinkedIn**: <https://www.linkedin.com/in/celil-eren-kalkan/>

👤 **GitHub**: <https://github.com/CelilErenKalkan>

👤 **Portfolyo**: <https://celilerenkalkan.github.io/portfolio.io/>

Cinsiyet: Erkek **Doğum tarihi**: 16/11/1998 **Vatandaşlık**: T.C.

EĞİTİM VE STAJ

[03/03/2019 – 06/07/2019]

Lisans

Lodz Teknoloji Üniversitesi <https://p.lodz.pl/en>

Adres: Stefana Żeromskiego 116, 90-924, Lodz, Polonya |

[30/09/2016 – 09/10/2021]

Lisans

Üsküdar Üniversitesi <https://uskudar.edu.tr/>

Adres: Altunizade, Haluk Türksoy Sok., No:14, 34662, İstanbul, Türkiye |

[12/09/2021 – 09/10/2021]

Staj

Türkiye Sigorta www.turkiyesigorta.com.tr/

Adres: Levent Mah. Çayır Çimen Sok., No:7, 34330, İstanbul, Türkiye |

[24/11/2019 – 09/02/2020]

Staj

Virtual Projects virtualprojects.co

Adres: Maslak Mah. Eski Büyükdere Cad., Giz2000 Plaza, 34398, İstanbul, Türkiye |

İŞ DENEYİMİ

Türkiye Sigorta

Şehir: İstanbul | **Ülke**: Türkiye

[12/09/2021 – 09/10/2021]

Bilgi Teknolojileri - Satın Alma Stajyeri

Bilgi Teknolojileri - Satın Alma departmanında stajyer olarak çalıştım. Firmada ihtiyaç duyulan teknik desteği karşılayıp aynı zamanda eksik ihtiyaçları gidermek amacıyla pazar araştırmasını ve satın alma görevlerini üstlendim.

Virtual Projects

Şehir: İstanbul | **Ülke**: Türkiye

[12/02/2020 – 01/10/2020]

Oyun Geliştirici & Oyun Tasarımcısı

Mobil oyunların tasarımından, bölüm dizaynlarından ve kodlamalarından sorumluydum. Çeşitli projelerde görev aldım. Bu projelerin bazılarında proje yönetimini üstlendim.

Blended Games

Şehir: İstanbul | **Ülke**: Türkiye

[01/03/2022 – 22/05/2023]

Oyun Geliştirici

Unity oyun motoruyla C# dili ağırlıklı olarak mobil oyun geliştirmekle görevliydim. Hyper Casual ve Mid Core oyunlar geliştirdim.

DİL BECERİLERİ

Anadili(leri): Türkçe

Diğer dil(ler):

İngilizce

DİNLEME C2 OKUMA C1 YAZMA C1

KONUŞMA ÜRETİMİ B2 KONUŞMALI ETKİLEŞİM C1

Japonca

DİNLEME A2 OKUMA A2 YAZMA A1

KONUŞMA ÜRETİMİ A2 KONUŞMALI ETKİLEŞİM A1

Seviyeler: A1 ve A2: Temel kullanıcı; B1 ve B2: Bağımsız kullanıcı; C1 ve C2: Usta kullanıcı

BECERİLER

Bilgisayar Mühendisliği

SQL Veri Tabanı | C++ | C | C# | Xamarin | Mobil Programlama | JAVA | HTML kodlama

Oyun Sektörü

Oyun Geliştirme | Unity 3D | Oyun Tasarımı

Genel

Zoom | Google Drive | Sosyal Medya (Twitter, Youtube, Facebook, Instagram) | Microsoft Office (Word Excel Powerpoint) | Windows 10

Veri

Python | R | Yapay Zeka | Makine Öğrenimi | Veri Bilimi, Veri Analitiği, Veri Görselleştirme | SQL

ORGANİZASYON BECERİLERİ

Sosyal Aktiviteler

- 2024 İstanbul Kitap Fuarında Gerekli Şeyler Yayıncılık ile çalıştım. Müşterilere ilgi duydukları ve potansiyel olarak beğenebilecekleri kitaplar hakkında yardımcı olmaktan sorumluydum.

-Robotik projesi adı altında Çizgi Takip Eden Araba projesine dahil oldum. Bu projede arabanın dizaynından sorumluydum. Ayrıca projenin yazılım geliştirme ekibine de katkıda bulunarak çok yönlü bir çalışma sergiledim.

-2 yıl boyunca bir çeviri ekibinde gönüllü altyazı çevirmenliği yaptım. Ardından kendi ekibimi kurdum ve 4 yıl boyunca bu ekipte çalışmalarımı sürdürdüm. Çoğunlukla İngilizceden Türkçeye çeviri yapmış olsam da anime çevirileri için yer yer Japonca bilgimden de destek aldım.

-2017 yılında Kadıköy Karikatür Atölyesi'nde yaklaşık 15 kişilik bir ekiple birlikte Manga adındaki bir çizgi roman türünde yazar ve çizer olarak "Neko" ve "Rüyatıl" ismini verdiğimiz iki farklı projede yer aldım. Projelerim atölyede bir süre sergilendikten sonra arşive yerleştirildi.

-2009-2012 yılları arasında Okulun basketbol takımında oyun kurucu pozisyonunda yer aldım.