



# Celil Eren Kalkan

Vatandaşlık: T.C. Doğum tarihi: 16/11/1998

☎ Telefon numarası: (+90) 5382583899

✉ Email adresi: [celilerenkalkan@hotmail.com](mailto:celilerenkalkan@hotmail.com)

in LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/celil-eren-kalkan/>

🐙 GitHub: <https://github.com/CelilErenKalkan>

📍 Ev: İnkılap Mah. Hatip Cad. Ümraniye, 34768 İstanbul (Türkiye)

## EĞİTİM VE STAJ

### Lisans

**Lodz Teknoloji Üniversitesi** [ 03/03/2019 – 06/07/2019 ]

Adres: Stefana Żeromskiego 116, 90-924 Lodz (Polonya)

Web sitesi: <https://p.lodz.pl/en>

### Lisans

**Üsküdar Üniversitesi** [ 30/09/2016 – 09/10/2021 ]

Adres: Altunizade, Haluk Türksoy Sok. No:14, 34662 İstanbul (Türkiye)

Web sitesi: <https://uskudar.edu.tr/>

### Staj

**Türkiye Sigorta** [ 12/09/2021 – 09/10/2021 ]

Adres: Levent Mah. Çayır Çimen Sok. . No:7 , 34330 İstanbul (Türkiye)

Web sitesi: [www.turkiyesigorta.com.tr/](http://www.turkiyesigorta.com.tr/)

### Staj

**Virtual Projects** [ 24/11/2019 – 09/02/2020 ]

Adres: Maslak Mah. Eski Büyükdere Cad. Giz2000 Plaza, 34398 İstanbul (Türkiye)

Web sitesi: [virtualprojects.co](http://virtualprojects.co)

## İŞ DENEYİMİ

### Game Developer & Game Designer

**KT Virtual Projects** [ 12/02/2020 – 01/10/2020 ]

Şehir: İstanbul

Ülke: Türkiye

Mobil oyunların tasarımından, bölüm dizaynlarından ve kodlamalarından sorumluydum. Çeşitli projelerde görev aldım. Bu projelerin bazılarında proje yönetimini üstlendim.

### Stajyer

**Türkiye Sigorta** [ 12/09/2021 – 09/10/2021 ]

Şehir: İstanbul

Ülke: Türkiye

Bilgi İşlem - Satın Alma departmanında stajyer olarak çalıştım. Firmada ihtiyaç duyulan teknik desteği karşılayıp aynı zamanda eksik ihtiyaçları gidermek amacıyla pazar araştırmasını ve satın alma görevlerini üstlendim.

### Game Developer

**Blended Games** [ 01/03/2022 – 22/05/2023 ]

Şehir: İstanbul

Ülke: Türkiye

Unity oyun motoruyla C# dili ağırlıklı olarak mobil oyun geliştirmekle görevliydim. Hyper Casual ve Mid Core oyunlar geliştirdim.

## DİL BECERİLERİ

Anadili(leri): **Türkçe**

**Diğer dil(ler):**

**İngilizce**

**DİNLEME C2 OKUMA C1 YAZMA C1**

**KONUŞMA ÜRETİMİ B2 KONUŞMALI ETKİLEŞİM C1**

**Japonca**

**DİNLEME A2 OKUMA A2 YAZMA A1**

**KONUŞMA ÜRETİMİ A2 KONUŞMALI ETKİLEŞİM A1**

*Seviyeler: A1 ve A2: Temel kullanıcı; B1 ve B2: Bağımsız kullanıcı; C1 ve C2: Usta kullanıcı*

## DİJİTAL BECERİLER

### Bilgisayar Mühendisliği

Makine Öğrenimi / Yapay Zeka / C++ / C / C# / Xamarin / Mobil Programlama / JAVA / Python

### Oyun Sektörü

Oyun Geliştirme / Unity 3D / Oyun Tasarımı

### Genel

Zoom / Google Drive / Sosyal Medya (Twitter, Youtube, Facebook, Instagram) / Microsoft Office (Word Excel Powerpoint) / Windows 10

## ORGANİZASYON BECERİLERİ

### Sosyal Aktiviteler

-2018-2019 Eğitim-Öğretim yılında Çizgi Takip Eden Araba projesine dahil oldum. Bu projede arabanın dizaynından sorumluydum. Ayrıca projenin yazılım geliştirme ekibine de katkıda bulunarak çok yönlü bir çalışma sergiledim.

-2019-2020 Eğitim-Öğretim yılında bir arkadaşım ile birlikte Minyatür Otonom Araba projesi yaptık. Arabanın tasarım kısmında da kodlama kısmında da ortak bir çalışma sergiledik.

-2 yıl boyunca bir çeviri ekibinde gönüllü altyazı çevirmenliği yaptım. Ardından kendi ekibimi kurdum ve 4 yıl boyunca bu ekipte çalışmalarımı sürdürdüm. Çoğunlukla İngilizceden Türkçeye çeviri yapmış olsam da anime çevirileri için yer yer Japonca bilgimden de destek aldım.

-2017 yılında Kadıköy Karikatür Atölyesi'nde yaklaşık 15 kişilik bir ekiple birlikte Manga adındaki bir çizgi roman türünde yazar ve çizer olarak "Neko" ve "Rüyatil" ismini verdiğimiz iki farklı projede yer aldım. Projelerim atölyede bir süre sergilendikten sonra arşive yerleştirildi.

-2009-2012 yılları arasında Okulun basketbol takımında oyun kurucu pozisyonunda yer aldım.