



Celil Eren Kalkan

📍 **Ev :** İnkılap Mah. Hatip Cad., Ümraniye, 34768, İstanbul, Türkiye

✉ **E-posta:** celilerenkalkan@hotmail.com ☎ **Telefon:** (+90) 5382583899

🌐 **LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/celil-eren-kalkan/>

👤 **GitHub:** <https://github.com/CelilErenKalkan>

👤 **Portfolyo:** <https://celilerenkalkan.github.io/portfolio.io/>

Cinsiyet: Erkek **Doğum tarihi:** 16/11/1998 **Vatandaşlık:** T.C.

EĞİTİM VE STAJ

[03/03/2019 – 06/07/2019]

Lisans

Lodz Teknoloji Üniversitesi <https://p.lodz.pl/en>

Adres: Stefana Żeromskiego 116, 90-924, Lodz, Polonya |

[30/09/2016 – 09/10/2021]

Lisans

Üsküdar Üniversitesi <https://uskudar.edu.tr/>

Adres: Altunizade, Haluk Türksoy Sok., No:14, 34662, İstanbul, Türkiye |

[12/09/2021 – 09/10/2021]

Staj

Türkiye Sigorta www.turkiyesigorta.com.tr/

Adres: Levent Mah. Çayır Çimen Sok., . No:7 , 34330, İstanbul, Türkiye |

[24/11/2019 – 09/02/2020]

Staj

Virtual Projects virtualprojects.co

Adres: Maslak Mah. Eski Büyükdere Cad., Giz2000 Plaza, 34398, İstanbul, Türkiye |

İŞ DENEYİMİ

[12/02/2020 – 01/10/2020]

Oyun Geliştirici & Oyun Tasarımcısı

KT Virtual Projects

Şehir: İstanbul | **Ülke:** Türkiye

Mobil oyunların tasarımından, bölüm dizaynlarından ve kodlamalarından sorumluydum. Çeşitli projelerde görev aldım. Bu projelerin bazılarında proje yönetimini üstlendim.

[12/09/2021 – 09/10/2021]

Stajyer

Türkiye Sigorta

Şehir: İstanbul | **Ülke:** Türkiye

Bilgi İşlem - Satın Alma departmanında stajyer olarak çalıştım. Firmada ihtiyaç duyulan teknik desteği karşılayıp aynı zamanda eksik ihtiyaçları gidermek amacıyla pazar araştırmasını ve satın alma görevlerini üstlendim.

[01/03/2022 – 22/05/2023]

Oyun Geliştirici

Blended Games

Şehir: İstanbul | **Ülke:** Türkiye

Unity oyun motoruyla C# dili ağırlıklı olarak mobil oyun geliştirmekle görevliydim. Hyper Casual ve Mid Core oyunlar geliştirdim.

DİL BECERİLERİ

Anadili(leri): Türkçe

Diğer dil(ler):

İngilizce

DİNLEME C2 OKUMA C1 YAZMA C1

KONUŞMA ÜRETİMİ C1 KONUSMALI ETKİLEŞİM C1

Japonca

DİNLEME A2 OKUMA A2 YAZMA A1

KONUŞMA ÜRETİMİ A2 KONUSMALI ETKİLEŞİM A1

Seviyeler: A1 ve A2: Temel kullanıcı; B1 ve B2: Bağımsız kullanıcı; C1 ve C2: Usta kullanıcı

DİJİTAL BECERİLER

DİJİTAL BECERİLERİM

Bilgisayar Mühendisliği

Makine Öğrenimi | SQL Veri Tabanı | Yapay Zeka | C++ | C | C# | Xamarin
| Mobil Programlama | JAVA | Python | R | HTML kodlama

Oyun Sektörü

Oyun Geliştirme | Unity 3D | Oyun Tasarımı

Genel

Zoom | Google Drive | Sosyal Medya (Twitter, Youtube, Facebook, Instagram) |
Microsoft Office (Word Excel Powerpoint) | Windows 10

ORGANİZASYON BECERİLERİ

Sosyal Aktiviteler

-Robotik projesi adı altında Çizgi Takip Eden Araba projesine dahil oldum. Bu projede arabanın dizaynından sorumluydum. Ayrıca projenin yazılım geliştirme ekibine de katkıda bulunarak çok yönlü bir çalışma sergiledim.

-2 yıl boyunca bir çeviri ekibinde gönüllü altyazı çevirmenliği yaptım. Ardından kendi ekibimi kurdum ve 4 yıl boyunca bu ekipte çalışmalarımı sürdürdüm. Çoğunlukla İngilizceden Türkçeye çeviri yapmış olsam da anime çevirileri için yer yer Japonca bilgimden de destek aldım.

-2017 yılında Kadıköy Karikatür Atölyesi'nde yaklaşık 15 kişilik bir ekiple birlikte Manga adındaki bir çizgi roman türünde yazar ve çizir olarak "Neko" ve "Rüyatil" ismini verdiğimiz iki farklı projede yer aldım. Projelerim atölyede bir süre sergilendikten sonra arşive yerleştirildi.

-2009-2012 yılları arasında Okulun basketbol takımında oyun kurucu pozisyonunda yer aldım.