

Manual de usuario

En este manual se explicará cómo funciona el programa de chat creado por Leandro Camacho Aguilar y Celina Madrigal Murillo.

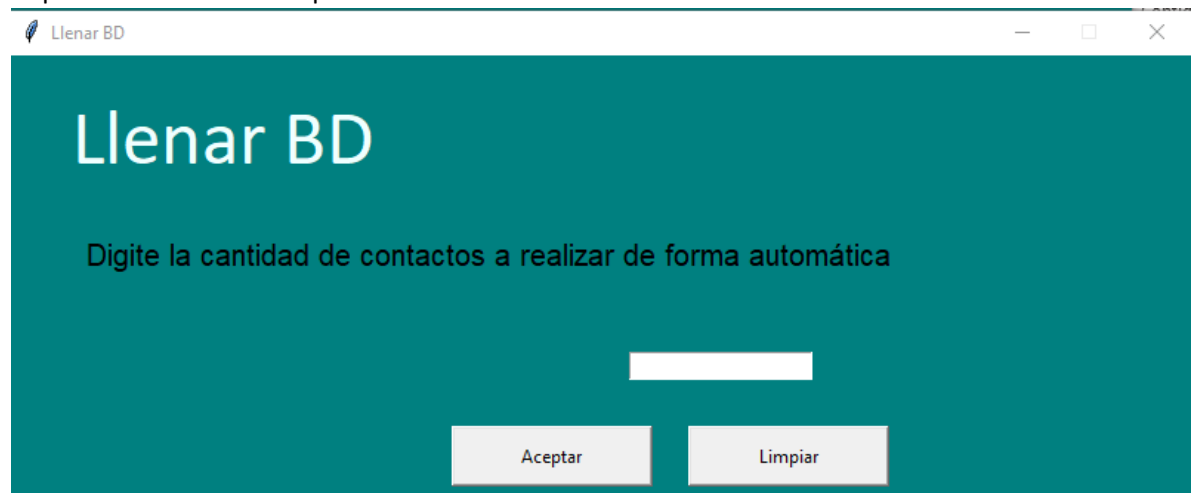
Al ejecutar el programa lo primero que aparece es esta ventana:



A continuación, explicaremos que hace cada botón.

1. Llenar BD

Al presionar este botón aparecerá esta ventana



En el espacio en blanco se debe escribir el número de contactos que deseamos que se generen automáticamente. Al darle aceptar estos se empezarán a generar y al darle limpiar el espacio se pondrá en blanco nuevamente.

2. Insertar contacto

Al presionar este botón se aparecerá esta ventana

Insertar contacto

Nombre:

Apellidos:

Tipo:

Número:

Correo:

En cada espacio correspondiente pondremos los datos para añadir un contacto específico. Al darle aceptar este contacto se añadirá y al darle limpiar todos los espacios se pondrán en blanco nuevamente

3. Modificar contacto/Eliminar contacto

Al presionar estos botones se aparecerá esta ventana

Modificar/Eliminar

Modificar/Eliminar contactos

☐ Nombre

☐ Apellidos

☐ Número

Escogeremos alguna de las tres opciones y luego en el espacio de texto podremos alguna palabra o número que el contacto que estamos buscando debe tener.

Al darle aceptar saldrá esta ventana

Resultados

Resultados de la búsqueda

Cantidad:

Modificar Eliminar

Número	Nombre	Apellidos
38935519	Michael	Cook-Racki
81251084	Emmett	Calo-Muni
74536714	William	Trace-Fowler
15330965	Thomas	Kearns-Edmunds
50921465	Judy	Hernandez-Sherman

<--- --->

Aquí saldrán la cantidad de resultados y se mostrarán de 5 en 5 en la tabla que se puede cambiar con las flechas.

Al presionar el botón de modificar se mostrará esta ventana

Modificar contacto

Modificar contacto

Número del contacto:

Aceptar

En el espacio en blanco pondremos el número del contacto que queremos modificar y al darle aceptar nos saldrá esta ventana

Modificar contacto

Modificar contacto

Nombre:

Apellidos:

Tipo:

Número:

Correo:

Al llenar los espacios correspondientes y darle aceptar se cambiarán los datos del contacto seleccionado. Al darle limpiar los espacios volverán a estar en blanco.

Al presionar el botón de eliminar saldrá esta ventana

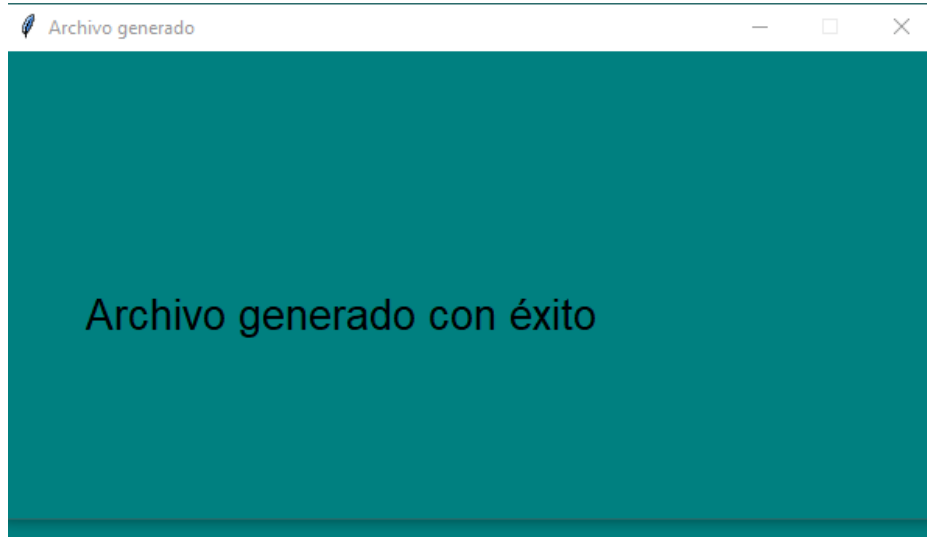
Eliminar contacto

Número del contacto:

En el espacio en blanco pondremos el número del contacto que queremos eliminar y al darle aceptar este se eliminará de la base de datos

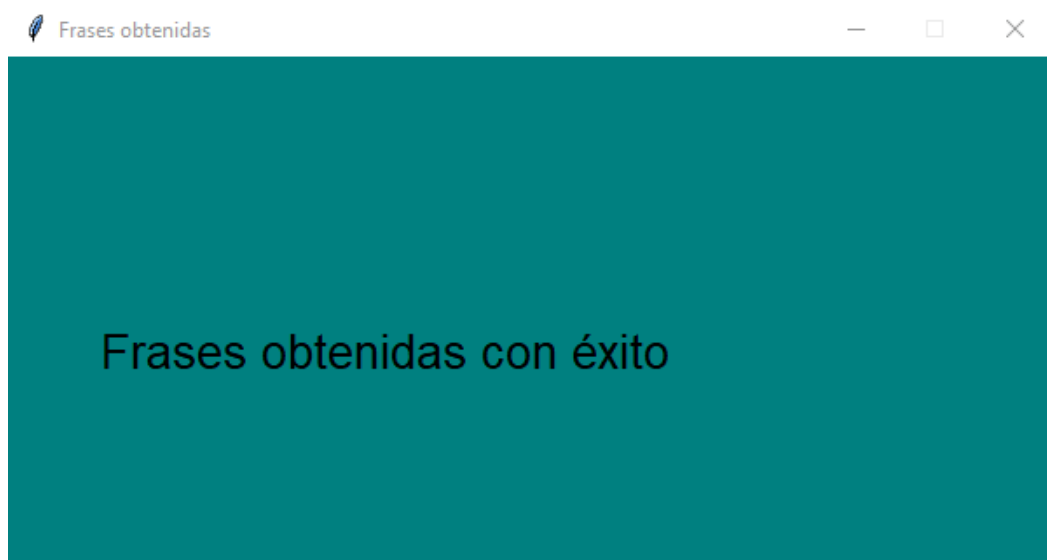
4. Exportar BD a XML

Al presionar este botón nos aparecerá esta ventana indicándonos que el archivo se generó



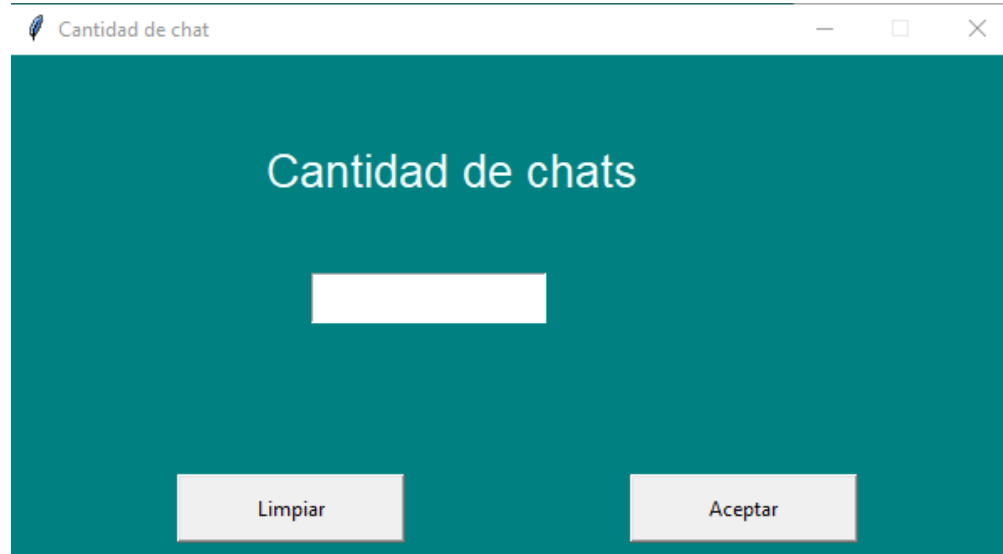
5. Extraer frases celebres

Al presionar este botón nos aparecerá esta ventana indicándonos que las frases fueron extraídas exitosamente



6. Chatear

Al presionar este botón se nos aparecerá esta ventana



En el espacio en blanco pondremos la cantidad de chats que queremos generar y al darle aceptar se nos aparecerá una ventana indicándonos que los chats se generaron exitosamente. Al darle limpiar el espacio volverá a estar en blanco

7. Reportes

Al darle a este botón se nos aparecerá una ventana como esta



Según el número de cada reporte esto es lo que generará

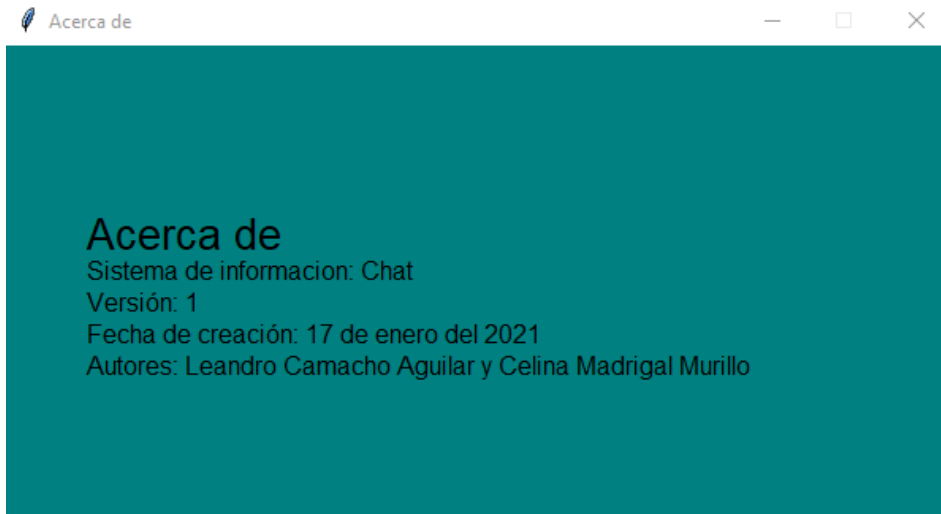
1. Contactos del sistema: Muestra información completa.
2. Contactos que registran su número de celular: Muestra información completa.
3. Determinar la mayor cantidad de correos de un contacto. Y muestra todos los usuarios del sistema que contengan la misma cantidad de correos en el sistema.
4. Muestra la frase célebre más larga y la más corta extraída de la página web.
5. Muestra los contactos que han chateado: Indica número, nombre completo, nombre del archivo en dónde chateó, la cantidad de mensajes emitidos en el chat a reportar en cada momento.
6. Imprime en el Shell de Python el chat más largo generado.

8. Ayuda

Al presionar este botón se abrirá este archivo con toda la explicación del programa

9. Acerca de

Al presionar este botón saldrá la siguiente ventana con la información del programa



10. Salir

Al presionar este botón el programa se finalizará y se cerrará

De suceder algún error aparecerá una ventana como la siguiente indicando cual fue el error ocurrido.

