



# Manual de Usuario

Proyecto LPC Facturas

Autores:

Costamagna, Joaquin Maubecin, Agustín Muñoz, Gastón Paschetti, Jano

Versión: 1.0





# Índice

1. Objetivo del documento	1
2. Participantes	1
3. Manual de Usuario	2
3.1 Pantalla de Inicio de Sesión	2
3.2 Pantalla principal	3
3.3 Soporte / ABM	4
3.3.1 Editar	6
3.3.2 Agregar	7
3.3.3 Eliminar	8
3.3.4 Buscar	9
3.4 Facturación	10
3.5 Listados / Reportes	14
3.6 Gráficos / Estadísticas	16





# 1. Objetivo del documento

En el presente documento se pretende mostrar al usuario una guía paso a paso de todas las funcionalidades que dispone la aplicación LPC Facturas, explicando cada una en conjunto con sus interfaces y sus componentes.

# 2. Participantes

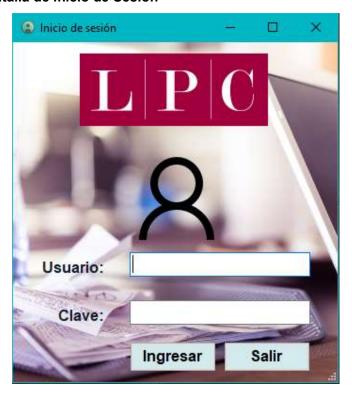
Apellido	Nombre	Legajo	
Costamagna	Joaquin	80383	
Maubecin	Agustín	79637	
Muñoz	Gastón	80384	
Paschetti	Jano	80195	





#### 3. Manual de Usuario

# 3.1 Pantalla de Inicio de Sesión



En esta pantalla, se lleva a cabo la validación de inicio de sesión, donde el usuario debe ingresar sus datos en los campos "Usuario" y "Clave" para luego realizar la validación de los mismos apretando el botón **Ingresar**. Si el usuario decide salir de la aplicación, puede apretar el botón **Salir**, o bien cerrar la pantalla a través de la cruz en la esquina superior izquierda, y la aplicación terminará su ejecución.





#### 3.2 Pantalla principal





En esta pantalla el usuario puede elegir distintas opciones de la barra de herramientas que se encuentra en la parte superior izquierda. Dentro de estas opciones se encuentran "Soporte" para acceder a las altas bajas, modificaciones y consultas, "Facturación" para acceder a la administración de facturas, "Reportes" para poder acceder a los distintos reportes y "Estadísticas" para poder acceder a los distintos gráficos estadísticos basados en las facturas y elementos de soporte de la aplicación.





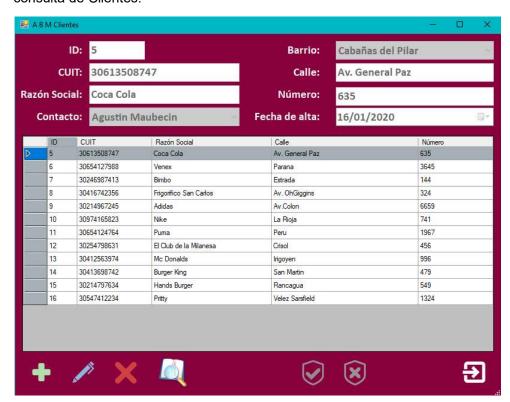
#### 3.3 Soporte / ABM



Al desplegar esta herramienta, el usuario puede acceder a las distintas pantallas de alta, baja, modificación y consulta de todos los elementos de soporte de la aplicación, en donde se incluyen:

- Clientes.
- Barrios.
- Contactos.
- Proyectos.
- · Productos.
- Usuarios.

A continuación, se explicará las funcionalidades disponibles en las mencionadas pantallas utilizando a modo de ejemplo la pantalla de alta, baja, modificación y consulta de Clientes.





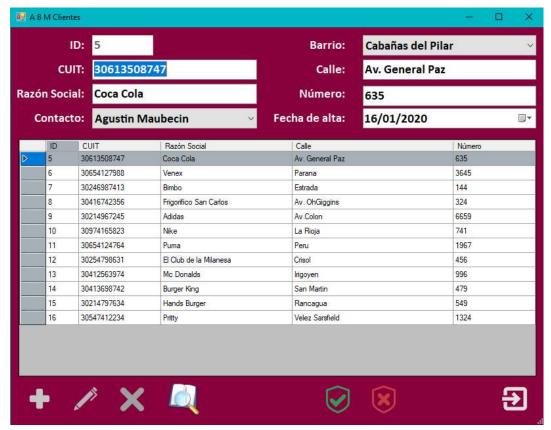


Al seleccionar una opción, al usuario se le presenta una pantalla informativa con la información del elemento de la aplicación seleccionado. En esta pantalla, se muestra una grilla con información de los distintos objetos existentes en la aplicación donde, al hacer *click* en uno de ellos, se cargan los datos del mismo en los campos de texto y listas desplegables que se encuentran en la parte superior de la pantalla, mostrando con mayor detalle la información relacionada al elemento. Luego, tiene la opción de editar, agregar, eliminar y buscar objetos con los botones en la parte inferior de la pantalla.









Esta opción le permite al usuario modificar los campos del objeto seleccionado y luego guardar los mismos de manera persistente en la aplicación.

Al hacer click en la opción **Editar**, se habilitan los campos de texto y las listas desplegables, para que el usuario pueda modificar los atributos del elemento seleccionado. Si desea guardar los cambios realizados,

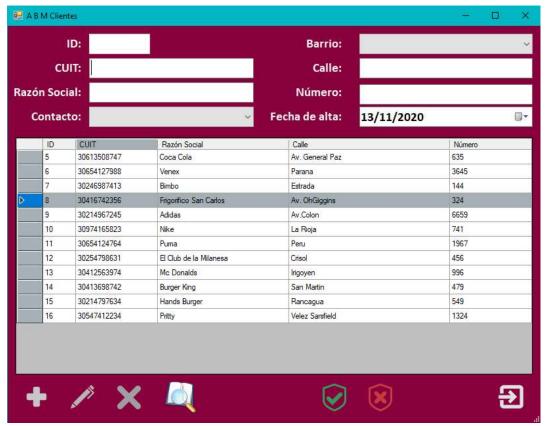
selecciona la opción **Guardar** , y los cambios se registrarán correctamente. En cambio, si desea no guardar los cambios realizados,

puede seleccionar la opción **Cancelar**, y así se retrotraen todos los cambios realizados al elemento seleccionado









Esta opción le permite agregar un nuevo objeto persistente en la aplicación.

Al hacer click en el botón **Agregar**, se habilitan los campos de texto y listas desplegables de la pantalla en blanco, para que el usuario pueda ingresar los datos del nuevo elemento a grabar. En caso de que se quiera

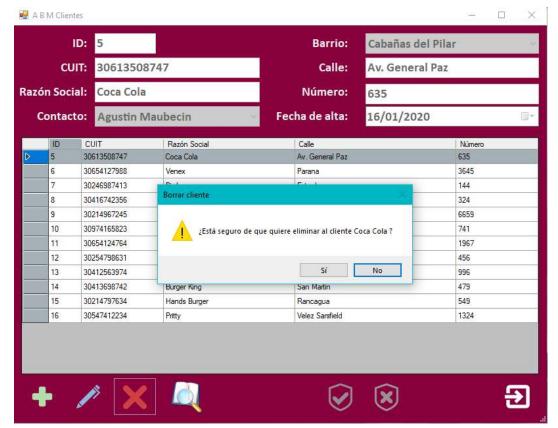
guardar el nuevo elemento, basta con apretar el botón **Guardar** y se guardarán los datos del nuevo elemento. Si por el otro lado, el usuario decide no guardar los datos ingresados, puede hacer click en el botón

Cancelar , y así deshacer la creación de un nuevo elemento.









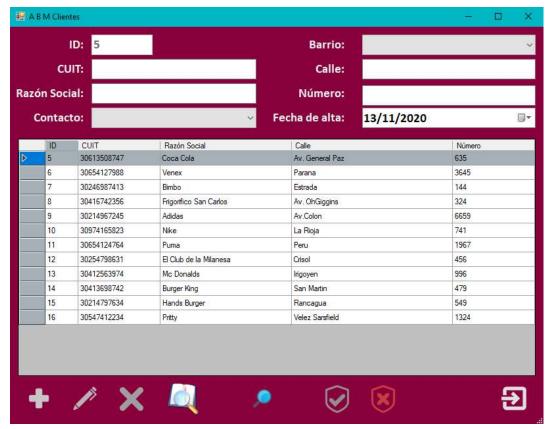
Esta opción le permite al usuario eliminar un objeto seleccionado.

Al hacer click en la opción **Eliminar**, se abrirá una pantalla de confirmación para eliminar el objeto seleccionado. En caso de querer eliminar el elemento, el usuario debe hacer click en la opción **Sí**, y el objeto será eliminado de la aplicación. En caso contrario, si quiere evitar eliminar el elemento, basta con hacer click en la opción **No**.









Esta opción le permite al usuario acotar la visualización de objetos mediante parámetros de búsqueda.

Al hacer click en la opción **Buscar**, se habilitan los campos de texto y listas desplegables de la interfaz para poder ingresar los parámetros de búsqueda deseados, utilizando solamente los necesarios. Al apretar el

botón **Buscar**, la aplicación buscará los elementos coincidentes con los parámetros de búsqueda ingresados, y mostrará los resultados en la grilla. En caso de no querer realizar la búsqueda, basta con hacer

click en la opción Cancelar





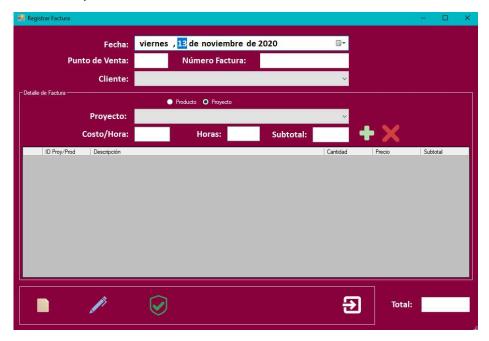


#### 3.4 Facturación



Al desplegar esta herramienta, el usuario puede acceder a la pantalla de administración de facturas, que le permitirá generar una nueva factura, como así también copiar los datos de una factura previa.

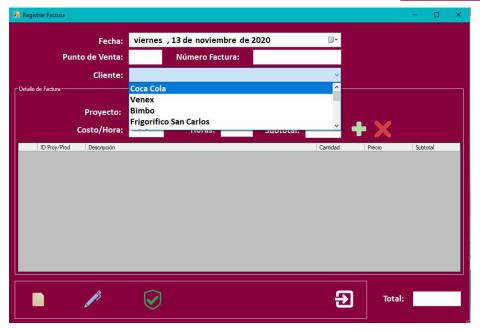
El primer paso será seleccionar la fecha de la factura, la cual puede ser la fecha actual, que estará seleccionada por defecto, o bien una fecha anterior, en el caso de que se quiera registrar una factura correspondiente a una transacción realizada previamente.



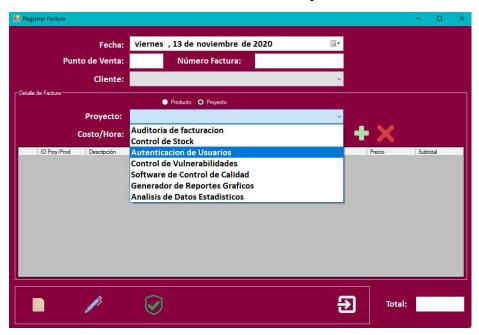
El siguiente paso es seleccionar un cliente de la lista desplegable de clientes.







A continuación, se realiza la carga de los distintos proyectos y/o productos que solicita el cliente. Para poder elegir entre la carga de un proyecto o cliente, el usuario debe seleccionar entre **Producto** o **Proyecto**.



En el caso de que se desee ingresar un producto, se puede elegir los productos a partir de una lista desplegable que contiene los mismos. A su vez, se puede ingresar el precio unitario a facturar por cada producto, y la cantidad a facturar. Luego de ingresar estos datos, se muestra el subtotal del detalle de la factura.





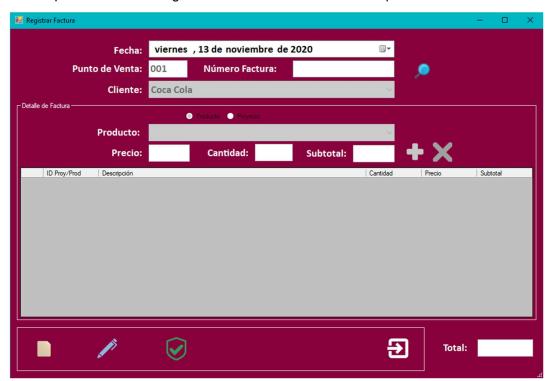


En el caso de que se desee ingresar un proyecto, se puede elegir los proyectos a partir de una lista desplegable que contiene los mismos. A su vez, se puede ingresar el costo por hora correspondiente al proyecto, y la cantidad de horas correspondientes al proyecto. Luego de ingresar estos datos, se muestra el subtotal del detalle de la factura.



Una vez completados los campos del producto o del proyecto, se lo puede agregar a la factura mediante el botón **Agregar**.

Si se desea cargar los datos de una factura preexistente, para realizar una similar, existe la opción **Editar** que le permitirá al usuario seleccionar el punto de venta e ingresar el número de la factura a copiar.



Luego de ingresar el número de factura, al ingresar el botón **Buscar** el sistema busca los datos correspondientes a la factura con el número de factura





ingresado, y carga los mismos en la grilla, permitiendo cargar más datos o eliminar los existentes de ser necesario.



Si el usuario desea eliminar alguno de los detalles de la factura cargados, el usuario puede seleccionar el detalle a eliminar, y apretar el botón **Eliminar**.





### 3.5 Listados / Reportes



Al desplegar esta herramienta, el usuario puede acceder a los distintos listados disponibles en la aplicación.



En estas pantallas, el usuario deberá definir parámetros de búsqueda en la parte superior de la pantalla y luego apretar el botón **Buscar**.







La aplicación generará un listado conteniendo solo los objetos condicientes con los parámetros de búsqueda.

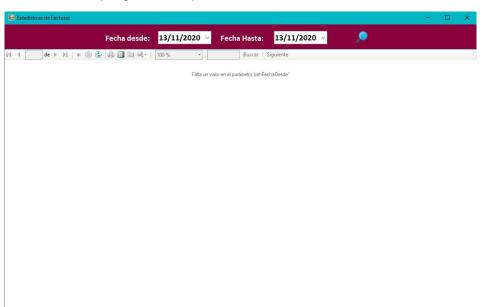




#### 3.6 Gráficos / Estadísticas



Al desplegar esta herramienta, el usuario puede acceder a los distintos gráficos estadísticos que genera la aplicación.



En estas pantallas, el usuario deberá definir el período que se desea tener en cuenta para generar la estadística y luego apretar el botón **Buscar**.







La aplicación generara distintos gráficos estadísticos contemplando los datos que se encuentren dentro del período seleccionado e indicando el mismo en la parte superior de la estadística.