



# **UNIVERSIDAD NACIONAL DE CHIMBORAZO**

## **FACULTAD DE INGENIERÍA**

### **CARRERA DE INGENIERÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN**

#### **INGENIERIA DE FACTORES HUMANOS**

**ALUMNO:** PAGUAY QUIROZ CELIO GUSTAVO

**DOCENTE:** DELGADO ALTAMIRANO JORGE EDWIN

**PERIODO ACADÉMICO:** 2022-2S

## ESTILOS INTERFAZ

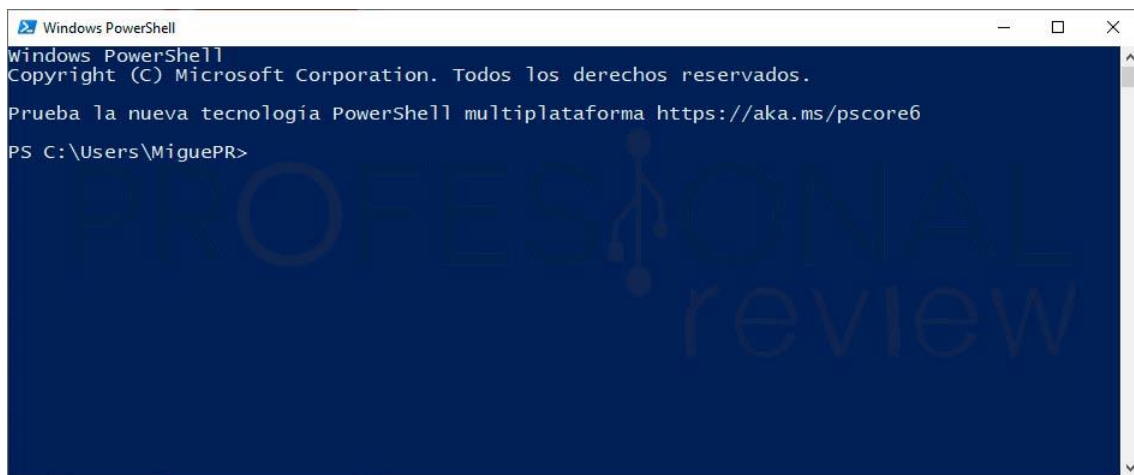
Considerando los estilos de interfaces predominantes describir un ejemplo de cada estilo:

- **La interfaz por línea de comandos**

Una interfaz de línea de comandos (CLI) es una interfaz de usuario (UI) basada en texto que se utiliza para ver y administrar archivos de computadora. Las interfaces de línea de comandos también se denominan interfaces de usuario de línea de comandos, interfaces de usuario de consola e interfaces de usuario de caracteres.

### Ejemplo:

El sistema operativo MS-DOS y el shell de comandos del sistema operativo Windows son ejemplos de interfaces de línea de comandos. Además, los lenguajes de programación pueden admitir interfaces de línea de comandos, como Python.

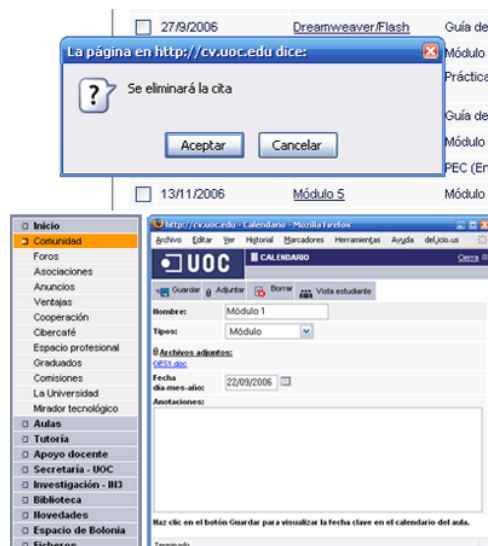


- **Menús y formularios**

Se acoplan más a los estilos interacción lo que hace referencia al término genérico que agrupa las diferentes maneras en que los usuarios se comunican o interaccionan con el ordenador.

### Ejemplo:

1. Visual studio
2. Gráfico



## • Manipulación directa – GUI

Permiten al usuario ejecutar tareas y procesos complejos sin necesidad de invertir demasiado tiempo en el proceso de aprendizaje. Utilizando recursos de reconocimiento visual, permiten al usuario ocasional recordar fácilmente cómo debe actuar dentro del sistema. Por otra parte, la reversibilidad de las opciones incide en una baja frecuencia de error. Dentro de los estilos de manipulación directa, tienen especial protagonismo los gráficos o GUI (graphical direct manipulation).

### Ejemplo:

Sistemas operativos con interfaz gráfica (trabajo con carpetas de Windows).



## • Interfaces con interacción asistida

La interacción asistida tiene por objeto permitir un trabajo colaborativo entre el ordenador y el usuario.

El usuario deja parte del control de la interfaz al sistema.

### Ejemplo:

Asistentes de Office, asistentes para la instalación de aplicaciones, etc.

