# Sistemas de Equações Lineares



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Introdução

Uma variedade de problemas de engenharia podem ser resolvidos através de sistemas lineares:

- Determinação do potencial em redes elétricas;
- Cálculo da tensão de estruturas metálicas;
- Cálculo do escoamento num sistema hidráulico;
- Previsão da concentração de reagentes em reações químicas.



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Conceitos Importantes

- Uma equação é **linear** quando cada termo contém no máximo uma variável e cada variável aparece com expoente igual a 1.
  - 3x + 4y 10z = -3 é uma equação linear
  - xy 3z = 2 e  $x^3 + y z = 0$  não são equações lineares
- Vamos considerar n equações lineares com n variáveis (incógnitas) e vamos nos referir a elas como um Sistema de n Equações Lineares ou um Sistema Linear de Ordem n.
- Uma solução para esse sistema de equações consiste de valores para as *n* variáveis, tais que quando esses valores são substituídos nas equações, todas elas são satisfeitas simultaneamente.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Conceitos Importantes

Por exemplo, o sistema de três equações lineares

$$\begin{cases} x + y + z = 1 \\ x - y - z = 1 \\ 2x + 3y - 4z = 9 \end{cases}$$

possui solução x = 1, y = 1 e z = -1.

Observe que o sistema acima pode ser escrito na forma matricial como

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \\ 2 & 3 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 9 \end{pmatrix}.$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Conceitos Importantes

De modo geral, um sistema de n equações lineares é escrito como

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 + \dots + a_{3n}x_n = b_3 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + a_{n3}x_3 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

e é representado na forma matricial por:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \cdots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \cdots & a_{3n} \\ & & \vdots & & \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \cdots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix},$$

ou simplesmente Ax = b, onde A é matriz dos coeficientes, x é o vetor solução e b é o vetor dos termos independentes.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Conceitos Importantes

A matriz

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \cdots & a_{2n} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \cdots & a_{3n} & b_3 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \cdots & a_{nn} & b_n \end{pmatrix}$$

é chamada de matriz aumentada do sistema.



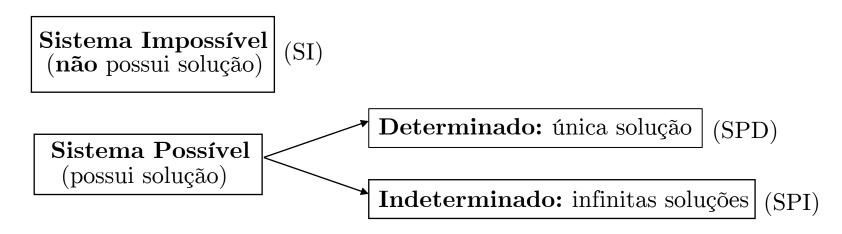
Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Classificação de um Sistema Linear

A classificação de um sistema linear é feita com base no número de soluções que ele admite, da seguinte maneira:

- Sistema impossível (SI): quando não admitir solução.
- Sistema possível e determinado (SPD): quando admitir uma única solução.
- Sistema possível e indeterminado (SPI): quando admitir infinitas soluções.





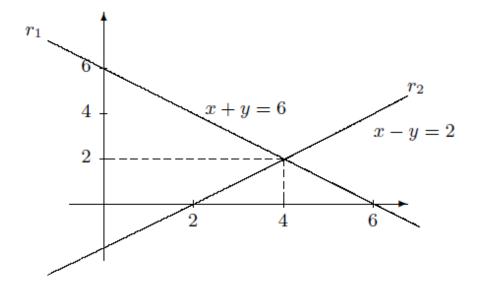
Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

**Exemplo:** Classificar os sistemas a seguir.

$$(I) \left\{ \begin{array}{rcl} x & + & y & = & 6 \\ x & - & y & = & 2 \end{array} \right.$$

Esse sistema possui uma única solução (4,2), como pode ser observado na figura a seguir. Logo, ele é SPD.





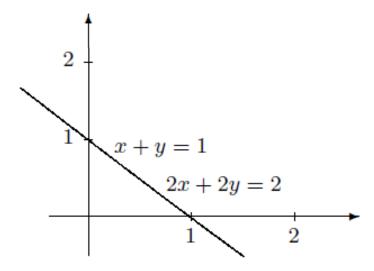
Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

**Exemplo:** Classificar os sistemas a seguir.

$$(II) \left\{ \begin{array}{cccc} x & + & y & = & 1 \\ 2 x & + & 2 y & = & 2 \end{array} \right.$$

Esse sistema possui infinitas soluções da forma  $(x, 1-x), x \in \mathbb{R}$ , como pode ser observado na figura a seguir. Logo, ele é SPI.





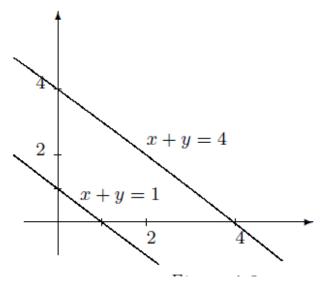
Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

**Exemplo:** Classificar os sistemas a seguir.

$$(III) \left\{ \begin{array}{rcl} x & + & y & = & 1 \\ x & + & y & = & 4 \end{array} \right.$$

Esse sistema não possui solução, uma vez que suas equações não podem ser satisfeitas ao mesmo tempo. Isso pode ser observado na figura a seguir. Logo, ele é um SI.





Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Métodos Numéricos para Sistemas Lineares

- Nosso objetivo aqui é estudar métodos numéricos para resolver sistemas lineares de ordem n que tenham solução única. Esses sistemas são aqueles cuja matriz dos coeficientes A é tal que det(A) ≠ 0.
- Os métodos numéricos para a solução de sistemas de equações lineares são classificados em:
  - Métodos Diretos: fornecem a solução exata de um sistema linear, a menos dos erros de máquina, através da realização de um número finito de operações.
  - Métodos Iterativos: fornecem uma sequência de aproximações para a solução do sistema a partir de uma solução inicial.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Métodos Diretos



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Sistemas Equivalentes e Operações Elementares

- Dois sistemas lineares são **equivalentes** se eles possuem a mesma solução.
- Para obter um sistema equivalente a outro, utilizamos as seguintes operações elementares:
  - Permutação de duas linhas do sistema;
  - Multiplicação de um linha por uma constante não nula;
  - Soma de uma linha do sistema com outra linha do sistema que foi multiplicada por uma constante não nula.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Sistemas e Matrizes Triangulares

i. Um sistema linear de ordem n é **triangular inferior** quando tiver a forma:

$$\begin{cases} a_{11} x_1 & = b_1 \\ a_{21} x_1 + a_{22} x_2 & = b_2 \\ a_{31} x_1 + a_{32} x_2 + a_{33} x_3 & = b_3 \\ \dots & \vdots \\ a_{n1} x_1 + a_{n2} x_2 + \dots + a_{nn} x_n & = b_n \end{cases}$$

onde  $a_{ii} \neq 0, i = 1, 2, ..., n$ . Podemos obter sua solução facilmente através das fórmulas:

$$\begin{cases} x_1 = \frac{b_1}{a_{11}}, \\ x_i = \frac{b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j}{a_{ii}}, & i = 2, 3, \dots, n. \end{cases}$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Sistemas e Matrizes Triangulares

ii. Um sistema linear de ordem n é **triangular superior** quando tiver a forma:

$$\begin{cases} a_{11} x_1 + a_{12} x_2 + a_{13} x_3 \dots + a_{1n} x_n = b_1 \\ a_{22} x_2 + a_{23} x_3 \dots + a_{2n} x_n = b_2 \\ a_{33} x_3 \dots + a_{3n} x_n = b_n \\ & \vdots \\ a_{nn} x_n = b_n \end{cases}$$

onde  $a_{ii} \neq 0, i = 1, 2, ..., n$ . Podemos obter sua solução facilmente através das fórmulas:

$$\begin{cases} x_n = \frac{b_n}{a_{nn}}, \\ x_i = \frac{b_i - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j}{a_{ii}}, & i = n-1, \dots, 1. \end{cases}$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Sistemas e Matrizes Triangulares

iii. Uma matriz triangular inferior é uma matriz quadrada  $C = (c_{ij})$  tal que  $c_{ij} = 0$  para todo i < j.

Exemplos:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & 0 & 0 \\ 3 & 3 & 7 & 0 \\ 4 & 7 & 0 & -1 \end{pmatrix}, \qquad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \\ -2 & -1 & 4 \end{pmatrix}$$

iv. Uma matriz triangular superior é uma matriz quadrada  $C = (c_{ij})$  tal que  $c_{ij} = 0$  para todo i > j.

Exemplos:

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & 5 & 7 \\ 0 & 4 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \qquad \begin{pmatrix} -1 & 2 & 5 \\ 0 & -3 & 2 \\ 0 & 0 & 8 \end{pmatrix}$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss

O Método de Eliminação de Gauss (escalonamento) consiste em transformar um sistema linear Ax = b em um sistema triangular superior equivalente.

Considere o sistema

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 + \dots + a_{3n}x_n = b_3 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + a_{n3}x_3 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}$$

onde  $det(A) \neq 0$ , isto é, o sistema admite uma única solução.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss

#### ETAPA 1

Na etapa inicial, representamos o sistema linear na forma de matriz aumentada  $(A^0 \mid b^0)$ :

$$\begin{pmatrix} a_{11}^{(0)} & a_{12}^{(0)} & a_{13}^{(0)} & \cdots & a_{1n}^{(0)} & b_{1}^{(0)} \\ a_{21}^{(0)} & a_{22}^{(0)} & a_{23}^{(0)} & \cdots & a_{2n}^{(0)} & b_{2}^{(0)} \\ a_{31}^{(0)} & a_{32}^{(0)} & a_{33}^{(0)} & \cdots & a_{3n}^{(0)} & b_{3}^{(0)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{n1}^{(0)} & a_{n2}^{(0)} & a_{n3}^{(0)} & \cdots & a_{nn}^{(0)} & b_{n}^{(0)} \end{pmatrix}$$



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss

#### ETAPA 1

Eliminar a incógnita  $x_1$  das equações k = 2, 3, ..., n.

Sendo  $a_{11}^{(0)} \neq 0$ , subtraímos da linha k a primeira linha multiplicada por:

$$m_{k1} = \frac{a_{k1}^{(0)}}{a_{11}^{(0)}}$$

- Os elementos  $m_{k1}$  são chamados de **multiplicadores** e o elemento  $a_{11}^{(0)}$ é chamado de **pivô** da Etapa 1.
- Indicando a linha k da matriz por  $L_k$ , esta etapa se resume em:

$$L_1^{(1)} \leftarrow L_1^{(0)} L_k^{(1)} \leftarrow L_k^{(0)} - m_{k1} L_1^{(0)}, k = 2, 3, \dots, n$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss

#### ETAPA 1

Ao final da Etapa 1, tem-se:

$$\begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} & \cdots & a_{1n}^{(1)} & b_1^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & \cdots & a_{2n}^{(1)} & b_2^{(1)} \\ 0 & a_{32}^{(1)} & a_{33}^{(1)} & \cdots & a_{3n}^{(1)} & b_3^{(1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & a_{n2}^{(1)} & a_{n3}^{(1)} & \cdots & a_{nn}^{(1)} & b_n^{(1)} \end{pmatrix}$$

que representa um sistema linear equivalente ao sistema original, onde a incógnita  $x_1$  foi eliminada das equações k=2,3,...,n.



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss

#### ETAPA 2

Eliminar a incógnita  $x_2$  das equações k = 3, 4, ..., n.

Supondo que  $a_{22}^{(1)} \neq 0$ , vamos tomar este elemento como pivô desta etapa e desta forma os multiplicadores são dados por

$$m_{k2} = \frac{a_{k2}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}}$$

• A eliminação segue com as seguintes operações sobre as linhas:

$$L_{1}^{(2)} \leftarrow L_{1}^{(1)}$$

$$L_{2}^{(2)} \leftarrow L_{2}^{(1)}$$

$$L_{k}^{(2)} \leftarrow L_{k}^{(1)} - m_{k2}L_{2}^{(1)}, k = 3,4,...,n$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss

#### ETAPA 2

Ao final da Etapa 2, obtemos:

$$\begin{pmatrix} a_{11}^{(2)} & a_{12}^{(2)} & a_{13}^{(2)} & \cdots & a_{1n}^{(2)} & b_1^{(2)} \\ 0 & a_{22}^{(2)} & a_{23}^{(2)} & \cdots & a_{2n}^{(2)} & b_2^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} & \cdots & a_{3n}^{(2)} & b_3^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & a_{n3}^{(2)} & \cdots & a_{nn}^{(2)} & b_n^{(2)} \end{pmatrix}$$



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss

Seguindo raciocínio análogo, procede-se até a etapa (n-1) e a matriz, ao final desta etapa, será:

$$\begin{pmatrix} a_{11}^{(n-1)} & a_{12}^{(n-1)} & a_{13}^{(n-1)} & \cdots & a_{1n}^{(n-1)} & b_1^{(n-1)} \\ 0 & a_{22}^{(n-1)} & a_{23}^{(n-1)} & \cdots & a_{2n}^{(n-1)} & b_2^{(n-1)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(n-1)} & \cdots & a_{3n}^{(n-1)} & b_3^{(n-1)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \cdots & a_{nn}^{(n-1)} & b_n^{(n-1)} \end{pmatrix}$$

Essa matriz representa um sistema triangular superior equivalente ao sistema original.

Logo a solução deste sistema, obtido pela substituição regressiva, é solução do sistema original.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss

**Exemplo:** Resolva o sistema linear a seguir pelo Método da Eliminação de Gauss.

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = 2 \\ 4x_1 + 3x_2 - 2x_3 = 3 \end{cases}$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss

## Solução do Exemplo:

**Etapa 1:** Eliminar  $x_1$  das equações 2 e 3.

$$A^{(0)} \mid b^{(0)} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(0)} & a_{12}^{(0)} & a_{13}^{(0)} & b_{1}^{(0)} \\ a_{21}^{(0)} & a_{22}^{(0)} & a_{23}^{(0)} & b_{2}^{(0)} \\ a_{31}^{(0)} & a_{32}^{(0)} & a_{33}^{(0)} & b_{3}^{(0)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 2 \\ 4 & 3 & -2 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow A^{(1)} \mid b^{(1)} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 & 1 \\ 0 & 1/3 & 2/3 & 5/3 \\ 0 & 1/3 & -22/3 & 5/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} & b_{1}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & b_{2}^{(1)} \\ 0 & a_{32}^{(1)} & a_{33}^{(1)} & b_{3}^{(1)} \end{pmatrix}$$

Pivô: 
$$a_{11}^{(0)} = 3$$
  
 $m_{21} = 1/3$   
 $m_{31} = 4/3$   
 $L_2 \leftarrow L_2 - m_{21} L_1$   
 $L_3 \leftarrow L_3 - m_{31} L_1$ 



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss

## Solução do Exemplo:

**Etapa 2:** Eliminar  $x_2$  da equação 3.

$$A^{(1)} \mid b^{(1)} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 & 1 \\ 0 & 1/3 & 2/3 & 5/3 \\ 0 & 1/3 & -22/3 & 5/3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11}^{(1)} & a_{12}^{(1)} & a_{13}^{(1)} & b_{1}^{(1)} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & b_{2}^{(1)} \\ 0 & a_{32}^{(1)} & a_{33}^{(1)} & b_{3}^{(1)} \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow A^{(2)} \mid b^{(2)} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 & 1 \\ 0 & 1/3 & 2/3 & 5/3 \\ 0 & 0 & -8 & 0 \end{pmatrix}$$

Pivô: 
$$a_{22}^{(1)} = 1/3$$
  
 $m_{32} = \frac{1/3}{1/3} = 1$   
 $L_3 \leftarrow L_3 - m_{32}L_2$ 



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss

## Solução do Exemplo:

Assim, resolver Ax = b é equivalente a resolver  $A^{(2)}x = b^{(2)}$ :

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\ 1/3x_2 + 2/3x_3 = 5/3 \\ -8x_3 = 0 \end{cases}$$

A solução deste sistema é o vetor 
$$x^* = \begin{pmatrix} -3 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix}$$
.



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss com Pivoteamento Parcial

- Se o pivô for nulo ou próximo de zero, os erros de arredondamento podem se tornar significativos.
- Para se contornar estes problemas adotam-se estratégias de pivoteamento.
- A Eliminação de Gauss com Pivoteamento Parcial consiste em fazer uma permutação de linhas de forma a escolher o maior pivô (em módulo) a cada etapa do método.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss com Pivoteamento Parcial

## Exemplo:

$$n = 4 e k = 2$$

#### Início da etapa 2:

$$\max_{j=2,3,4} |a_{j2}^{(1)}| = |a_{32}^{(1)}| = 3 \Rightarrow \text{piv}\hat{0} = -3$$

ii) trocar linhas 2 e 3.

Assim,

$$A^{(1)} \mid b^{(1)} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 & -1 & 5 \\ 0 & -3 & -5 & 7 & 7 \\ 0 & 1 & 0 & 3 & 6 \\ 0 & 2 & 4 & 0 & 15 \end{pmatrix}$$
 e os multiplicadores desta etapa serão:  

$$m_{32} = \frac{1}{-3} = -1/3$$

$$m_{42} = \frac{2}{-3} = -2/3$$

$$m_{32} = \frac{1}{-3} = -1/3$$

$$m_{42} = \frac{2}{-3} = -2/3$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss com Pivoteamento Parcial

Observação: A escolha do maior elemento em módulo entre os candidatos a pivô faz com que os multiplicadores, em módulo, estejam entre zero e um, o que evita a ampliação dos erros de arredondamento.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método de Eliminação de Gauss com Pivoteamento Parcial

**Exemplo:** Resolva o sistema linear a seguir pelo Método da Eliminação de Gauss utilizando a estratégia de pivoteamento parcial.

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = 2 \\ 4x_1 + 3x_2 - 2x_3 = 3 \end{cases}$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Decomposição LU (Fatoração LU)

O teorema a seguir mostra que, sob certas condições, podemos decompor uma matriz quadrada como produto de uma matriz triangular inferior por uma matriz triangular superior.

**Teorema** (**Decomposição LU**): Seja  $A = (a_{ij})$  uma matriz quadrada de ordem n, e  $A_k$  a submatriz de A constituída das k primeiras linhas e k primeiras colunas de A. Se  $\det(A_k) \neq 0$  para k = 1, 2, ..., n - 1, então existe uma única matriz triangular inferior  $L = (l_{ij})$ , com  $l_{11} = l_{22} = \cdots = l_{nn} = 1$  e uma matriz triangular superior  $U = (u_{ij})$  tal que A = LU. Além disso, vale que  $\det(A) = u_{11}u_{22} \dots u_{nn}$ .



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Esquema para a Decomposição LU

Queremos obter matrizes L e U tais que LU = A, ou seja:

$$\begin{pmatrix} 1 & & & & & \\ \ell_{21} & 1 & & & \bigcirc & \\ \ell_{31} & \ell_{32} & 1 & & & \\ & \ddots & \ddots & \ddots & \\ \ell_{n1} & \ell_{n2} & \ell_{n3} & \dots & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} & \dots & u_{1n} \\ & u_{22} & u_{23} & \dots & u_{2n} \\ & & u_{33} & \dots & u_{3n} \\ & & & \ddots & \vdots \\ & & & u_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

Para obter os elementos das matrizes L e U, podemos usar as fórmulas

$$\begin{cases} \mathbf{u_{ij}} &= a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} \ell_{ik} u_{kj}, & i \leq j, \\ \ell_{ij} &= \left( a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} \ell_{ik} u_{kj} \right) / u_{jj}, & i > j. \end{cases}$$

calculando de modo alternado os elementos das linhas de U e os elementos das colunas de L, da seguinte forma:

- $1^{\underline{a}}$  linha de U  $2^{\underline{a}}$  linha de U

E assim, por diante.

- $1^{\underline{a}}$  coluna de L
- $2^{\underline{a}}$  coluna de L



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método da Decomposição LU para resolução de Sistemas Lineares

Vejamos agora como podemos aplicar a decomposição LU para obtermos a solução de sistemas lineares.

Dados o sistema linear Ax = b e a fatoração LU de A, temos:

$$Ax = b \Leftrightarrow (LU)x = b.$$

Assim, transformamos o sistema dado no sistema equivalente LUx = b cuja solução é facilmente obtida. De fato: fazendo Ux = y, a equação acima se reduz a Ly = b, que é um sistema triangular inferior. Resolvendo esse sistema, obtemos o vetor y. Substituindo o valor de y no sistema Ux = y, obtemos um sistema triangular superior cuja solução é o vetor x que procuramos.

Desse modo, a aplicação da decomposição LU na resolução de sistemas lineares requer a solução de dois sistemas triangulares.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Método da Decomposição LU para resolução de Sistemas Lineares

**Exemplo:** Seja 
$$A = \begin{pmatrix} 5 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 4 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$
.

- (a) Verifique que A satisfaz as condições do Teorema da Decomposição LU.
- (b) Decompor A em LU.
- (c) Através da decomposição LU, calcular o determinante de A.
- (d) Resolver o sistema Ax = b, onde  $b = (0, -7, -5)^t$ , usando a decomposição LU.



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Obtenção de L e U através da Eliminação de Gauss

Podemos utilizar o processo de Eliminação de Gauss para calcular as matrizes L e U da decomposição LU. Pode-se mostrar que:

- A matriz L é triangular inferior com diagonal unitária e seus elementos  $l_{ij}$  para i > j são os multiplicadores  $m_{ij}$  obtidos no processo da Eliminação de Gauss;
- A matriz U é a matriz triangular superior obtida no final da fase de triangularização do processo de Eliminação de Gauss.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Obtenção de L e U através da Eliminação de Gauss

**Exemplo:** Obtenha os fatores L e U para a matriz do sistema linear

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 1 \\ x_1 + x_2 + 2x_3 = 2 \\ 4x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 3 \end{cases}$$

Solução: Temos que:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \\ 4 & 3 & 2 \end{pmatrix}.$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Etapa 1:

$$Piv\hat{0} = a_{11}^{(0)} = 3$$

Multiplicadores: 
$$m_{21} = \frac{a_{21}^{(0)}}{a_{11}^{(0)}} = \frac{1}{3} e m_{31} = \frac{a_{31}^{(0)}}{a_{11}^{(0)}} = \frac{4}{3}$$
.

Então,

$$L_{1} \leftarrow L_{1} 
L_{2} \leftarrow L_{2} - m_{21} L_{1} e A^{(1)} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 0 & 1/3 & 2/3 \\ 0 & 1/3 & -10/3 \end{pmatrix}.$$

$$L_{3} \leftarrow L_{3} - m_{31} L_{1}$$

Uma vez que os elementos  $a_{21}^{(1)}$  e  $a_{31}^{(1)}$  são nulos, podemos guardar os multiplicadores nestas posições, então:

$$A^{(1)} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ \hline 1/3 & 1/3 & 2/3 \\ \hline 4/3 & 1/3 & -10/3 \end{pmatrix}.$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Etapa 2:

Pivô: 
$$a_{22}^{(1)} = 1/3$$

Multiplicadores: 
$$m_{32} = \frac{a_{32}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}} = \frac{1/3}{1/3} = 1$$

Teremos:

$$L_1 \leftarrow L_1$$
 $L_2 \leftarrow L_2$ 
 $e \quad A^{(2)} = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ & & \\$ 

Os fatores L e U são

$$L = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1/3 & 1 & 0 \\ 4/3 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad e \quad U = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 4 \\ 0 & 1/3 & 2/3 \\ 0 & 0 & -4 \end{pmatrix}.$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

### **Exercícios:**

(1) Considere o sistema linear:

$$\begin{pmatrix} 6 & 2 & -1 \\ 2 & 4 & 1 \\ 3 & 2 & 8 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 7 \\ 13 \end{pmatrix}$$

Obtenha a solução desse sistema pelo:

- (a) Método de Eliminação de Gauss;
- (b) Método de Eliminação de Gauss com pivoteamento parcial.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

(2) Considere o sistema linear a seguir.

$$\begin{cases} 5 x_1 + 2 x_2 + x_3 = -12 \\ -x_1 + 4 x_2 + 2 x_3 = 20 \\ 2 x_1 - 3 x_2 + 10 x_3 = 3 \end{cases}$$

- (a) Resolva-o usando o Método de Decomposição LU.
- (b) Calcule o determinante de A (matriz do sistema), usando a decomposição obtida acima.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

# Métodos Iterativos



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

#### Processo Iterativo

Considere o sistema linear Ax = b, onde:

- A: matriz dos coeficientes,  $n \times n$
- x: vetor das variáveis,  $n \times 1$
- b: vetor dos termos constantes,  $n \times 1$

É possível reescrever esse sistema na forma

$$x = Cx + g$$

sendo  $\mathcal{C}$  uma matriz  $n \times n$  e g vetor  $n \times 1$ .

Para obter uma aproximação da solução do sistema, utilizamos o seguinte esquema iterativo:

Partimos de  $x^{(0)}$  (vetor aproximação inicial) e então construímos consecutivamente os vetores:

$$x^{(1)} = Cx^{(0)} + g$$

$$x^{(2)} = Cx^{(1)} + g$$

$$\vdots$$

$$x^{(k+1)} = Cx^{(k)} + g$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Critério de Parada

O processo iterativo é repetido até que o vetor  $x^{(k)}$  esteja suficientemente próximo do vetor  $x^{(k-1)}$ .

Vamos medir a distância entre 
$$x^{(k)} = \begin{pmatrix} x_1^{(k)} \\ \vdots \\ x_n^{(k)} \end{pmatrix}$$
 e  $x^{(k-1)} = \begin{pmatrix} x_1^{(k-1)} \\ \vdots \\ x_n^{(k-1)} \end{pmatrix}$  por

$$d^{(k)} = \max_{1 \le i \le n} \left| x_i^{(k)} - x_i^{(k-1)} \right|.$$

Desse modo, dada uma precisão  $\varepsilon$ , usaremos os seguintes critérios de parada:

•  $d^{(k)} < \varepsilon$  (erro absoluto)

$$d_r^{(k)} = \frac{d^{(k)}}{\max_{1 \le i \le n} \left| x_i^{(k)} \right|} \text{ (erro relativo)}$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

#### Método Iterativo de Gauss-Jacobi

Seja o sistema linear

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + a_{n3}x_3 + \dots + a_{nn}x_n = b_n \end{cases}.$$

Supondo  $a_{ii} \neq 0$ , isolamos a variável  $x_i$  na i-ésima equação do sistema, da seguinte forma:

$$\begin{cases} x_1 = \frac{1}{a_{11}} (b_1 - a_{12}x_2 - a_{13}x_3 - \dots - a_{1n}x_n) & \to \text{isolamos } x_1 \\ x_2 = \frac{1}{a_{22}} (b_2 - a_{21}x_1 - a_{23}x_3 - \dots - a_{2n}x_n) & \to \text{isolamos } x_2 \\ & \vdots \\ x_n = \frac{1}{a_{nn}} (b_n - a_{n1}x_1 - a_{n2}x_2 - \dots - a_{nn-1}x_{n-1}) & \to \text{isolamos } x_n \end{cases}$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

#### Método Iterativo de Gauss-Jacobi

Dada uma aproximação inicial  $x^{(0)}$ , o método de Gauss-Jacobi consiste em obter uma sequência  $x^{(1)}, x^{(2)}, ..., x^{(k)}$  através da relação recursiva:

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{a_{11}} \left( b_1 - a_{12} x_2^{(k)} - a_{13} x_3^{(k)} - \dots - a_{1n} x_n^{(k)} \right) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{a_{22}} \left( b_2 - a_{21} x_1^{(k)} - a_{23} x_3^{(k)} - \dots - a_{2n} x_n^{(k)} \right) \\ \vdots \\ x_n^{(k+1)} = \frac{1}{a_{nn}} \left( b_n - a_{n1} x_1^{(k)} - a_{n2} x_2^{(k)} - \dots - a_{nn-1} x_{n-1}^{(k)} \right) \end{cases}$$

Desse modo, para obter o valor das variáveis em uma dada iteração, o método de Gauss-Jacobi utiliza os valores obtidos na iteração anterior.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

#### Método Iterativo de Gauss-Jacobi

Exemplo: Resolva o sistema linear abaixo pelo método de Gauss-Jacobi, com  $x^{(0)} = \begin{pmatrix} 0.7 \\ -1.6 \\ 0.6 \end{pmatrix}$  e  $\varepsilon = 0.05$ . Utilize o erro absoluto como critério de parada.

$$\begin{cases} 10x_1 + 2x_2 + x_3 = 7 \\ x_1 + 5x_2 + x_3 = -8 \\ 2x_1 + 3x_2 + 10x_3 = 6 \end{cases}$$



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Critério de Convergência para o Método de Gauss-Jacobi

Teorema (Critério das Linhas): Seja o sistema linear Ax = b e para todo k = 1, ..., n seja

$$\alpha_k = \frac{\displaystyle\sum_{1 \leq j \leq n} |a_{kj}|}{|a_{kk}|} \to \text{Somat\'orio dos valores absolutos} \\ \alpha_k = \frac{|a_{kj}|}{|a_{kk}|}.$$

Se

$$\alpha = \max_{1 \le i \le n} \{\alpha_k\} < 1,$$

então o método de Gauss-Jacobi gera uma sequência  $\{x^{(k)}\}$  convergente para a solução do sistema dado, independentemente da escolha da aproximação inicial  $x^{(0)}$ .



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Critério de Convergência para o Método de Gauss-Jacobi

Exemplo: A matriz A do exemplo anterior é

$$A = \begin{pmatrix} 10 & 2 & 1 \\ 1 & 5 & 1 \\ 2 & 3 & 10 \end{pmatrix}.$$

$$\begin{cases} 10x_1 + 2x_2 + x_3 = 7 \\ x_1 + 5x_2 + x_3 = -8 \\ 2x_1 + 3x_2 + 10x_3 = 6 \end{cases}$$

Nesse caso, temos que:

• 
$$\alpha_1 = \frac{2+1}{10} = 0.3$$

• 
$$\alpha_2 = \frac{1+1}{5} = 0.4$$

• 
$$\alpha_3 = \frac{2+3}{10} = 0.5$$

Então,  $\alpha = \max\{\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3\} = 0.5 < 1$ . Logo, pelo Critério das Linhas, temos garantia da convergência do Método de Gauss-Jacobi.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

# Observações:

(1) O Critério das Linhas nos dá uma condição suficiente, mas não necessária, para a convergência do método de Gauss-Jacobi. Por exemplo, para o sistema linear

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 3 \\ x_1 - 3x_2 = -3 \end{cases}$$

o Critério das Linhas não é satisfeito, no entanto, o método de Gauss-Jacobi gera uma sequência convergente para a solução exata desse sistema.

(2) Sempre que o Critério das Linhas não for satisfeito, podemos fazer uma permutação de linhas para **tentar obter** uma disposição de modo que a matriz dos coeficientes satisfaça o teorema. (Note que isso nem sempre é possível, como podemos ver no sistema 2 × 2 acima.)



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

**Exemplo:** Suponha que a matriz dos coeficientes de um dado sistema linear seja

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 5 & 2 & 2 \\ 0 & 6 & 8 \end{pmatrix}.$$

Observe que A não satisfaz o Critério das Linhas.

Trocando as linhas 1 e 2 de lugar, obtemos a matriz equivalente

$$\begin{pmatrix} 5 & 2 & 2 \\ 1 & 3 & 1 \\ 0 & 6 & 8 \end{pmatrix},$$

que satisfaz o Critério das Linhas. Desse modo, utilizaríamos o Método de Gauss-Jacobi considerando essa última matriz, já que para ela temos garantia da convergência do método.



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

#### Método Iterativo de Gauss-Seidel

No Método de Gauss-Jacobi, vimos que o processo de iteração é da forma

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{a_{11}} \left( b_1 - a_{12} x_2^{(k)} - a_{13} x_3^{(k)} - \dots - a_{1n} x_n^{(k)} \right) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{a_{22}} \left( b_2 - a_{21} x_1^{(k)} - a_{23} x_3^{(k)} - \dots - a_{2n} x_n^{(k)} \right) \\ \vdots \\ x_n^{(k+1)} = \frac{1}{a_{nn}} \left( b_n - a_{n1} x_1^{(k)} - a_{n2} x_2^{(k)} - \dots - a_{nn-1} x_{n-1}^{(k)} \right) \end{cases}$$

De modo que na iteração de ordem (k+1) são usadas as componentes  $x_j^{(k)}$  da iteração anterior.



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

#### Método Iterativo de Gauss-Seidel

No Método de Gauss-Seidel para calcular a componente  $x_j$  da iteração (k+1), utiliza-se as componentes já atualizadas  $x_1^{(k+1)}, x_2^{(k+1)}, \dots, x_j^{(k+1)}$ e as componentes ainda não atualizadas da iteração anterior  $x_{j+1}^{(k)}, x_{j+2}^{(k)}, \dots, x_n^{(k)}$ . Desse modo, o processo iterativo do Método de Gauss-Seidel é dado por:

$$\begin{cases} x_1^{(k+1)} = \frac{1}{a_{11}} \left( b_1 - a_{12} x_2^{(k)} - a_{13} x_3^{(k)} - a_{14} x_4^{(k)} - \dots - a_{1n} x_n^{(k)} \right) \\ x_2^{(k+1)} = \frac{1}{a_{22}} \left( b_2 - a_{21} x_1^{(k+1)} - a_{23} x_3^{(k)} - a_{24} x_4^{(k)} - \dots - a_{2n} x_n^{(k)} \right) \\ x_3^{(k+1)} = \frac{1}{a_{33}} \left( b_3 - a_{31} x_1^{(k+1)} - a_{32} x_2^{(k+1)} - a_{34} x_4^{(k)} - \dots - a_{3n} x_n^{(k)} \right) \\ \vdots \\ x_n^{(k+1)} = \frac{1}{a_{nn}} \left( b_n - a_{n1} x_1^{(k+1)} - a_{n2} x_2^{(k+1)} - a_{n3} x_3^{(k+1)} - \dots - a_{nn-1} x_{n-1}^{(k+1)} \right) \end{cases}$$



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

#### Método Iterativo de Gauss-Seidel

Exemplo: Resolva o sistema linear abaixo pelo método de Gauss-Seidel, com  $x^{(0)} = \begin{pmatrix} 0.7 \\ -1.6 \\ 0.6 \end{pmatrix}$  e  $\varepsilon = 0.05$ . Utilize o erro absoluto como critério de parada.

$$\begin{cases} 10x_1 + 2x_2 + x_3 = 7 \\ x_1 + 5x_2 + x_3 = -8 \\ 2x_1 + 3x_2 + 10x_3 = 6 \end{cases}$$



Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

## Critérios de Convergência para o Método de Gauss-Seidel

- Critério das Linhas (igual ao usado no Método de Gauss-Jacobi)
- Critério de Sassenfeld

Teorema (Critério de Sassenfeld): Considere o sistema linear Ax = b e sejam

$$\beta_1 = \frac{|a_{12}| + |a_{13}| + \dots + |a_{1n}|}{|a_{11}|}$$

e, para todo j = 2, ..., n,

$$\beta_j = \frac{|a_{j1}|\beta_1 + |a_{j2}|\beta_2 + \dots + |a_{jj-1}|\beta_{j-1} + |a_{jj+1}| + \dots + |a_{jn}|}{|a_{jj}|}.$$

Se

$$\beta = \max_{1 \le j \le n} \{\beta_j\} < 1,$$

então o método de Gauss-Seidel gera uma sequência convergente para a solução do sistema, independentemente da escolha da aproximação inicial  $x^{(0)}$ . Além disso, quanto menor o valor de  $\beta$ , mais rápida é a convergência.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

Observação: Se A é uma matriz de ordem 3, então

$$\beta_1 = \frac{|a_{12}| + |a_{13}|}{|a_{11}|}, \qquad \beta_2 = \frac{|a_{21}|\beta_1 + |a_{23}|}{|a_{22}|} \ e \ \beta_3 = \frac{|a_{31}|\beta_1 + |a_{32}|\beta_2}{|a_{33}|}$$

**Exemplo:** Para a matriz  $A = \begin{pmatrix} 10 & 2 & 1 \\ 1 & 5 & 1 \\ 2 & 3 & 10 \end{pmatrix}$ , dos exemplos anteriores, temos

que:

• 
$$\beta_1 = \frac{2+1}{10} = 0.3$$

• 
$$\beta_2 = \frac{1.0.3+1}{5} = 0.26$$

• 
$$\beta_3 = \frac{2 \cdot 0.3 + 3 \cdot 0.26}{10} = 0.138$$

Então,  $\beta = \max\{\beta_1, \beta_2, \beta_3\} = 0.3 < 1$ . Logo, pelo Critério de Sassenfeld, temos garantia da convergência do Método de Gauss-Seidel.



Curso: Bacharelado em Engenharia Elétrica Disciplina: Cálculo Numérico Computacional

Professor: Fabricio Alves Oliveira

#### **Exercícios:**

(1) Verifique que a matriz dos coeficientes do sistema a seguir satisfaz o Critério das Linhas e em, seguida, faça as 3 primeiras iterações do Método de Gauss-Jacobi para obter uma aproximação da sua solução.

$$\begin{cases} 20x_1 + 7x_2 + 9x_3 = 16 \\ 7x_1 + 30x_2 + 8x_3 = 38 \\ 9x_1 + 8x_2 + 30x_3 = 38 \end{cases}$$

(2) Verifique que a matriz dos coeficientes a seguir satisfaz o Critério de Sassenfeld e em, seguida, faça as 3 primeiras iterações do Método de Gauss-Seidel para obter uma aproximação da sua solução.

$$A = \begin{pmatrix} 10 & 1 & 1 \\ 1 & 10 & 1 \\ 1 & 1 & 10 \end{pmatrix}, \qquad b = \begin{pmatrix} 12 \\ 12 \\ 12 \end{pmatrix}$$