



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTONOMA DE MEXICO

FACULTAD DE INGENIERIA

LABORATORIO DE COMPUTACION GRAFICA E INTERACCION HUMANO COMPUTADORA

ROMAN BALBUENA CARLOS ALDAIR

316026703

MANUAL USUARIO PROYECTO FINAL

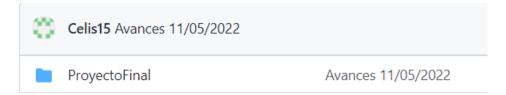
SEMESTRE 2022-2

11/05/2022

INDICE

| USO DEL EJECUTABLE | 2 |
|---|---|
| - Descarga del proyecto | 2 |
| - Movimiento dentro del ambiente | 2 |
| - Teclas para animaciones | 2 |
| | |
| USO DEL EJECUTABLE | |
| - Descarga del proyecto | |
| 1 Entrar a la siguiente liga: | |
| https://github.com/Celis15/316026703 Proyecto Gpo09.git | |

2.- Seleccionar la carpeta



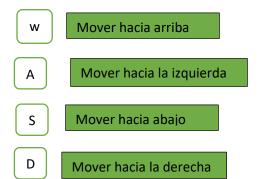
3.- En seguida seleccionar la siguiente carpeta y descargar los archivos dentro



4.- Una vez descargada ejecutamos el siguiente archivo:



- Movimiento dentro del ambiente



- Teclas para animaciones

Detiene la animación de la mecedora

Hace el primer circuito para la nave

Detiene la animación de la nave

X Hace el segundo circuito para la nave

M Enciende la animación del molino

L Detiene la animación del molino

P Abre y cierra la puerta de la fachada