

Celiz Moti 02/03

HTML

- 1- Explicar el origen de HTML
- 2- ¿Es un lenguaje de programación? ¿Porque?
- 3- ¿Que es el CSS? Explicar
- 4- Diferencias entre Html y HTML5
- 5- Diferencias entre CSS2 y CSS3
- 6- Que es el Canvas?

1) HTML se origina en 1980, Cuando el físico Tim Berners-Lee investigador del CERN (Organización Europea para la investigación Nuclear) propuso un nuevo sistema de "Hipertexto" para compartir documentos. Los sistemas de hipertexto habían sido desarrollados años antes.

2) HTML no es un lenguaje de programación, coloquialmente se hace referencia a HTML como si lo fuera. Porque HTML es un lenguaje de etiquetas (tag).

3) CSS (en inglés Cascading Style Sheets) es lo que se denomina lenguajes de hojas de estilo en cascada y se usa para estilizar elementos escritos en un lenguaje de marcado como HTML.

4) HTML y HTML5 son dos partes de la misma tecnología, aunque significan cosas ligeramente diferentes. HTML se refiere al lenguaje de marcado en su conjunto, a menudo a la versión más reciente, mientras que HTML5 es la última actualización del mismo.

5) La mayor diferencia entre CSS2 y CSS3 se ha dividido en diferentes secciones, llamadas módulos.

6) El canvas es un elemento HTML el cual puede ser usado para dibujar gráficos usando scripts (normalmente JavaScript). Este puede, por ejemplo, ser usado para dibujar gráficos, realizar ~~fotos~~ composiciones de fotos o simples (y no tan simples) animaciones.

7) W3C (World Wide Web Consortium) es un consorcio internacional en el que las organizaciones miembros, el personal a tiempo completo y el público en general trabajan juntos para desarrollar normas y directrices web diseñadas para garantizar el crecimiento a largo plazo de la web.

8) W/W/W son las iniciales que identifican a la expresión inglesa World Wide Web, el sistema de documentos de hipertexto que se encuentran entrelazados entre sí y a los que se accede por medio de Internet.