# 初探類神經網路

Week #2

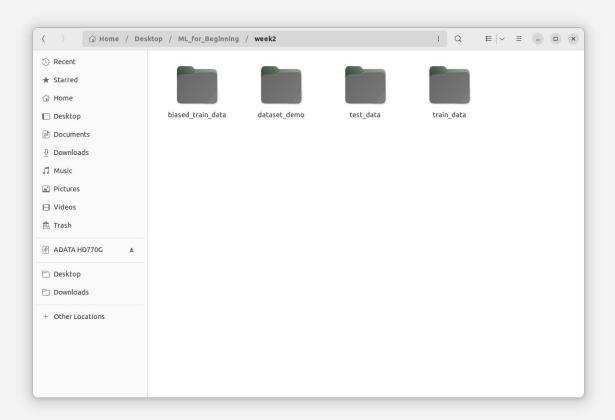
#### Resources

到我的 Github 上下載本次課程資源:

https://github.com/CelleryLin/ML for Beginning

```
# or use git clone/pull
$ git clone <a href="https://github.com/CelleryLin/ML_for_Beginning.git">https://github.com/CelleryLin/ML_for_Beginning.git</a>
```

#### Resources



#### 複習一下

從零開始架構一個自己的機器學習模型通常會經過一些步驟

# 資料前處理 選擇模型 訓練 測試 執行

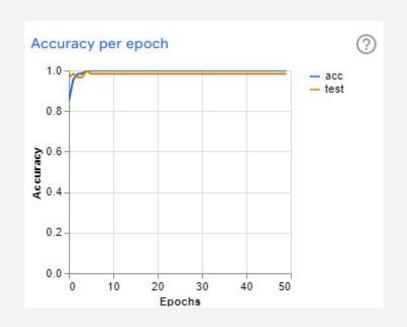
# 模型訓練 Training

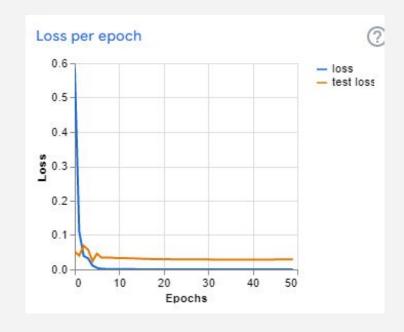
今天我們會著重在模型的訓練

資料前處理 選擇模型 訓練 測試 執行

# 模型訓練 Training

今天的目標, 就是看懂這個圖表。





# 模型訓練 Training

訓練就是讓模型學習, 我們主要講兩種就好:

# 監督式學習

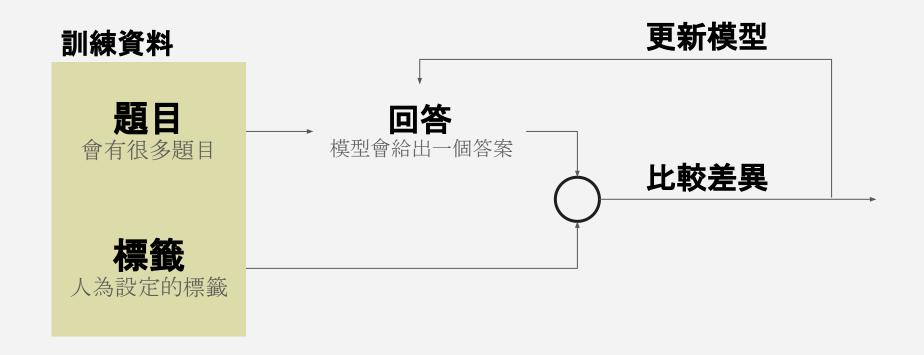
Supervised Learning

**須經過人為標籤**(就是給模型答案), 電腦在學習的過程透過對比誤差, 一邊修正去達到更精準的預測。

#### 非監督式學習

**Unsupervised Learning** 

不須標籤(就是不需給模型答案) ,模型自己依照關聯性去歸類形 成集群,不對資訊有正確或不正 確的判別。





#### 題目

會有很多題目

聚類、降維

模型會自己去歸納分類

補充:模型訓練 Training

這兩位模型基本上優缺點就是互補的。

#### 監督式學習

Supervised Learning

優點:因為目標明確,運算量相對

較少,所以會跑比較快。

缺點:顯而易見,需要人工標示答

案。

#### 非監督式學習

**Unsupervised Learning** 

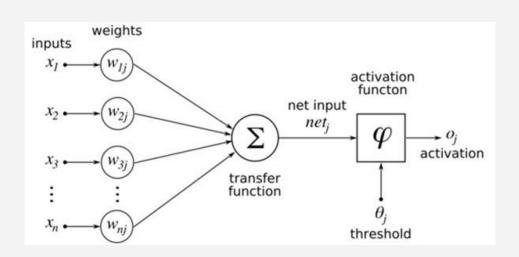
優點:不須人工標示答案

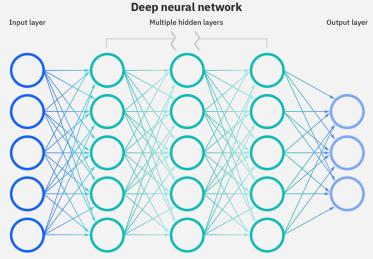
缺點:需要模型自行去聚類,有較

多複雜運算,速度較慢。

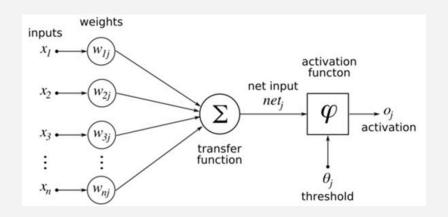
今天的重點是監督是學習, 原因是因為較容易入門, 也比較少複雜數學。

還記得類神經網路架構吧, 每個神經元的輸出就是其**輸入的線性組合**再經過一個活 化函數。





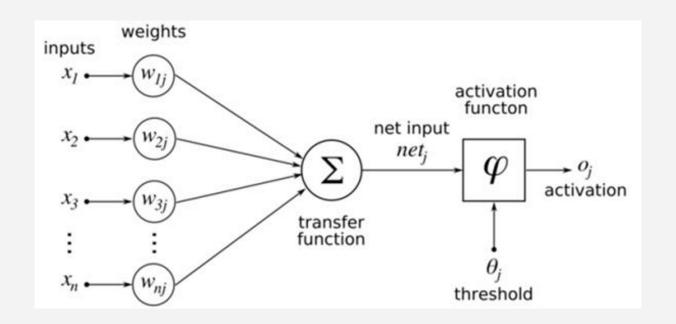
#### 我們趕快跳過這一頁。



$$net_j = \Sigma w_i x_i + b$$

$$activation \ \boldsymbol{o_j} = f(net_j)$$

模型要學習的參數 (Parameters), 就是這些權重值 w。



#### 補充: Parameters vs Variables

#### Parameters(參數):

The numbers that govern the **statistical model** or **structure of data**.

#### Variables(變數):

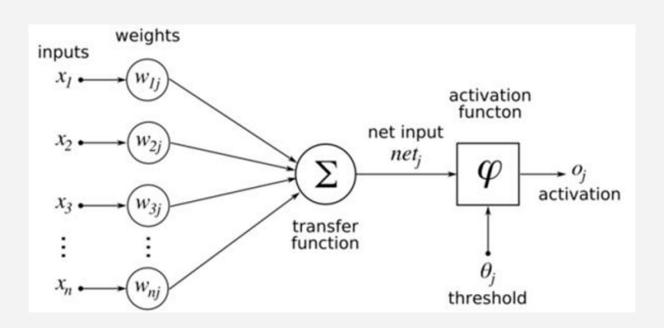
Some components of the data, Is input by users.

#### 以分辨貓狗為例。





一開始,這些權重值通常是**亂數**,也就是說我們餵訓練資料給模型時,它一開始只是**隨便猜**的。



還記得上次說到機器學習的結果是一組機率嗎?一開始,機器可能會答這樣:



模型:「它有70%的機率是狗。」



模型:「它有30%的機率是狗。」

...這...不對吧?這是因為一開始模型只是隨便猜猜。所以這時我們就要糾正他。



:「不, 這100%是貓。」



:「不, 這100%是狗。」

這時,模型完全不會懷疑你,它會開始把自己的答案和你的正確答案做比較。



模型:「70%是狗。」



模型:「30%是狗。」



:「100%是貓。」



:「100%是狗。」

模型就會想辦法修正權重w,讓最後的結果越來越接近正確答案。



模型:「70%是狗。」

調低



模型:「70%是貓。」

調高

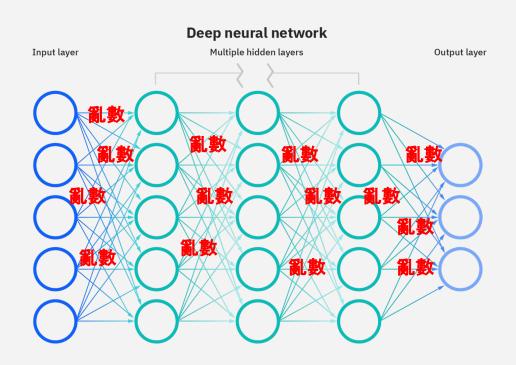


:「100%是貓。」

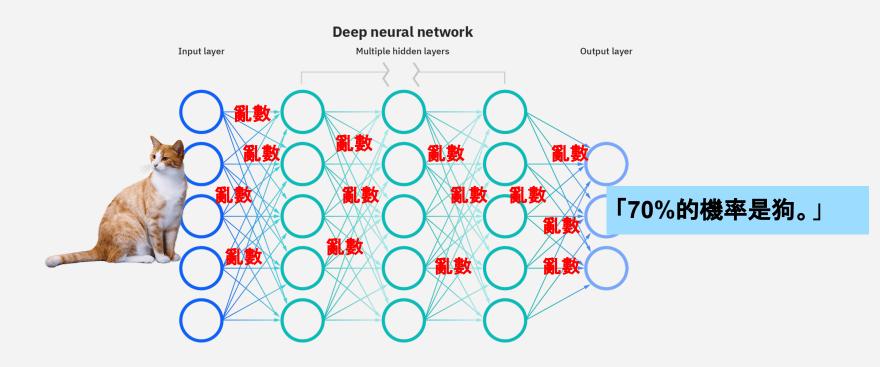


:「100%是狗。」

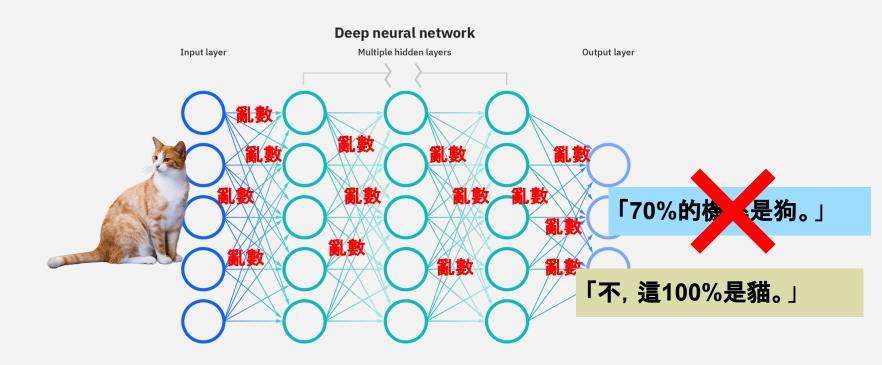
我們用神經網路的模型再想一遍。一開始, 權重全部都是亂數。



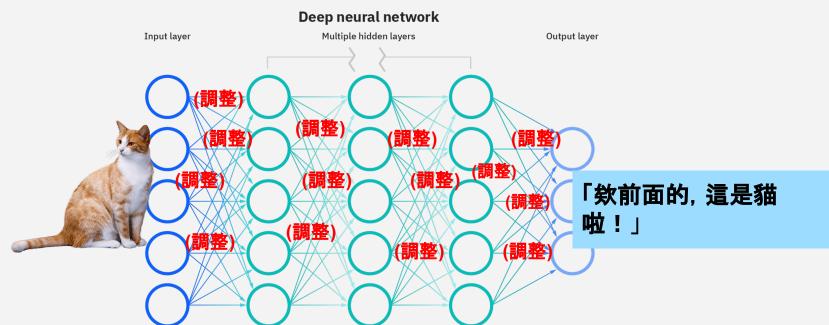
可想而知, 當我們給他圖片時它只會亂猜。



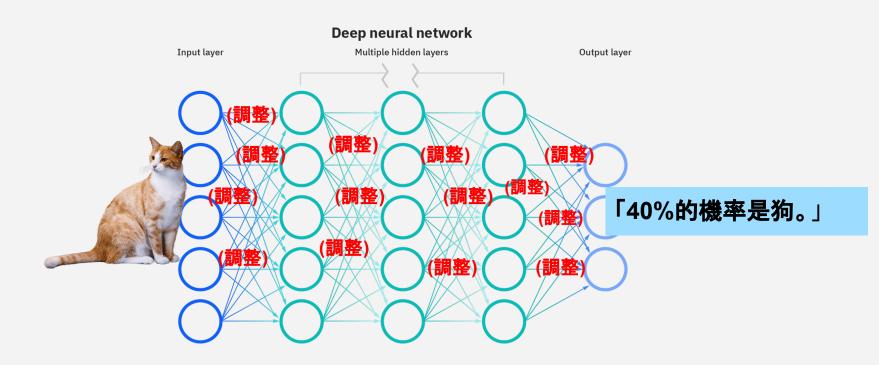
可想而知, 當我們給他圖片時它只會亂猜。



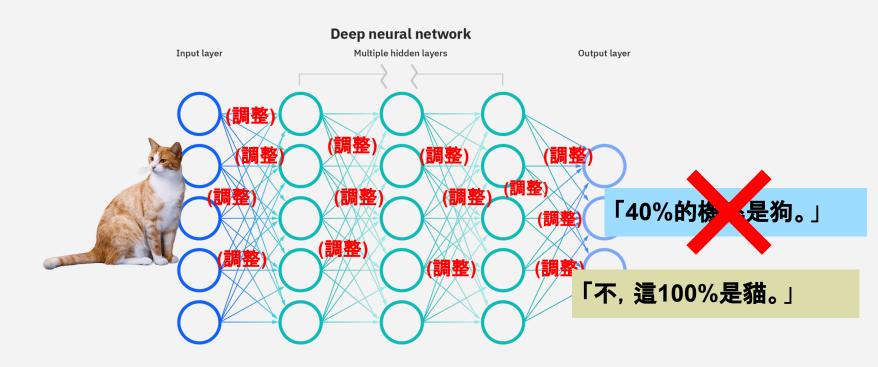
這時候, **輸出層會將這個修正的訊息和程度往前傳, 告訴前面的隱藏層要調整權重** 值。



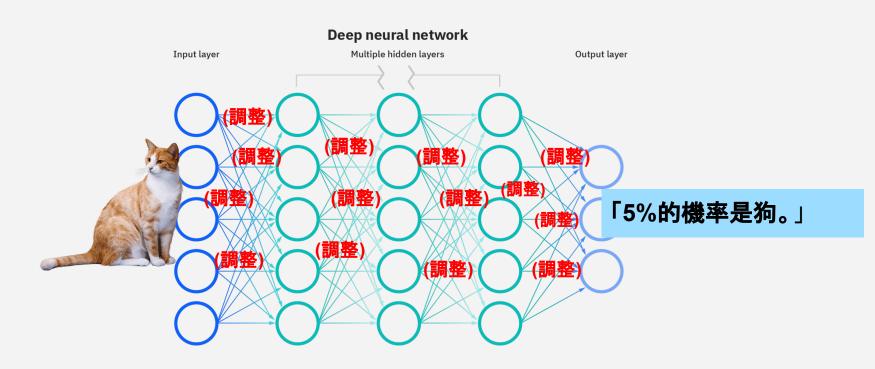
這時, 再丟一張貓的照片, 是狗的機率就會下降了。



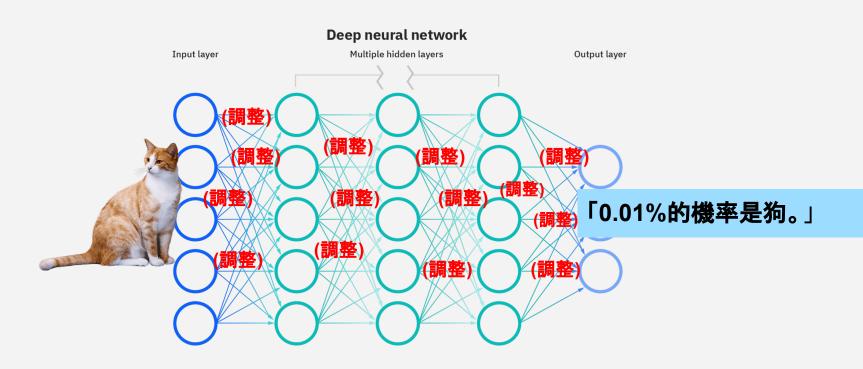
我們繼續訓練。



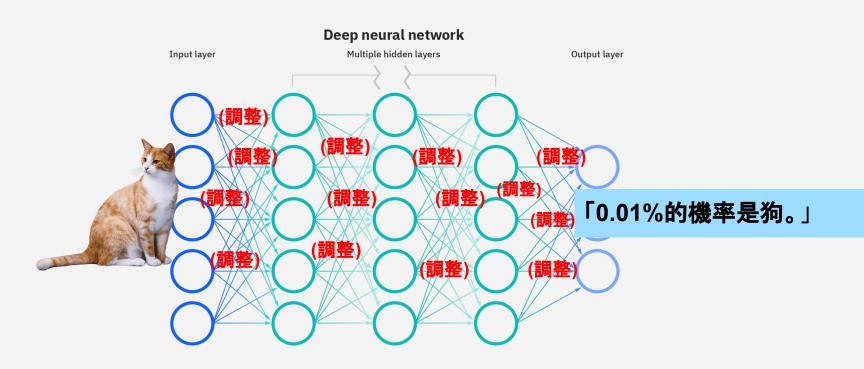
繼續訓練...



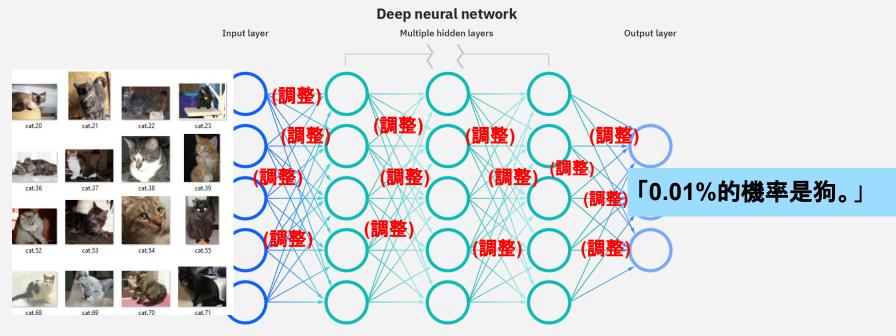
繼續訓練...



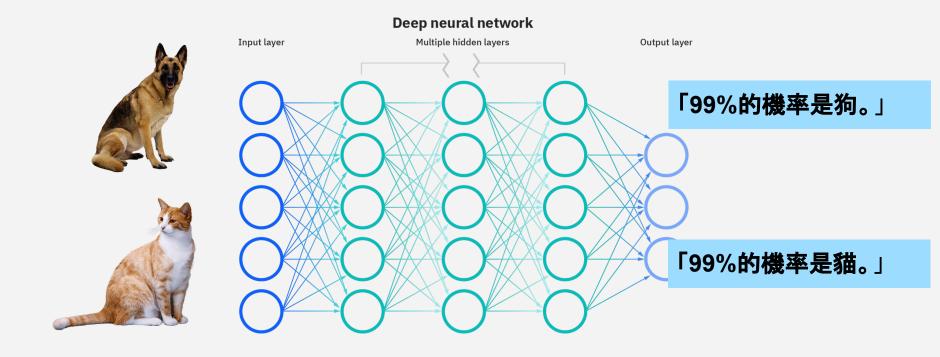
這樣就算是學會了。



當然我們不會用同一隻貓來訓練這個模型,會讓這個模型不知變通。我們會丟給她很多不同的照片,跟他說**這些都是貓**。



當然, 貓和狗的照片都要同時訓練才可以!



類神經的訓練就是模型**最佳化**的過程

(Optimization)

#### Google Teachable Machine

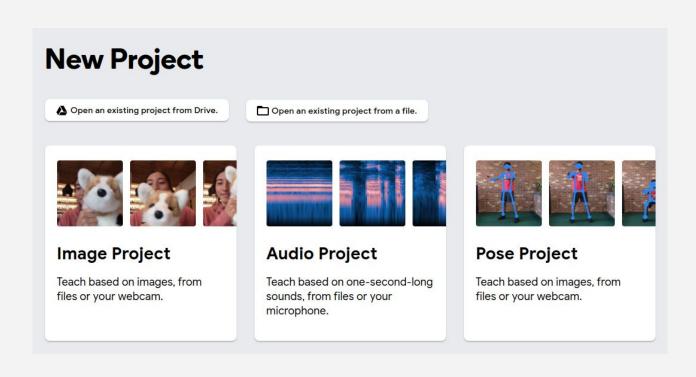
Teachable Machine is a web-based tool that makes creating machine learning models fast, easy, and accessible to everyone.

https://teachablemachine.withgoogle.com/



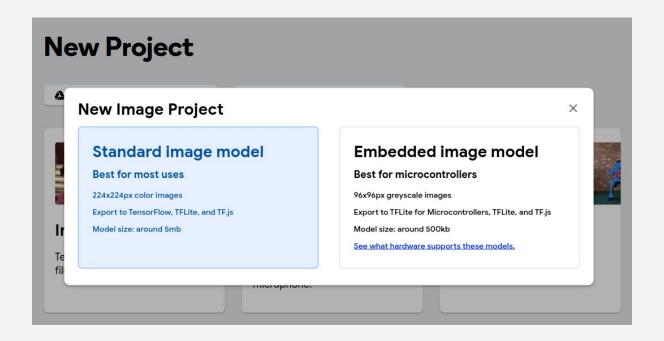
#### Google Teachable Machine

我們今天的目標是訓練模型看的出來貓跟狗的照片。點選最左邊的 Image Project

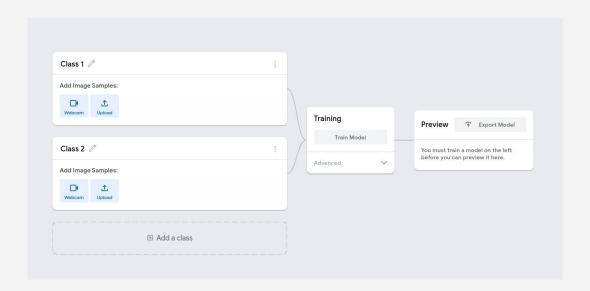


#### Google Teachable Machine

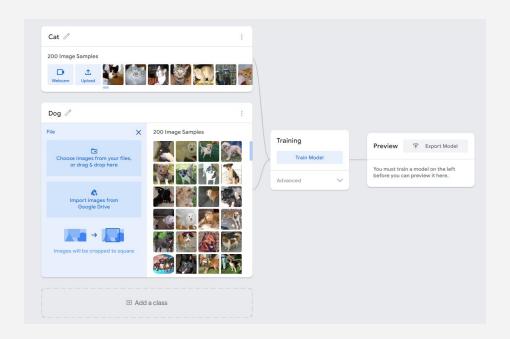
我們點選左邊 Standard image model



他的邏輯就是,我們先給他訓練資料集,Google會遠端幫我們訓練這個模型,再透過簡單調整一些參數,這個模型就算是訓練完成了。(一個 code 都不用打很讚吧)



我們就馬上來上傳訓練資料,他預設已經有兩個 Class 在上面了,我們就一個全部放貓的照片,一個全部放狗的照片。

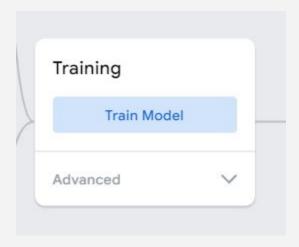


順帶一提, 今天訓練資料是由 Kaggle 所提供:

https://www.kaggle.com/c/dogs-vs-cats

Kaggle 是一個機器學習的社群平台。上面提供很多使用者提供的資料庫和程式碼, 大家有興趣可以去逛逛!

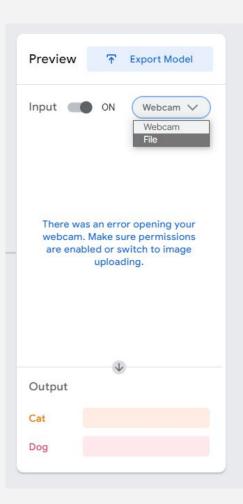
馬上按 Train Model!



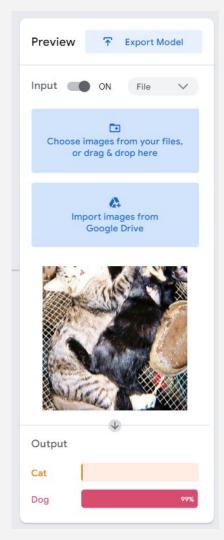
給他一段時間, 之後你的模型就完成訓練了!

趕快來試看看他的成果如何, 點選 File 並上傳檔案 (當然也可以用你的視訊鏡頭!)

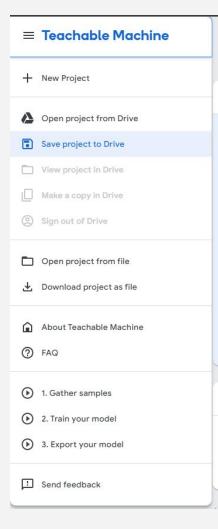
你可以上傳 Test 資料夾內的圖片, 這些圖片沒有被我納入訓練集當中。



當然還是會有失誤的時候。但我覺得已經很厲害了。

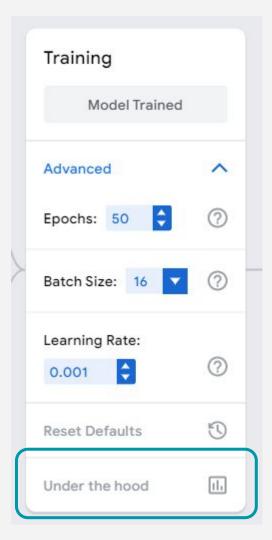


可以儲存專案到自己的雲端硬碟。

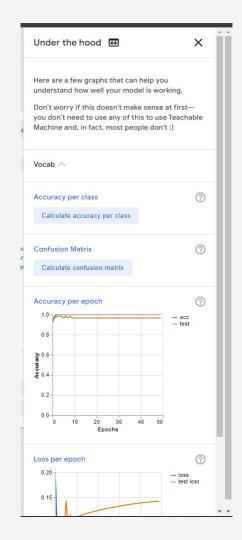


在深度學習的領域中, 結果分析非常非常重要

到 Training 底下, 點開 Advanced 進階設定, 然後點最下面的 Under the hood



你會看到模型訓練的細節。

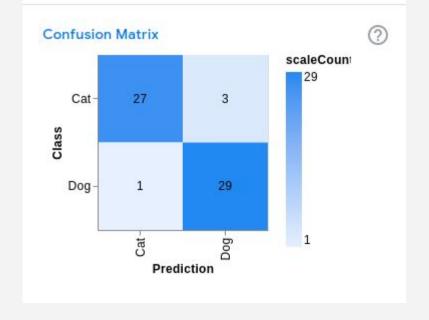


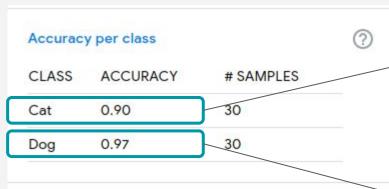
點這兩個按鈕,我們可以看到模型的準確度 (Accuracy)

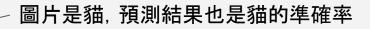
Calculate accuracy per class

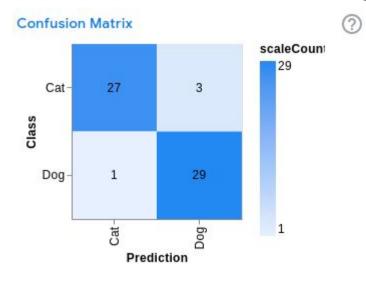
Calculate confusion matrix

CLASS	ACCURACY	# SAMPLES	
Cat	0.90	30	
Dog	0.97	30	



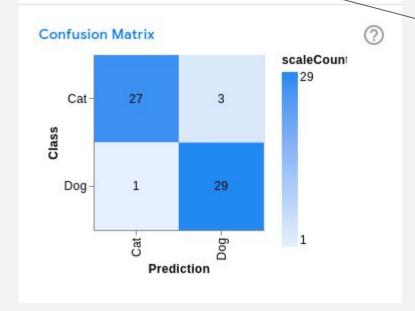






圖片是狗, 預測結果也是狗的準確率

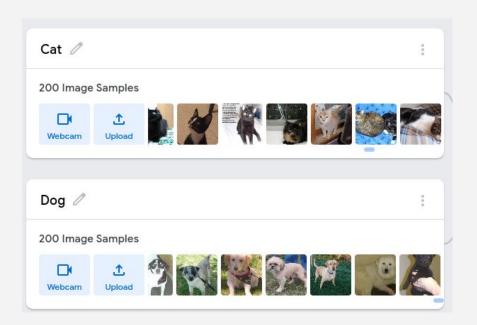
# Accuracy per class CLASS ACCURACY # SAMPLES Cat 0.90 30 Dog 0.97 30



圖片是貓, 預測結果也是貓的準確率

圖片是狗,預測結果也是狗的準確率

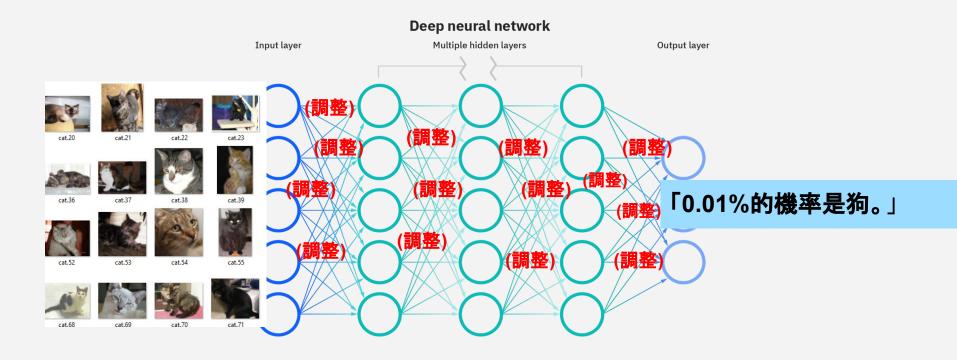
回去看資料就會發現,其實貓的照片比較多樣化,狗的照片相對一致,這就是為什麼判斷出貓的難度比較高。(沒辦法,貓咪就是那麼奇怪的生物)



# 休息一下!

### 監督式學習 Supervised Learning

我們來更進一步探討模型的最佳化



### 監督式學習 Supervised Learning

我們用數學的想法再再想一遍。下面的方程式就是監督是學習簡單的實現方法,雖然說是很簡單,但根本沒有一個符號是看得懂的。

$$W \leftarrow W - \eta \frac{\partial L}{\partial W}$$

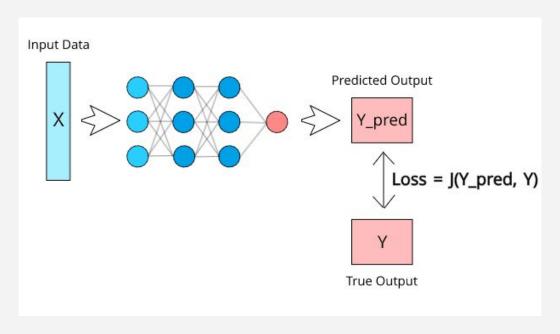
是真的很簡單啦!我們慢慢來。

一開始, 權重全部都是亂數。

因為有很多權重值, 所以我們用大寫W表示**權重值矩陣** 



## 另外,假設模型預測出的答案是 $\hat{y}$ ,正確答案是 y



### 監督式學習 Supervised Learning

因此,一開始給他照片時,模型只會隨便猜。



亂數 亂數W 亂數

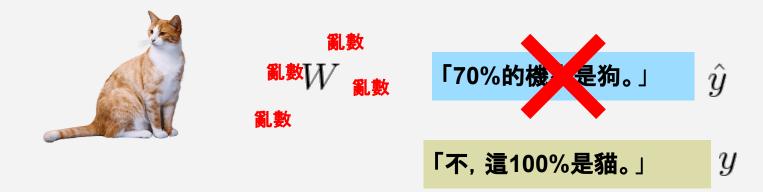
亂數

「70%的機率是狗。」

 $\hat{y}$ 

#### 監督式學習 Supervised Learning

我們要量化他的誤差,這時候就要用到一個叫作損失函數的...函數。



損失函數 (Loss function) 輸出的結果, 想像成是和正確結果的誤差程度就好了。

常見的目標函數包括均方根誤差(Mean square error, MSE, 常用在迴歸分析)、交叉熵(Cross-entropy, 常用在分類問題) 等等。

#### 均方根誤差:

其實就是相減的 平方的平均。

$$ext{MSE} = rac{1}{n} \sum_{i=1}^n (Y_i - \hat{Y_i})^2$$

#### 交叉熵:

其實就是計算亂 度的概念。

$$H(P^*|P) = -\sum_{i} P^*(i) \log_{P(i)} P(i) \log_{\text{DISTIRBUTION}} P(i)$$
TRUE CLASS DISTIRBUTION DISTIRBUTION

因為等等會一直用到損失函數, 怕大家忘記他的功能, 所以我會把他註記在投影片的 這裡



### 監督式學習 Supervised Learning

計算出誤差後, 我們還要知道要調動的方向。



(調整)

(調整)

「70%的機率是狗。」

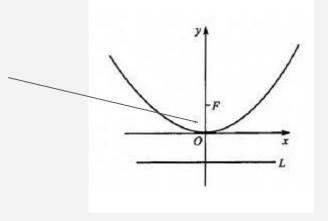
調低?調高?

令 L 是損失函數。

#### Loss function $L(\theta)$

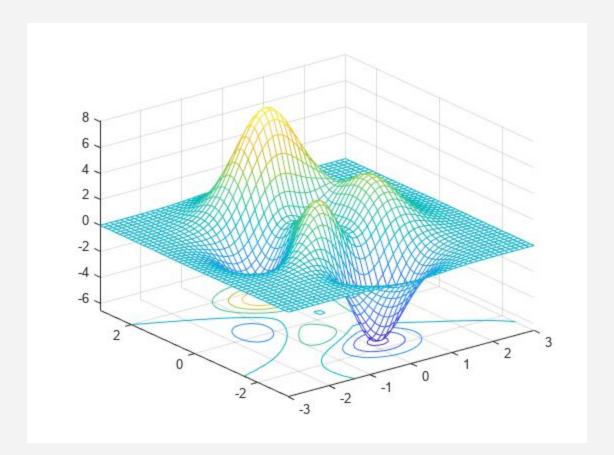
損失函數會隨著W的變動而變動, 所以我們可以很有自信的說, 損失函數是W的函數。我們都知道, 透過**微分**可以找到一個函數的**斜率**, 讓這個斜率等於0就可以求極值了!

極值在這, 超簡單!



但是...問題又來了, 我們有一大堆W, 是要怎麼微分?

如果有很多地方的斜率是0,哪一個才是最小值?



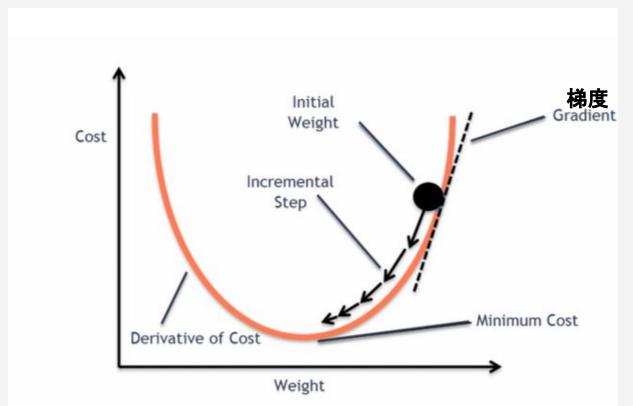
面對這種超高維度的狀況下,我們只能走一步算一步

這就是**梯度下降法** 

假設今天只有兩個權重值,這兩個權重值勢必會造成不一樣的 Loss。就如右圖。

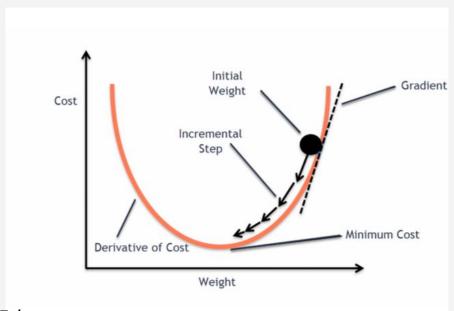
此時, 可以說 L 是 w0, w1 的函數。

我們的最終目標是讓誤差最小 ,也就是讓 Loss 走到最低點。



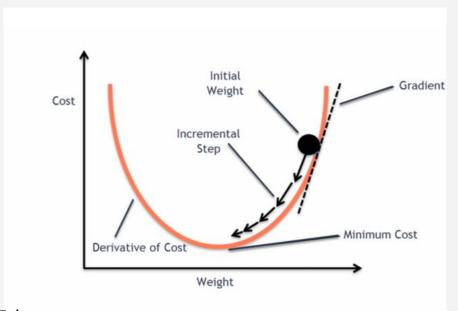
梯度正->過頭了

梯度負->還沒到



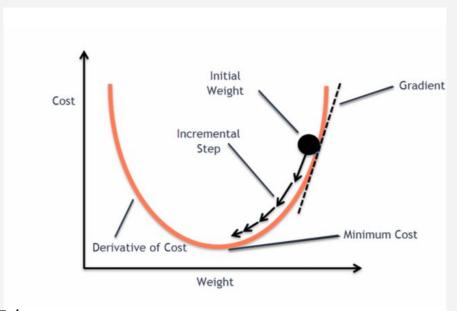
梯度正->過頭了->要往左移

梯度負->還沒到



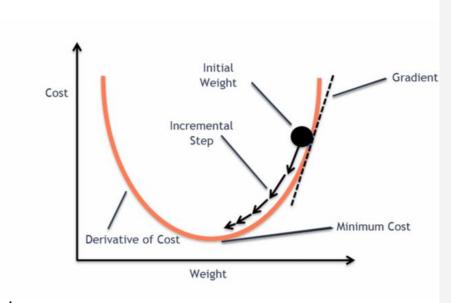
梯度正->過頭了->要往左移->權重減少

梯度負->還沒到



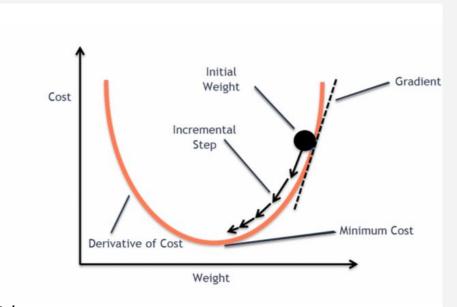
梯度正->過頭了->要往左移->權重減少

梯度負->還沒到->要往右移



梯度正->過頭了->要往左移->權重減少

梯度負->還沒到->要往右移->權重增加

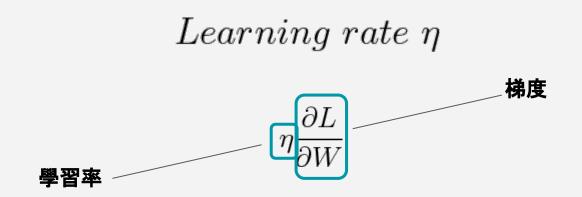


梯度正->權重減少

梯度負->權重增加

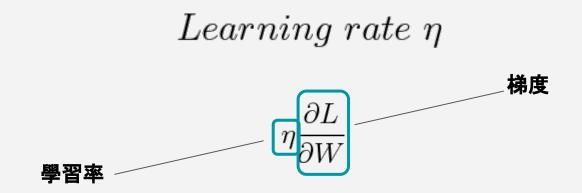
現在,我們有了**誤差程度**(來自損失函數)和**修正方向**(來自梯度),此時機器已經可以學習了。

但是,我們還想要可以人為控制的修正幅度。所以我們多乘上一個係數來控制他,這是我們學到的第一個人為調整的超參數(Hyper-parameter)。

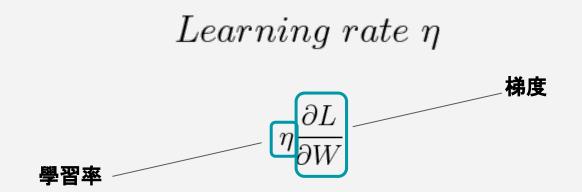


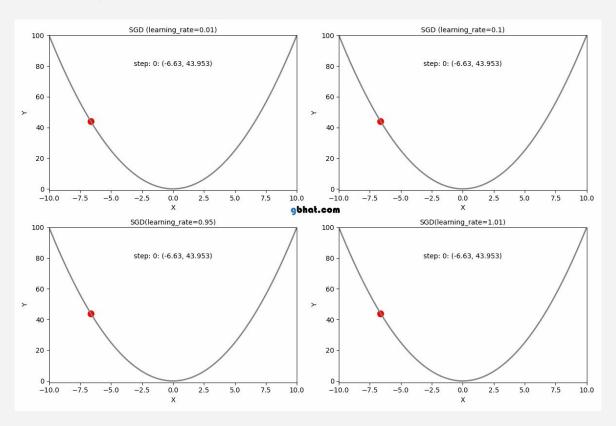
我們將剛才所求得的梯度,再乘上一個學習率 (Learning rate) 目的是防止梯度太大造成難以收斂。

學習率可以想像成模型的敏銳度,太敏銳的話會讓模型有被害妄想症而無法收斂;太遲鈍會讓模型學得很慢很笨。



學習率大概是機器學習中最重要的一個超參數了。





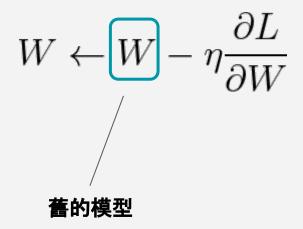
把剛剛那些東西直接和**舊的權重矩陣相減**。

$$W - \eta \frac{\partial L}{\partial W}$$

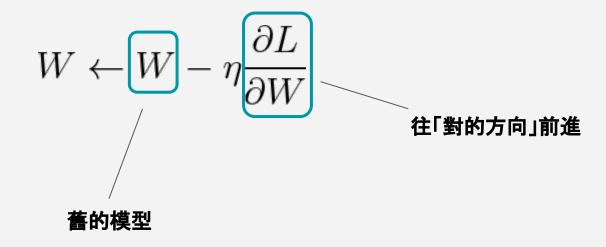
把新的值更新上去,你的模型就進步一點點囉!

$$W \leftarrow W - \eta \frac{\partial L}{\partial W}$$

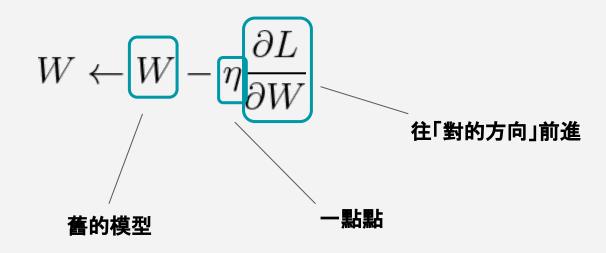
把新的值更新上去,你的模型就進步一點點囉!



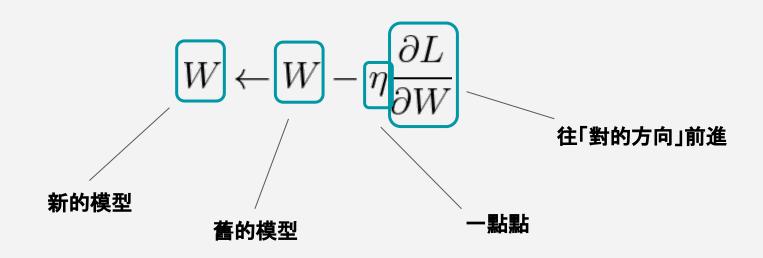
把新的值更新上去,你的模型就進步一點點囉!



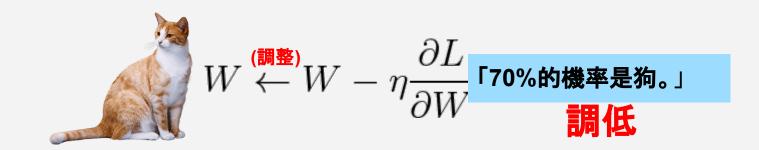
把新的值更新上去,你的模型就進步一點點囉!



把新的值更新上去,你的模型就進步一點點囉!

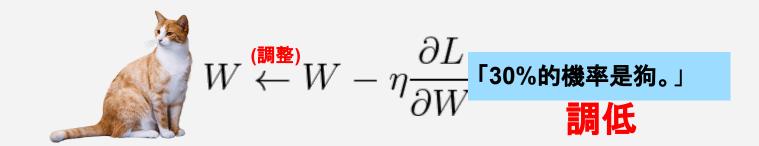


好,我們知道要怎麼調整了。

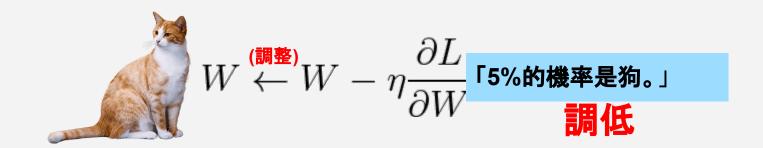


就這樣不斷訓練下去, Loss 也會逐漸逼近最小值。

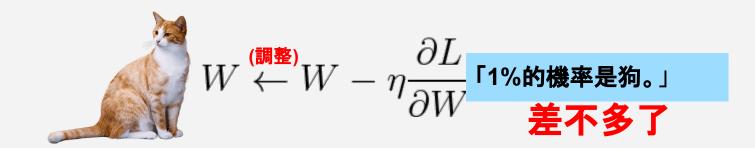
而我們也了解,要調高或是調低,調整多少,是梯度和損失函數說了算。



就這樣不斷訓練下去, Loss 也會逐漸逼近最小值。



看來梯度覺得滿意了。



#### 我們就訓練好一個模型了



 $W \leftarrow W - \eta rac{\partial L}{\partial W}$ 「1%的機率是狗。」

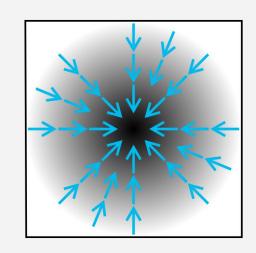
#### 補充:梯度下降法

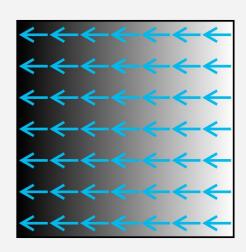
斜率只是針對二維平面的概念,我們的W是矩陣,裏面包含很多參數,是屬於高維度的。所以數學家給這個概念一個新的名稱,**梯度 (Gradient)**。

事實上, 梯度就是**坡度**。將高維度中的每一個獨立參數分別做**偏微分**所得到的值組合成一個**向量, 代表我這個高維空間對每一個參數的投影的梯度**。

$$\nabla = (\frac{\partial}{\partial w_{11}}, \frac{\partial}{\partial w_{12}}, \frac{\partial}{\partial w_{13}}, \dots)$$

$$\nabla L(\theta) = \left[ \frac{\partial L}{\partial w_{11}} \frac{\partial L}{\partial w_{12}} \frac{\partial L}{\partial w_{13}} \dots \right]$$





# 補充:梯度下降法

總之, 大家想像成, **梯度就是各權重w的改變對損失函數造成的改變趨勢**就好了。



想一下:我們走在山裡時,會知道

哪裡是**最低點**嗎?



想一下:我們走在山裡時,會知道

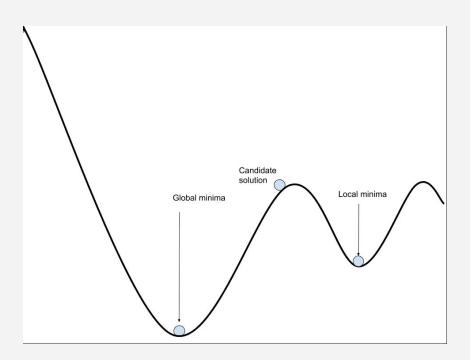
哪裡是**最低點**嗎?

#### Ans. **不會!**

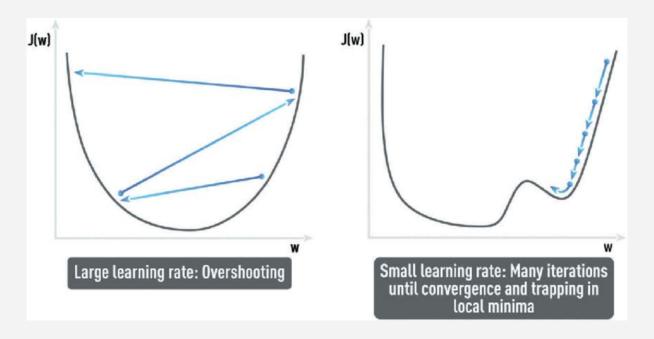
我們只能知道現在的**坡度**,但永遠不知道**山的另一頭**會不會有更低的地方。



Gradient descent can't find where's the "global minima".



In this case, the learning rate (Ir) becomes more important. Too large Ir makes the results diverge, while the too small Ir makes it "**trapped**" in the local minima.



#### 補充:梯度下降法

請想想: 為什麼是用減的而不是加的呢?

$$W \leftarrow W - \eta \frac{\partial L}{\partial W}$$

補充:梯度下降法

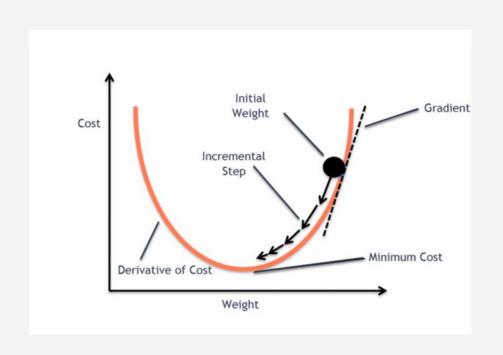
請想想: 為什麼是用減的而不是加的呢?

Ans.

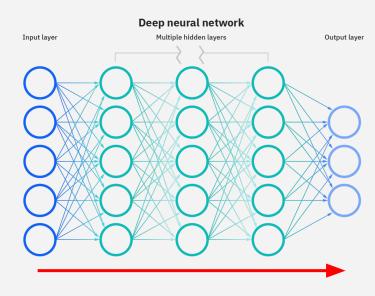
梯度正->權重減少

梯度**負**->權重增加

更新方向是**負的梯度值!** 



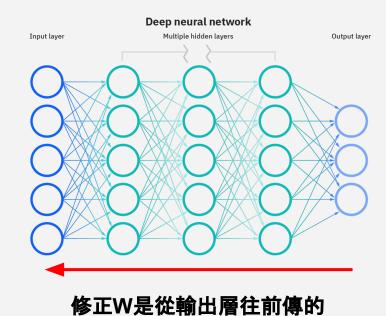
#### 補充:**正向傳播**和反向傳播



我們的預測結果是正向傳播到輸出層的

$$\hat{y} = \sum \mathbf{w}x + b$$

## 補充:正向傳播和反向傳播



$$rac{\partial C_0}{\partial w^{(L)}} = \left| rac{\partial z^{(L)}}{\partial w^{(L)}} 
ight| rac{\partial a^{(L)}}{\partial z^{(L)}} \left| rac{\partial C_0}{\partial a^{(L)}} 
ight|$$

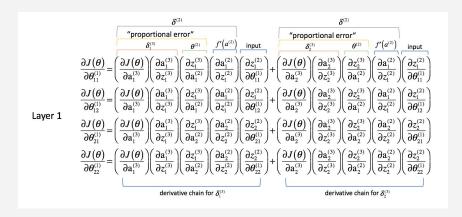
Chain Rule!

#### 補充:正向傳播和反向傳播

關於反向傳播,還有超多數學,可以參考:

https://www.3blue1brown.com/lessons/backpropagation-calculus

https://www.jeremyjordan.me/neural-networks-training/



還記得這個步驟吧:

# 資料前處理 選擇模型 訓練 測試 執行

# 模型訓練 Training

剛剛說到,訓練模型不會只訓練一次,會經過不斷訓練讓 Loss 下降。

我們正名一下,資料完整訓練一次叫作一代。

每代的訓練,會有數次權重的更新,直到把訓練資料全部看完。

每次的更新, 都會從訓練資料中採用數個樣本進行 Loss 計算。

```
# Example

for epoch in range(EPOCHS):
   for iteration in range(len(train_dataloader)):
     # Training every data in a batch
     # ...
```

# 模型訓練 Training

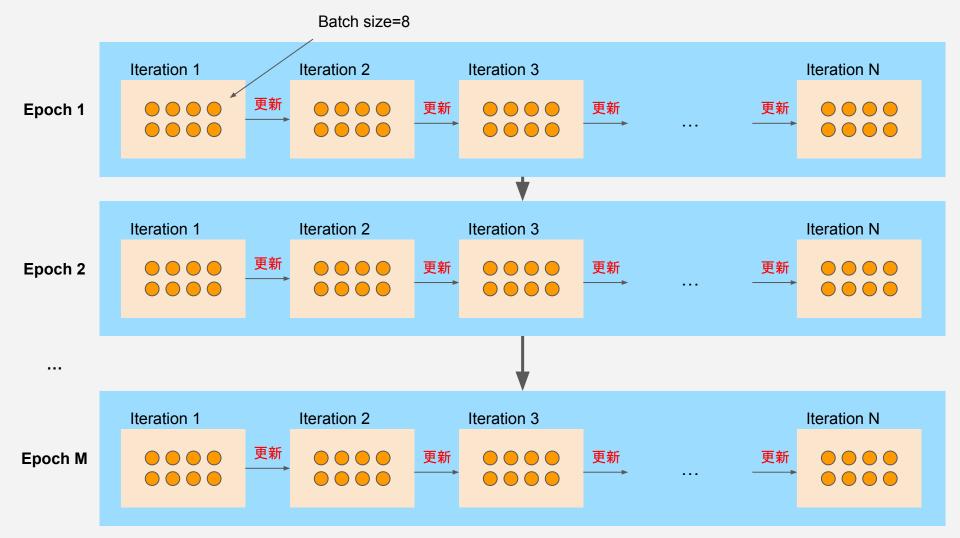
現在開始, 請嚴謹地使用這些詞:

Epochs (代):模型看完全部訓練資料,稱為一代更新。

Iteration (次):每代模型進行一次權重更新,稱為一次更新。

Batch size (批量): 每次更新所採用的資料數量,稱為一批。

# Epoch



#### 補充:Batch Size

https://www.cupoy.com/qa/club/ai\_tw/0000016D6BA22D97000000016375706F79 5F72656C656173654B5741535354434C5542/0000017D085DB5E30000000263 75706F795F72656C656173655155455354

# 模型驗證 Validation

我們把200張貓咪和200張狗上傳上去後,他會自動幫我們切成兩部份:

200張貓咪、200張狗



170張貓咪、170張狗

30張貓咪、30張狗

#### 模型驗證 Validation

為了能驗證模型的好壞, 我們切出15%的資料**不進行訓練**, 也就是說模型在訓練時沒有看過這15%的照片

#### 170張貓咪、170張狗

#### 85%的訓練資料(Training)

用這部份的資料進行真實的模型訓練。

30張貓咪、30張狗

#### 15%的驗證資料(Validation)

模型會用這部份的資料驗證。

### 模型驗證 Validation

每代模型訓練完85%的資料後,再丟給模型沒看過的15%資料,計算他的損失函數以及模性預測的準確率。

如此一來, 我們就可以知道模型訓練得好不好了。

註:15% 的驗證資料 (Validation split) 是 Teachable Machine 固定的, 平常在寫程式時, 我們可以自己去分割自己需要的比例。

所以訓練這個步驟其實有兩個部份,訓練及驗證,**他** 們會重複執行直到看完所有的訓練資料。

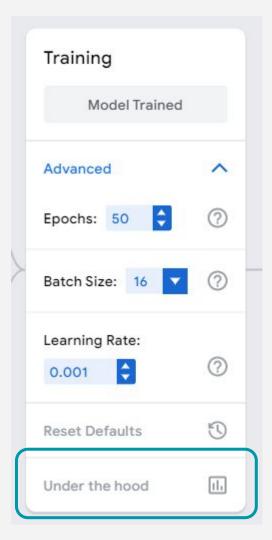
註:這邊就是為什麼我上禮拜 說翻譯 的不好的原因

資料前處理 選擇模型 訓練 測試 執行

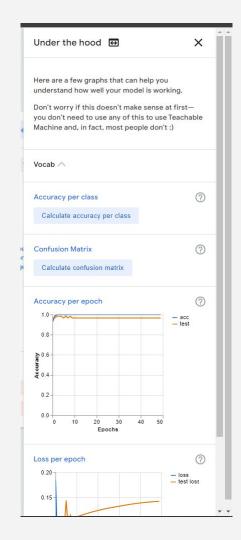
訓練 驗證

學了一些數學, 我們現在可以來把剛剛的模型做更好的修正了

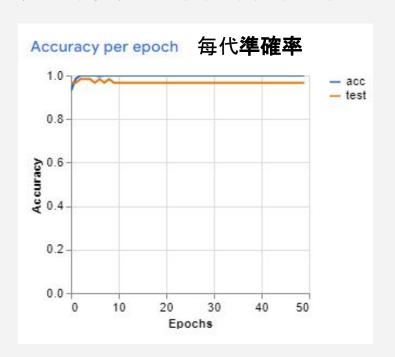
到 Training 底下, 點開 Advanced 進階設定, 然後點最下面的 Under the hood

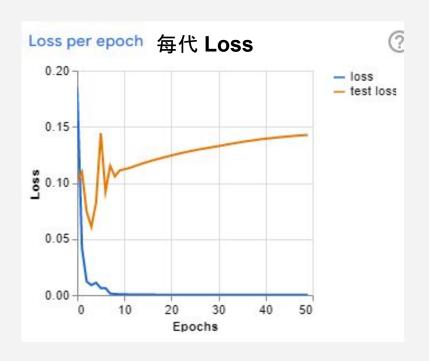


你會看到模型訓練的細節。



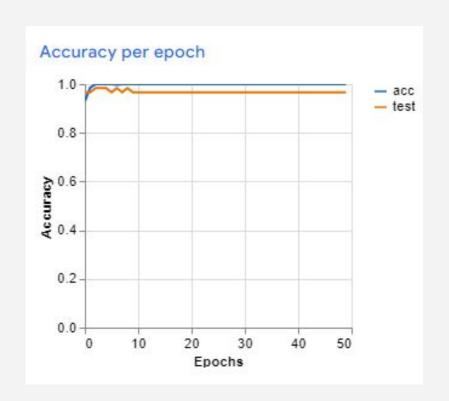
#### 下面這兩張圖, 現在你應該要看的懂了:

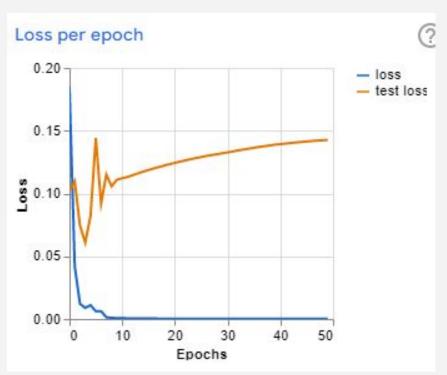




損失函數 (Loss):和正確結果的誤差程度

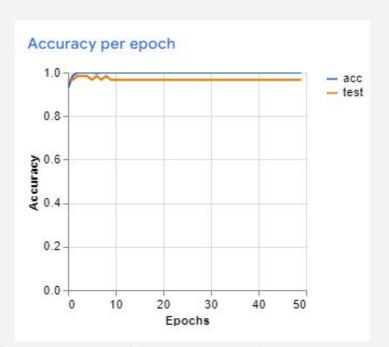
#### 發現問題了嗎?

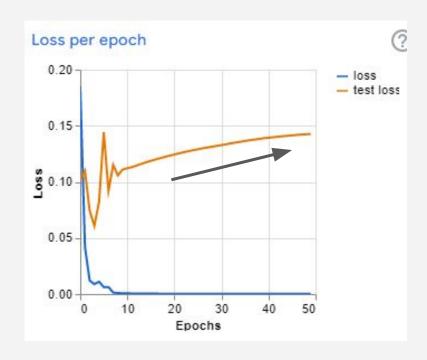




損失函數 (Loss):和正確結果的誤差程度

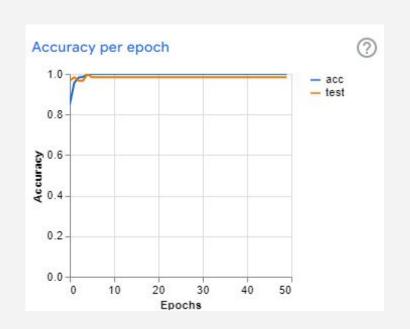
訓練越多代, 反而 Loss 上升了。

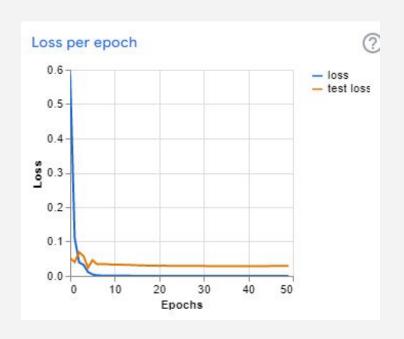




損失函數 (Loss):和正確結果的誤差程度

理想上,應該要是這樣子,好不容易下降的 Loss 不要再上升了。



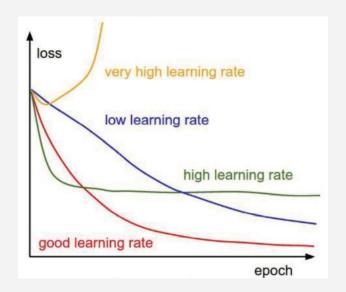


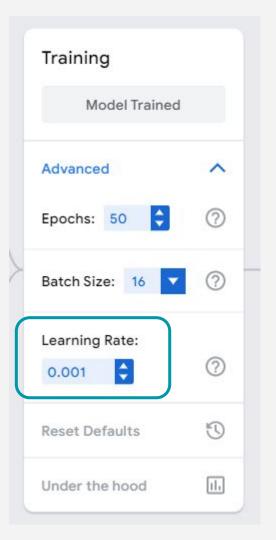
損失函數 (Loss):和正確結果的誤差程度

# Google Teachable Machine

請調整學習率,想辦法解決 Loss 無法收斂的問題。

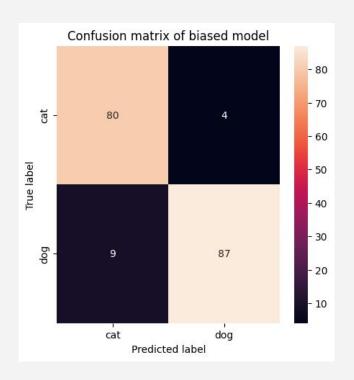
註:調整數值後都要點選 Train Model 重新訓練!

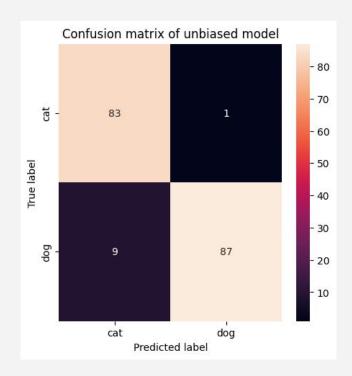




損失函數 (Loss):和正確結果的誤差程度

#### 用 biased\_train\_data 裡面的樣本再訓練一次





#### 樣本偏差愈嚴重, **訓練出來的模型偏見就會愈高!**

biased model: cat, confidence: 0.8195736



biased model: dog, confidence: 0.6468599



biased model: dog, confidence: 0.9863338



biased model: dog, confidence: 0.9546226



biased model: cat, confidence: 0.78980815



biased model: cat,

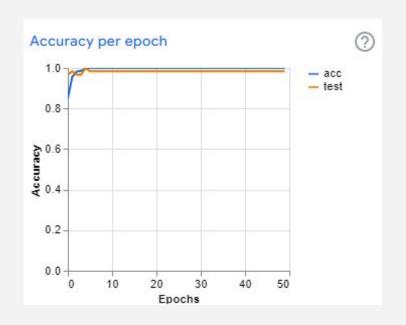


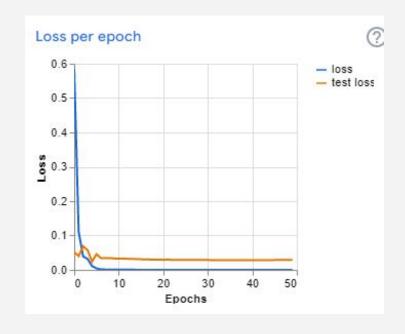
AI其實沒有大家想的那麼聰明, 他們沒有自己延伸或思考的能力(至少目前的科學不能達成), 所以**一個模型的好壞可以說是取決於訓練資料的品質**。

同理,因為有這樣的特性,所以使用AI工具時也要同時保有媒體識讀的戒心,以免被無意間滲透。

### 結論

今天大家應該能體驗到類神經網路有別於傳統函式或演算法的地方。類神經網路會 根據輸入和輸出,進而調整自己的各項參數,**就像是和人類一樣的思考**!





## 結論

所以, 這個方程式在機器學習中是非常難能可貴的, 也是機器學習的一大精髓。

$$W \leftarrow W - \eta \frac{\partial L}{\partial W}$$

### **Bonus:** Al Tools



### **Bonus:** Al Tools

這個年代, 請一定要善用 AI 工具。









#### **Bonus:** Al Tools

呃…但看來AI沒辦法幫你回女朋友的訊息。



女朋友問我他和我媽同時掉進水裡我要先救誰,請問我要如何哄他



首先,讓你的女朋友知道這是一個很難回答的問題,因為你愛護的兩個人都是你生命中的重 
要人物,所以無論選擇哪一個都是困難的決定。

然後,你可以告訴她,你的決定可能取決於當時的情況,例如誰離你最近或誰在最危險的位置等等。

最重要的是,你要讓你的女朋友知道,無論發生什麼事情,你會盡力保護和救助兩個人,並 且你會為自己的選擇負責。

最後,讓她知道你對她的愛沒有改變,並且你會盡力保護她的安全和幸福。

### 回家功課

- 1. 請一定要了解梯度下降法「走一步算一步」的思維。
- 2. 請試著應用 ChatGPT 或是其他 AI 工具在你的生活當中。
- 3. 試想:我們會被人工智慧取代嗎?

#### 歡迎在課程意見回饋表與我們分享你的想法!